

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADS

ESPE

Ingeniería en Sotfware

Carrerra

Fundamentos de progrmación 9397

Materia y NRC



Guanoluisa Pilachanga Kevin Fernando

Estudiante

Ing. Edgar Fabian Montaluisa Pilatasig

Docente

```
//Juego del ahorcado
//Fernado Guanoluisa
//inicio 25/02/2023 23:09
//fin 27/02/2023 21:08
```

```
#include<iostream>
#include<iostream>
#include <fstream>
#include <vector>
#include "posicion_color.h"
using namespace std;
```

```
string p_original,p_mostrar, lifes;
int vidas,rep;
```

```
void pantalla_de_inicio();
void mostrar();
void juego();
void ingresar(char x);
void empezar();
void datos_empresa();
void ejecucion();
int menu();
void salir ();
void dibujo_ahorcado();
void margen();
void margen_interno();
void gana();
void pierde();
void corazones();
void like();
void sin_vida();
void tres_vida();
void dos_vida();
void una_vida();
void resultado(int victorias, int derrotas, int n);
void instrucciones();
void cara_feliz();
string word();
vector<string> palabra_file();
```

```
int main ()
{
    int op;
    pantalla_de_inicio(); //muestra la pantalla de inicio
    rojo_claro();
    margen();
    blanco();
    dibujo_ahorcado();
    datos_empresa();
    do
    {
        op = menu();
        switch (op)
        {
            case 1:ejecucion();
```

```

        break;

    case 2:instrucciones();
        break;

    case 3:salir ();
        break;

    default:
        rojo_claro();gotoxy(55,18);cout<<"Ingrese una opcion correcta";
        blanco();gotoxy(43,22);cout<<" . . ";system("Pause");
    }
} while (op != 3);
return 0;
}

int menu()
{
    pantalla_de_inicio();
    azul_oscuro();
    margen();
    blanco();
    dibujo_ahorcado();
    int op,x=55,y=13;
    gotoxy(x,y++);cout << "\tMENU DE OPCIONES";
    gotoxy(x,y++);cout << "\t-----";
    gotoxy(x,y++);cout << "1. Jugar ";
    gotoxy(x,y++);cout << "2. Instrucciones ";
    gotoxy(x,y++);cout << "3. Salir";
    gotoxy(x,y+1);cout << "Elija una opcion: ";
    cin >> op;
    return op;
}

//ejecuta el juego
void ejecucion()
{
    int n = palabra_file().size();
    int victorias=0;
    int derrotas=0;
    for ( rep = 0; rep < n; rep++)
    {
        juego();
        if (vidas>0)
        {
            gana();
            victorias++;
        }
        else
        {
            pierde();
            derrotas++;
        }
    }
    gotoxy(27,22);cout<<" . . ";system("Pause");
}
resultado(victorias,derrotas,n);

```

```

}

//muestras los resultados depues de acabr con la lisat de palabras
void resultado(int victorias, int derrotas, int n)
{
    system("CLS");
    purpura_claro();
    margen();
    blanco();
    gotoxy(60,3);cout << "Resultados:";
    verde();
    gotoxy(46,10);cout << "Numero de partidas";
    blanco();
    cout<<".....";
    verde();
    cout<< n;
    gotoxy(46,11);cout << "Victorias";
    blanco();
    cout<<".....";
    verde();
    cout<<victorias;
    gotoxy(46,12);cout << "Derrotas";
    blanco();
    cout<<".....";
    verde();
    cout<<derrotas;
    blanco();
    gotoxy(43,22);cout<<". . .";system("Pause");
}

//Envia la palabra
string word()
{
    vector<string> word;
    word = palabra_file();
    return word [rep];
}

//Saca la palabra del archivo y lo enviada
vector<string> palabra_file()
{
    vector<string> word;

    ifstream file ("palabras.dat");
    string palabra;
    while (getline(file,palabra))
        word.push_back(palabra);
    file.close();

    return word;
}

//pide el ingreso de una letra
void juego()
{
    empezar();

```

```

mostrar();
amarillo_oscuro();
margen();
blanco();
margen_interno();
while (vidas>0 && p_mostrar != p_original)
{
    char x;
    corazones();
    gotoxy(21,22);cout << "Ingrese una letra: ";
    cin >> x;
    ingresar(x);
    mostrar();
}
}

// las palabras lo combierte en minusculas y asigna un guion bajo a letra y numeros
void empezar ()
{
    p_mostrar = ""; // se reinicia la variable
    vidas = 3;
    p_original = word();

    //hacer minusculas
    for ( string::size_type i = 0; i < p_original.length(); i++)
    {
        if (p_original[i]>='A' && p_original[i] <= 'Z')
        {
            p_original[i]+=32;
        }
    }

    //poner guiones bajos
    for ( string::size_type i = 0; i < p_original.length(); i++)
    {
        if ((p_original[i]>='a' && p_original[i] <= 'z') || (p_original[i]>='0' && p_original[i] <= '9' ))
        {
            p_mostrar+="_ ";
        }
        else
        {
            p_mostrar+=p_original[i];
        }
    }
}

//comprueba que las letras ingresadas sean las de la palabra
void ingresar(char x)
{
    bool sinvida = true;
    for ( string::size_type i = 0; i < p_original.length(); i++)
    {
        if (x == p_original[i])
        {
            sinvida=false;

```

```

        p_mostrar[i]=x;
    }
}
if (sinvida)
{
    vidas--;
}
}

```

// muestra la palabra con guiones y el numero de poalabra que va
void mostrar()

```

{
    system("CLS");
    amarillo_oscuro();
    margen();
    blanco();
    margen_interno();
    gotoxy(60,3);cout<<"Game #"<<rep+1<<endl;
    gotoxy(48,12);cout<<p_mostrar<<endl;
}

```

//name del juego

void pantalla_de_inicio()

```

{
    int x=25,y=3;
    system("CLS");
    verde();
    gotoxy(x,y++);cout << " /$$$$$$ /$$ /$$ ";
    gotoxy(x,y++);cout << " /$__ $$| $$ |$$ ";
    gotoxy(x,y++);cout << "| $$ \ $| $$$$$$ /$$$$$ /$$$$$ /$$$$$ /$$$$$ /$$$$$ /$$$$$ ";
    gotoxy(x,y++);cout << "| $$$$$$| $$__ $$ /$__ $$ /$__ $$ /$__ / |__ $$ /$__ $$ /$__ $$";
    gotoxy(x,y++);cout << "| $$__ $$| $$ \ $| $$ \ $| $$ \ $ /$__ /$$$$$| $$ |$$| $$ \ $";
    gotoxy(x,y++);cout << "| $$ |$$| $$ |$$| $$ |$$| $$ |$$ /$__ $$| $$ |$$| $$ |$$";
    gotoxy(x,y++);cout << "| $$ |$$| $$ |$$| $$$$$$/ $ $ | $$$$$$| $$$$$$| $$$$$$| $$$$$$/";
    gotoxy(x,y++);cout << "|_/ |_/ |_/ |_/ \_____/ |_/ \_____/ \_____/ \_____/ \_____/ ";
    blanco();
    //y=10
}

```

//dibujo para patatal de inicio

void dibujo_ahorcado()

```

{
    int x=37,y=12;
    agua();
    gotoxy(x,y++);cout << " =====";
    gotoxy(x,y++);cout << " | |";
    gotoxy(x,y++);cout << " | O";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\";
    gotoxy(x,y++);cout << " | |";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\"; //x=15
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << "[====]";
    blanco();
}

```

```
//datos pantalla de bienvenida
void datos_empresa() // aparece en pantalla 1
{
    int x=55,y=14;
    gotoxy(x,y++);cout << "BY FEERNANDO GUANOLUISA";
    gotoxy(x,y++);cout << "FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION";
    gotoxy(x,y++);cout << "PRIMER SEMESTRE";
    gotoxy(x,y++);cout << "ESPE";
    gotoxy(x,y++);cout << "CREADO 26/02/23";
    gotoxy(43,22);cout<<". . . ";system("Pause");
}
```

```
//dibuja un margen principal
void margen()
{
    //margen horizontal
    for (int i = 20; i < 110; i++)
    {
        gotoxy(i,1);
        cout << char(205);
        gotoxy(i,24);
        cout << char(205);
    }
    //margen vertical
    for (int i = 2; i < 24; i++)
    {
        gotoxy(19,i);
        cout << char(186);
        gotoxy(110,i);
        cout << char(186);
    }
    //esquinas
    gotoxy (19,1); cout << char(201); //esquina superior izquierda
    gotoxy (19,24); cout << char(200); //esquina inferior izquierda
    gotoxy (110,24); cout << char(188); //esquina inferior derecha
    gotoxy (110,1); cout << char(187); //esquina superior derecha
}
```

```
//dibuja el marge interior para la opcion 1
void margen_interno()
{
    blanco_grisaseo();
    //margen horizontal
    for (int i = 20; i < 110; i++)
    {
        gotoxy(i,5);
        cout << char(196);
        gotoxy(i,20);
        cout << char(196);
    }
    //margen vertical
    for (int i = 6; i < 20; i++)
    {
        gotoxy(80,i);
        cout << char(179);
    }
}
```

```

//uniones
gotoxy(80,5); cout << char(194);
gotoxy(80,20); cout << char(197);
//margen vertical 2
for (int i = 21; i < 24; i++)
{
    gotoxy(80,i);
    cout << char(179);// |
}
blanco();
}

//se ejecuta cuando adivina la palabra correcta
void gana()
{
    azul_oscuro();
    margen();
    blanco();
    corazones();
    gotoxy(43,12);cout<<"Ganastes !!!!    ";
    like();
}

//se ejecuta cuando no adivina la palabra
void pierde()
{
    rojo_oscuro();
    margen();
    blanco();
    gotoxy(37,12);cout << "Perdistes, la palabra era: ";
    gotoxy(45,14);cout<<p_original;
    corazones();
}

//vida clasica
void corazones()
{
    gotoxy(82,22);
    if (vidas==1)
    {
        cout<<"Vidas: "<<vidas<<" ";
        rojo_oscuro();
        cout<<char(3);
        blanco();
        una_vida();
    }
    if (vidas==2)
    {
        cout<<"Vidas: "<<vidas<<" ";
        rojo_oscuro();
        cout<<char(3)<<char(3);
        blanco();
        dos_vida();
    }
    if (vidas==3)
    {

```



```

        cout<<"Vidas: "<<vidas<<" ";
        rojo_oscuro();
        cout<<char(3)<<char(3)<<char(3);
        blanco();
        tres_vida();
    }
    if (vidas==0)
    {
        cout<<"Has muerto";
        gotoxy(104,22);cout<<"F";
        sin_vida();
    }
}

//dibuja un like
void like()
{
    int x=88,y=8;
    gotoxy(x,y++);cout<<" ";
    gotoxy(x,y++);cout<<" ||| ";
    gotoxy(x,y++);cout<<" ||| ";
    gotoxy(x,y++);cout<<" |||||||";
    gotoxy(x,y++);azul_claro();cout<<"||| ";blanco();cout<<"|||||||";
    gotoxy(x,y++);azul_claro();cout<<"| | ";blanco();cout<<"|||||||";
    gotoxy(x,y++);azul_claro();cout<<"||| ";blanco();cout<<"|||||||";
    gotoxy(x,y++);azul_claro();cout<<"||| ";blanco();
    gotoxy(x,y++);cout<<" ";
}

//dibujo del ahorcado
void sin_vida()
{
    int x=91,y=8;
    rojo_claro();
    gotoxy(x,y++);cout << " =====";
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << " | O";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\";
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\"; //x=15
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << "[====]";
    blanco();
}

void una_vida()
{
    int x=91,y=8;
    agua();
    gotoxy(x,y++);cout << " =====";
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << " | O";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\";
    gotoxy(x,y++);cout << " | ";
    gotoxy(x,y++);cout << " | "; //x=15

```

```

    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << "[====]";
    blanco();
}

```

```

void dos_vida()

```

```

{
    int x=91,y=8;
    agua();
    gotoxy(x,y++);cout << " =====";
    gotoxy(x,y++);cout << " | |";
    gotoxy(x,y++);cout << " | O";
    gotoxy(x,y++);cout << " | /\\";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |"; //x=15
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << "[====]";
    blanco();
}

```

```

void tres_vida()

```

```

{
    int x=91,y=8;
    agua();
    gotoxy(x,y++);cout << " =====";
    gotoxy(x,y++);cout << " | |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |"; //x=15
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << " |";
    gotoxy(x,y++);cout << "[====]";
    blanco();
}

```

```

//para la opcion 2 de instrucciones

```

```

void instrucciones()

```

```

{
    system("CLS");
    int x=24,y=6;
    purpura_oscuro();
    margen();
    blanco();
    gotoxy(60,3);cout<<"Instrucciones"<<endl;

    rojo_claro();gotoxy(x,y++);cout<<"> ";blanco();
    cout<<"Para jugar elija la opcion 1"<<endl;
    rojo_claro();gotoxy(x,y++);cout<<"> ";blanco();
    cout<<"Puede ingresar una letra o una palabra "<<endl;
    rojo_claro();gotoxy(x,y++);cout<<"> ";blanco();
    cout<<"Cuenta con 3 vidas"<<endl;
    rojo_claro();gotoxy(x,y++);cout<<"> ";blanco();
    cout<<"Si ingresa una letra que no pertenece a la palabra se le resta una vida"<<endl;
}

```

```

    rojo_claro();gotoxy(x,y++);cout<<"> ";blanco();
    cout<<"AL que darse sin vida el perosnaje es ahorcado"<<endl;
    //y=11
    cara_feliz();
    blanco();
    gotoxy(43,22);cout<<" . . . ";system("Pause");
}

//dibuja un emoji
void cara_feliz()
{
    int x=50,y=12;
    amarillo_oscuro();
    gotoxy(x,y++);cout<<" /|||||||||||||||||||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| ||||| ||||| |||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| |||||";blanco();cout<<" |";amarillo_oscuro();cout<<" |||||";blanco();cout<<"
|";amarillo_oscuro();cout<<" |||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| ||||| ||||| |||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| |||||||||||||||||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| |||| ||||| |||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| ||||| |||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"| |||||||||||||||||||";
    gotoxy(x,y++);cout<<"|/_____/"
    blanco();
}

// pantalla de salida
void salir()
{
    system ("CLS");
    agua();
    margen();
    blanco();
    int x=40,y=5;
    verde();
    gotoxy(x,y++);cout << "      _____";
    gotoxy(x,y++);cout << "    / ____|      ( )      ";
    gotoxy(x,y++);cout << "    || _____";
    gotoxy(x,y++);cout << "    || || ' _/ _ \ \ _/ _ \ / _ \ ";
    gotoxy(x,y++);cout << "    || || || ( || ( || ( || \ \ \ ";
    gotoxy(x,y++);cout << "    \ \ ____| \ \ _ \ \ \ _ \ \ \ _ \ ";
    gotoxy(x,y++);cout << "      _____";
    gotoxy(x,y++);cout << "      ( )      ||";
    gotoxy(x,y++);cout << "    _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ ||";
    gotoxy(x,y++);cout << "    | ' _ \ \ / _ \ \ ' _ \ || || || || || || || || || ||";
    gotoxy(x,y++);cout << "    || ( ) || || || || ( || ( || ||";
    gotoxy(x,y++);cout << "    | _/ \ \ _/ _ \ || \ \ _ \ \ \ _ \ || ( )";
    gotoxy(x,y++);cout << "    ||      _/ |      _/ |      ";
    gotoxy(x,y++);cout << "    ||      | _/      | _/      ";
    blanco();
    gotoxy(43,27);cout<<" ";
}

```

```
=====
|      |
|      | 0      BY FEERNANDO GUANOLUISA
|      | /\     FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION
|      | /\     PRIMER SEMESTRE
|      | /\     ESPE
|      |        CREADO 26/82/23
|      |
|=====]
```

```
=====|  
|      |MENU DE OPCIONES  
|      |-----  
|0     |  
| / \  |1. Jugar  
|      |2. Instrucciones  
| / \  |3. Salir  
|      |Elija una opcion:  
=====  
]    ]
```

Game #1

Ingrese una letra:

Vidas: 3 ♥♥♥



Game #2	
Perdistes, la palabra era: arbol	***** O /\ /\ [====]
. . . Presione una tecla para continuar . . . █	Has muerto F

Game #3	
re_____en	***** 0 /\ \n[====]
Ingrese una letra: █	Vidas: 2 ♥♥

Game #5	
<pre> _ _ _ _ _ _ _</pre>	<pre>===== [====]</pre>
Ingrese una letra: <input type="text"/>	Vidas: 3 ♥♥♥

```

                                Resultados:

Numero de partidas.....5
Victorias.....3
Derrotas.....2

... Presione una tecla para continuar ...

```

[illegible]



```
... Presione una tecla para continuar ...
```