# МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ М. В. ЛОМОНОСОВА

Факультет Вычислительной Математики и Кибернетики

Отчет о выполнении задания практикума «Система контроля движения электропоездов»

> выполнил: Филин Максим 424 группа

## Оглавление

- 1. Уточненная постановка задачи
- 2. Диаграмма классов
- 3. Текстовые спецификации классов
- 4. Инструментальные средства
- 5. Файловая структура программы
- 6. Пользовательский интерфейс

#### 1. Уточненная постановка задачи

Рассматривается линейный участок железной дороги, соединяющий N станций  $(7 \le N \le 20)$ . Известно суточное расписание движения электропоездов между этими станциями (в одном направлении), которое включает M маршрутов  $(5 \le M \le 20)$ . Каждый маршрут фиксирует:

- станцию-пункт отправления и станцию-пункт назначения;
- промежуточные станции маршрута, в которых электропоезд делает остановку;
- время прибытия и отправки электропоезда в каждой станции маршрута.

Фактическое движение электропоездов зависит не только от расписания, но и от некоторых непредвиденных событий, к числу которых относятся задержки поездов на станциях маршрута, а также *аварии поездов* и *повреждения* железнодорожных путей (которые на некоторое время нарушают движение).

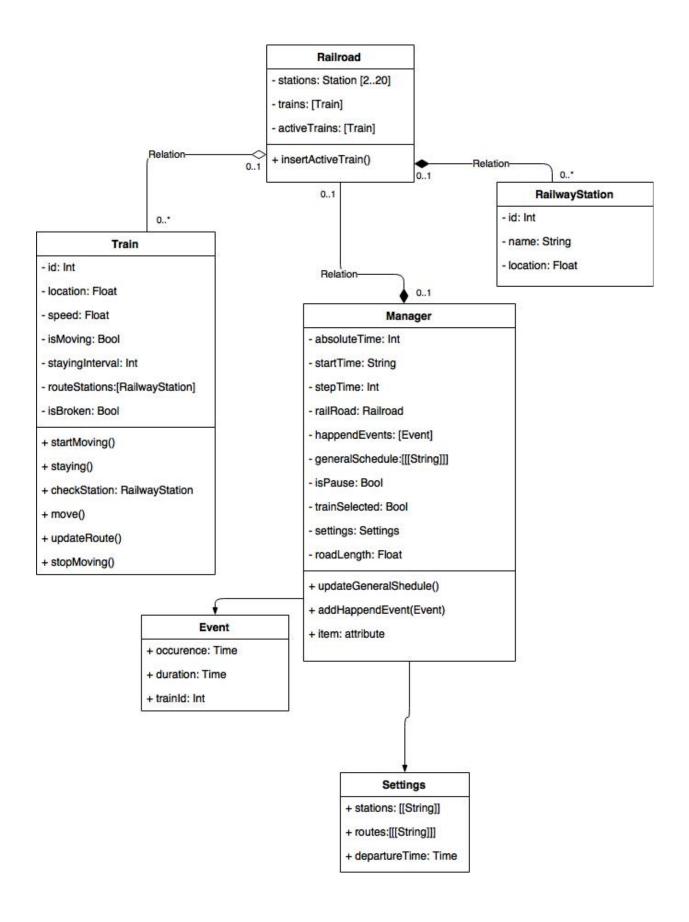
Требуется разработать систему контроля движения электропоездов, которая отслеживает их движение по маршрутам, регистрирует возникающие поломки поездов, а также корректирует при необходимости расписание, определяя время предполагаемого прибытия поездов на каждую станцию маршрута. Можно считать, что электропоезда двигаются по маршрутам с определенной скоростью (например, 70 км/час).

Цель моделирования — изучение стабильности движения поездов при заданном расписании движения в условиях возникающих непредвиденных событий. Период моделирования — один день.

Случайные факторы движения (задержки и аварии) следует моделировать статистически. Случайной величиной является длительность ремонта после аварии.

Кроме величин N, M и расписания движения, в изменяемые параметры моделирования целесообразно включить: время суток начала моделирования движения электропоездов, шаг моделирования — 15 или 30 минут. В ходе моделирования на экране компьютера должна быть изображена схема рассматриваемого участка железной дороги, на которой показано движение поездов в соответствии с расписанием, возникающие аварии и неисправности путей. По запросу необходимо также показать расписание движения, скорректированное в соответствии с уже случившимися событиями.

#### 2. Диаграмма классов



## 3. Текстовые спецификации классов

```
class Manager {
//MARK: - Public
 //получить текущее время в 24м формате
  public func getWorldTime() -> String
  //получить время в секундах от начала дня
  public func getTime() -> Int
  public func updateAbsoluteTimeOnStepTime(withFps fps: Int)
  public func sortTrainsByStartTime()
  public func insertActiveTrain(train: Train)
  //получить время в секундах от времени начала моделирования
  public func getAbsoluteTime() -> Int
  public func getTrains() -> [Train] {
  public func getActiveTrains() -> [Train]
  public func getStations() -> [RailwayStation]
  public func isOnPause() -> Bool
  public func isTrainSelected() -> Bool
  public func getStepTime() -> Int
  public func getRoutes() -> [[[String]]]
  public func getCurrentRoute() -> [[String]]
  public func getRoutesNumber() -> Int
  public func getTrackView() -> UIView
 public func getHappendEvents() -> [Event]
```

//MARK: - Setters

```
public func setCurrentRouteNumber(number: Int)
 public func setOnPause()
 public func setOnPlay()
 public func setOnTrainSelected()
 public func setOffTrainSelected()
 public func setStepTime(time: Int)
 public func setTrains(trains: [Train])
 public func setActiveTrains(activeTrains: [Train])
 public func setTrackView(trackView: UIView)
 public func getStationId(stationName: String) -> Int
//MARK: - Private functions
 private func makeRailwayStations(stations: [(String, Float)]) -> [RailwayStation]
 private func makeTrains(routes: [[[String]]]) -> [Train]
//MARK: - Other
 public func updateGeneralShedule(with route: [[String]], trainId: Int)
 public func addHappendEvent(newEvent: Event)
 //MARK: - Static functions
 public static func sum24Time(time1: String, time2: String) -> String
 public static func sub24Time(time1: String, time2: String) -> String
 //функция перевода 24 формата (строка НН:ММ) в абсолютное время
 public static func convertToSecTime(time: String) -> Int
 //функция конвертирования из секунд в 24й формат
 public static func convertTo24Time(time: Int) -> String
```

```
public static func getRoadLength() -> CGFloat
}
class Train {
//MARK: - Getters
  public func getStationTime(stationId: Int) -> Int
  public func getRoute() -> [[String]]
  public func getTrainView() -> UIView?
  public func getSpeed() -> Float
  public func getId() -> Int
  public func isTrainMoving() -> Bool
  public func getLocation() -> Float
  public func getEndLocation() -> Float
  public func getStartAbsoluteTime() -> Int {
    return self.startAbsoluteTime
  //MARK: - Setters
  public func setTrainView(trainView: UIView)
  //MARK: - Other
  public func printTrain()
  public func removeTrainView()
  public func startMoving()
  public func stopMoving(stayingInterval: Int)
  public func checkStation(stepTime: Int, fps: Int) -> RailwayStation?
  //изменить времена в маршруте на delta (сек)
```

```
public func updateRoute(on delta: Int)
}
class Event {
 //MARK: - Getters
  public func getTrainId() -> Int
  public func getOccuranceTime() -> Int
  public func getInterval() -> Int
class RailwayStation {
  //MARK: - Public
  public func printStation()
  //MARK: - Getters
 public func getId() -> Int
 public func getLocation() -> Float
 public func getName() -> String
 public func getStationTime() -> Int
  //MARK: - Setters
  public func setStationView(stationView: UIView)
  //MARK: - Other
  public func isVisited() -> Bool
  public func makeVisited()
  public func removeStationView()
```

### 4. Инструментальные средства

Язык программирования: Swift 3.0

Среда разработки: Xcode 8.2 Используемая библиотека: UIKit

#### 5. Файловая структура системы

ViewController.swift - файл, в котором происходит управление моделью и обработка событий. В нем определены все визуальные элементы

Settings.swift - файл с начальными данными о маршрутах и станциях на линии

*Manager.swift* - определение и реализация класса, с помощью которого происходит управление моделированием

Train.swift - определение и реализация класса Train

Event.swift - определение и реализация класса Event

RailwayStation.swift - определение и реализация класса RailwayStation

Railroad.swift - определение и реализация класса Railroad

# 6. Пользовательский интерфейс

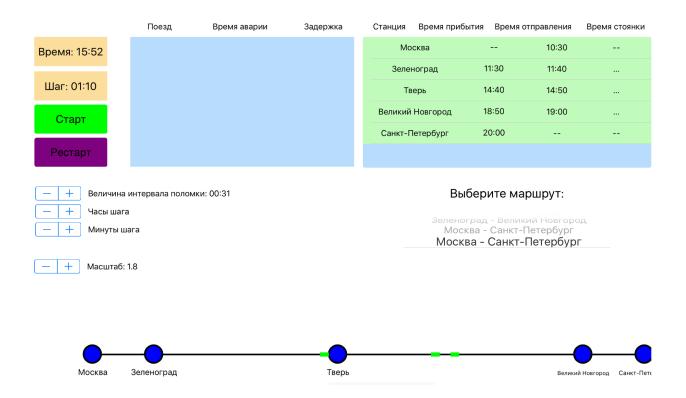
Пользовательский интерфейс представляет собой единое окно для настройки и визуализации модели.

На экране отображены основные параметры и кнопки для их изменения. Основная информация выводится на двух таблицах - таблице Маршрутов и таблице Событий.

Можно регулировать шаг моделирования, масштаб линии железной дороги, среднюю величину интервалов поломок поездов.

Чтобы смоделировать поломку поезда, на него необходимо нажать, после этого он остановится на случайное количество времени и расписание будет обновлено с учетом задержки поезда.

#### Система контроля движения электропоездов



#### Система контроля движения электропоездов

