

Facultad: Ingeniería y Sistemas

Módulo: Desarrollo de aplicaciones web

Docente: Carlos Boris Martinez Calzadia

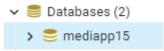
Alumno: Manuel Alberto Serramo Reyes

Actividad: Laboratorio 03

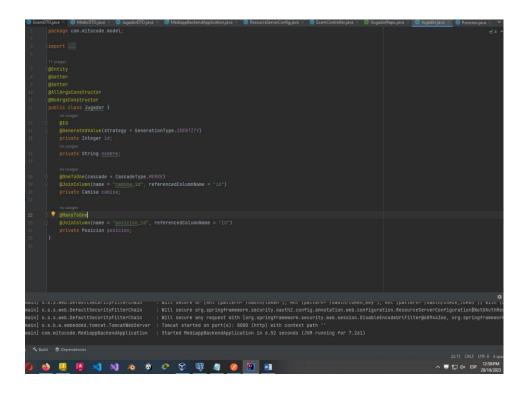
Fecha de Entrega: 28 de octubre de 2023

Laboratorio 03

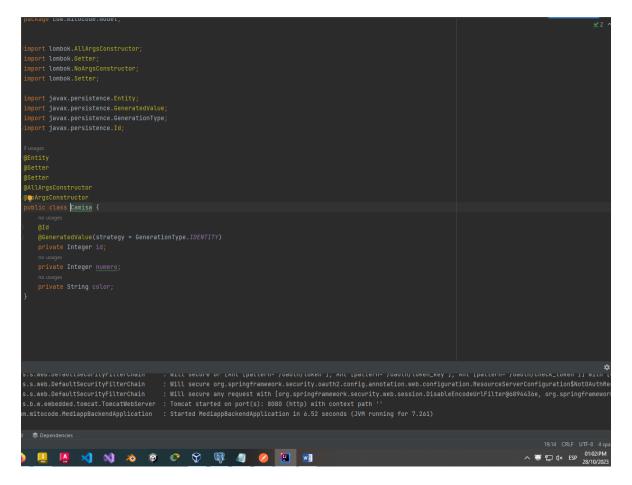
1- Se crea la base de datos



2- Luego se crearon los modelos correspondientes de jugador, Posición, Camisa.

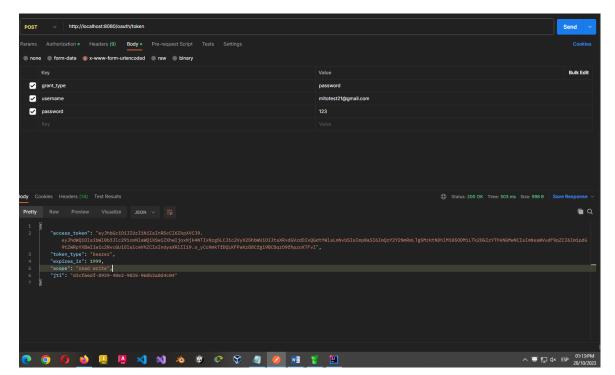


```
| Description | MediciDipse | Opening | Openin
```



Luego agregamos el controller llamado JugadorController, donde definimos el método findAll para el get, y luego el método post para hacer el insert de los datos necesarios del jugador.

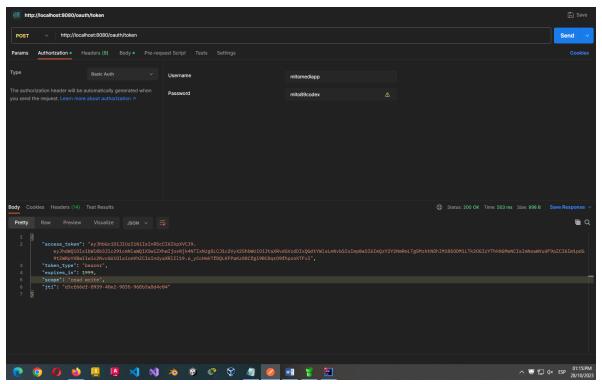
Luego de eso pasamos a obtener el token de la siguiente manera:



Pero antes tenemos que configurar lo siguiente, poner en autorización y agregar el id y

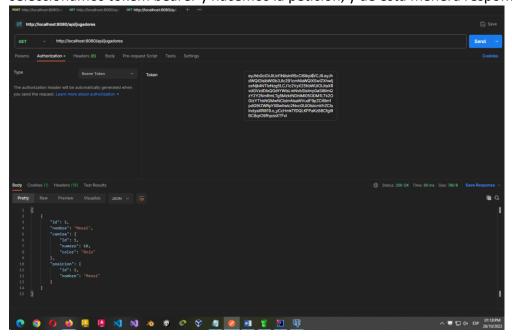
security.jwt.client-id=mitomediapp security.jwt.client-secret=mito89codex

client-secret estos:

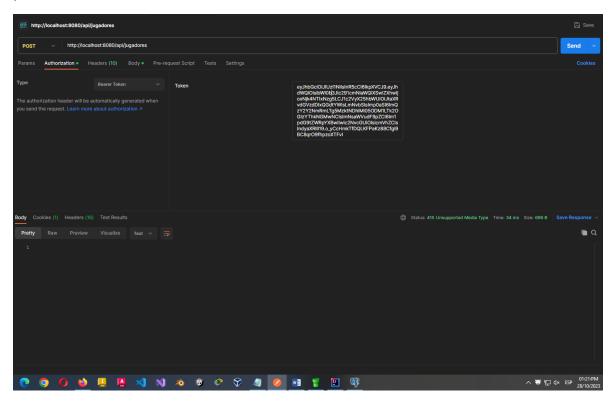


Y se colocan aquí

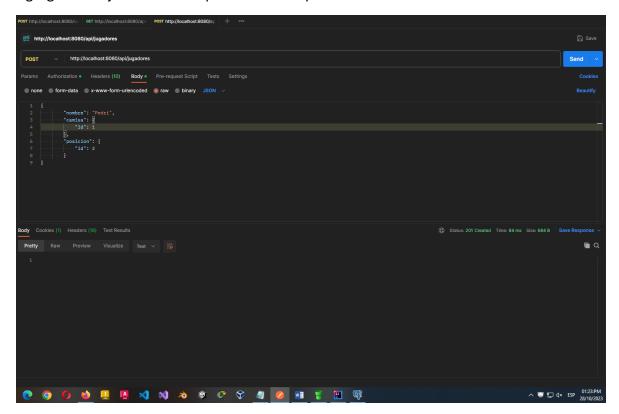
Luego de esto para probar las api, tomamos ese token secret en autorización seleccionamos tokem bearer y hacemos la petición, y de esta menera responde



Al probar con el post hacemos lo mismo autorización y agregamos el token realizamos la petición



Agregamos el json necesario para realizar el post



Y como se puede ver se realizo de forma exitosa el registro

