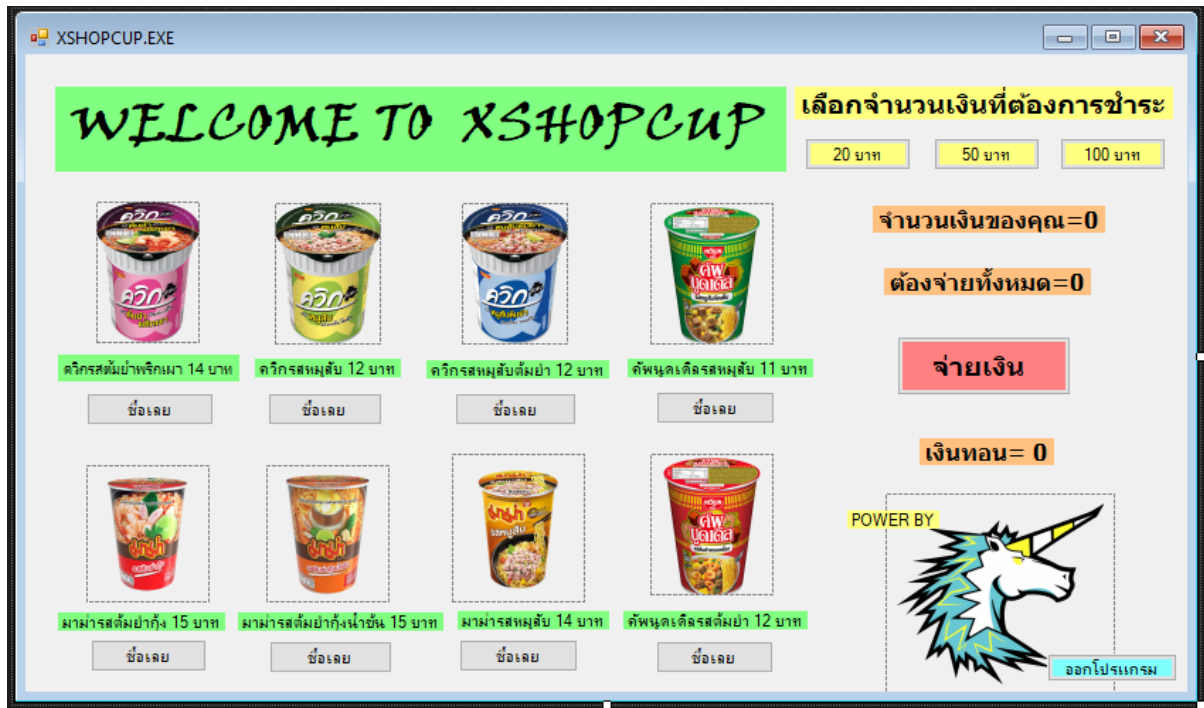


# C#/ for GUI Vending Machine: XSHOPCUP



หน้า GUI โปรแกรม

## ส่วนของอธิบาย Code Program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Xshot15
{
    public partial class XshotShopTH: Form
    {
        public static int money = 0; /// กำหนดตัวแปรค่าเงิน
        public static int total = 0, mama01 = 14, mama02 = 12, mama03 = 12, mama04 = 11, mama05 = 15, mama06 = 15, mama07 = 14, mama08 = 12; /// กำหนดตัวแปร รวมและตัวแปรราคาสั่งของ
        public static int change = 0; ///กำหนดตัวแปร เงินทอน
        private object iExit; ///กำหนดตัวแปร iExit;

        public XshotShopTH()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

```

    }

privatevoid pictureBox1_Click(object sender, EventArgs e) ///ภาพ 1
{
}

privatevoid label1_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ1
{
}

privatevoid label1_Click_1(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ1
{
}

privatevoid button1_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 1
{
    MessageBox.Show("You add คิวกรสหมูสับ 1ชิ้น"); ///แสดงข้อความ You add คิวกรสหมูสับ 1ชิ้นเมื่อกดปุ่ม
    total =total +mama02; /// นำค่า mama02 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total
    label12.Text =string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = " + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด = "แล้ว
แสดงที่ label12.Text
}

privatevoid button4_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 4
{
    MessageBox.Show("You add มาม่ารสต้มยำกุ้ง 1 ชิ้น"); ///แสดงข้อความ You add มาม่ารสต้มยำกุ้ง 1 ชิ้นเมื่อกดปุ่ม

    total =total +mama05; ///นำค่า mama05 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total

    label12.Text =string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = " + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด = "แล้ว
แสดงที่ label12.Text
}

privatevoid button2_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 2
{
    MessageBox.Show("You add คิวกรสต้มยำพริกเผา 1ชิ้น");///แสดงข้อความ You add คิวกรสต้มยำพริกเผา 1 ชิ้นเมื่อกด
ปุ่ม
    total =total +mama01; ///นำค่า mama01 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total
    label12.Text =string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = " + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด =
"แล้วแสดงที่ label12.Text
}

privatevoid label2_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ2
{
}

privatevoid XshotShopTH_Load(object sender, EventArgs e) /// Nothing
{
}

```

```

    }

    private void button11_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 11
    {
        money = money + 100; //เพิ่มค่าเงิน 100 มาเก็บไว้ใน money
        label11.Text = string.Format("จำนวนเงินของคุณ = " + money); //นำค่า money + จำนวนเงินของคุณ แล้วส่งค่าไปแสดงที่
label11.Text
    }

    private void button10_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 10
    {
        money = money + 50; //เพิ่มค่าเงิน 50 มาเก็บไว้ใน money
        label11.Text = string.Format("จำนวนเงินของคุณ = " + money); //นำค่า money + จำนวนเงินของคุณ แล้วส่งค่า
ไปแสดงที่ label11.Text
    }

    private void button9_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 9
    {
        money = money + 20; //เพิ่มค่าเงิน 20 มาเก็บไว้ใน money

        label11.Text = string.Format("จำนวนเงินของคุณ = " + money); //นำค่า money + จำนวนเงินของคุณ แล้วส่งค่า
ไปแสดงที่ label11.Text
    }

    private void button3_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 3
    {
        MessageBox.Show("You add คิวกรสหมูสับต้มยำ 1ชิ้น"); //แสดงข้อความ You add คิวกรสหมูสับต้มยำ 1 ชิ้นเมื่อกด
ปุ่ม

        total = total + mama03; ///นำค่า mama03 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ใน total
        label12.Text = string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = " + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด =" แล้ว
แสดงที่ label12.Text
    }

    private void button8_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 8
    {
        MessageBox.Show("You add คัพพุดเคิร์ดสหมูสับ 1ชิ้น"); //แสดงข้อความ You add คัพพุดเคิร์ดสหมูสับ 1 ชิ้นเมื่อกด
ปุ่ม

        total = total + mama04; ///นำค่า mama04 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ใน total
        label12.Text = string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = " + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด =" แล้ว
แสดงที่ label12.Text
    }

    private void button5_Click(object sender, EventArgs e) //ปุ่มกด 5
    {

```

```

        MessageBox.Show("You add มาม่ารสต้มยำกุ้งน้ำข้น 1ชิ้น"); //แสดงข้อความ You add มาม่ารสต้มยำกุ้งน้ำข้น 1
        ชิ้นเมื่อกดปุ่ม

        total =total +mama06; ///นำค่า mama06 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total
        label12.Text =string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด = "+ total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด =" แล้ว
        แสดงที่ label12.Text

    }

    privatevoid Purchase_Click(object sender, EventArgs e){ }

    privatevoid button12_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 12
    {
        DialogResult dialogResult =MessageBox.Show("คุณแน่ใจแล้วใช่ไหมที่จะออกจากโปรแกรม", "คำถามจาก
        AI", MessageBoxButtons.YesNo); //เมื่อกดแล้วจะแสดงหน้าต่างถาม "คุณแน่ใจแล้วใช่ไหมที่จะออกจากโปรแกรม
        if(dialogResult ==DialogResult.Yes) //ถ้าตอบ yes โปรแกรมจะปิดการทำงาน
        {
            Application.Exit0;
        }
        else if(dialogResult ==DialogResult.No) //ถ้าตอบ no โปรแกรมจะไม่ปิดการทำงาน
        {
            //Nothing
        }
    }

    privatevoid button14_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 14
    {

    }

    privatevoid label11_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ11
    {

    }

    privatevoid Purchase_MouseClick(object sender, MouseEventArgs e) //ฟังชั่นการคำนวณเงิน
    {
        if(money ==0 || money < total) //ถ้า total น้อยกว่า money ให้แสดงข้อความ ("กรุณาใส่เงินเพิ่มเพื่อซื้อสินค้า", "คำเตือน
        !!!");
        {
            MessageBox.Show("กรุณาใส่เงินเพิ่มเพื่อซื้อสินค้า", "คำเตือน !!!");
        }
        else
        {

            change =money -total; ///ถ้า total มากกว่า money นำ money-total แล้วเก็บค่าไว้ที่ change

            label13.Text =string.Format("ตั้งทอน = "+ change); นำค่า chang+"ตั้งทอน =" แล้วแสดงค่าที่
            label13.Text

        }
    }

    privatevoid button13_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 13

```

```

    {
        change = money - total; นำ money-total แล้วเก็บค่าไว้ที่ change
        label13.Text = string.Format("ตั้งทอน=", change); นำค่า chang+"ตั้งทอน=" แล้วแสดงค่าที่
label13.Text
    }

private void label13_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ 13
{
    change = money - total; ///ถ้า total มากกว่า money นำ money-total แล้วเก็บค่าไว้ที่ change

    label13.Text = string.Format("ตั้งทอน=", change); นำค่า chang+"ตั้งทอน=" แล้วแสดงค่าที่
label13.Text
}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 8
{
    MessageBox.Show("You add มาม่ารสหมูสับ 1 ชิ้น"); ///แสดงข้อความ You add มาม่ารสหมูสับ 1 ชิ้นเมื่อกดปุ่ม

    total = total + mama07; ///นำค่า mama07 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total

    label12.Text = string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด=" + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด="แล้ว
แสดงที่ label12.Text
}

private void button7_Click(object sender, EventArgs e) ///ปุ่มกด 7
{
    MessageBox.Show("You add กัปปูดเคิร์ดสดัมยำ 1 ชิ้น"); ///แสดงข้อความ You add กัปปูดเคิร์ดสดัมยำ 1 ชิ้นเมื่อกดปุ่ม

    total = total + mama08; ///นำค่า mama08 ไปบวกกับ total แล้วเก็บไว้ที่ total

    label12.Text = string.Format("ต้องจ่ายทั้งหมด=" + total); ///แสดงค่า total+"ต้องจ่ายทั้งหมด="แล้ว
แสดงที่ label12.Text
}

private void pictureBox8_Click(object sender, EventArgs e) ///ภาพ 8
{
}

private void label10_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ 10
{
}

private void label18_Click(object sender, EventArgs e) ///ข้อความ 18
{

```

```
}    }  
}
```

Link Video การใช้งานโปรแกรม:

<https://drive.google.com/file/d/1uDhp3JNGne07KjT3LbAheKGfBVoEHM7X/view?usp=sharing>