

MIT app inventor for Vending Machine ReadyWater

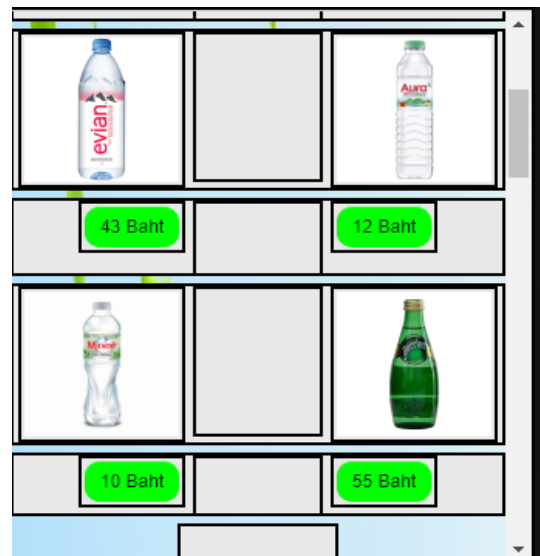


หน้าตาโปรแกรม MIT APP Inventor ReadyWater คร่าวๆ โดยเริ่มจาก การใส่ค่าเงินเข้าไป ใน Your Total Money ดังรูป เพื่อเก็บค่าเงินไว้

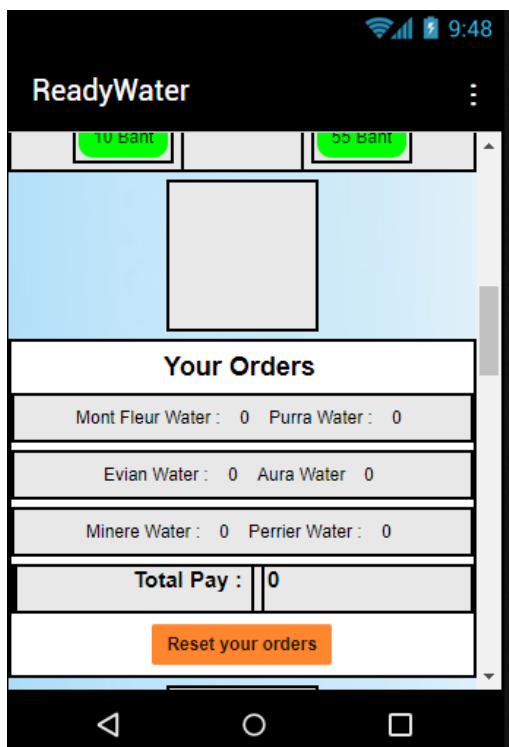


อันนี้เป็นส่วนของ Blocks การทำงานของการรับค่าเงินของโปรแกรม

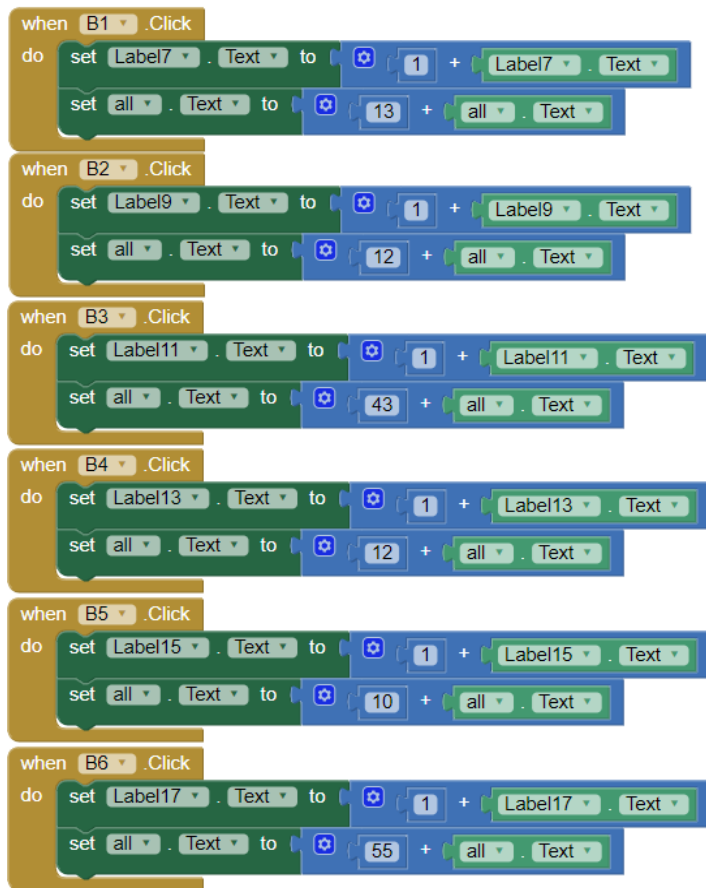




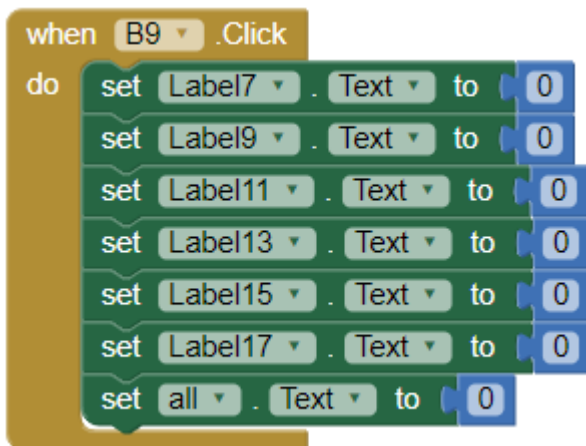
ต่อไปเป็นส่วนของหน้าต่างเลือกซื้อสินค้า โดยจะมีสินค้าให้เลือก 6 อย่าง



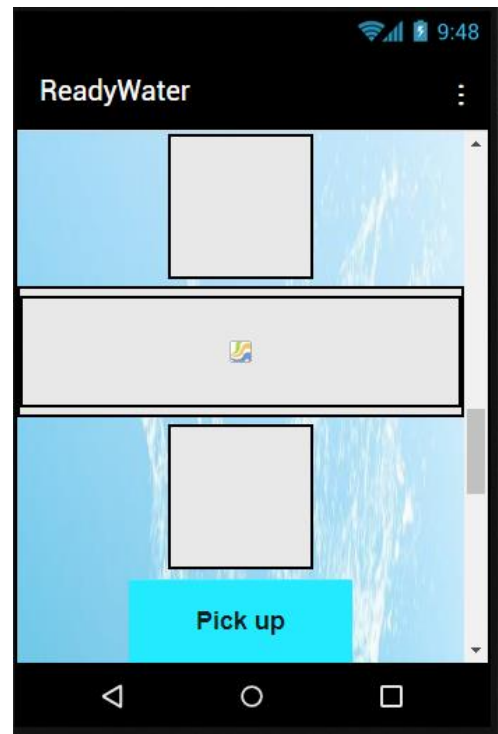
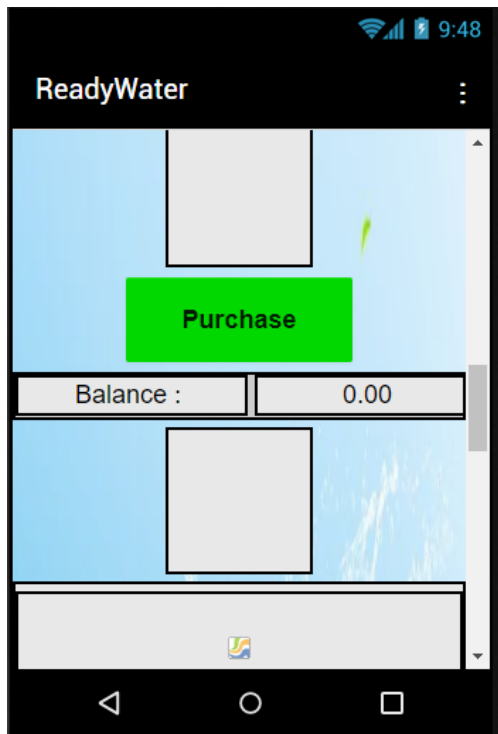
เมื่อเลือกสินค้าแล้วเราก็มายังหน้ารวมรายการสินค้าหน้านี้ก็จะแสดงสินค้าที่เราเลือกและสรุปจำนวนเงินที่ต้องชำระทั้งหมดถ้าต้องล้างข้อมูลและเลือกใหม่ก็ทำได้เช่นกัน โดยส่วนของ Blocks การทำงานของการคำนวณและส่วนของการล้างข้อมูลเพื่อเลือกซื้อสินค้าใหม่มีดังนี้



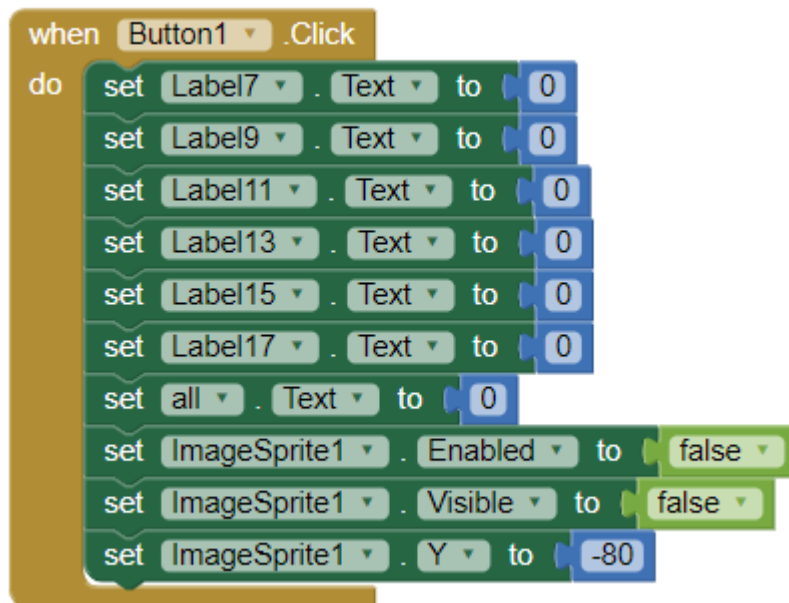
Blocks ของการคำนวณ your Orders กับ Total Pay



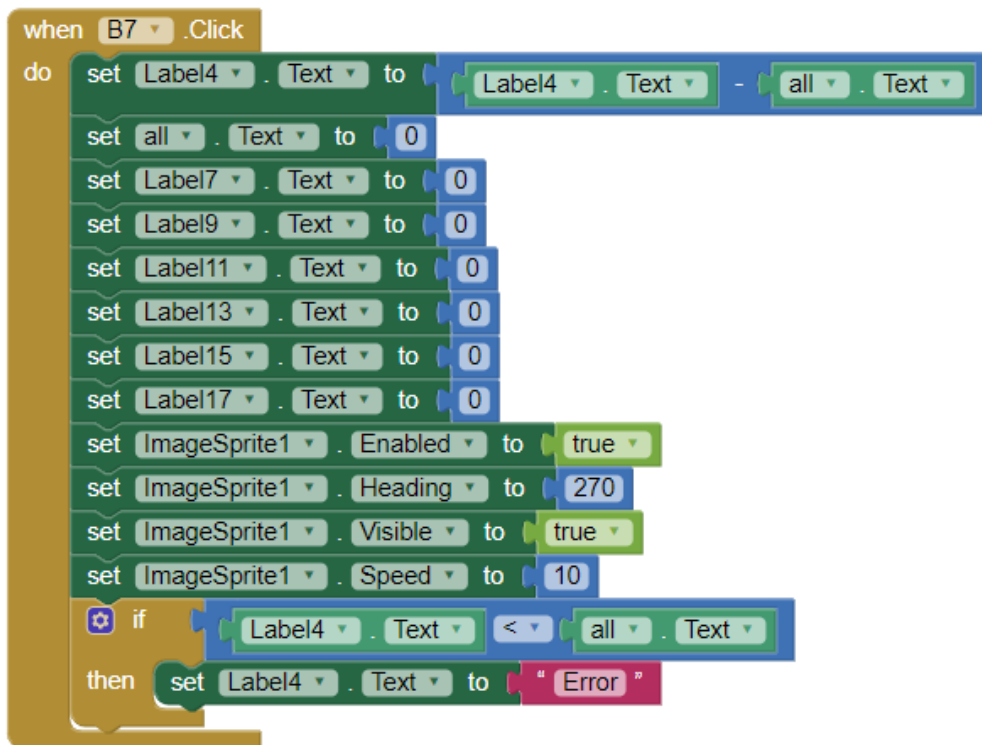
อันนี้คือส่วน Blocks ของการล้างค่าข้อมูลเพื่อเลือกสินค้าใหม่



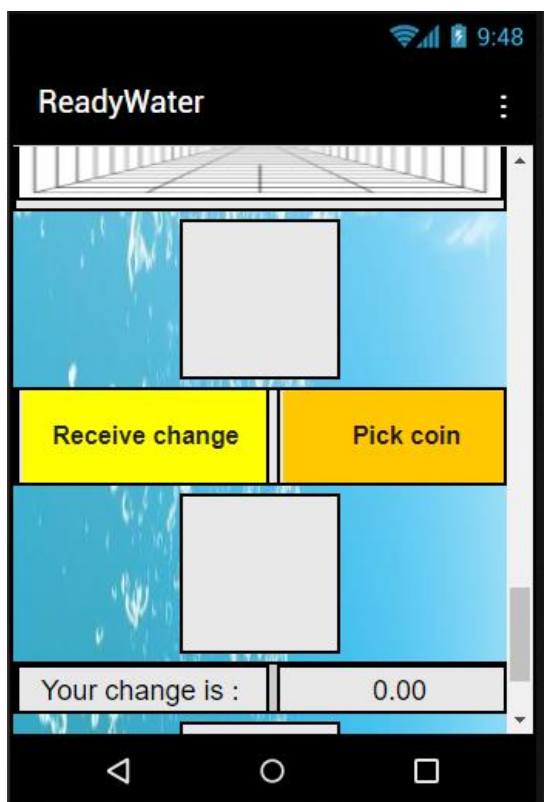
เมื่อเช็คลินค้าที่จะซื้อแล้วก็มาถึงขั้นตอนการซื้อสินค้าโดยจะแสดงค่า Balance หรือก็คือค่าเงินที่เราใส่มา
 ตอนแรกเมื่อเรากดปุ่ม Purchase โปรแกรมจะนำเงินของเรามาลบด้วยราคาสินค้าที่ต้องจ่าย ค่าตรง Balance
 ก็จะเปลี่ยนเป็นจำนวนเงินที่เหลือจากนั้น จะมีอนิเมชันเป็นถุงสินค้าตกลงมาแล้วให้เรากดปุ่ม pick up เพื่อ
 รับสินค้า โดย Block การทำงานของส่วน Purchase และ อนิเมชัน+Pick up มีดังนี้



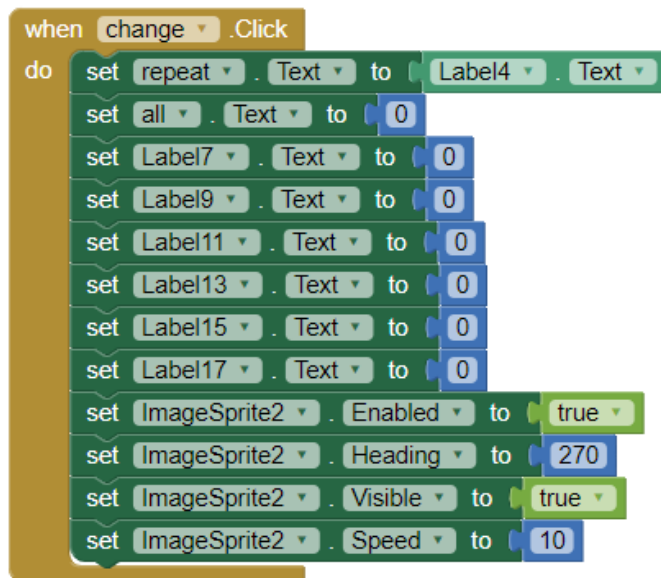
ส่วนของ Block การทำงานอนิเมชัน+Pick up



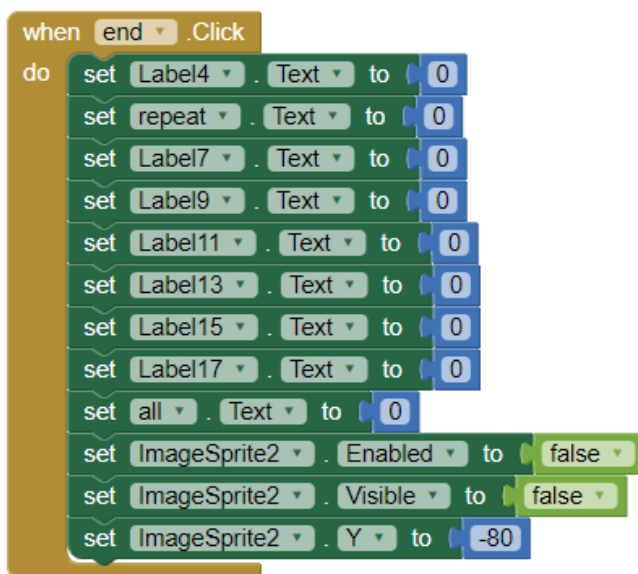
ส่วนของ Blocks การทำงานของปุ่ม Purchase เพื่อคำนวณยอดเงินปัจจุบันลบกับราคาสินค้าแล้วแสดง Balance ปัจจุบัน



ต่อมาหลังจากเราได้รับสินค้าเสร็จแล้วเราก็มารับเงินทอน ตรงปุ่ม Receive change เพื่อรับเงินทอน ตอนกดปุ่ม Receive change จะมีนิเมชั่นเหรียญหล่นลงมาและ ตรง ส่วนของ You change is: จะแสดงเงินทอนออกมา หลังจากนั้นกดปุ่ม Pick coin เพื่อรับเงินทอน เป็นอันเสร็จสิ้นการทำงานของโปรแกรม โดย ส่วนของ Blocks การทำงานของปุ่ม Receive change และปุ่ม Pick coin มี ดังนี้



ส่วนของ Blocks การทำงานของปุ่ม Receive change เพื่อรับเงินทอน และเริ่มการทำงานอนิเมชันเหรียญ
หล่นลงมาและ ตรงส่วนของ You change is: จะแสดงเงินทอน



ส่วนของ Blocks การทำงานของปุ่ม Pick coin เมื่อกดแล้วตัวโปรแกรมจะรีเซ็ตตัวเลขการทำงานของอนิเมชันทั้งหมด และจบการทำงาน