

1. `function[North,South,Right,Left,autoch]=look(position_obj,stop_position)`

参数:

`position_obj` 目标点位置坐标

`stop_position` 机器人的位置坐标

返回值:

`North` 北

`South` 南

`Right` 右

`Left` 左

`autoch` 当前方向

作用:

根据目标点与机器人当前位置进行对比，确定机器人当前前进的方向，（这里默认 y 轴正方向为北），返回 `North` 或 `South`。之后再确定目标点在机器人的左方还是右方还是当前前方，返回 `Right Left autoch`。

2. `function transl = y_transl(start_position,end_position,Delta_y)`

参数:

`start_position` 起始位置

`end_position` 停止位置

`Delta_y` 水平单位移动距离

返回值:

`transl` 水平单位移动的次数

作用:

在阶梯状下潜的过程中，判断单位水平前进所需要的次数。

3. `function[up,down]=target_image_pose(down_transl,start_position,end_position,Delta_y)`

参数:

<code>down_transl</code>	垂直下潜阈值
<code>start_position</code>	同上
<code>end_position</code>	同上
<code>Delta_y</code>	同上

返回值:

<code>up</code>	前进
<code>down</code>	下降

作用:

对比前进所需次数与下降所需次数, 决定前进还是下降。实现阶梯状下潜。

4. `function position =
approach(start_position,end_position,an,down_transl_spd,
fps,Delta_y,Delta_z,down_transl)`

参数:

<code>start_position</code>	同上
<code>end_position</code>	同上
<code>an</code>	动画
<code>down_transl_spd</code>	逼近过程中的步长
<code>fps</code>	帧率
<code>Delta_y</code>	同上
<code>Delta_z</code>	同上
<code>down_transl</code>	同上

返回值：

position 坐滩位置

作用：

找到目标点之后的阶梯状下潜。

5. function end_position = brake(start_pose, start_v, max_deceleration, al, fps)

参数：

start_pose 开始制动时的位姿信息（包括位置与朝向）

start_v 要制动时的瞬时速度

max_deceleration 设置的减速度

al 动画

fps

返回值：

end_position 停止时的位置

作用：

在发现目标点之后制动减速直到机器人停下。

6. function orientation = calc_orientation(start_position, end_position)

参数：

start_position

end_position

返回值：

orientation 角度

作用：

计算从 (end_position(1:2)-start_position(1:2)) 与 x 轴之间的角度的函数，返回该角度。

7. function cur_position = corrent(cur_position, optimal_path, max_distance)

参数：

cur_position 当前位置
optimal_path 理想的巡航路线
max_distance 允许的最大偏离距离

返回值：

cur_position 是否需要纠偏 (0 1)

作用：

纠正因洋流和浪偏离的巡航路线的函数，cur_position 为当前位置，optimal_path 为理想的巡航路线，max_distance 为允许的最大偏离距离，超过此距离即开始纠偏，若需要纠偏则返回值为 1，否则为 0。

8. function position = dive(start_position, end_position, down_transl_spd, an, fps)

参数：

start_position 起始位置
end_position 终止位置
down_transl_spd 步长
an 动画
fps 帧率

返回值：

position 水平移动之后的位置

作用：

模拟视觉识别，当检测到目标之后，根据 look（）函数的信息，判断目标在当前机器人的左右还是当前方向，而后水平左（右）移动，直到目标与机器人共线（此过程模拟视觉图像中目标出现在屏幕中轴线上），返回水平移动之后的位置。

9. function position = dive_back(start_position, end_position, down_transl_spd, an, fps)

参数：

start_position 初始位置

end_position 终止位置

down_transl_spd 步长

an 动画

fps 帧率

返回值：

position 终止位置

作用：

从初始位置到终止位置，并动画展示。

10. function position = float(start_position, end_position, transl_spd, an, fps, down_transl_spd, z_cruising)

参数：

start_position 初始位置

end_position 终止位置

transl_spd 步长
an 动画
fps 帧率
down_transl_spd 步长
z_cruising 巡航平面高度

返回值：

position 发现目标时的巡航位置

作用：

在机器人完成下潜抓取之后，垂直上浮到巡航面，并返回到发现目标时的巡航位置。

11. function [position, orientation, objects] = grab(position, orientation, objects, index)

参数：

position 位置
orientation 角度
objects 目标点
index 下标

返回值：

position 位置
orientation 角度
objects 目标点

作用：

贪心算法初始化

12. `function [position, orientation, objects] = greedy_grab(pose_start, objects, work_radius, search_radius, transl_spd, rot_spd, al, fps)`

参数:

<code>pose_start</code>	初始位置
<code>objects</code>	目标点列表
<code>work_radius</code>	机械臂的工作半径
<code>search_radius</code>	能够探测的范围半径
<code>transl_spd</code>	步长
<code>rot_spd</code>	角速度
<code>al</code>	动画
<code>fps</code>	帧率

返回值:

<code>position</code>	执行完贪心之后的位置
<code>orientation</code>	执行完贪心之后的角度位姿
<code>objects</code>	更新过后的目标列表

作用:

在海底搜寻目标时的贪心算法, `pose_start` 为刚从巡航平面下降至海底平面时的位姿, `objects` 用于存放搜寻的目标, `work_radius` 为机械臂的工作半径, `search_radius` 为能够探测的范围半径, 若在 `pose_start` 时检测到在机械臂工作半径之内的目标则直接抓取, 能检测到但在工作半径之外的目标则需要移动至该位置进行抓取, 重复上述过程直至附近无检测目标。

13. `function [index, dist] = nearest_obj(position, objects)`

参数:

<code>position</code>	当前位置
<code>objects</code>	目标列表

返回值：

index 最近目标的下标

dist 到最近目标的距离

作用：

在海底时用于检测最近目标点供贪心算法使用。

14. `function current = noise()`

返回值：

current

作用：

模拟巡航时洋流与浪的噪声函数（最简单的高斯噪声），大概率产生分三个方向（x,y,z）的小洋流，小概率产生较大的浪。

15. `function orientation = rotate(start_orient, end_orient, rot_spd)`

参数：

start_orient 初始角度

end_orient 终止角度

rot_spd 角速度

作用：

计算从 start_orient 到 end_orient 的角度

16. `function [has_object, position] = search_object(objects, pose, detect_radius, work_radius)`

参数：

objects 目标列表
pose 位姿信息
detect_radius 检测半径
work_radius 工作半径

返回值:

has_object 是否找到
position 当前巡航点检测到的有效目标

作用:

巡航平面搜寻海底目标的过程，其搜索半径不会超过每条航路的间距。

17. function show_trajectory(al, traj, fps)

作用:

用于展示运动轨迹。

```
18. function [optimal_path_new, vels, deceleration_x, deceleration_y,  
deceleration_z, max_vels_x, max_vels_y, max_vels_z, t_x, t_y, t_z,v_]  
= traj_new(optimal_path, transl_spd, approximate_max_vels_x,  
approximate_max_vels_y, approximate_max_vels_z, acceleration_x,  
acceleration_y, acceleration_z, approximate_deceleration_x,  
approximate_deceleration_y, approximate_deceleration_z)
```

参数:

optimal_path 路径关键点
transl_spd 步长
approximate_max_vels_x x 轴方向最大速度
approximate_max_vels_y y 轴方向最大速度
approximate_max_vels_z z 轴方向最大速度

acceleration_x	x 轴方向加速度
acceleration_y	y 轴方向加速度
acceleration_z	z 轴方向加速度
approximate_deceleration_x	x 轴方向预估减速度
approximate_deceleration_y	y 轴方向预估减速度
approximate_deceleration_z	z 轴方向预估减速度

返回值：

optimal_path_new	新的路径关键点
vels	各点三方向的速度
deceleration_x	实际的 x 轴方向减速度
deceleration_y	实际的 y 轴方向减速度
deceleration_z	实际的 z 轴方向减速度
max_vels_x	实际的 x 轴方向最大速度
max_vels_y	实际的 y 轴方向最大速度
max_vels_z	实际的 z 轴方向最大速度
t_x	x 上时间
t_y	y 上时间
t_z	z 上时间
v_	每点的所有速度信息

作用：

traj_new 是替换原有 MATLAB 机器人工具箱中规划两点运动轨迹的函数(初速度与到达时速度均为 0)，使用动力学三公式(初中物理)，涉及参数较多，首先需要提供要规划的两点及步长等信息，并提供三个方向的加速度(acceleration_x, acceleration_y, acceleration_z)，预估的三个方向的减速度及最大速度(原本想设计成可人工控制加减速度且可以给出匀速时的最大速度，但设计上有失误，无法规划中间的匀速运动，目前只能实现给出加速度做匀加速运动，再根据给出的预估减速度计算出真正的减速度，再进行匀减速运动，即实际上代码中有

用的只有匀加速——匀减速部分，但代码中还存在失败的匀速部分的代码，故在输入最大速度参数时会输入一个无法达到的速度，在匀速过程开始前进入减速过程），根据步长给出两点之间的规划的各点的位置与三项速度，返回的是规划的各点、各点三项速度、实际的三项减速度、实际的最大速度及每点之间相隔的三项时间。

19.function result = within_boundary()

作用：

返回 true。