**Fundamentos Java**

**Elvis Victor Cayllahua Condori**

**1.- Condicionales ( if )**

**Código : Aplicación para Convertir Notas Numéricas en Letras**

****

**Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteFuncinalidad:**

Ingresando datos

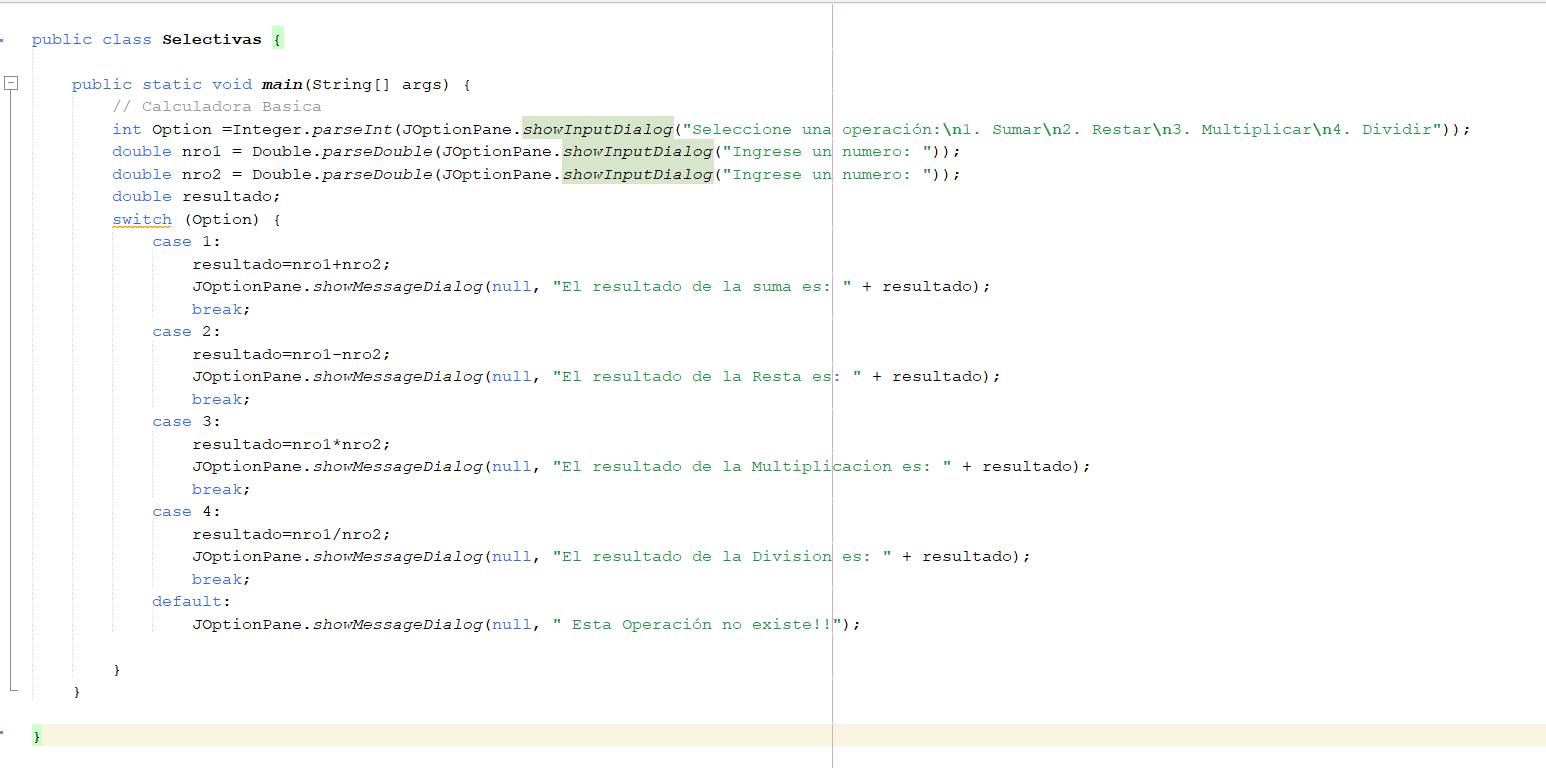
**Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media**

Muestra calificación Literal

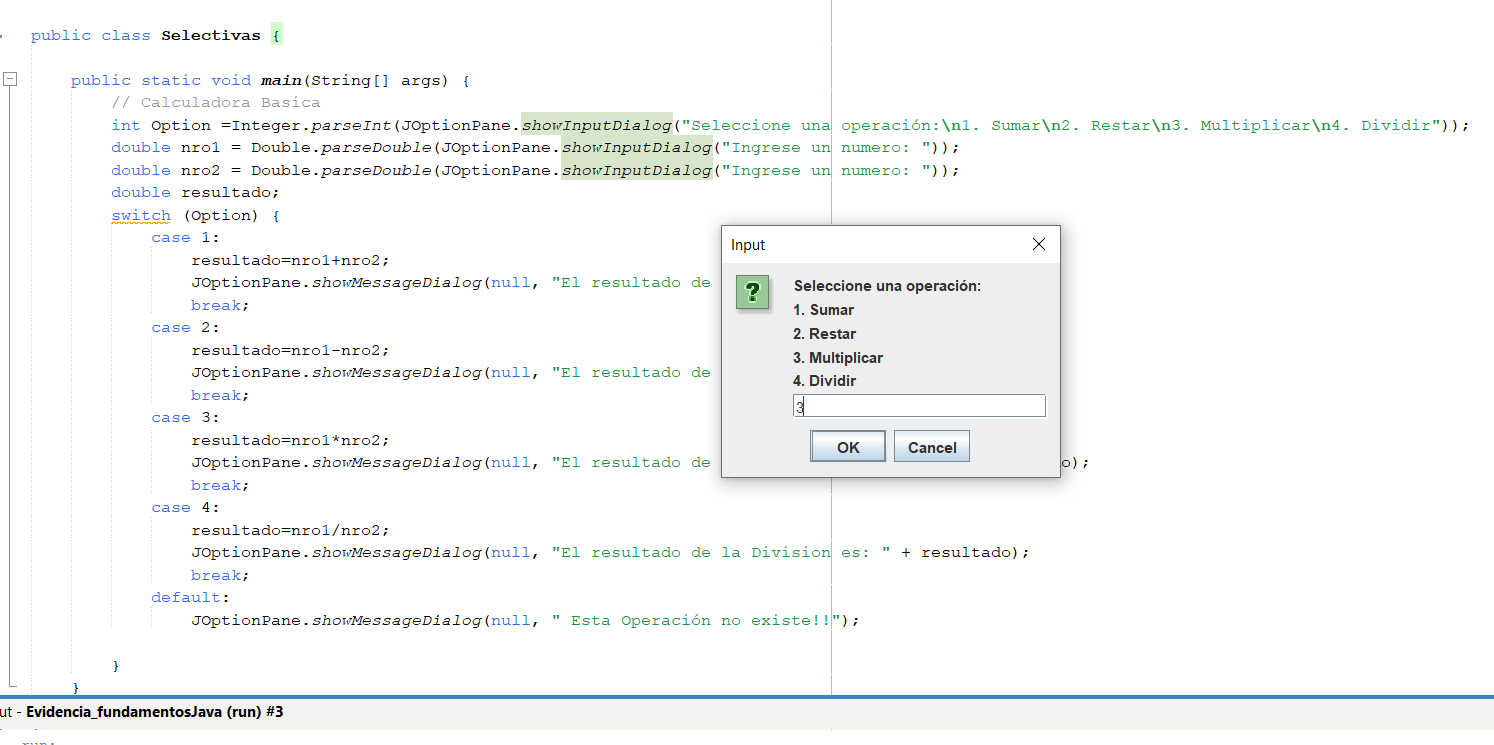
**2.- Selectivas (switch)**

**Código : Calculadora Básica**

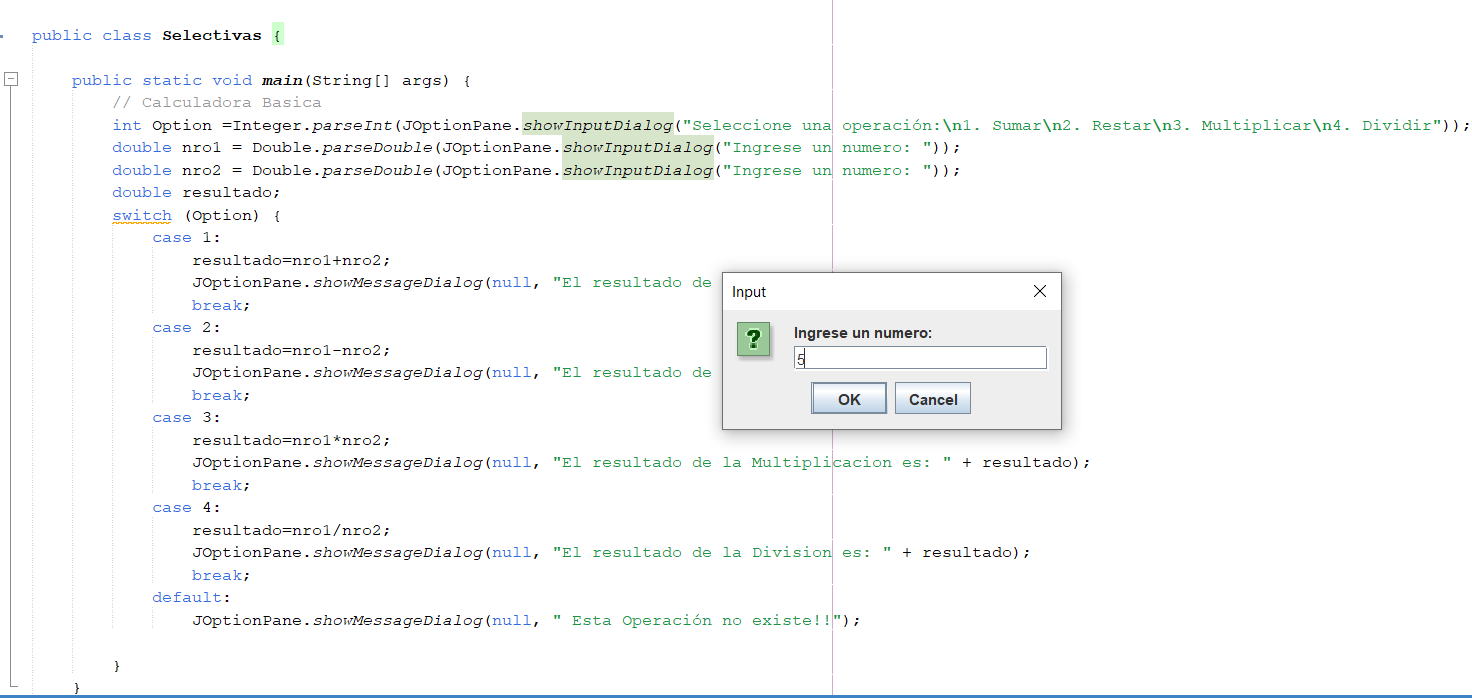
****

**Funcionalidad:**

Elegir una opción

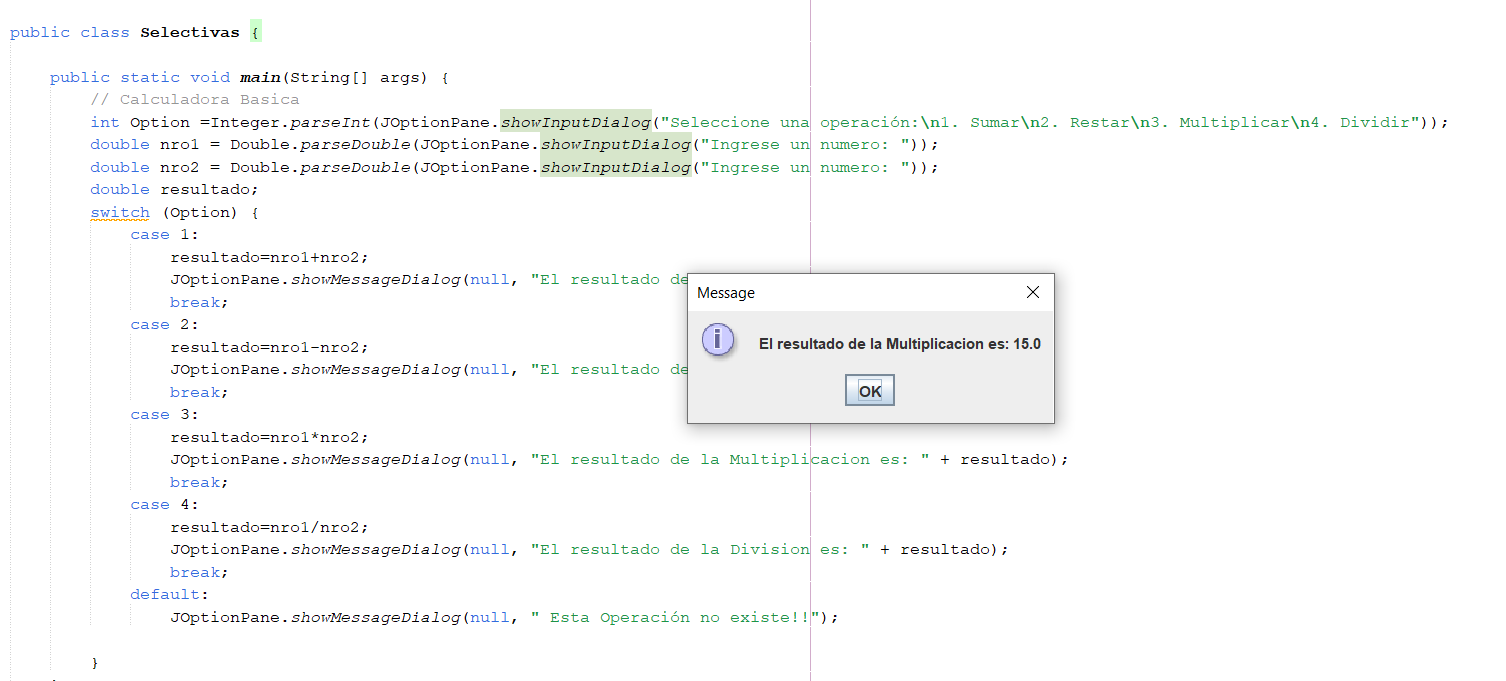
****

Ingresar datos

** Interfaz de usuario gráfica, Texto

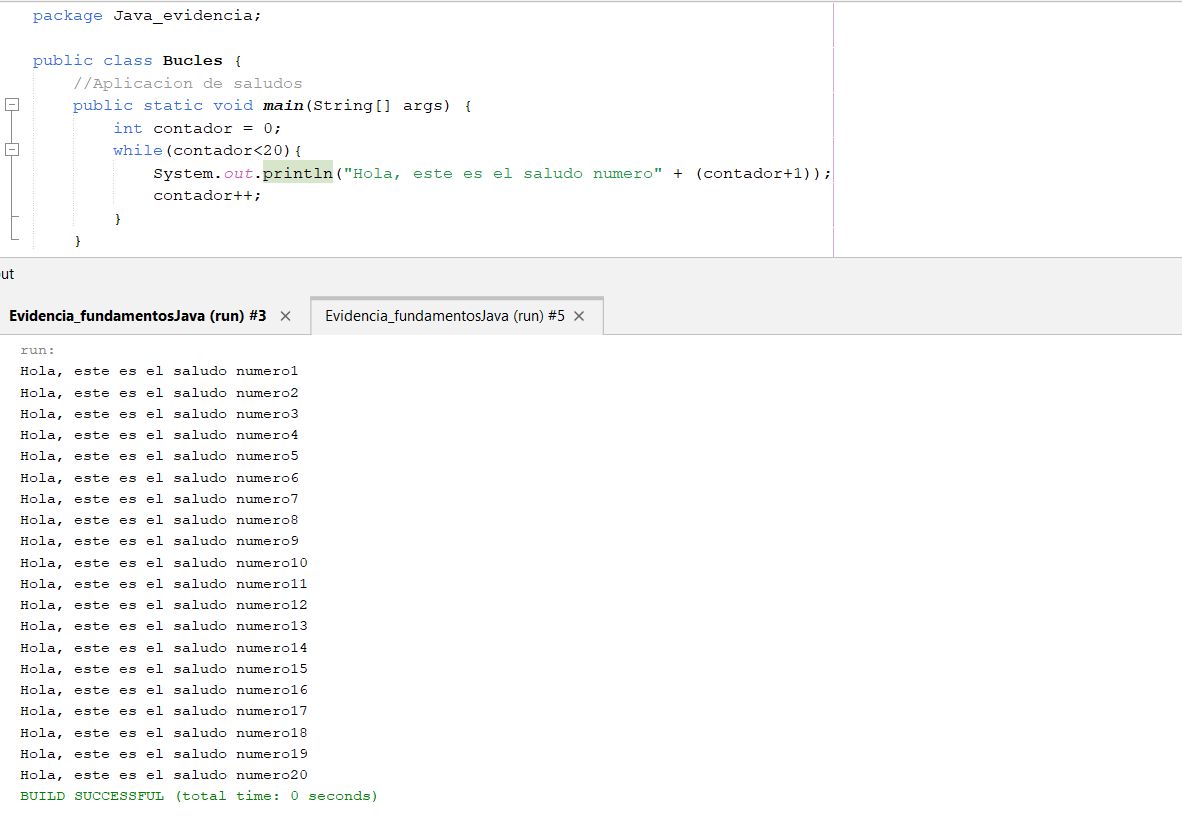
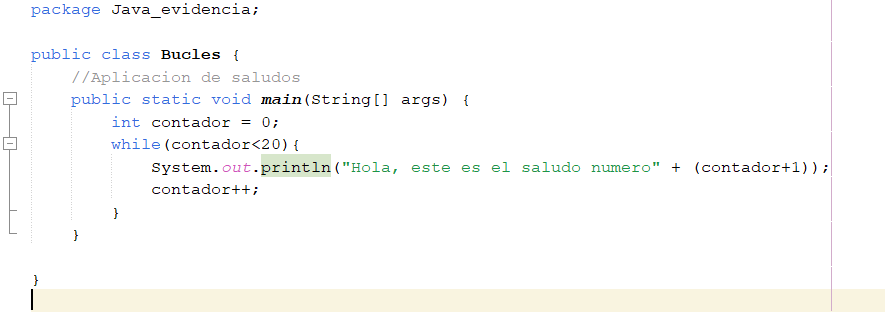
Descripción generada automáticamente**

Mostrar resultado

****

**3.- Bucles ( while )**

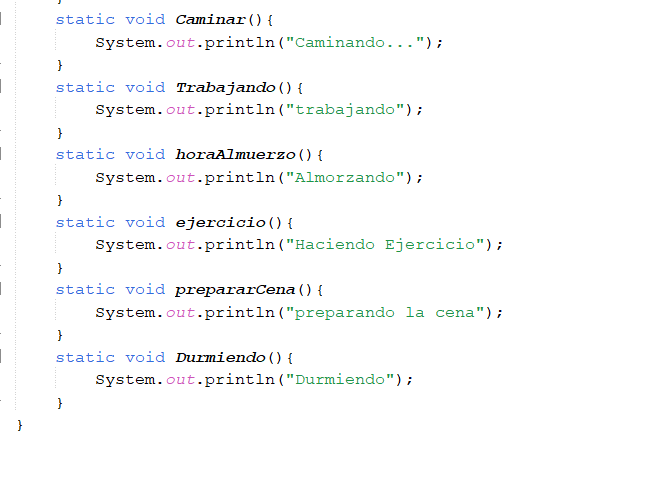
**Código : Aplicación de saludos**

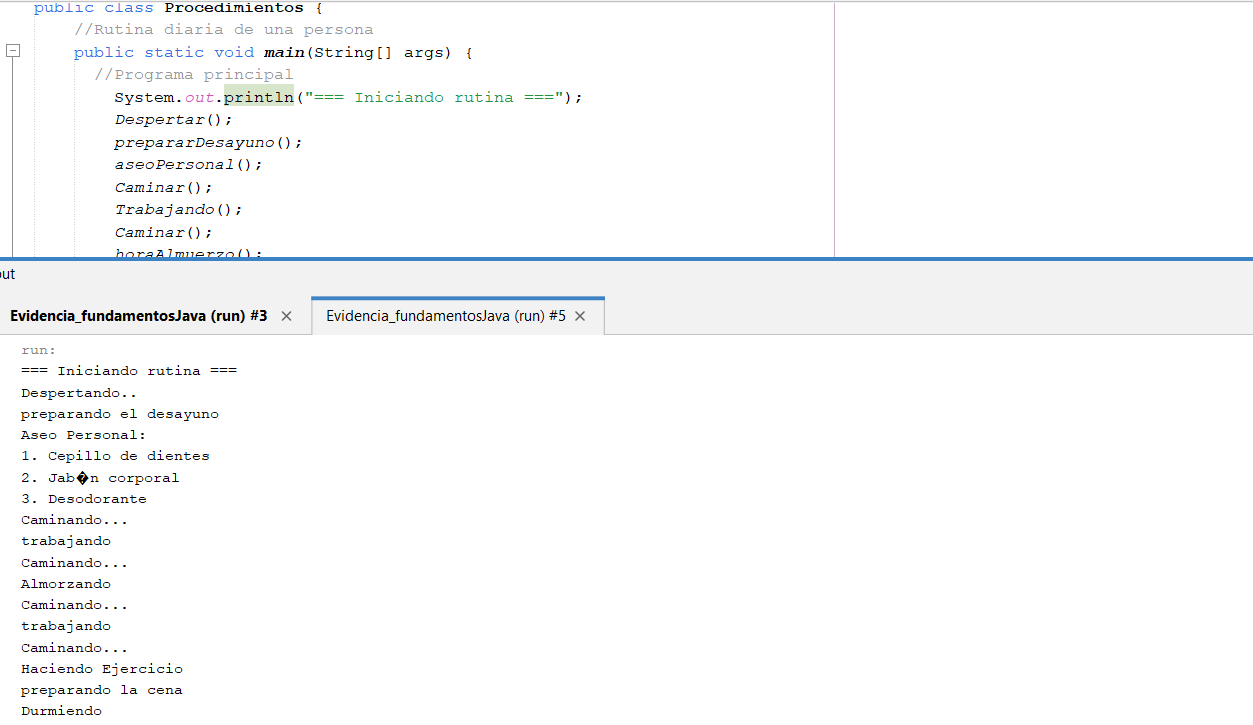
****

Resultado

**4.- Procedimientos que no retornan valores( void )**

**Código : Rutina diaria**

****

****

Resultado