Glide的使用

1.0使用方法：Glide.with().into();

2.0缓存机制：Glide的缓存机制分为两个模块，一个是内存缓存，一个是硬盘缓存。

内存缓存主要作用是防止应用重复将突破数据读取到内存中，硬盘缓存主要作用是防止应用重复从网络或者其他地方重复下载和读取数据。