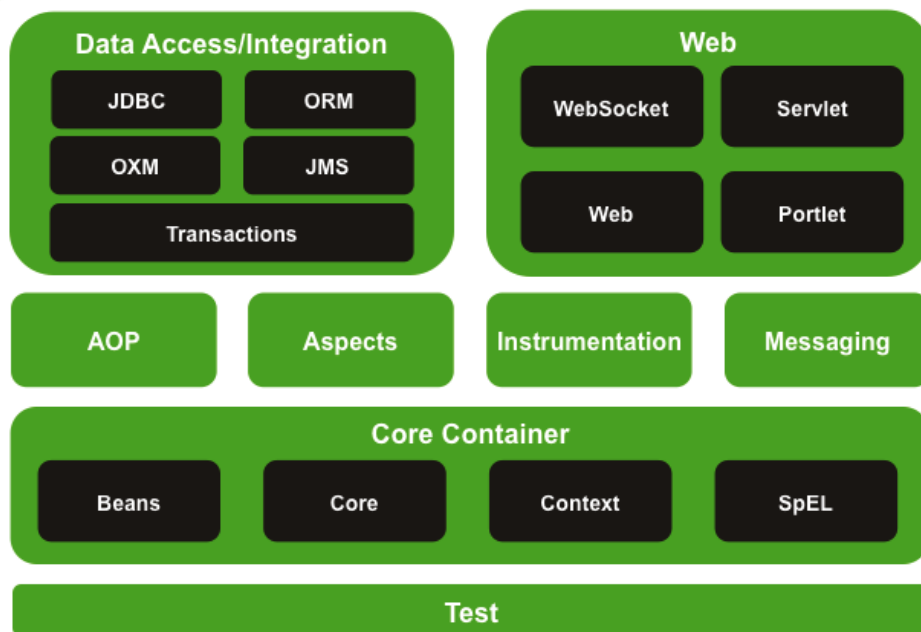




DESARROLLO WEB CON SPRING BOOT



Spring Framework Runtime



UNIDAD 04 PRACTICA

Eric Gustavo Coronel Castillo
gcoronel@uni.edu.pe
INSTRUCTOR



CONTENIDO

EJERCICIO 01.....	3
EJERCICIO 02.....	3
EJERCICIO 03.....	4
EJEMPLO	5
RESULTADO.....	5



EJERCICIO 01

Desarrollar una aplicación que permita simular una calculadora.

Se debe considerar las cuatro operaciones básicas.

EJERCICIO 02

Desarrollar una aplicación para calcular la tabla de multiplicar de un determinado número.

El programa debe aceptar un número, por ejemplo 7, luego debe mostrar la tabla del número aceptado, en este caso 7:

7	x	1	=	7
7	x	2	=	14
7	x	3	=	21
7	x	4	=	28
7	x	5	=	35
7	x	6	=	42
7	x	7	=	49
7	x	8	=	56
7	x	9	=	63
7	x	10	=	70



EJERCICIO 03

La institución financiera "EUREABANK" otorga préstamos a personas naturales.

El interés mensual depende del nivel de riesgo según el siguiente cuadro:

NIVEL DE RIESGO	INTERES MENSUAL
1	1.5%
2	2.8%
3	4%
4	6%

El préstamo se puede dar a 6, 12, 18 o 24 meses.

Desarrollar un programa que permita calcular las cuotas de un determinado préstamo.

Se necesita una aplicación para procesar los datos de un préstamo y arroje como resultado las cuotas mensualizadas.



Ejemplo

Datos del préstamo

- Capital: 1,200.00
- Tiempo: 6 meses
- Riesgo: 3

Resultado

- Capital: 1,200.00
- Tiempo: 6 meses
- Interés mensual: 4%

CUOTA	CAPITAL TOTAL	CUOTA		
		CAPITAL	INTERES	TOTAL
1	S/1,200.00	S/200.00	S/48.00	S/248.00
2	S/1,000.00	S/200.00	S/40.00	S/240.00
3	S/800.00	S/200.00	S/32.00	S/232.00
4	S/600.00	S/200.00	S/24.00	S/224.00
5	S/400.00	S/200.00	S/16.00	S/216.00
6	S/200.00	S/200.00	S/8.00	S/208.00