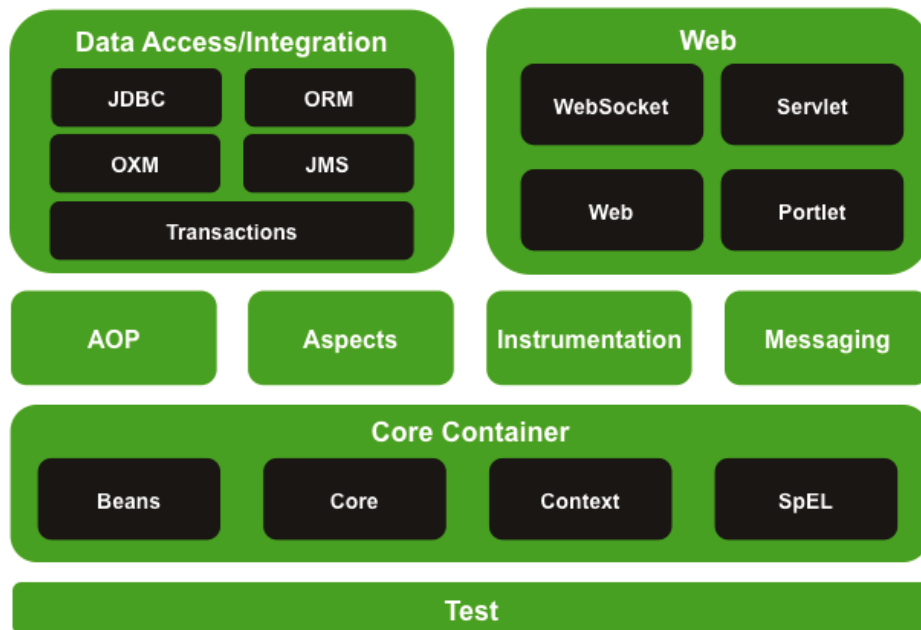




DESARROLLO WEB CON **SPRING BOOT**



Spring Framework Runtime



UNIDAD 05 **PRACTICA**

Eric Gustavo Coronel Castillo

www.desarrollasoftware.com

gcoronelc@gmail.com

I N S T R U C T O R



CONTENIDO

EJERCICIO 01.....	3
EJERCICIO 02.....	4
EJERCICIO 03.....	5



EJERCICIO 01

La empresa **Vía Éxitos** necesita saber cuánto se le debe pagar a sus trabajadores y a cuánto asciende el importe del impuesto a la renta que se le debe retener.

El trabajador recibe los siguientes ingresos:

SALARIO	Pago por su trabajo. $= \text{Horas_Trabajadas} * \text{Pago_X_Hora}$
ASIGNACION	Corresponde a la asignación por hijos menores de 18 años. $= 60.0 * \text{Número_de_Hijos}$
BONO	Bonificación por productividad, corresponde al pago de las horas extras. Las horas reglamentarias son 160. $= \text{Horas_Extras} * \text{Pago_X_Horas} * 2.0$
INGRESOS	$= \text{SUELDO} + \text{ASIGNACION} + \text{BONO}.$

El impuesto a la renta corresponde al 8% de los INGRESOS, y solo se aplica si los INGRESOS superan los 1,500.00 Soles.



EJERCICIO 02

Una empresa dedicada a la venta de golosinas, se ha propuesto incrementar sus ventas, para lo cual ha modificado las metas que debe cumplir cada vendedor y la comisión que cobrarán mensualmente.

A continuación, se tiene tabla de metas mensuales y porcentajes de las comisiones que se le paga a cada vendedor.

MESES	META MENSUAL	COMISIÓN POR LOGRO DE META	BONO POR EXCEDENTE DE META
Enero – Marzo	80,000	10%	3%
Abril – Junio	60,000	12%	5%
Julio – Setiembre	70,000	15%	7%
Noviembre – Diciembre	100,000	16%	8%

La empresa necesita de un programa que le permita calcular:

- Comisión por cumplimiento de meta
- Bono por excedente de meta
- Pago total

Por ejemplo, si un vendedor en el mes de enero sus ventas han alcanzado los 100,000 Soles, los cálculos son los siguientes:

- Comisión: $80,000 * 10\% = 8,000.00$
- Bono: $(100,000 - 80,000) * 3\% = 600.00$
- Pago total: 8,600.00



EJERCICIO 03

La Empresa de Telefonía "HABLA BIEN" está realizando una campaña en beneficio del deporte de tu región.

Esta campaña consiste en donar un porcentaje del consumo para realizar obras en beneficio del deporte.

El siguiente cuadro permite calcular el importe que debe pagar el usuario y porcentaje donado por rangos de consumo.

RANGO DE CONSUMO	COSTO POR MINUTO	PORCENTAJE DE DONACIÓN
1 - 50	1.30	1.8%
51 - 80	1.20	2.0%
81 - 150	1.10	2.5%
152 - 300	1.00	3.0%
301 - a mas	0.07	4.0%

El rango de consumo se expresa en minutos.

El costo por minuto esta expresado en dólares americanos.

Desarrollar un programa que permita calcular el importe a pagar y el importe para donación.