

Sheet1

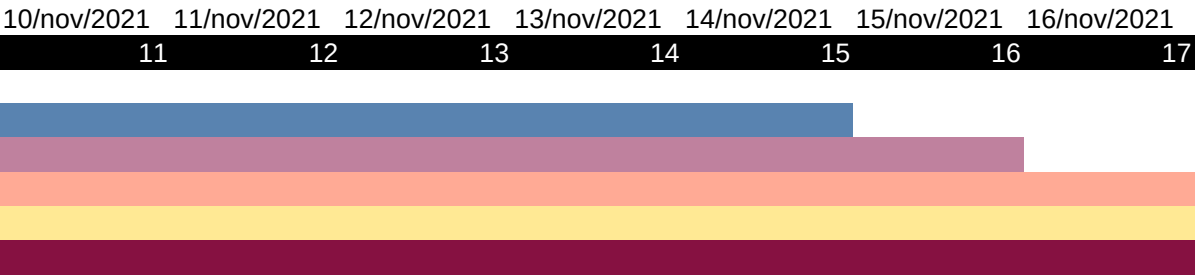
	31/oct/2021	1/nov/2021	2/nov/2021
Actividad	1	2	3
Realización propuesta			
Creación de modelos			
Incorporación de modelos a OpenGL			
Desarrollo de código			
Realización de pruebas			
Corrección de errores de códigos y modelos			
Liberación de la documentación de usuario y desarrollador			
Entrega de proyecto terminado			

Sheet1

3/nov/2021	4/nov/2021	5/nov/2021	6/nov/2021	7/nov/2021	8/nov/2021	9/nov/2021
4	5	6	7	8	9	10



Sheet1



17/nov/2021	18/nov/2021	19/nov/2021
18	19	20

