



## ***PROYECTO SSOO***

MATIAS SVRIZ Y DIEGO JAIME VEGA SANCHEZ

GRADO EN INGENIERÍA SOFTWARE  
SISTEMAS OPERATIVOS  
2024-2025

ELEMENTO	REALIZADO	COMENTARIO
Arranque	SI	Nuestro código compila y al ejecutarlo, esta carga la estructura de datos desde un archivo binario y es capaz de recibir peticiones por parte del usuario.
Salir y mensajes de error	SI	Nuestro código como parte de su corrección de errores es capaz de mediante una función ComprobarComando() revisar si lo introducido forma parte de nuestras posibles opciones, dentro de estas opciones estando la de salir del programa, guardando también los cambios realizados en la ejecución.
Info	SI	La función LeeSuperBloque() muestra información del superbloque mediante una serie de printf().
Bytempas	SI	La función Printbytemaps() imprime los mapas de bits. En el mapa de bloques cada bit representando un bloque en nuestro sistema de archivos, y en el mapa de inodos, cada bit representa un inodo en el sistema, siendo un inodo información acerca del archivo que representa este.
Dir	SI	Nuestra función Directorio tiene la capacidad de listar los archivos.
Rename	SI	Cambia el nombre de un archivo dentro del directorio haciendo comprobaciones básicas de la existencia del archivo a modificar.
Remove	SI	Liberando por completo el inodo y los bloques utilizados, esta función es capaz de eliminar archivos.
Imprimir	SI	La función imprimir tiene la utilidad de mostrar el contenido de un archivo.
Copiar	SI	Esta función toma como entrada el nombre del archivo origen y el nombre del archivo destino, sobrescribiendo el

		contenido del archivo origen en el archivo destino, y en el caso es capaz también de crear un archivo nuevo en el caso de que el archivo destino no exista, asignándole a este un inodo y los bloques necesarios.
Commits, documentación y video	SI	Contamos con un github con nuestro código completo en donde se puede ver nuestro trabajo realizado, encontrando también un video explicativo del mismo.