

# ИСП 1

## ***Задание 1.1***

### ***Список заинтересованных сторон:***

Заказчик: ЦБС Петроградского района

- Интерес: Предоставить посетителям своих библиотек получать актуальную информацию через мобильное приложение, что позволит существенно увеличить посещаемость библиотек, а также увеличить количество людей, которые посещают мероприятия, проводимые на базе данных библиотек.
- Влияние: Своевременная оценка чернового варианта макета и начальных элементов приложения, а также предоставление доступов к БД разработчику backend части, позволят существенно сократить время на разработку и развертывание приложения с MVP функционалом.

Конечные пользователи: Посетители библиотек Петроградского района с мобильными устройствами на базе iOS

- Интерес: Возможность получать информацию о библиотеках и ближайших мероприятиях через удобное мобильное приложение.
- Влияние: Активное участие посетителей в beta тестировании позволит собрать обратную связь, которая будет использоваться для улучшения приложения, что позволит улучшить пользовательский опыт.

Команда проекта: разработчик интерфейсов (в данном случае я), backend разработчик (руководитель ВКР, Жуков Николай Николаевич)

- Мой интерес: Успешно написать ВКР, и предоставить конечный продукт на защите, который будет развернут в конкретной организации.

- Мое влияние: Своевременная разработка интерфейса, а так же легко поддерживаемого кода позволит выпустить приложение в beta тестирование в назначенный срок. А также написание качественной документации позволит другим разработчикам в дальнейшем поддерживать и развивать приложение.
- Интерес руководителя: Предоставить организации заказчику готовый вариант продукта, готового к внедрению.
- Влияние: Своевременное согласование структуры ответов сервера с разработчиком интерфейса и подготовка API к работе, влияют на время выпуска приложения в продакшен, так как интерфейс самого приложения будет содержать минимальное количество информации, передающейся прямо в коде.

## ***Задание 1.2***

Риск	Возможные последствия
Нехватка времени на разработку	Может привести к необходимости сокращать функционал или снижать качество работы, что скажется на итоговом результате.
Проблемы с ресурсами: 1. Недостаток знаний 2. Нехватка обучающих материалов 3. Техническая оснащенность	1. Может существенно замедлить процесс или привести к ошибкам. Без внешней поддержки на решение задач придется тратить больше времени. 2. Долгое нахождение нужных ресурсов приведет к задержкам, а отсутствие материалов для изучения — к сложностям в реализации отдельных частей проекта. 3. Если оборудование или среда не

	<p>поддерживают нужные инструменты, тестирование и отладка могут оказаться затруднительными, что замедлит работу и может привести к техническим ограничениям в проекте.</p>
Серверная часть будет не готова к определенному сроку	<p>Не удастся полноценно протестировать клиентскую часть, что может привести к большому количеству ошибок и недочетов в финальной версии MVP функционала. Отсутствие тестирования также усложнит интеграцию и потребует больше времени для исправлений. Данный риск также может существенно увеличить срок выпуска приложения.</p>
Технические проблемы	<p>Потеря кода или данных приведет к дополнительной работе и возможным задержкам.</p>
<p>Психологический риск:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Совмещение работы и учебы</li> <li>2. Необходимость закончить проект к определенному сроку</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Может не хватать энергии и времени на проект, что вызовет снижение мотивации и продуктивности, увеличит вероятность ошибок и затруднит соблюдение сроков.</li> <li>2. Может привести к ошибкам, выгоранию, ухудшению качества выполнения задач и задержкам в проекте.</li> </ol>
Болезнь	<p>Может полностью остановить</p>

	работу на несколько дней или недель.
--	--------------------------------------

## BCP 1

Ранее мной была проведена декомпозиция проекта на задачи, которые необходимо выполнить в его рамках, а также была проведена оценка этих задач в условных Story Point (см. ЛР 1), поэтому в рамках данного задания я проведу оценку задач с помощью метода T-Shirt Sizes.

*Варианты оценки задачи: XS, S, M, L, XL*

Этап	Задача	Оценка
Изучение Swift	Изучить базовый синтаксис	M
	Изучить управление потоком	XS
	Изучить коллекции и функции	XS
	Изучить ООП	S
	Изучить обработку ошибок	XS
Изучение SwiftUI	Изучить основы SwiftUI	M
	Изучить управление состоянием	S
	Изучить компоновку интерфейса	L
	Изучить навигацию и представления	M
	Изучить списки и динамическое содержание	L
Разработка скелетона	Создать шаблоны основных страниц	XL
	Создать шаблоны подстраниц	M
	Создать шаблоны для элементов навигации	XS

Подготовка клиента	Определить размеры элементов исходя из гайдлайнов iOS	XS
	Провалидировать и доработать шаблоны исходя из размеров	S
	Наполнить вручную шаблоны данными	XS
Парсинг данных	Реализовать функции для получения данных	S
	Реализовать классы для работы с данными	S
	Подключить передачу данных в шаблоны	S
Завершение разработки	Внести дизайн правки	L
	Покрыть критконтур юнит тестами	S
	Провести полное тестирование приложения	XS
	Исправить дефекты	S