## Задание 6.3. Обоснование выбора методов исследования Тема ВКР: "Разработка UI iOS-приложения на основе SwiftUI"

Для работы над моей ВКР применялись следующие методы исследования:

## Качественные методы:

- *Наблюдение:* При разработке приложения важно наблюдать за поведением интерфейса, его взаимодействием с пользователем и откликами системы в процессе тестирования. Это помогает понять, как воспринимается UI, какие элементы интерфейса интуитивно понятны, а какие вызывают трудности.
- Анализ документации и существующих решений: Поскольку я начинал с нуля, анализ доступной литературы, видеоуроков и других материалов являлись одним из наиболее важных шагов. Это помогло мне понять, какие лучшие практики разработки на SwiftUI существуют и как они могут быть применены при работе над ВКР.

## Экспериментальный метод:

- *Разработка прототипа:* Я начал с быстрого прототипирования, чтобы проверить идеи интерфейса и взаимодействий на практике. Так как именно экспериментальный метод позволяет на ранних этапах выявить слабые места в дизайне и функциональности, протестировать UI и улучшить его.

## Метод анализа:

- *Сравнительный анализ:* Я провел сравнение SwiftUI с UIKit еще до утверждения темы ВКР, чтобы оценить сложность освоения и разработки с помощью каждого из них. Это позволило мне выбрать наилучший инструмент для разработки продукта и согласовать итоговую тему ВКР.