

# Резюме проекта «Разработка UI iOS-приложения на основе SwiftUI»

## Автор проекта

Стецук Максим Николаевич

## Цель проекта

Разработка клиентской части iOS-приложения для библиотеки на основе современного фреймворка SwiftUI.

## Целевая аудитория

Гости библиотеки с телефонами на базе iOS.

## Ожидаемая выгода

Данный проект будет являться моей ВКР, вследствие чего финансовая выгода отсутствует. Однако присутствует выгода с точки зрения выполнения ВКР: актуальность данной темы и возможность дальнейшего представления в качестве собственного пет-проекта.

## Основные функции

- Представление актуальных сведений о библиотеке
- Представление информации о ближайших мероприятиях

## Этапы и задачи

Этап	Задача	Оценка
Изучение Swift	Изучить базовый синтаксис	3р
	Изучить управление потоком	1р
	Изучить коллекции и функции	1р
	Изучить ООП	2р
	Изучить обработку ошибок	1р
Изучение SwiftUI	Изучить основы SwiftUI	3р
	Изучить управление состоянием	2р
	Изучить компоновку интерфейса	4р
	Изучить навигацию и представления	3р
	Изучить списки и динамическое содержание	4р
Разработка скелетона	Создать шаблоны основных страниц	5р
	Создать шаблоны подстраниц	3р
	Создать шаблоны для элементов навигации	1р
Подготовка клиента	Определить размеры элементов исходя из гайдлайнов iOS	1р
	Провалидировать и доработать шаблоны исходя из размеров	2р
	Наполнить вручную шаблоны данными	1р

Парсинг данных	Реализовать функции для получения данных	2р
	Реализовать классы для работы с данными	2р
	Подключить передачу данных в шаблоны	2р
Завершение разработки	Внести дизайн правки	4р
	Покрыть критконтур юнит тестами	2р
	Провести полное тестирование приложения	1р
	Исправить дефекты	2р

(оценка указана в поинтах, 1р ≈ 3 дням)

## Необходимые ресурсы

- Время на разработку
- Наличие бэкэнда к концу разработки UI
- MacBook с процессором M2 и лучше
- Книги про разработку на Swift
- Онлайн ресурсы с документацией
- Бесплатные курсы и обучающие материалы по разработке на Swift

## Риски

Риск	Как решить/минимизировать
Нехватка времени на разработку	Заложить в оценку дополнительное время на наиболее сложных этапах разработки проекта, распараллелить некоторые этапы.
Проблемы с ресурсами: - недостаток знаний - нехватка обучающих материалов - техническая оснащенность	Необходимо обращать внимание на все ресурсы, которые могут помочь в изучении, ежедневно выделять время на самообучение, заранее подготовить окружение, которое будет свободно запускаться на имеющейся технике.
Серверная часть будет не готова к определенному сроку	Заранее подготовить объемные тестовые данные и простейший REST сервис, который сможет отдавать требующиеся клиенту данные.
Технические проблемы	Использовать систему контроля версий при разработке, во избежание утери ключевых версий и всего кода в целом.
Психологический риск: - совмещение работы и учебы - необходимость закончить проект к определенному сроку	Организовать собственное время с помощью специализированных приложений. Соблюдать work life balance.

Болезнь	Уделять время на отдых и занятия спортом. Следить за собственным режимом и сном, для того, чтобы избежать переутомления.
---------	--

Диаграмма Ганта

