

"Справочник по формулам Maxima, используемых при работе с уравнениями".

Ввод и использование уравнений в Maxima

Уравнения, как и выражения, могут использоваться, как записанные прямо в команду, так и быть заменены на переменную, которой будет присвоено значение нашего уравнения.

Общий вид присваивания: `eq:"уравнение"`

Пример:

```
→ eq:(x+3)·(2·x-1)=0;
(%o1) (x + 3) (2 x - 1) = 0

→ eq:x^2-2·(a+b)·x+4·a·b=0;
(%o54) x2 - 2 (b + a) x + 4 a b = 0

→ eq1:0·x1+4·x2-x3+3·x4=1;
eq2:x1+0·x2+0·x3+2·x4=1;
eq3:x1+4·x2-x3+0·x4=-3;
eq4:0·x1+0·x2-x3+2·x4=0;
(%o87) 3 x4 - x3 + 4 x2 = 1
(%o88) 2 x4 + x1 = 1
(%o89) -x3 + 4 x2 + x1 = -3
(%o90) 2 x4 - x3 = 0
```

!!!Для работы с уравнениями, удобнее присваивать его какой либо переменной, чтобы в дальнейшем свободно к нему обращаться.

Способы решения уравнений и систем уравнений

1. Решение линейных и нелинейных уравнений относительно известной переменной.

Для данной цели используют функцию **solve(expr,x)**, где **expr** – заданное уравнение, а **x** – переменная относительно которой необходимо решить уравнение.

Примеры решений:

→ `eq:x^2+p·x+p^2/4=m;`

(%o18) $x^2 + p x + \frac{p^2}{4} = m$

→ `solve(eq,x);`

(%o19) $\left[x = -\frac{p+2\sqrt{m}}{2}, x = \frac{2\sqrt{m}-p}{2} \right]$

→ `eq:x^2+p·x+q=0;`

(%o20) $x^2 + p x + q = 0$

→ `solve(eq,x);`

(%o21) $\left[x = -\frac{\sqrt{p^2-4q}+p}{2}, x = \frac{\sqrt{p^2-4q}-p}{2} \right]$

→ `eq:x^2-2·a·x+a^2-b^2=0;`

(%o52) $x^2 - 2 a x - b^2 + a^2 = 0$

→ `solve(eq,x);`

(%o53) $[x = a - b, x = b + a]$

→ `eq:x^2-2·(a+b)·x+4·a·b=0;`

(%o54) $x^2 - 2 (b+a) x + 4 a b = 0$

→ `solve(eq,x);`

(%o55) $[x = 2 b, x = 2 a]$

2. Решение линейных и нелинейных уравнений относительно известной переменной.

Для данной цели используют функцию **solve(expr)**, где **expr** – заданное уравнение.

!!!Необходимо помнить, что для работы данной функции, начальное уравнение должно содержать ровно одну неизвестную переменную.

Примеры решений:

→ `eq:sqrt(2)·x^2-10·x+8·sqrt(2)=0;`

(%o32) $\sqrt{2} x^2 - 10 x + 2^{7/2} = 0$

→ `solve(eq);`

(%o33) $\left[x = \sqrt{2}, x = 2^{5/2} \right]$

→ `eq:(x-1)·(x-2)-(x-2)·(x-3)=2·(x-2)·(x-4);`

(%o34) $(x-2)(x-1)-(x-3)(x-2)=2(x-4)(x-2)$

→ `solve(eq);`

(%o35) $[x = 2, x = 5]$

```

→ eq:1+2/(x-1)-6/(x^2-1)=3/(x+1);
(%o40) - 6/(x^2-1) + 2/(x-1) + 1 = 3/(x+1)

→ solve(eq);
(%o41) [x=2]

→ eq:(x+1)/(2-x-2)=x/(x-1)+(7-2*x)/(2*x+2);
(%o42) (x+1)/(2-x-2) = (7-2*x)/(2*x+2) + x/(x-1)

→ solve(eq);
(%o43) [x=8]

→ eq:(x+2)/(x-2)+x*(x-4)/(x^2-4)=(x-2)/(x+2)-4*(1+x)/(4-x^2);
(%o44) (x-4)*x/(x^2-4) + x+2/(x-2) = x-2/(x+2) - 4*(1+x)/(4-x^2)

→ solve(eq);
(%o45) []

```

Полезные функции:

1) Команда подстановки `ev(expr,n)`, где `expr` – исходное уравнение, а `x` – число которое мы хотим подставить в уравнение.

Данную команду чаще всего используют для проверки верности решения того или иного уравнения.

Пример:

```

→ eq:x^3+1=0;
(%o2) x^3+1=0

→ resh:solve(eq, x);
(%o3) [x = -sqrt(3)/2, x = sqrt(3)/2, x = -1]

→ expand(ev(eq,resh[1]));
expand(ev(eq,resh[2]));
expand(ev(eq,resh[3]));
(%o6) 0=0
(%o7) 0=0
(%o8) 0=0

→ eq1:x+2*y+3*z+4*k+5*m=13;
eq2:2*x+y+2*z+3*k+4*m=10;
eq3:2*x+2*y+z+2*k+3*m=11;
eq4:2*x+2*y+2*z+k+2*m=6;
eq5:2*x+2*y+2*z+2*k+m=3;
(%o11) 3 z+2 y+x+5 m+4 k=13
(%o12) 2 z+y+2 x+4 m+3 k=10
(%o13) z+2 y+2 x+3 m+2 k=11
(%o14) 2 z+2 y+2 x+2 m+k=6
(%o15) 2 z+2 y+2 x+m+2 k=3

→ solve([eq1,eq2,eq3,eq4,eq5],[x,y,z,m,k]);
(%o16) [[x=0,y=2,z=-2,m=3,k=0]]

→ ev([eq1,eq2,eq3,eq4,eq5],[%]);
(%o17) [13=13,10=10,11=11,6=6,3=3]

```

2) Команда для нахождения приближенных решений `allroots(expr)`, `expr` – исходное уравнение с одной неизвестной.

Данная команда находит приближенные значения корней уравнения в численной форме (удобно применять, если результат получается громоздким).

Пример:

```
→ eq:(1+2·x)^3=13.5·(1+x^5);
(%o9) (2 x + 1)3 = 13.5 (x5 + 1)

→ allroots(eq);
(%o10) [x = 0.8296749902129361, x = -1.015755543828121, x = 0.9659625152196369 %i - 0.4069597231924075, x = -0.9659625152196369 %i - 0.4069597231924075, x = 1.0]
```

3. Решение систем линейных уравнений.

Для данной цели также используют функцию **solve**, но в круглых скобках вводятся 2 массива, а именно массив уравнений и массив неизвестных.

Общий вид команды: `solve([eq1,eq2,...],[a1,a2,...])`, где `eq` –уравнения системы, а “a” – неизвестные параметры системы.

Пример решения:

```
→ eq1:0·x1+4·x2-x3+3·x4=1;
eq2:x1+0·x2+0·x3+2·x4=1;
eq3:x1+4·x2-x3+0·x4=-3;
eq4:0·x1+0·x2-x3+2·x4=0;

(%o87) 3 x4 - x3 + 4 x2 = 1
(%o88) 2 x4 + x1 = 1
(%o89) -x3 + 4 x2 + x1 = -3
(%o90) 2 x4 - x3 = 0

→ solve([eq1,eq2,eq3,eq4],[x1,x2,x3,x4]);
(%o91) [[x1 = -1, x2 = 0, x3 = 2, x4 = 1]]
```

Проверка найденных решений системы:

Осуществляется, как и в уравнениях, с помощью команды подстановки `ev`.

Пример подстановки в системе линейных уравнений:

```
→ solve([eq1,eq2,eq3,eq4,eq5],[x,y,z,m,k]);
(%o16) [[x = 0, y = 2, z = -2, m = 3, k = 0]]

→ ev([eq1,eq2,eq3,eq4,eq5],[%]);
(%o17) [13 = 13, 10 = 10, 11 = 11, 6 = 6, 3 = 3]
```

4. Решение систем нелинейных уравнений.

Для данной цели используют функцию **algsys**.

Общий вид команды: `algsys([eq1,eq2,...],[a1,a2,...])`, где `eq` –уравнения системы, а “`a`” – неизвестные параметры системы.

Примеры решения:

```
→ ur1:(x+0.2)^2+(y+0.3)^2=1;
   ur2:x+y=0.9;
(%o82) (y+0.3)^2+(x+0.2)^2=1
(%o83) y+x=0.9
→ algsys([ur1,ur2],[x,y]);
(%o84) [[x=2/5,y=1/2],[x=3/5,y=3/10]]

→ ur1:x^3+y^3=7;
   ur2:x^3-y^3=-8;
(%o85) y^3+x^3=7
(%o86) x^3-y^3=-8
→ algsys([ur1,ur2],[x,y]);
(%o87) [[x=-sqrt(3)%i-1,y=-1],[x=-sqrt(3)%i-1,y=sqrt(3)%i+1],[x=sqrt(3)%i-1,y=-1],[x=sqrt(3)%i-1,y=-sqrt(3)%i-1],[x=-sqrt(3)%i-1,y=2],
[x=-sqrt(3)%i-1,y=sqrt(3)%i-1],[x=sqrt(3)%i+1,y=2],[x=sqrt(3)%i+1,y=-sqrt(3)%i-1],[x=-1,y=-sqrt(3)%i-1],[x=-1,y=sqrt(3)%i-1],[x=2,y=-sqrt(3)%i-1],
[x=2,y=sqrt(3)%i+1],[x=-sqrt(3)%i-1,y=-sqrt(3)%i-1],[x=sqrt(3)%i+1,y=sqrt(3)%i-1],[x=-sqrt(3)%i-1,y=-sqrt(3)%i-1],[x=sqrt(3)%i-1,y=sqrt(3)%i+1],
[x=2,y=-1],[x=-1,y=2]]

→ ur1:y^2-x*y=-12;
   ur2:x^2-x*y=28;
(%o88) y^2-x*y=-12
(%o89) x^2-x*y=28
→ algsys([ur1,ur2],[x,y]);
(%o90) [[x=-7,y=-3],[x=7,y=3]]

(%i4) ur1:u^2+u*v=15;
      ur2:v^2+u*v=10;
(%o3) u*v+u^2=15
(%o4) v^2+u*v=10
(%i5) algsys([ur1,ur2],[u,v]);
(%o5) [[u=3,v=2],[u=-3,v=-2]]
```