Пример решения (и оформления) матричных многочленов

$$f(x):=3\cdot(x^3)+x^2+2;$$
(%042) $f(x):=3x^3+x^2+2$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(\%044)$$
 $\begin{pmatrix} 6 & 95 \\ 0 & -70 \end{pmatrix}$

→ A:matrix([1,0,0],[0,2,-1],[0,1,4]);

$$(\%045) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$

→ E:matrix([1,0,0],[0,1,0],[0,0,1]);

(%046)
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow$$
 f(x):=x^3-6·(x^2)+9·x+4;

$$(\%047)$$
 f(x):= x^3-6x^2+9x+4

→ A.A.A-6·A.A+9·A+4·E:

$$(\%048) \begin{bmatrix} 8 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix}$$

Заключение

Подводя итог, можно сказать, что Maxima имеет очень обширный функционал для работы с матрицами, благодаря которому можно решать различные задачи на матрицы с её помощью. Можно вычислять матричные выражения, находить значения матричных многочленов и многое другое.

"Основные возможности Maxima, используемые при выполнении действий с матрицами"

(%01)
$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\
11 & 12 & 13 & 14 & 15 \\
16 & 17 & 18 & 19 & 20
\end{pmatrix}$$



WxMaxima ver. 5.45.1

Основные возможности при выполнении арифметических действий

Арифметические операции:

- 1) х+у сумма матриц « х » и « у »;
- 2) x-y разность матриц « x » и « y »;
- 3) x*y поэлементное произведение матриц « x > x и « y > x
- 4) х.у произведение матриц « х » и « у »;
- 5) n*x умножение матрицы « x » на число « n »;
- 6) x/y поэлементное частное матриц « x » и « y »;
- 7) Поэлементные действия ко всей матрице (примеры см. дальше)
- 8) Возведение матрицы в квадрат;

Поэлементные действия ко всей матрице

⇒
$$\exp(x)$$
;
(%015) $\begin{pmatrix} \%e^5 \%e^2 \\ \%e^3 \%e^9 \end{pmatrix}$
⇒ $\exp(x)$, numer;
(%016) $\begin{pmatrix} 148.4131591025766 & 7.38905609893065 \\ 20.08553692318767 & 8103.083927575384 \end{pmatrix}$
⇒ $\operatorname{sqrt}(x)$;
(%017) $\begin{pmatrix} \sqrt{5} & \sqrt{2} \\ \sqrt{3} & 3 \end{pmatrix}$
⇒ $\operatorname{sqrt}(x)$, numer;
(%018) $\begin{pmatrix} 2.23606797749979 & 1.414213562373095 \\ 1.732050807568877 & 3.0 \end{pmatrix}$
⇒ x^2 ;

Данные операции применяются поэлементно к выбранной матрице, то есть к каждому элементу матрицы будет применена данная операция. Команда numer позволяет нам получать сразу числовое значение.

Алгоритм выполнения операций:

- 1) Вводим исходные матрицы;
- 2) Внимательно смотрим на условие, чтобы понять где, какое умножение необходимо применять (матричное или поэлементное);
- 3) В случае работы с матричным многочленом, обращаем внимание на числовые члены, при их присутствии вводим единичную матрицу такого же размера, что и наша изначальная; 4)В случае работы с каким-то выражением(особенно функцией), следует сначала выводить само выражение для большей наглядности; 5)Вводим команду для решения нужной нам задачи, соблюдая синтаксис, предусмотренный Махіта.

A:matrix([2,-1,0],[3,4,-2],[-3,1,5]);

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 3 & 4 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \quad \text{B:matrix}([3,1,2],[-2,1,3],[0,2,-4]);$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ -2 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & -4 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \quad 4 \cdot A - 5 \cdot B;$$

$$\begin{pmatrix} -7 & -9 & -10 \\ 22 & 11 & -23 \\ -12 & -6 & 40 \end{pmatrix}$$