

Ранг матрицы

Def: Линейной комбинацией (ЛК) строк S_1, S_2, \dots, S_m матрицы A называется выражение $\lambda_1 \cdot S_1 + \lambda_2 \cdot S_2 + \dots + \lambda_m \cdot S_m$

Def1: Система строк называется линейно зависимой (ЛЗ), если существует их нетривиальная ЛК, равная нулевой строке.

Def2: Система строк называется линейно независимой (ЛНЗ), если только тривиальная ЛК равна нулевой строке.

Def: Рангом системы строк называется максимальное количество линейно независимых строк этой системы.

! Строчный ранг матрицы равен её столбцовому рангу.

Нахождение ранга матрицы

~~Важно:~~ Метод Э-х преобразований

(*) Важно помнить:

1) Элементарные преобразования над

строками (столбцами) матрицы не меняют её ранга.

2) Ранг ступенчатой матрицы равен количеству её ненулевых строк.

Алгоритм:

1) С помощью известных нам $ЭЛ$ -х преобразований приводим матрицу к ступенчатому виду.

2) Считаем количество ненулевых строк.

3) Из (*) вычисляем ранг.

Метод окаймления миноров

Алгоритм:

1) Найти какой-нибудь минор M_1 первого порядка, отличный от нуля. Если такого минора нет, то матрица A нулевая и $r(A) = 0$.

2) Вычислять миноры 2-го порядка, содержащие M_1 , до тех пор, пока не найдётся минор M_2 , отличный от нуля. Если такого минора нет,

то $r(A)=1$, если есть, то $r(A) \geq 2$.

и т.д.

к) Вычислять миноры k -го порядка, окаймляющие минор $M_{k-1} \neq 0$. Если таких миноров нет, или они все равны нулю, то $r(A)=k-1$; если есть ≥ 1 такой минор $M_k \neq 0$, то $r(A) \geq k$, и процесс продолжается.

Напоминание:

- Минором k -го порядка произвольной матрицы A называется определитель, составленный из элементов матрицы, расположенных на пересечениях каких-либо k строк и k столбцов.