

## **Выбор методологии управления программным проектом**

При выборе методологии для управления процессом разработки программного продукта для моей выпускной квалификационной работы были выделены следующие критерии:

**1) Срок выполнения** – в случае написания ВКР сроки сильно ограничены, таким образом необходимо четко распределять время на каждом из этапов;

**2) Сложность проекта** – данный программный продукт я разрабатываю в одиночку, используя новые для меня технологии (Swift и SwiftUI), что существенно влияет на временные затраты при изучении, а также на необходимость регулярного анализа полученных результатов;

**3) Изменчивость требований** – в ходе работы над данным проектом я буду заниматься разработкой интерфейса мобильного приложения без четких макетов, вследствие чего могут возникнуть новые идеи при реализации дизайна или клиентской логики, из-за чего необходимо заранее закладывать запас времени на каждую задачу;

**4) Возможность декомпозировать задачи** – для упрощения разработки программного продукта мне необходимо иметь возможность декомпозировать крупные задачи на более мелкие, менять очередность и сроки их выполнения в зависимости от сложности и объема, то есть иметь гибкость в процессах;

**5) Структурированность процесса** – для меня данный критерий является одним из наиболее важных, ведь для совмещения учебной и рабочей деятельности необходимо иметь четкое представление об объеме предстоящей работы, ее временной стоимости и собственной загруженности;

**6) Возможность визуально оценивать объем задач** – данный критерий подразумевает то, что мне необходимо иметь возможность визуально оценивать объем сделанной/оставшейся работы;

7) *Возможность видеть результаты собственной работы* – в данном случае я подразумеваю непосредственно возможность регулярной визуальной оценки прогресса разработки;

8) *Получение обратной связи* – в процессе разработки программного продукта мне необходима регулярная обратная связь от преподавателя, для внесения правок или существенных доработок в свой продукт.

Исходя из указанных критериев, можно сказать, что наиболее важные свойства, которыми должна обладать методологии управления данным программным проектом – гибкость, структурированность, наглядность, итеративность и прозрачность.

Таким образом, наиболее подходящей моделью управления проектом в моем случае является *фреймворк Scrum методологии Agile*. Его достоинствами является следующее: использование системы спринтов, что позволяет наглядно оценивать проделанную работу, возможность гибкого распределения задач, благодаря четкому планированию нагрузки, фиксированные временные затраты на каждый этап. А также возможность визуального оценивания объема сделанной/оставшейся работы, благодаря использованию одного из основных инструментов – scrum (канбан) доски, содержащей весь список задач и демонстрирующей состояние каждой из задач в текущий момент времени.

**Итог:** для управления программным проектом по “разработке UI iOS-приложения” мной будет использоваться методология Scrum с использованием канбан-доски.

При выполнении ЛР 1 мной был использован сервис, который помимо построения диаграммы Ганта позволяет визуализировать текущий проект и с помощью канбан-доски, распределяя все задачи по столбцам, в зависимости от их текущего статуса. На данный момент большая часть поставленных мной задач находится в статусе “Открыт”, однако некоторые уже взяты в работу. Распределение задач представлено на картинке.

Разработка UI iOS-приложен...

списки

ДОБАВИТЬ

ФИЛЬТРЫ

🔍🔔📧👤

Новая доска

Открыт

Изучить обработку ошибок

16 нояб. 9:00 - 18 нояб. 18:00

Изучить управление состоянием

25 нояб. 9:00 - 30 нояб. 18:00

Изучить компоновку интерфейса

1 дек. 9:00 - 12 дек. 18:00

Изучить навигацию и представления

13 дек. 9:00 - 21 дек. 18:00

Изучить списки и динамическое содержание

16 дек. 9:00 - 27 дек. 18:00

Создать шаблоны основных страниц

2025-01-10 - 2025-01-24

Создать шаблоны

Сформулируйте задачу

В работе

Изучить управление потоком

7 нояб. 9:00 - 9 нояб. 18:00

Изучить коллекции и функции

10 нояб. 9:00 - 12 нояб. 18:00

Изучить ООП

13 нояб. 9:00 - 18 нояб. 18:00

Изучить основы SwiftUI

19 нояб. 9:00 - 27 нояб. 18:00

Сформулируйте задачу

Заблокирован

Изучить базовый синтаксис

1 нояб. 9:00 - 9 нояб. 18:00

Сформулируйте задачу

✓ Закрыт

Сформулируйте задачу