

# Мои навыки в сфере IT

Выполнил студент 2гр. 1п. гр. Стецук Максим

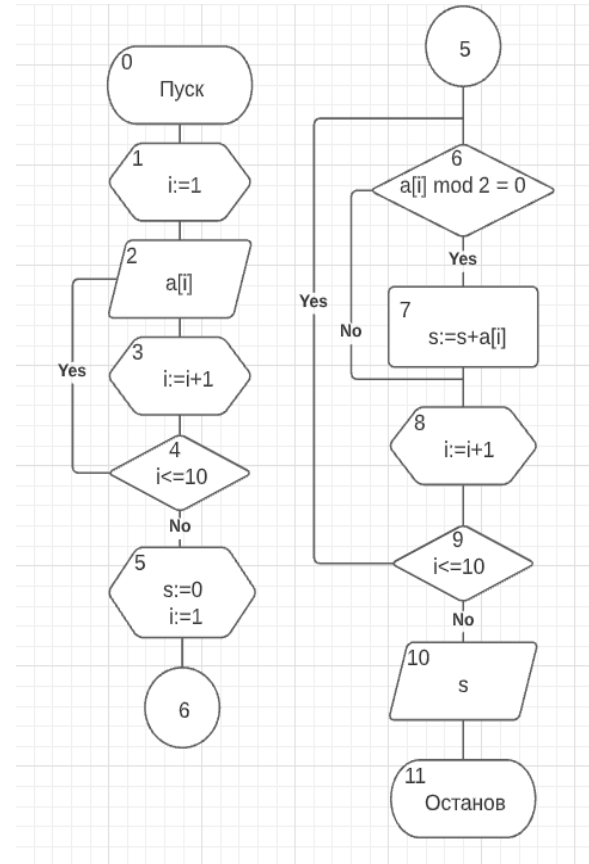
# Основные навыки полученные в 1 семестре

1. Основы алгоритмизации и построения блок-схем
2. Основы работы с HTML
3. Опыт работы с системами компьютерной алгебры
4. Опыт создания нелинейных презентаций
5. Основы программирования

# Основы алгоритмизации

## Полученные навыки:

1. Научился разрабатывать алгоритмы для решения задач;
2. Усвоил теорию связанную с построением блок-схем;
3. На практике разрабатывал алгоритмы;
4. Строил блок-схемы к каждому из разработанных алгоритмов.



# Основы работы с HTML

В первом семестре в качестве одного из заданий, мной были пройдены 2 главы курса по HTML на сайте HTML Academy. Навыки, полученные при его прохождении, и навыки, полученные во втором семестре были использованы при создании данной презентации:)

Максим Стецук

Оформить подписку со скидкой

May! Вы заработали скидку **40%** на первые три месяца или год подписки. Но поспешите, через **7 дней** она исчезнет, как новые о

5 Достижений

0 Сертификатов

2 Части тренажёров

28 Заданий

Задания

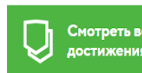
...а будет скрипт!  
Пройти часть «Основы JavaScript»



20 заданий  
Выполнить 20 заданий



Первые шаги  
Пройти часть «Основы HTML и CSS»



Смотреть все достижения

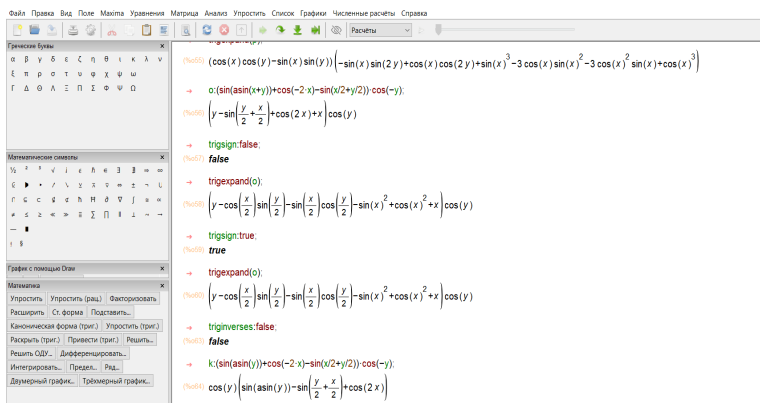
# Системы компьютерной математики

## WXMaxima

Плюсы: Большой функционал и простота работы.

Ввод и расчёт производится в диалоговом окне.

Данный способ представления обеспечивает простоту восприятия полученных результатов.



## Scilab

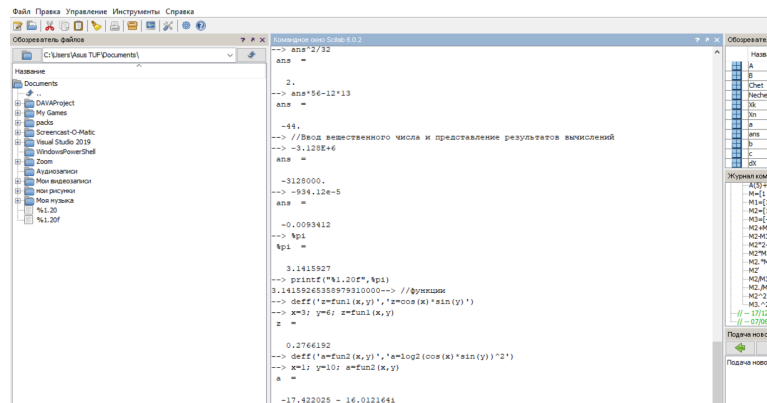
Плюсы: Лучше подходит для последовательных

вычислений. Сначала вводится последовательность

действий в отдельном окне, похожем на привычную

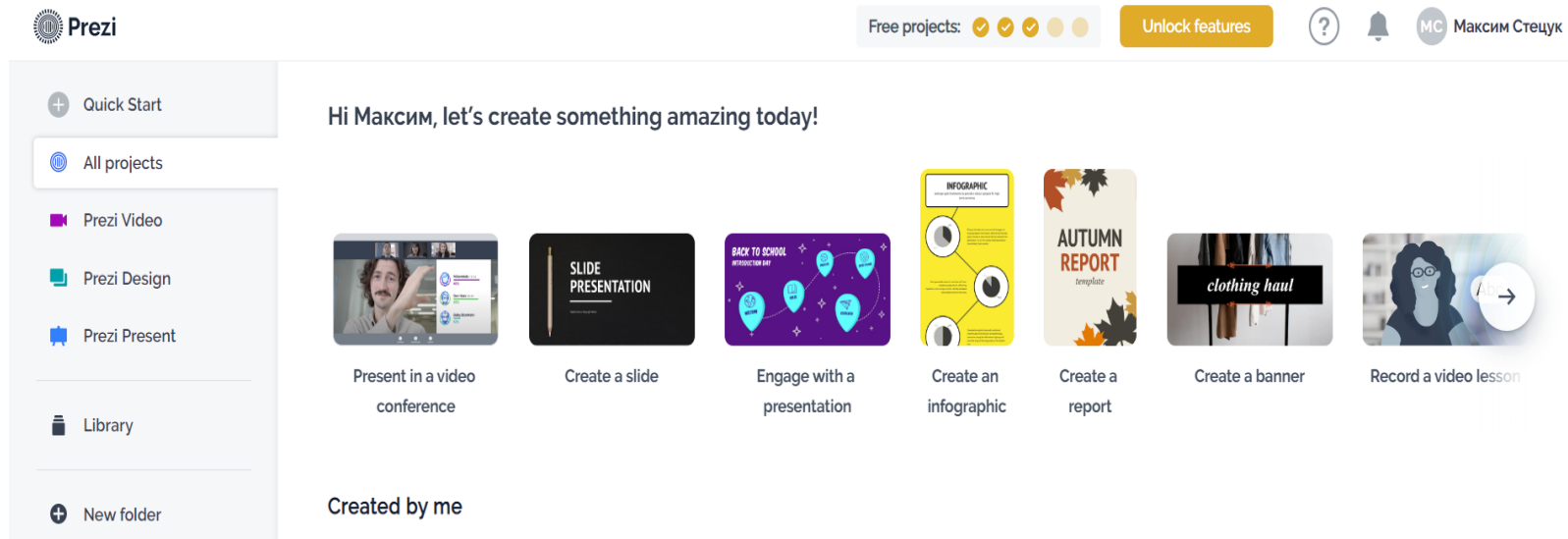
среду разработки, а затем в диалоговом окне

выводится результат.



# Нелинейные презентации

В первом семестре я узнал о таком сервисе, как Prezi.com, с помощью которого научился создавать нелинейные презентации:)



# Основы программирования

Как такового программирования в первом семестре у меня не было, однако основы алгоритмизации помогли мне уже во втором семестре, при написании программ для лабораторных работ по программированию на языке "C". Например:

```
01. #include <stdio.h>;
02. #include <math.h>;
03. int main(void){
04.     int a[3][3] = { 1,2,3,4,5,6,7,8,9 };
05.     int aT[3][3];
06.     for (int i = 0; i < 3; i += 1){
07.         for (int j = 0; j < 3; j += 1){
08.             aT[i][j] = a[j][i];
09.             printf("%d", aT[i][j]);}
10.         printf("\n");}
11.     return 0;}
```

*Спасибо за внимание!*