


По лекции 11 тест отсутствует, поэтому приложен скриншот с результатом прохождения теста по лекции 14 (последний тест курса, до экзамена).

Зачетная книжка

Дипломы



Максим Стецук

Фотография

Личный кабинет

Настройка профиля

Учеба

Зачетная книжка

Расписание

Курсы

Учебные программы

Сертификации

Дипломы

Рейтинги

Обучение

Общение

Личный счет

Магазин

Зачетная книжка | Создать программу

Все мои курсы

все | активные | отложенные | завершенные

Курс	Статус	Дата начала	Дата окончания	Оценка
Алгоритмические основы современной компьютерной графики	Завершен		24 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
Программирование на языке C++ в среде Qt Creator	Завершен		28 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library	Завершен		26 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов) [?]

Занятие	Статус	Дата окончания	Оценка
Сдать экзамен экстерном	завершено		
Введение	100%		
Библиотека OpenGL и платформа Microsoft .NET Framework	100%		
Библиотека OpenGL и Object Pascal	100%		
Структура приложений, использующих OpenGL	100%		
Основные графические примитивы OpenGL и их свойства	100%		
Тест 1	завершено	24 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов)
Координатные преобразования в OpenGL	100%		
Тест 2	завершено	25 ноября 2023	5 (100 из 100 баллов)
Освещение объектов	100%		
Тест 3	завершено	25 ноября 2023	5 (100 из 100 баллов)
Свойства источника света	100%		
Параметры модели освещения	100%		
Текстура	100%		
Интерактивные приложения OpenGL	100%		
Устранение эффекта ступенчатости	100%		
Выявление ошибок при работе с библиотекой OpenGL	100%		
Создание программы "Лабиринт"	100%		
Тест 4	завершено	26 ноября 2023	5 (92 из 100 баллов)
Экзамен	завершено	26 ноября 2023	5 (90 из 100 баллов)