

Разработка UI iOS-приложения на основе SwiftUI

Выполнил:

студент 4 курса

09.03.01 Информатика и вычислительная
техника, Технологии разработки программного
обеспечения

Стецук Максим Николаевич

Руководитель:

к.ф.-м.н., доцент Жуков Николай Николаевич

Актуальность

Обусловлена заказом на разработку мобильного приложения и отсутствием готовых решений в данной области.

Предмет

Предметом являются современные инструменты и методологические подходы применяемые при разработке мобильных iOS-приложений.

Цель

Исследование возможностей фреймворка SwiftUI и разработка мобильного приложения для Центральной библиотечной системы Петроградского района на его основе.

Задачи

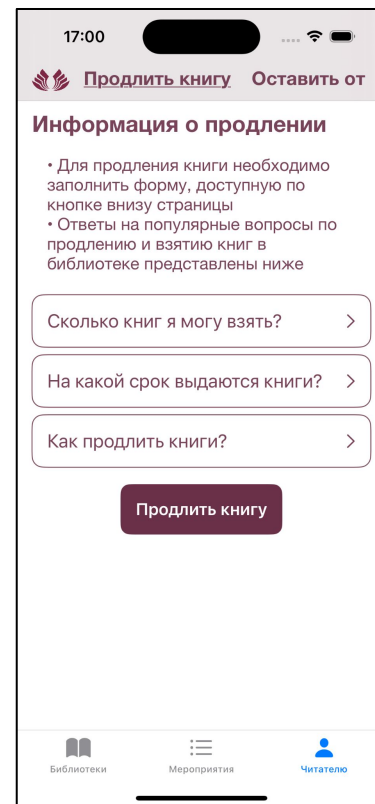
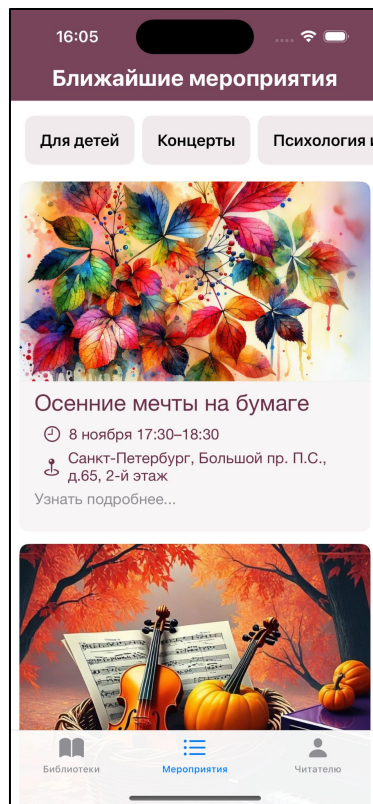
1. Анализ требований к интерфейсам мобильных приложений и подходов к их разработке;
2. Исследование возможностей фреймворка SwiftUI при создании мобильных приложений под iOS;
3. Проектирование архитектуры мобильного приложения;
4. Разработка интерфейса и функциональности мобильного приложения в соответствии с современными практиками.

Инструменты и технологии

В процессе работы над выпускной квалификационной работой были рассмотрены подходы к разработке мобильных приложений под iOS и инструменты применяемые при разработке. В результате для реализации программного продукта выбраны:

- Swift
- SwiftUI
- Combine

Результат



Демонстрация работы продукта