

## Список литературы

1. Amer, E. Swift Apprentice: Fundamentals (First Edition): Beginning Programming in Swift / E. Amer, A. Gallagher, M. Galloway. — First Edition. — San Francisco : Kodeco, 2016. — 384 с.
2. Apple Developer Documentation. — Текст : электронный // Apple Developer : [сайт]. — URL: <https://developer.apple.com/documentation/> (дата обращения: 19.05.2025).
3. Fabian, R. Data-Oriented Design: Software Engineering for Limited Resources and Short Schedules / R. Fabian. — 1-st ed. — London : Richard Fabian, 2018. — 308 с.
4. Human Interface Guidelines. — Текст : электронный // Apple Developer : [сайт]. — URL: <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines> (дата обращения: 10.05.2025).
5. Mathias, M. Swift Programming: The Big Nerd Ranch Guide / M. Mathias, J. Gallagher, M. Ward. — 3-rd ed. — Boston : Pearson, 2020. — 496 с.
6. Patterns of Enterprise Application Architecture / M. Fowler, D. Rice, M. Foemmel [и др.]. — 1st ed. — Boston : Addison-Wesley Professional, 2002. — 533 с.
7. Swift. Самое полное руководство по разработке в примерах от сообщества Stack Overflow. — 1-е изд. — Москва : АСТ, 2025. — 480 с. — Текст : непосредственный.
8. Акулич, М. Успешная разработка и запуск мобильных приложений / М. Акулич. — : Издательские решения, 2019. — 52 с. — Текст : непосредственный.
9. Гатин, Р. Р. ПРИМЕНЕНИЕ ПАТТЕРНА ПРОЕКТИРОВАНИЯ MVVM В РАЗРАБОТКЕ СОВРЕМЕННЫХ ПРОГРАММНЫХ РЕШЕНИЙ / Р. Р. Гатин. — Текст : непосредственный // Опыт и проблемы реформирования системы менеджмента на современном предприятии: тактика и стратегия . — Пенза : Пензенский государственный аграрный университет, 2023. — С. 95-99.
10. Грей, Э. В. Swift. Карманный справочник. Программирование в среде iOS и OS X / Э. В. Грей. — 2-е изд. — Москва : Вильямс, 2016. — 288 с. — Текст : непосредственный.
11. Интерфейс. Основы проектирования взаимодействия / А. Купер, Р. Рейман, Д. Кронин, К. Носсел. — 4-е изд. — Санкт-Петербург : Питер, 2022. — 720 с. — Текст : непосредственный.
12. Казанский, А. А. Разработка приложений на Swift и SwiftUI с нуля / А. А. Казанский. — 2-е изд. — Петербург : БХВ, 2022. — 416 с. — Текст : непосредственный.
13. Льюис, Шон Нативная разработка мобильных приложений. Перекрестный справочник для iOS и Android / Шон Льюис, Майк Данн. — 1-е изд. — : ДМК-Пресс, 2020. — 376 с. — Текст : непосредственный.

14. Маккарти, Мэтт Нативная разработка мобильных приложений. Перекрестный справочник для iOS и Android / Мэтт Маккарти. — М. : МИФ, 2018. — 368 с. — Текст : непосредственный.
15. Маскри, М. Swift 3: Разработка приложений в среде Xcode для iPhone и iPad с использованием iOS SDK / М. Маскри, К. Топли, Д. Марк. — 3-е изд. — Москва : Вильямс, 2017. — 896 с. — Текст : непосредственный.
16. Мэннинг, Д. Head First. Изучаем Swift / Д. Мэннинг, П. Баттфилд-Эддисон. — 1-е изд. — Санкт-Петербург : Питер, 2022. — 400 с. — Текст : непосредственный.
17. Норман, Д. А. Дизайн привычных вещей / Д. А. Норман. — 2-е изд. — Москва : МИФ, 2018. — 380 с. — Текст : непосредственный.
18. Степанов, А. А. От математики к обобщенному программированию / А. А. Степанов, Д. Э. Роуз. — Москва : ДМК-Пресс, 2016. — 263 с. — Текст : непосредственный.
19. Усов, В. Swift. Основы разработки приложений под iOS, iPadOS и macOS / В. Усов. — 6-е изд. — : Питер, 2023. — 544 с. — Текст : непосредственный.
20. Харазян, А. А. Язык Swift / А. А. Харазян. — : БХВ, 2016. — 176 с. — Текст : непосредственный.