**BÀI TẬP THỰC HÀNH BUỔI 9**

**Ten file:** Buoi9\_HOTEN\_MASV

Đầu file ghi thông tin của sinh viên:

#Ma SV:

#Ho ten:

#Ngay thuc hien:

**CHƯƠNG 3**

1. Tạo lớp HocSinh lưu trữ các thông tin và phương thức một học sinh:

* Họ tên
* Giới tính
* Tuổi
* Địa chỉ

1. Phương thức tạo \_\_init()\_\_
2. Phương thức NhapThongTin() để nhập thông tin HocSinh từ bàn phím
3. Phương thức InThongTin() để hiển thị tất cả thông tin HocSinh
4. Tạo lớp SinhVien lưu trữ các thông tin và phương thức một sinh viên:

* Mã sinh viên: chứa 10 ký tự
* Điểm trung bình: từ 0.0 đến 10.0
* Tuổi: Phải lớn hơn hoặc bằng 18
* Lớp: Phải bắt đầu bởi ký tự ‘A’ hoặc ký tự ‘C’

1. Phương thức tạo \_\_init()\_\_
2. Phương thức NhapThongTin() để nhập thông tin SinhVien từ bàn phím
3. Phương thức InThongTin() để hiển thị tất cả thông tin SinhVien
4. Phương thức xét xem SinhVien có được học bổng không? Nếu điểm trung bình trên 8.0 là được học bổng.
5. Tạo lớp có tên SoHoc với các yêu cầu sau:
6. Lớp SoHoc có các thuộc tính và phương thức:

* Thuộc tính: number1, number2.
* Phương thức:
  + Phương thức khởi tạo \_\_init()\_\_: khởi tạo giá trị cho number1 và number2.
  + Phương thức InThongTin (): dùng để in giá trị number1, number2.
  + Phương thức Cong(): dùng để cộng number1, number2.
  + Phương thức Tru(): dùng để trừ number1, number2.
  + Phương thức Nhan(): dùng để nhân number1, number2.
  + Phương thức Chia(): dùng để chia number1, number2.

1. Tạo đối tượng sohoc kiểu SoHoc, với giá trị khởi tạo (6, 3) và thực hiện các yêu cầu sau:

* Gọi phương thức InThongTin()
* In giá trị của phương thức Cong()
* In giá trị của phương thức Tru()
* In giá trị của phương thức Nhan()
* In giá trị của phương thức Chia()

1. Viết chương trình định nghĩa một lớp có 4 phương thức:
   1. getString: để nhận một chuỗi do người dùng nhập vào từ giao diện điều khiển.
   2. printStringUpper: in chuỗi vừa nhập sang chữ hoa.
   3. printStringLower: in chuỗi vừa nhập sang chữ thường.
   4. printStringTitle: in chuỗi vừa nhập sang đầu mỗi từ viết hoa, các ký tự còn lại viết thường.
2. Viết chương trình xây dựng một lớp có tên Hinhchunhat lưu thông tin về một hình chữ nhật. Có thuộc tính lưu chiều dài và chiều rộng, có phương thức tính chu vi và diện tích hình chữ nhật.
3. Viết chương trình xây dựng một lớp có tên Hinhvuong là lớp con của lớp Hinhchunhat (bài 5). Tính chu vi và diện tích hình vuông.
4. Viết chương trình xây dựng một lớp **person** có các thuộc tính là name, age, và phương thức hiển thị thông tin của các thuộc tính. Xây dựng lớp **student** là lớp con của lớp **person** và có thêm thuộc tính scholarship (học bổng)