本节内容

OSI参考模型 (第二话)

王道考研/CSKAOYAN.COM



应用层

所有能和用户交互产生网络流量的程序







表示层

用于处理在两个通信系统中交换信息的表示方式(语法和语义)

功能一: 数据格式变换 翻译官

会话层 传输层 数据链路层0111011000....

我曾十步杀一人 却败给你的眼神

功能二:数据加密解密

"我的微信支付密码是XXXX"

功能三:数据压缩和恢复



主要协议: JPEG、ASCII

王道考研/CSKAOYAN.COM

会话层

向表示层实体/用户进程提供建立连接并在连接上有序地传输数据。 这是会话,也是**建立同步**(SYN)

传输层

数据链路层





功能一:建立、管理、终止会话

功能二: 使用校验点可使会话在通信失效时从校验点/同步点继续恢复通信,实现数 据同步。

适用于传输大文件。

主要协议: ADSP, ASP

王道考研/CSKAOYAN.COM

传输层

负责主机中两个进程的通信,即端到端的通信。传输单

数据报。

应用层

会话层 传输层

网络层 数据链路层

功能一: 可靠传输、不可靠传输

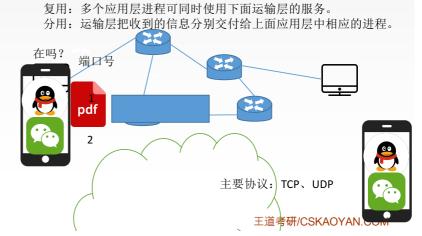
功能二: 差错控制

功能三:流量控制

功能四: 复用分用

可差的也能留用??





网络层

主要任务是把<mark>分组</mark>从源端传到目的端,为分组交换网上的不同主机提供通信服务。 网络层传输单位是<mark>数据报</mark>。

应用层 表示层 会话层 传输层 网络层 数据链路层 物理层



王道考研/CSKAOYAN.COM

IGMP、ARP、RARP、OSPF

数据链路层

主要任务是把网络层传下来的数据报组装成帧。 数据链路层/链路层的传输单位是<mark>帧</mark>。

功能一: 成帧(定义帧的开始和结束)1000011101010101.....

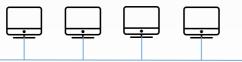
功能二: 差错控制 帧错+位错

会话层

功能三:流量控制

传输层

功能四:访问(接入)控制 控制对信道的访问



主要协议:

SDLC、HDLC、PPP、STP

王道考研/CSKAOYAN.COM

物理层

主要任务是在物理媒体上实现比特流的透明传输。 物理层传输单位是比特。

会话层

传输层

透明传输: 指不管所传数据是什么样的比特组合,都应当能够在链路上传送。

....1000011101010101.....



功能一: 定义接口特性

功能二: 定义传输模式 单工、半双工、双工

功能三: 定义传输速率

功能四: 比特同步

功能五: 比特编码

主要协议:

Ri45、802.3

