# RPC B LINUX

Для работы с библиотекой RPC необходимо:

1. Установить необходимые пакеты. Для этого в дистрибутиве Arch Linux в командной строке необходимо ввести команду sudo pacman -S libtirpc rpcbind. Данная команда устанавливает необходимые для работы с RPC библиотеки и самая главная из них это – tirpc (первая строка рис. 1). В других дистрибутивах имена пакетов могут отличаться, найти их можно путем поиска в репозитории. Для этого необходимо найти информацию о данных пакетах для своего дистрибутива в поисковике.

rpcbind (Remote Procedure Call bind) – является механизмом, при котором порты интернетадресов могут быть назначены программе, запущенной на удаленном компьютере, чтобы действовать так, как если бы она была запущена на локальном компьютере.

```
varning: libtirpc-1.3.3-1 is up to date -- reinstallingBUG
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Packages (2) libtirpc-1.3.3-1 rpcbind-1.2.6-2

Total Download Size: 0.04 MiB
Total Installed Size: 0.51 MiB
Net Upgrade Size: 0.09 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n]
:: Retrieving packages...
```

рис 1.

2. Установить rpcgen. В дистрибутиве Arch Linux компилятор rpcgen находится в пакете rpcsvc-proto, а не пакете rpcgen, как написано в большинстве источников.

Ниже, на рис 2. показан скриншот, содержащий возможные команды установки данного пакета в различных дистрибутивах. Если установка не удалась по причине того, что в репозитории нет пакета с таким названием, необходимо выполнить поиск по репозиторию дистрибутива, установленного на компьютере.



рис 2.

в дистрибутиве Arch Linux (версия ядра 6.0.2) rpcgen устанавливается командой (первая строка рис 3.):

```
sudo pacman -S rpcsvc-proto
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Packages (1) rpcsvc-proto-1.4.3-1

Total Download Size: 0.06 MiB

Total Installed Size: 0.21 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n]
:: Retrieving packages...
```

рис 3.

## 3. Создать файл calculator.x (листинг 1):

```
Листинг 1.
 * filename: calculator.x
     * function: Define constants, non-standard data types and the calling
process in remote calls
const ADD = 0;
const SUB = 1;
const MUL = 2;
const DIV = 3;
struct CALCULATOR
    int op;
   float arg1;
   float arg2;
   float result;
};
program CALCULATOR PROG
    version CALCULATOR VER
        struct CALCULATOR CALCULATOR PROC(struct CALCULATOR) = 1;
    } = 1; /* Version number = 1 */
} = 0x20000001; /* RPC program number */
```

#### 4. Сгенерировать следующие файлы, используя компилятор rpcgen:

```
rpcgen -a calculator.x
```

Makefile.calculator: используется для компиляции кода клиента и кода сервера;

calculator.h: объявление используемых переменных и функций;

calculator xdr.c: "кодировка" нестандартных типов данных;

calculator clnt.c: прокси-сервер удаленного вызова вызывается локальной операционной

системой, параметры вызова упакованы в сообщение. Далее сообщение посылается на сервер. Данный файл генерируется с помощью *rpcgen* и не

нуждается в модификации;

calculator\_svc.c: преобразует запрос, вводимый по сети, в вызов локальной процедуры. Файл

ответственнен за распаковку полученного сервером сообщения и вызов фактической реализации на стороне сервера и на уровне приложения. Не

нуждается в модификации;

calculator\_client.c: скелетон программы клиента, требуется модифицировать; calculator\_server.c: скелетон программы сервера, требуется модифицировать;

### Исходные коды скелетонов:

```
* This is sample code generated by rpcgen.
* These are only templates and you can use them
 * as a guideline for developing your own functions.
 */
#include "calculator.h"
#include <stdio.h>
void
calculator_prog_1(char *host)
     CLIENT *clnt;
      struct CALCULATOR *result 1;
      struct CALCULATOR calculator proc 1 arg;
#ifndef
          DEBUG
      clnt = clnt create (host, CALCULATOR PROG, CALCULATOR VER, "udp");
      if (clnt == NULL) {
           clnt pcreateerror (host);
           exit (1);
          /* DEBUG */
#endif
      result_1 = calculator_proc_1(&calculator_proc_1_arg, clnt);
      if (result 1 == (struct CALCULATOR *) NULL) {
           clnt_perror (clnt, "call failed");
      }
#ifndef
          DEBUG
     clnt destroy (clnt);
#endif
           /* DEBUG */
} // calculator prog 1
int.
main (int argc, char *argv[])
{
     char *host;
      if (argc < 2) {
           printf ("usage: %s server host\n", argv[0]);
           exit (1);
      host = argv[1];
      calculator prog 1 (host); // вызов
exit (0);
}
* This is sample code generated by rpcgen.
 * These are only templates and you can use them
 * as a guideline for developing your own functions.
 */
#include "calculator.h"
```

```
struct CALCULATOR *
calculator_proc_1_svc(struct CALCULATOR *argp, struct svc_req *rqstp)
{
    static struct CALCULATOR result;
    /*
     * insert server code here
     */
    return &result;
}
```

## 5. Модификация скелетонов клиента и сервера:

#### calculator\_client.c:

```
Листинг 2.
```

```
* This is sample code generated by rpcgen.
 ^{\star} These are only templates and you can use them \,
 * as a guideline for developing your own functions.
#include "calculator.h"
#include <stdio.h>
void
calculator prog 1(char *host)
{
     CLIENT *clnt;
      struct CALCULATOR *result 1;
      struct CALCULATOR calculator proc 1 arg;
#ifndef
          DEBUG
      clnt = clnt create (host, CALCULATOR PROG, CALCULATOR VER, "udp");
      if (clnt == NULL) {
            clnt pcreateerror (host);
           exit (1);
      }
#endif
          /* DEBUG */
      /* -<<< Add to test */
      char c;
      printf("choose the operation:\n\t0---ADD\n\t1---SUB\n\t2---MUL\n\t3---
DIV\n");
      c = getchar();
      if (c > '3' \mid | c < '0')
            printf("error:operate\n");
            exit(1);
      }
      calculator proc 1 arg.op = c-'0';
```

```
printf("input the first number: ");
      scanf("%f", &calculator proc 1 arg.arg1);
      printf("input the second number:");
      scanf("%f", &calculator proc 1 arg.arg2);
      /* -<<< Add to test */
      result 1 = calculator proc 1(&calculator proc 1 arg, clnt);
      if (result 1 == (struct CALCULATOR *) NULL) {
            clnt perror (clnt, "call failed");
      }
#ifndef
          DEBUG
    clnt destroy (clnt);
           /* DEBUG */
/* -<<< Add to test */
printf("The Result is %.3f\n", result 1->result);
/* -<<< Add to test */
} // calculator prog 1
int
main (int argc, char *argv[])
     char *host;
      if (argc < 2) {
            printf ("usage: %s server host\n", argv[0]);
            exit (1);
     host = argv[1];
      calculator prog 1 (host); // вызов
exit (0);
                                calculator server.c
Листинг 3.
* This is sample code generated by rpcgen.
 * These are only templates and you can use them
 * as a guideline for developing your own functions.
 */
#include "calculator.h"
struct CALCULATOR *
calculator proc 1 svc(struct CALCULATOR *argp, struct svc req *rqstp)
      static struct CALCULATOR result;
       * insert server code here
      /* -<<< Add to test */
```

```
switch(argp->op)
           case ADD:
                 result.result = argp->arg1 + argp->arg2;
                 break;
            case SUB:
                  result.result = argp->arg1 - argp->arg2;
            case MUL:
                  result.result = argp->arg1 * argp->arg2;
                  break;
            case DIV:
                  result.result = argp->arg1 / argp->arg2;
                  break;
           default:
                 break;
     /* -<<< Add to test */
     return &result;
}
```

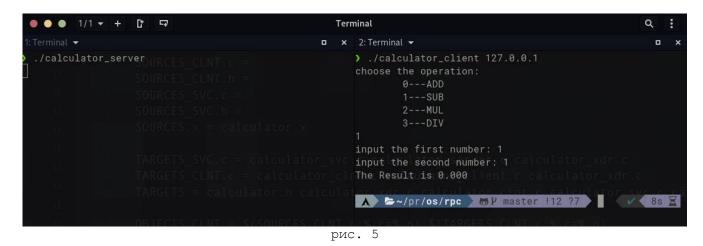
6. Выполнить сборку проекта с помощью Makefile.calculator, для этого необходимо в командной строке выполнить следующую команду: make -f Makefile.calculator. Для корректной сборки необходимо предварительно изменить файл Makefile.calculator, добавив флаг компиляции -I/usr/include/tirpc и флаг линковки -ltirpc. Листинг данного файла сборки представлен ниже.

#### Листинг 4.

```
# This is a template Makefile generated by rpcgen
# Parameters
CLIENT = calculator client
SERVER = calculator server
SOURCES CLNT.c =
SOURCES CLNT.h =
SOURCES SVC.c =
SOURCES SVC.h =
SOURCES.x = calculator.x
TARGETS SVC.c = calculator svc.c calculator server.c calculator xdr.c
TARGETS CLNT.c = calculator clnt.c calculator client.c calculator xdr.c
TARGETS = calculator.h calculator xdr.c calculator clnt.c calculator svc.c
calculator client.c calculator server.c
OBJECTS CLNT = $(SOURCES CLNT.c:%.c=%.o) $(TARGETS CLNT.c:%.c=%.o)
OBJECTS SVC = $(SOURCES SVC.c:%.c=%.o) $(TARGETS SVC.c:%.c=%.o)
# Compiler flags
CFLAGS += -g -I/usr/include/tirpc
LDLIBS += -lnsl -ltirpc
RPCGENFLAGS =
# Targets
```

7. Запустить сервер командой ./calculator\_server. Затем запустить клиент, указав в качестве параметра ip-адрес хоста (localhost в случае выполнения на ПК), выполнив команду: ./calculator client 127.0.0.1

Пример работы программы представлен на рис. 4:



\*Замечание: в случае если при запуске ./calculator\_server терминал печатает сообщение об ошибке вида "unable to register (TESTPROG, VERSION, udp).

необходимо перезапустить сервис rpcbind командой systemctl restart rpcbind

## Заключение:

RPC являются средством взаимодействия параллельных процессов (IPC - Interprocess communication). Как известно, в самом общем случае различаются два вида взаимодействия параллельных процессов (IPC):

1. Вызов локальных процедур (LPC – local procedure call)

2. Вызов удаленных процедур (RPC – remote procedure call) Вызов удаленных процедур сделан максимально подобным вызову локальных процедур. В ядре RPC не используют протокол, в чем и состоит принципиальное различие с сокетами. Действия фактически выполняются не по протоколу. Действия выполняются в сети путем связывания портов между собой.

# Задание на лабораторную работу

Необходимо реализовать алгоритм Лампорта "Булочная": процессы клиенты обращаются к серверу для получения номера. Сервер каждому приходящему клиенту выдает номер — максимальный из выданных + единица.