

模式，然后输出那几行。比如，想看看某个文件在哪一行提到过flint，并且同一行内还跟着stone，可以用下面这条grep命令：

```
$ grep 'flint.*stone' chapter*.txt
chapter3.txt:a piece of flint, a stone which may be used to start a fire by striking
chapter3.txt:found obsidian, flint, granite, and small stones of basaltic rock, which
chapter9.txt:a flintlock rifle in poor condition. The sandstone mantle held several
```

\$str =~ /\p{Space}/ #有无空格
\$str =~ /\p{Digit}/ #数字
if(\$str =~ /\p{Hex}/) #16 进制数 【0-9A-Fa-f】
把 p 改为 P，上面表达式表示否定意义

元字符：

. :匹配任意一个字符，换行符除外
\
*: 匹配 0 或多次
. *:匹配任意字符 0-无限次
+ : 匹配 1 次以上
? : 匹配 0 次或 1 次
()

模式分组：()

反向引用：\1,\2

圆括号同时也使得重新使用某些字符串成为可能。我们可以用反向引用 (*back reference*) 来引用圆括号中的模式所匹配的文字，这个行为我们称为**捕获组** (*capture*)

(.) \1 匹配连续出现的两个同样的字符。

```
$_ = "yabba dabba doo";  
/y(...) d\1/    或者 /y(.)\2\1/    #匹配 abba  
$_ = "aa11bb"  
/(.)\g{1}11/ 或者 g1          #g{N}: N 为组号
```

|:或匹配

现在可以使用/fred(|\t)+barney/这样的模式来匹配fred和barney之间出现一次以上空格、制表符或两者混合的字符串。加号表示重复一次或更多。每次只要有重复，(|\t)就可能匹配空格或制表符^[注13]。在这两个名字之间至少要有一个空格或制表符。

若要求fred与barney之间的字符必须都一样，你可以把上述模式改成/fred(+\|\t+)barney/。如此一来，中间的分隔符就一定得全是空格或全是制表符。

字符集:

放在[]中, 他只匹配字符集中的单个字符, exp:[abcdefg] 只匹配一个

[a-zA-Z]

[000-177]:匹配任意一个 7 位的 ASCII 字符

脱字符: ^

[^def]:匹配除 def 以外的任何字符

[^\n-z]:匹配除了 n, -, z 以外的字符

字符集括号外面的连字符-没有特殊意义

\d:数字字符集 各种语言的数字

/a: 严格按照 ASCII 范围匹配数字字符时, (写在末尾) /HAL-[\d]+/a

\s:匹配空白符, 同\p{Spacs}

在Perl5.6之前, \s仅能匹配以下5个空白符: 换页符(form-feed)、水平制表符(tab)、换行符(newline)、回车符(carriage return)以及空格字符本身。所以, 明确定义的字符集应该是[\f\t\n\r]。要在新版Perl当中使用严格表示此范围的字符集, 可以使用之前\d例子中一样的办法:

```
use 5.014;

if (/\/s/a) { # 按老的 ASCII 字符语义解释
    say 'The string matched ASCII whitespace.';
}
```

Perl 5.10还增加了范围更小的空白符集。比如简写\h, 它只匹配水平空白符, 而\v则只匹配垂直空白符。把\h和\v并起来, 就成了\p{Space}:

\R: 断行符 不管是\r\n 或者\n 都行

\w:单词字符

/s 匹配任意字符, 包括换行符

任意字符, 那么要是我们只想其中几个点号匹配任意字符呢? 可以换用字符集[^\n], 不过输入太麻烦。所以Perl 5.12开始引入了\N简写来表示\n的否定意义。

/x 可以在模式中添加空格, 方便阅读

\s\s*\s+ 匹配空白符

/i 大小写无关

/a ascii 码方式

/u Unicode 方式 【更宽泛】

/l 遵从本地化语言设置

```
use 5.014;
```

```
/\w+/a      # 仅仅是 A-Z、a-z、0-9、_ 这些字符
/\w+/u      # 任何Unicode当中定义为单词的字符
/\w+/l      # 类同于ASCII的版本, 但单词字符的定义取决于本地化设定
            # 所以如果设定为Latin-9的话, &也算单词字符
```

若使用两个 a，进一步表示仅仅采用 ascii 方式的大小写映射处理

```
/k/aaI    # 只匹配ASCII字符K或k，但不匹配开尔文符号
/k/aia    # 其实/a不必相互紧挨，分开写的效果也是一样的
/ss/aaI   # 只匹配ASCII的ss、SS、sS、Ss，不匹配ß
/ff/aaI   # 只匹配ASCII的ff、FF、fF、Ff，不匹配ff
```

锚位：

\A: 匹配字符串的绝对开头， \Ahttp:/i :是否以 http: 开头

\z: 匹配字符串的绝对末尾。 /\.png\z/i :是否以.png 结尾

\Z 行末锚位，允许后面出现换行符

/\A\s*\Z/ :匹配空行【允许包含若干空白符，包括制表符和空格】

^:字符串开头锚位 /^barry/m

\$:字符串结尾锚位 /fred\$/m

\$/m :对多行内容进行匹配

若无/m,^和\$的行为同\A,\z

\b 单词[a-z,0-9,_]边界锚位\b \bfred\b/ 可匹配 fred 但不能匹配 frederick,afred

不捕获圆括号(?:)：Perl 正则表达式允许使用圆括号分组但不进行捕获，只是分组用

?四种用法：本身，数量可有可无，非贪婪匹配，放弃捕获

#bronto 只是起到匹配作用，并不想用来捕获，\$1 就可以捕获 (|) 了

```
if(/(?:bronto)?saurus (steak|burger)/){
    Print "Fred wants a $1\n";
}
```

捕获内容直接命名： ?<LABEL>PATTERN

%+ : 保存捕获组捕获到的内容，键即为捕获时用的特殊标签

My \$names = 'fred or barney';

if(\$names =~ m/(\w+)(and |or)(\w+)/) #对比

if(\$names =~ m/(?<name1>\w+)(?:and | or)(?<name2>\w+)/){

Say "I saw \$+{name1} and \$+{name2}"; #输出捕获

}

```
use 5.010;
```

```
my $names = 'Fred Flintstone and Wilma Flintstone';
```

```
if ( $names =~ m/(?<last_name>\w+) and \w+ \g{last_name}/ ) {
    say "I saw $+{last_name}";
}
```

实际上，\k<label>与\g{label}有着细微差别。在两个以上的组有同名标签时，k<label>和\g{label}总是会指代最左边的那组，但\g{N}就可以实现相对反向引用。另外，如果你是Python的爱好者，也可以使用(?P=label)这样的语法。

\k<label> 等效于 \g{label}

```
my $names = 'Fred Flintstone and Wilma Flintstone';

if ( $names =~ m/(?<last_name>\w+) and \w+ \g{last_name}/ ) {
    say "I saw ${last_name}";
}

my $names = 'Fred Flintstone and Wilma Flintstone';

if ( $names =~ m/(?<last_name>\w+) and \w+ \k<last_name>/ ) {
    say "I saw ${last_name}";
}
```

不加()也能使用的捕获变量，保存在：\$&、\$`、\$'

```
If("hello there,neighbor" =~ /\s(\w+)/){
    Print "that actually matched '$&'";    #输出形式  there
}
```

\$&保存的是【_there,】

目标字符串保存在\$1 中：【there】

目标字符串前的内容放在\$`：【_】

目标字符串后的内容放在\$'：【,】

如果你用的是Perl 5.10或以上的版本，那么就更方便了。修饰符/p只会针对特定的正则表达式开启类似的自动捕获变量，但它们的名字不再是\$`，\$&和\$'，而是用\${^PREMATCH}、\${^MATCH}和\${^POSTMATCH}表示。于是，之前的例子可以改写成：

```
use 5.010;
if ("Hello there, neighbor" =~ /\s(\w+)/p) {
    print "That actually matched '${^MATCH}'.\n";
}

if ("Hello there, neighbor" =~ /\s(\w+)/p) {
    print "That was (${^PREMATCH})(${^MATCH})(${^POSTMATCH}).\n";
}
```

模式中的量词：

* 【{0, }】，+ 【{1, }】，? 【{0,1}】，{ }

/a{5,15}/ 若 a 出现 20 次只会匹配前 15 次

中使用的元字符。对于表8-1所展示的优先级顺序，大致阐释如下：

1. 最高等级是圆括号（“`()`”），用于分组和捕获。圆括号里的东西总是比其他东西更富有紧密性。
2. 第二级是量词，也就是重复操作符：星号（`*`）、加号（`+`）、问号（`?`），以及使用花括号表示的量词，比如`{5,15}`、`{3,}`和`{5}`。它们都会和它前面的条目紧密相连。
3. 第三级是锚位和序列。我们已经介绍过的锚位有：`\A`、`\Z`、`\z`、`^`、`$`、`\b`和`\B`^[注28]。序列（彼此相邻的条目）事实上也是操作符，就算没有使用元字符也是如此。这就是说，单词里字母之间的紧密程度和锚位与字母之间的紧密程度是相同的。
4. 第四级是择一竖线（`|`）。由于它位于优先级表底部，所以从效果上来看，它会把各种模式拆分成数个组件。另外，择一竖线的优先级之所以放在锚位与序列的下面，是因为我们希望类似`/fred|barney/`的模式中，单词里的字母间的紧密程度高于择一竖线。否则，该模式的解释方式就成了“匹配`fre`，后面所跟的字母必须是`d`或者`b`，然后再跟`arney`”。所以，择一竖线位于优先级表的底部，这样单词里的字母才会紧密连接在一起，成为一个整体。
5. 最低级别的称为原子（*atoms*）。正是由这些原子构成了大多数基本的模式，比如单独的字符、字符集以及反引用等等。

表8-1 正则表达式优先级

| 正则表达式特性 | 示例 |
|------------|---|
| 圆括号（分组或捕获） | <code>(...)</code> , <code>(?:...)</code> , <code>(?<LABEL>...)</code> |
| 量词 | <code>a*</code> , <code>a+</code> , <code>a?</code> , <code>a{n,m}</code> |
| 锚位和序列 | <code>abc</code> , <code>^</code> , <code>\$</code> , <code>\A</code> , <code>\b</code> , <code>\z</code> , <code>\Z</code> |
| 择一竖线 | <code>a b c</code> |
| 原子 | <code>a</code> , <code>[abc]</code> , <code>\d</code> , <code>\1</code> , <code>\g{2}</code> |

```

$ _ = "green scaly dinosaur";
s/(\w+) (\w+)/$2, $1/; # 替换后为"scaly, green dinosaur"
s/^/huge, /;           # 替换后为"huge, scaly, green dinosaur"
s/.*een//;             # 空替换: 此时为"huge dinosaur"
s/green/red/;          # 匹配失败: 仍为"huge dinosaur"
s/\w+$/($!)$&/;        # 替换后为"huge (huge!)dinosaur"
s/\s+(\!\W+)/$1 /;      # 替换后为"huge (huge!) dinosaur"
s/huge/gigantic/;       # 替换后为"gigantic (huge!) dinosaur"

```

s///返回的是布尔值, 替换成功时为真, 否则为假:

```

$ _ = "fred flintstone";
if (s/fred/wilma/) {
    print "Successfully replaced fred with wilma!\n";
}

```

/g 可以让 s///进行全局替换

删除开头结尾的空白

S/^\s+// 开头

S/\s+\$// 结尾

或者 s/^\s+|\s+\$//g 效率慢

不同定界符的写法:

```

s{fred}{barney};
s[fred](barney);
s<fred>#barney#;

```

\$file_name =~ s#^.*/#s; # 将\$file_name中所有的Unix风格的路径全部去除

```

my $original = 'Fred ate 1 rib';
my $copy = $original;
$copy =~ s/\d+ ribs?/10 ribs/;

```

也可以把后面两步并作一步, 先做赋值运算, 然后针对运算结果进行替换:

```

(my $copy = $original) =~ s/\d+ ribs?/10 ribs/;

```

看起来确实叫人眼花缭乱，因为很多人都会忘记其实左边的赋值运算就好比是普通的字符串，实际做替换的是变量`$copy`。Perl 5.14增加了一个`/r`修饰符，专门用于解决这类问题。原先`s///`操作完成后返回的是成功替换的次数，加上`/r`之后，就会保留原来字符串变量中的值不变，而把替换结果作为替换操作的返回值返回：

```
use 5.014;

my $copy = $original =~ s/\d+ ribs?/10 ribs/r;
```

形式上看起来和之前的例子差别不大，只不过拿掉了括号罢了。但在这个例子中，运算顺序却是相反的，先做替换，再做赋值。

`\U` 将它后面的字符全部转义成大写

`\L` 转成小写

`\E` 关闭大小写转换

使用小写 (`\l`, `\u`) 只影响紧跟其后的第一个字符

```
$_ = "I saw Barney with Fred.";
s/(fred|barney)/\U$1/gi; # $_现在成了"I saw BARNEY with FRED."
```

类似地，`\L`转义符会将它后面的所有字符转换成小写的。沿用前面的例子：

```
s/(fred|barney)/\L$1/gi; # $_ 现在成了 "I saw barney with fred."
```

默认情况下，它们会影响之后全部的（替换）字符串。你也可以用`\E`关闭大小写转换的功能：

```
s/(\w+) with (\w+)/\U$2\E with $1/i; # $_ 替换后为 "I saw FRED with barney."
```

使用小写形式 (`\l`与`\u`) 时，它们只会影响紧跟其后的第一个字符：

```
s/(fred|barney)/\u$1/gi; # $_ 替换后为 "I saw FRED with Barney."
```

你甚至可以将它们并用。同时使用`\u`与`\L`来表示“后续字符全部转为小写的，但首字母大写”^[注6]：

```
s/(fred|barney)/\u\L$1/gi; # $_ 现在成了 "I saw Fred with Barney."
```

附带一提，虽然这里介绍的是替换时的大小写转换，但它们同样可用在任何双引号内的字符串中：

```
print "Hello, \L\u$name\E, would you like to play a game?\n";
```

默认`split`会以空白符分隔`$_`中的字符串：

```
my @fields = split; # 等效于 split /\s+/, $_;
```

一般来说，用在`split`中的模式就像之前看到的这样简单。但如果你用到更复杂的模式，请避免在模式里使用捕获圆括号，因为这会启动所谓的“分隔符保留模式”（详情请参考`perlfunc`文档）。如果需要在模式中使用分组匹配，请在`split`里使用非捕获圆括号(?:)的写法，以避免意外。

非贪婪量词：`+`？，`*`？，`{5,10}`？，`{8, }`？，`?`？

`/fred.+?barney/` 匹配最少的字符串

`$^I`: 内置控制编辑器的值