



项目愿景

海报墙



2015-4-21

暴走糯米糍

目录

1 业务需求	错误!未定义书签。
1.1 背景	1
1.2 业务机遇，客户及市场需求	1
1.3 业务目标与成功标准	2
2 海报墙系统解决方案的愿景	2
2.1 海报墙系统愿景声明	2
2.2 海报墙系统主要特征	2
2.3 海报墙的结构框架	3
3 海报墙的范围与限制	4
3.1 第一个版本所实现的范围	4
3.2 第二个版本相对于第一个版本的升级	4
3.3 限制与排除	4
4 业务简介	4
4.1 涉及简介	4
4.2 项目优先级	5
4.3 操作环境	5

1.业务需求

1.1 背景

在科技飞速发展的今天，信息，已成为一个热点的话题。说起信息，我们是否还会想起远在古代的飞鸽传书，或者大街上随处可见的海报？

1.2 业务机遇，客户及市场需求

传统的校园海报具有以下问题：宣传效果不佳，成本高，宣传力度小。现在急需一款可以克服以上问题并提供方便可靠的海报浏览系统。所以需要海报

墙应用来进行校园海报资源的统一和管理。

1.3 业务目标与成功标准

在瞬息万变的环境中，要充分了解周围的情况并了解更多得资料，我们需要一个可以第一时间的海报信息阅读软件。海报墙应用，为大学生提供一个简便快捷的浏览海报信息的入口，同时也为海报发送方提供更简单的发布途径，不仅节省了时间，也加快了信息的传递效率。

2 海报墙系统解决方案的愿景

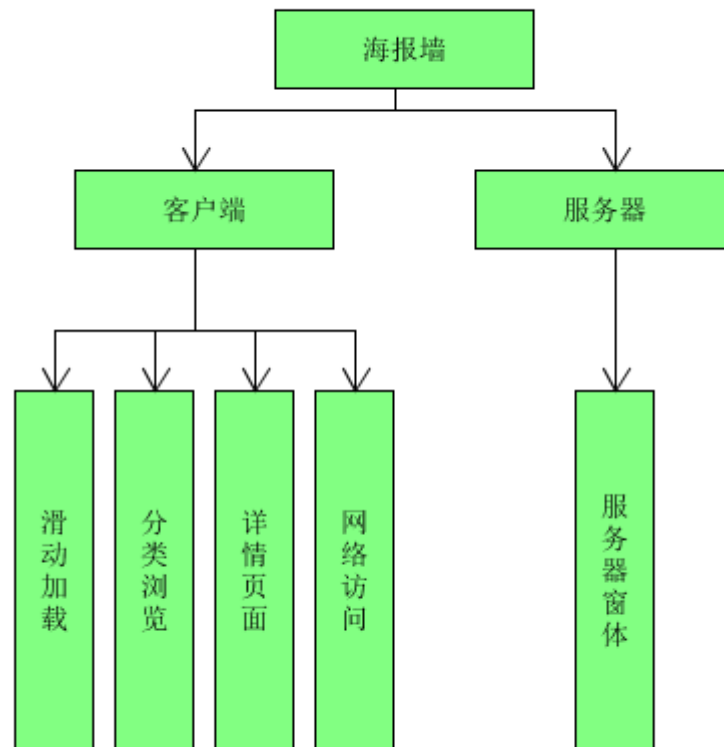
2.1 海报墙系统愿景声明

中大校园海报及时便捷浏览

2.2 海报墙系统主要特征

操作简单方便、界面简洁美观，可以在互联网中实现文字及大图片的传输，可以实现多信息的分类检索，具有良好的用户体验，流量优化，系统运行稳定、安全可靠。

2.3 企业 QQ 的结构框架



功能模块说明：

滑动加载：用于用户查看海报时通过滑动手势智能加载海报，使得整体体验较好

分类浏览：用于用户选择感兴趣的海报类别进行观看，及时了解感兴趣的海报，同时也可以过滤掉不必要的信息。

详情页面：信息窗体，通过这个窗体可以查看具体海报的详细信息。

网络访问：通过网络向服务器发送信息，获得需要的图片等资源，使得客户端可以正常显示图片和信息。

服务器窗体：便于后台管理，提高了系统的交互性。

3 海报墙的范围与限制

3.1 第一个版本所实现的范围

我们将在第一个版本实现互联网的数据和图片传输，实现本地显示和服务器的存储

3.2 第二个版本相对于第一个版本的升级

在这个版本里，我们添加发布审核功能，并提供分类检索。同时增加文件稳定传输功能，使的海报墙真正实现中大海报信息及时获取更新。

3.3 限制与排除

图片压缩和在有限内存中显示比较复杂，较给出的时间而言，短期内实现是有一定困难的，但我们会如期交予第一个版本的初试程序，并会尽快完成第二个版本的研发，从而尽快达到要求和目的！

4 业务简介

4.1 涉及简介

我们采用的是 android 和 python 结合，所以我们也采用最经典的三层架构模式进行开发，即表现层（UI）、业务逻辑层（BLL）、数据访问层（DAL），从而实现“高内聚，低耦合”。

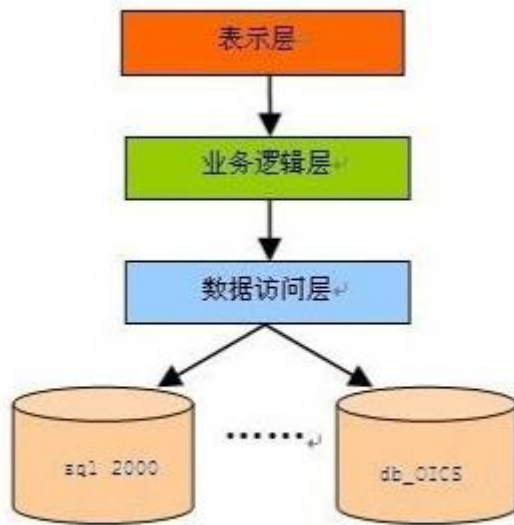


图 1 三层系统的分层式结构

4.2 项目优先级

收集需求，分析问题。

系统数据库设计与实现，包括基本表的设计，确定表间关系及用户需求。

从某一典型模块入手，如“发布——>进入信息填写界面——>完成模块的各项功能——>退出该模块”的循序，依次完成整个模块的开发。

采取和上一步骤相同的方法开发其他模块

完成整个系统的整合和调整，并进行测试和维护

4.3 操作环境

运行平台：web、android 等

运行环境：android4.0 或以上，python，MySQL