# 第一次迭代计划

#### 1. 简介

在中大张贴海报的申请流程繁复,待审批后再进行宣传导致时间上滞后。再加上各种招聘 广告的遮盖以及同学主动关注海报的程度不高,导致了传统的海报宣效果不佳。校园活动急需增加一种不受时空限制且提高学生关注兴趣的海报墙应用。所以项目组讨论制作一款校园海报发布应用

### 2. 目的

本计划将细化第一次迭代的要求,旨在做出一款产品原型

#### 3. 范围

本文档将供项目开发团队使用

### 4. 定义

无

#### 5. 参考文献无

### 6. 第一次迭代计划

| 迭代时间     | 任务     | 产品        | 人员   |
|----------|--------|-----------|------|
| 第 8-10 周 | 做出软件原型 | 拥有浏览海报功能的 | 全体人员 |
|          |        | 测试版 1.0   |      |

## 7. 细分

| 任务                           | 开始日期 | 结束日期 | 可交付工作                       | 负责人 |
|------------------------------|------|------|-----------------------------|-----|
| android 端<br>海报浏览<br>界面      | 第八周  | 第八周末 | 可运行的<br>美<br>化的<br>Android端 | 周梓轩 |
| 实现<br>android 浏<br>览海报功<br>能 | 第九周  | 第九周末 | 可以浏览<br>海报<br>android<br>端  | 周梓轩 |
| 服务器链接                        | 第十周  | 第十周末 | 可向客户<br>端传输图<br>片的服务<br>端   | 许耀中 |