



课程简介

清华大学软件学院 刘强



Web 前端的发展与变化

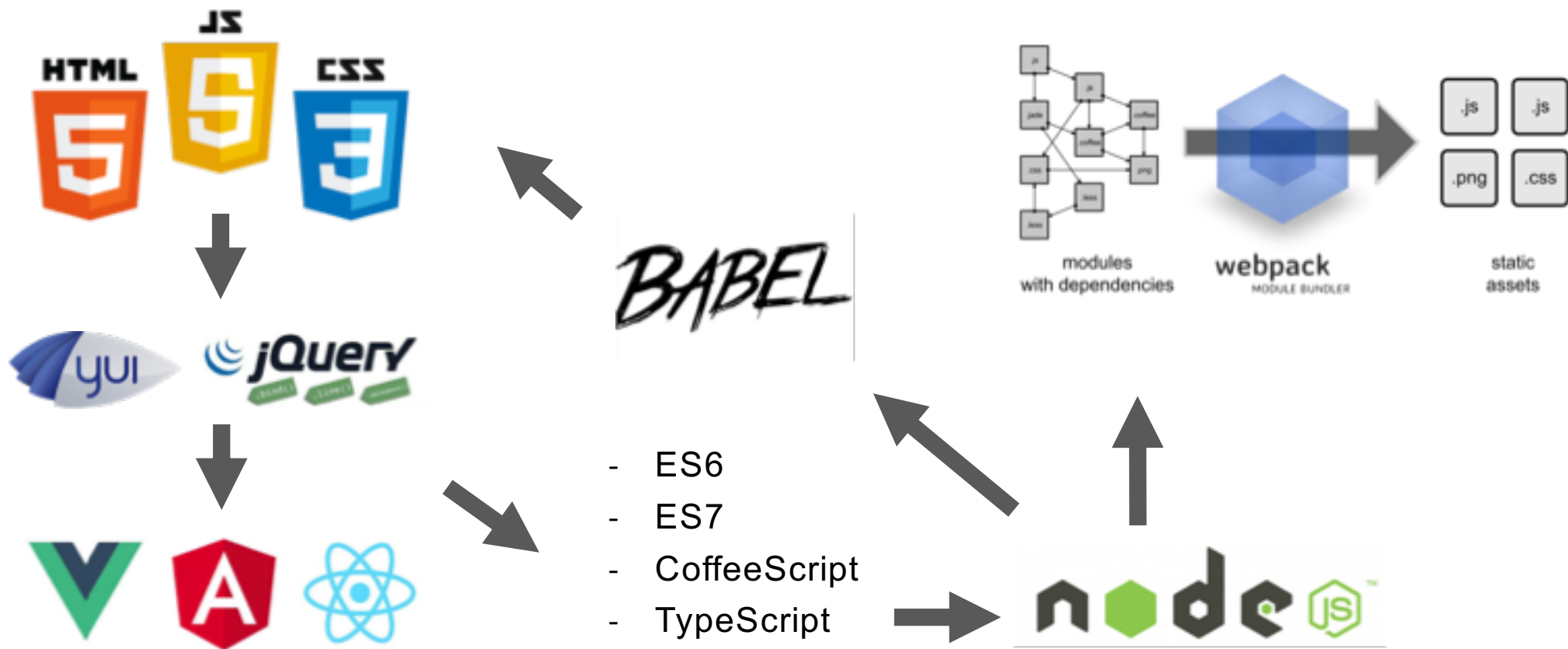


前端随时代而变

- UED 时代：CSS/JavaScript 库与框架
- FE 时代：前后端协作的磨合开发
- 大前端时代：全栈/全端，端上系统化/工业化产出



越来越复杂的前端



Web前端工程师



基于浏览器宿主的 GUI 开发工程师

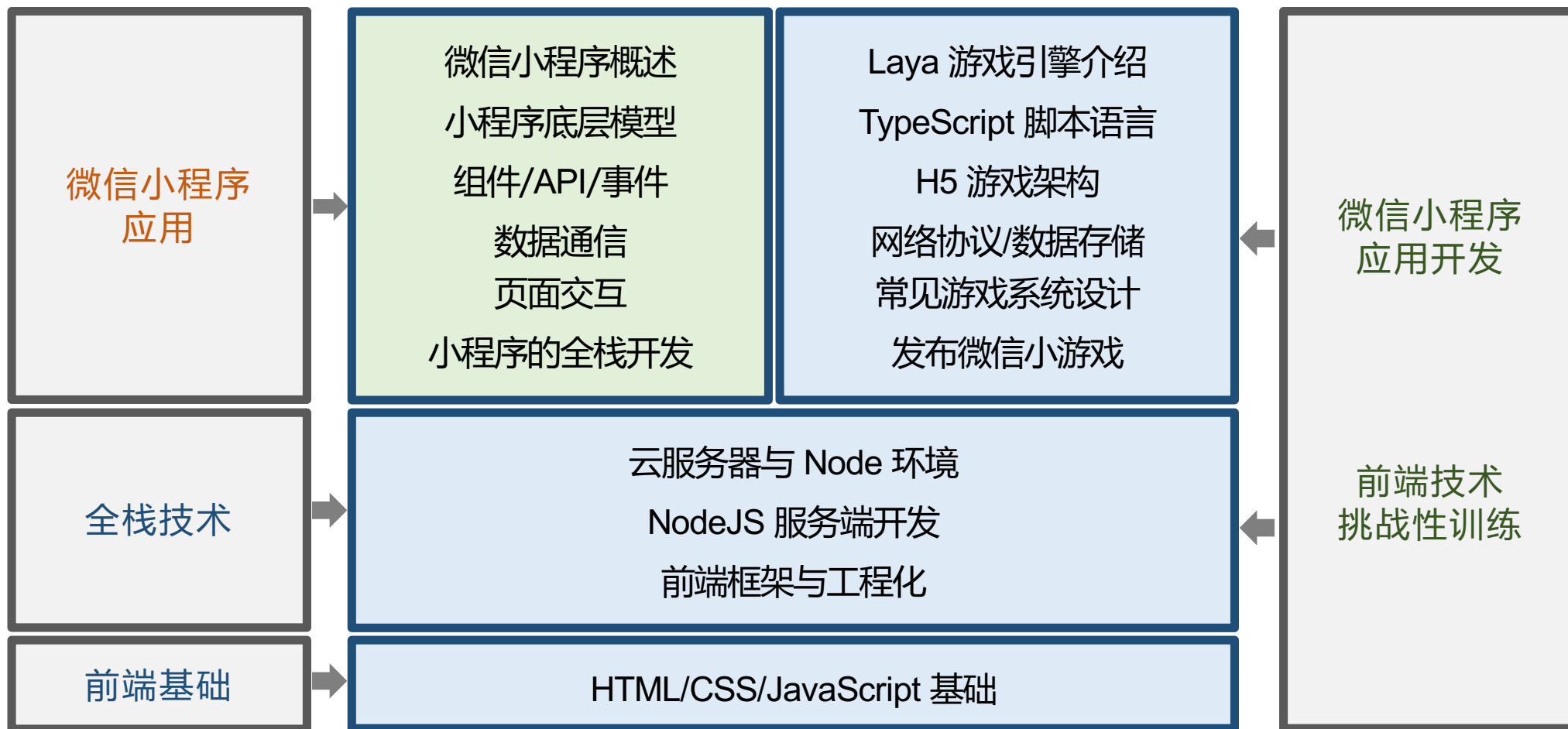
- GUI 交互体验与细节
- 工程性能与可访问性



基于 Web 架构为基础的开发工程师

- 高可用性与灵活性
- 工程性能与设计架构

课程内容



课堂讲授

时间	内容	讲师
7.2	HTML&CSS ：Web前端概述；HTML；CSS	赵文博
7.4	JavaScript 基础	吴亮
7.6	JavaScript 进阶 ：如何写好JavaScript；前端设计和抽象的常用模式	吴亮
7.9	云服务器与 Node 环境 ：服务器与命令行；NodeJS基础	李成银
7.10	NodeJS 服务端开发 ：HTTP与网络基础；NodeJS服务端编程；ThinkJS框架	李成银
7.12	前端框架与工程化 ：前端框架 Vue.JS；前端工程化	赵文博
7.17	H5 游戏前端开发 ：Laya游戏引擎；TypeScript；游戏架构；发布微信小游戏	刘超俊
7.18	H5 游戏服务端开发 ：H5游戏后端架构；网络协议；数据存储；常见系统设计	陈月璇

讲课教师

- **赵文博**：360公司奇舞团资深工程师，高级技术经理，360TC前端技术委员会常务委员，优秀前端技术培训讲师。
- **吴 亮**：360公司Web平台部技术总监，奇舞团负责人，360TC技术委员会委员，《JavaScript王者归来》作者。
- **李成银**：360公司奇舞团资深工程师，高级技术经理，360TC开源技术委员会主席，著名NodeJS服务端框架ThinkJS作者。
- **刘超俊**：腾讯学院讲师，现任火影忍者OL前端主程，曾开发幸运捕鱼、QQ水浒、大乐斗、企鹅社区、QQ宝贝等项目。
- **陈月璇**：火影忍者OL手游后台主程序。自2009年校招加入腾讯后一直参与游戏后台开发，先后负责Q宠大乐斗、QQ水浒、西行纪、火影忍者OL等多款页游和手游的后台开发，具有后台服务性能优化和分布式开发的经验。

课外学习

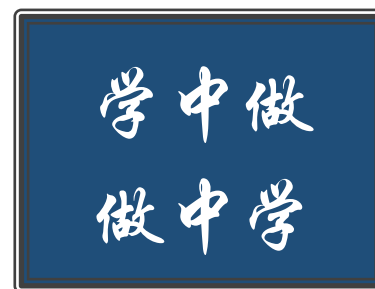


基础知识：课堂讲授 + MOOC课程

- Web前端攻城狮 (2018秋)
http://www.xuetangx.com/courses/course-v1:TsinghuaX+44100343X+2018_T2/about
- 学做小程序
http://www.xuetangx.com/courses/course-v1:TsinghuaX+2018032801X+2018_T1/about

课程实验：

- 注重培养学生对Web前端技术的实际应用能力
- 在实践过程中内化和提升理论知识



课程实验与考核

- 基础实验1：HTML/CSS练习 (<https://shimo.im/docs/lr16UZiwrBEE05Rk/>)
- 基础实验2：JavaScript练习 (待发布)
- 基础实验3：UI组件开发 (待发布)
- 基础实验4：NodeJS练习 (待发布)
- 综合实验：微信小游戏开发 (<https://shimo.im/docs/RvW8YAKQEbMCq0YT/>)

课堂成绩 10分

基础实验 50分

综合实验 40分

助教团队



陈高勋

Email : i@nmchax.com

Mobile : 17611223885



李肇阳

Email : lizy14@yeah.net

Mobile : 13611265263



黄超

Email : thss15_huanac@163.com

Mobile : 13439432017

参考资料

- ECMAScript 6 入门 <http://es6.ruanyifeng.com/>
- <https://nodejs.org>
- https://developer.mozilla.org/enUS/docs/Learn/Getting_started_with_the_web
- <https://github.com/phodal/aithub>

网络学堂 <http://learn.tsinghua.edu.cn>

课程交流微信群：酷感软工2018





谢谢大家

THANKS

