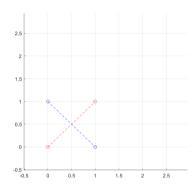
## 2.早期的单层感知器可认为是最简单的人工神经网络,它只能学习线性可分模式。1969 年 Minsky 和 Papert 在名为 Perceptrons 一书中表明,这类网络不能学习 XOR 函数。

a) 前馈神经网络中,常用的激活函数有 Sigmoid,ReLU 等。如果不使用这些非线性激活函数,请问会产生什么问题。

若不使用非线性层,多个线性全连接层的叠加依然相当于一个线性层:

$$y = W_n x_{n-1} + b_n = W_n ((W_{n-1}(W_{n-2\dots}) + b_{n-1}) + b_n = W_n W_{n-1} \dots W_1 x + b')$$

因此只能学习线性可分模式,表现力差。一个例子是不能学到XOR函数。下图可见由于直线 (0,0)-(1,1)与(0,1)-(1,0)相交,不可能用直线将两种输入加以区分。



b) 试设计一个前馈神经网络来解决 XOR 问题,要求该前馈网络具有两个隐藏神经元和一个输出神经元,要求激活函数为 RELU。请给出该神经网络的具体参数值,并验证该组参数值能满足要求。

分析: XOR是二输入函数,输入两个0-1值 $x_1, x_2$ ,输出它们异或后的0-1值:

$$XOR(x_1,x_2):(0,0) o 0,\; (1,1) o 0,\; (1,0) o 1,\; (0,1) o 1$$

设计: "异或"代表两个输入 $x_1,x_2$ 不相同,自然首先想到通过线性层1将输入作差,得到 $x_1-x_2$ 与  $x_2-x_1$ 。而随后又容易想到将该差通过ReLU; 一方面是为了防止 $x_1-x_2$ 和 $x_2-x_1$ 相互抵消; 另一方面则是反映"只要感知到一个输入比另外一个输入大1就激活"。最后只需将ReLU的输出通过线性层2进行求和(或者说取"或")。因此设计网络如下:

$$egin{pmatrix} egin{pmatrix} x_1 \ x_2 \end{pmatrix} \stackrel{L1}{\longrightarrow} egin{pmatrix} x_1 - x_2 \ x_2 - x_1 \end{pmatrix} \stackrel{ReLU}{\longrightarrow} egin{pmatrix} max(x_1 - x_2, 0) \ max(x_2 - x_1, 0) \end{pmatrix} \stackrel{L2}{\longrightarrow} max(x_1 - x_2, 0) + max(x_2 - x_1, 0)$$

输出 $\max(x_1-x_2,0)+\max(x_2-x_1,0)$ 等同于 $XOR(x_1,x_2)$ 。网络中线性层1(L1)的参数为:

$$W_1=egin{pmatrix} 1 & -1 \ -1 & 1 \end{pmatrix},\ b_1=egin{pmatrix} 0 \ 0 \end{pmatrix}$$

线性层2(L2)的参数为:

$$W_2 = (1 \quad 1), b_2 = 0$$

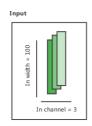
验证:将 $(x_1,x_2)$ 的四种取值代入,发现满足。

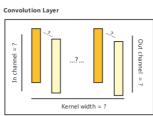
## 3.含卷积层神经网络的计算。

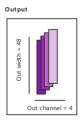
a) 给定某卷积神经网络如下图所示,含输入层,卷积层与输出层。给定卷积步长 (stride) 为 2, 填充 宽度 (padding) 为 0, 以及特征输入宽度为 100, 输入通道为 3, 特征输出宽度为 48, 输出通道为 4, 请计算卷积层输入输出通道的值,及卷积核宽度的值。

卷积层输入通道为3,输出通道为4。

卷积核宽度可能是5或者6。由于输出宽度为48,步长为2,可知卷积起点依次为 $1,3,5,\ldots,95$ 。而由于输入宽度为100,填充宽度为0,卷积核宽度范围是(4,6],可能是5或者6. (一般是5,因为奇数卷积核可以将卷积结果和中心点对应)







b) 对一个步幅为 $2 \times 2$ ,核大小为 $3 \times 3$ 的卷积层给定输入,忽略边界,为了能够在输出的特征映射中保留输入的全部信息,试讨论卷积核个数的最小值。

四个卷积核。"在输出的特征映射中保留输入的全部信息",即可由卷积结果唯一确定输入的所有值。

由于步长为 $2\times 2$ ,卷积核为 $3\times 3$ ,可以如下图,作出题目中卷积的过程。图中一个方格对应输入的一个元素,一个蓝点对应一次卷积的中心,也即一个卷积结果或一个方程。可以看出卷积结果和输入变量的数量之比为1:4。

0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	

那么为了能还原输入信息,方程数(卷积结果数)要和未知数(输入变量数)要相等。方程数量至少要 ×4,因此至少需要四个卷积核。

(同时这四个卷积核应线性无关)