## 人工智能基础

## 作业1

## 注意:

- 1) 请在网络学堂提交电子版;
- 2) 请在 10 月 5 日晚 23:59:59 前提交作业,不接受补交;
- 3) 4 道题目中任选 2 道解答(多做不加分; 4 题全做则按题目的解答顺序,只计前 2 题的分数,如提交作业中题目解答顺序是 1、3、2、4,则第 2、4 题不计分)。
- 4) 如有疑问,请联系助教:

杨鹏帅: yps18@mails.tsinghua.edu.cn

崔雪建: cuixj19@mails.tsinghua.edu.cn

江 澜: jiang120@mails.tsinghua.edu.cn

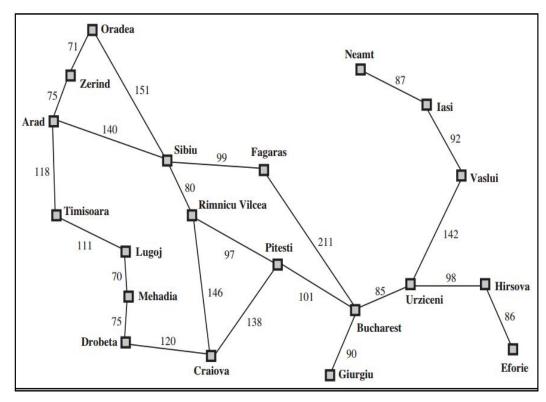
牛家赫: njh20@mails.tsinghua.edu.cn

尹小旭: yxx21@mails.tsinghua.edu.cn

李 震: lizhen22@mails.tsinghua.edu.cn

潘 研: py22@mails.tsinghua.edu.cn

- 1. 对于以下问题,请定义状态,初始状态,目标状态,行动,代价函数。
- a) 翻转钱币问题。三枚钱币处于反、正、反状态,每次只许翻动一枚钱币,问连续翻动三次后,能否出现全正或全反状态。
- b) 有三个容器,容量分别为 12 升,8 升,3 升。你可以将任一容量装满水,清空,或是将水移动到其他容器。你需要配出恰好 1 升的水。
- 2.证明以下结论,如若不对,请给出反例。
- a) 深度优先搜索是一种特殊的 A\*算法。
- b) 对于八数码难题, h(n)=0 是可采纳的启发函数。
- c) s 为初始状态,f(n)为评价函数。OPEN 表上具有 f(n)<f\*(s)的任何节点 n,最终都将被 A\*算法选择去扩展。
- 3. 考虑一个状态空间,每个状态对应一个正整数,起始状态为 1。对于每个状态 k,都有两个后继状态: 2k 和 2k+1。
- a) 请画出状态 1~15 的状态图。
- b) 假设目标状态为 11,请分别列出宽度优先搜索,递归深度优先搜索(深度≤3)和迭代加深搜索的状态搜索过程,即搜索过程中访问的状态次序。
- 4. 下图分别是罗马尼亚的城市地图和所有城市到 Bucharest 的直线距离,其中每个节点代表一个城市,边上的数值代表城市之间的距离。



Arad	366	Mehadia	241
Bucharest	0	Neamt	234
Craiova	160	Oradea	380
Drobeta	242	Pitesti	100
Eforie	161	Rimnicu Vilcea	193
Fagaras	176	Sibiu	253
Giurgiu	77	Timisoara	329
Hirsova	151	Urziceni	80
Iasi	226	Vaslui	199
Lugoj	244	Zerind	374

现在我们使用 A\*算法来寻找从 Lugoj 到 Bucharest 的最短路径,启发函数为当前城市到 Bucharest 的直线距离。请列出 A\*算法的过程,即每一步算法考虑的节点和选择的节点,还 有每个节点的 f, g, h 的值。(可用城市首字母简写)