清华大学本科生考试试题专用纸

考试课程_	系统工程导论	(D卷)	2020 年 6 月 1 日	
姓名	班级		学号	

注意:请将所有答案写在答题纸上,考试结束试卷和答题纸一并上交)

1. 现有 4 个样本点, $x_1^T = (0,0)$, $x_2^T = (1,1)$, $x_3^T = (0,1)$, $x_4^T = (2,0)$ 。小明同学希望对样本点进行系统聚类。在查阅资料后,小明选择用"马氏距离"衡量样本点间相似性,以两个类簇内任意两个样本点的最小距离衡量类簇间的距离,且距离越小,样本点越相关。即:

$$\operatorname{dist}(a,b) = (a-b)^T \Sigma (a-b)$$

 $dist(A, B) = min(dist(a, b)) \quad \forall a \in A, \forall b \in B$

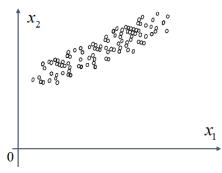
$$R(a,b) = \frac{1}{\operatorname{dist}(a,b)}$$

其中 $\operatorname{dist}(a,b)$ 表示a,b两个样本点的距离, $\operatorname{dist}(A,B)$ 表示A,B两个样本集合之间的距离, $\operatorname{R}(a,b)$ 表示a,b两个样本点间的相似性,我们取

$$\Sigma = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 4 \end{bmatrix}$$

请你替小明完成系统聚类过程,并画出聚类谱系图。(10分)

- 2. 简答题。(35分)
 - A) 在不确定性决策中,什么是e(i)? 为什么要引入e(i)? (2分)
 - B)层次分析法的优缺点是什么?多目标规划与层次分析法之间有什么关系? (3分)
 - C) 系统工程由哪些模块构成?请在每个模块里举出一个代表性方法及代表人物(4分)
 - D) K-均值聚类是否一定会收敛?为什么?是否一定收敛到最优值?为什么?(6分)
 - E) 给定一批二维样本,分布如下图所示 (9分):



- ① 请对主成分分析方法 (PCA) 的步骤进行概述;
- ② 现在要对上图的数据作 PCA,并且只保留一个 PCA 主轴,请在答题纸上大致画出该主轴的方向;
- ③ 试说明 PCA 与病态线性回归的关系;
- ④ 给出 PCA 数据压缩比计算公式,并说明各变量含义

- F) 系统工程发展的四个阶段及其代表案例(4分)
- G)利用可达矩阵获取骨架图是否可以从下至上进行,步骤是什么? (2分)
- H) 我们在课程里学习了通过回归来拟合样本点;事实上,通过回归也可以进行分类任务。考虑以下的二分类任务: 假设有 n 个样本点 $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \cdots, (x_n, y_n)$,其中, $x_i \in R$, $y_i \in \{0,1\}$, y_i 表示了每个点的真实类别。我们希望

使用 $\hat{y}_i = \frac{e^{ax_i}}{1 + e^{ax_i}}$ 来估计样本点的类别(a 为待计算的参数, $\hat{y}_i \in (0,1)$)。对于该任务,可以应用极大似然法估计参数

模型,其对应的模型称为 Logistic 回归模型。我们使用交叉熵作为损失函数,即:

$$L = \sum_{i=1}^{n} \left(y_i \log \left(\hat{y}_i \right) + \left(1 - y_i \right) \log \left(1 - \hat{y}_i \right) \right),$$

其中 y_i 表示真实类别, \hat{y}_i 表示估计值。请计算损失函数 L 相对于 a 的梯度,即 $\frac{\partial L}{\partial a}$ (5分)

- 3. 小明在解释性结构建模上遇到了一些问题,想请你帮帮他(9分)。
 - (1) 根据**可达矩阵** A 求骨架图(要求:使用尽可能少的有向边完成骨架图)(6分)
 - (2) 根据骨架图,给出对应该可达矩阵的邻接矩阵(3分)

- 4. 随着假期的到来,某班级共 31 名同学准备暑期郊游,目前有 A、B、C、D 四处景点可供选择,同学们对四处景点根据喜好顺序进行了排序,得到如下结果:
 - ① 4名同学认为 A > B > C > D, ② 7名同学认为 A > C > B > D, ③ 9名同学认为 C > B > D > A
 - ④ 4名同学认为 D > C > A > B,⑤ 3名同学认为 B > C > A > D,⑥ 4名同学认为 D > B > A > C 请分别采用简单多数规则、绝对多数规则和 Borda 规则,说明最终该班级会去哪个景点旅游。(6分)
- 5. 小明高考结束,现准备从甲、乙、丙三所大学中选择一所填写志愿,主要考虑"所在地"和"声望"两个因素。为了合理度量声望,小明又将"声望"因素分为"师资力量"和"科研水平"两个维度进行考察。综合考察后,得到了如下所示的 A、B、C、D、E 五个矩阵,其中: A 是小明对于"所在地"和"声望"两个因素的重要性的判断矩阵,B 矩阵是小明对于"师资力量"和"科研水平"两个维度的重要性的判断矩阵,C、D、E 分别是小明对这三所大学在"所在地"、"师资力量"和"科研水平"三个方面的相对优劣程度的判断矩阵。(共 15 分,计算时请保留 3 位有效小数)
 - A)请按照层次分析方法要求,画出层次结构模型。(2分)
 - B)矩阵 B、C、D 是否一致?请给出判断结果,并说明理由。(3分)
 - C) 请根据题目信息,请给出小明最终会填写志愿的学校,并说明理由。(10分)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{7} \\ \frac{7}{3} & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} \\ \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}, D = \begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{4} & 1 \\ \frac{4}{3} & 1 & \frac{4}{3} \\ 1 & \frac{3}{4} & 1 \end{bmatrix}, E = \begin{bmatrix} 1 & \frac{7}{2} & 7 \\ \frac{2}{7} & 1 & 2 \\ \frac{1}{7} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}$$

- 6. 在学生节活动中,有一个抽扑克牌获得积分的游戏环节,规定如下:在桌面上有相同的 A、K、Q、J 四张扑克,每次抽一张,抽出的扑克不放回,抽到的结果与输赢规则为:
 - 1) 摸到 A, 得 3 分
 - 2) 摸到 K, 得 2 分
 - 3) 摸到 Q, 输 1 分
 - 4) 摸到 J, 输 5 分

每次抓完一个球之后,都可以选择继续玩或者不玩,也可以一开始就不玩。请用决策树的方法分析一下,是否值得 花 1 个积分去玩这个游戏。(12 分)

提示:

- ① 本题决策树分支可能较大,请同学们在答题纸上合理安排空间,对于较为明显的分支可以不全部画出来
- ② 已知选择玩的话,如果第一次摸到 A,则之后的最优选择为不继续玩,且期望效益值为 3;如果第一次摸到球 J,则期望效益值为 -1(上述两个结果都还没有扣除 1分的游戏费用)。这两个结果可以直接使用。
- 7. 甲同学参加一个抽奖活动,假设抽奖店老板和甲同学关于变量 x 有相同的效用函数 $u(x)=x^{3}$ 。现在抽奖店老板免

费得到一张抽奖券,它能够以概率 p 赢得 R,且0 。那么:

- A) 画出效用函数曲线,并说明两人属于什么类型的决策者。(3分)
- B)如果老板想要出售该抽奖券,那么他可以接受的最低出售价格是多少?(3分)
- C)如果甲同学想要购买该抽奖券,那么他可以接受的最高买入价格是多少? (3分)
- D)请你判断这次交易能否成交,并说明理由。(4分)