GBFS

**h(Arad) = 336**

Open= {(Sibiu, h= 253, cha = Arad),

(Timisoara, h= 329, cha = Arad),

(Zerind, h= 374, , cha = Arad)} chọn h(Sibiu) vì 253 nhỏ nhất

**h(Sibiu) = 253**

Open= {(Fagaras, h=176, Cha = Sibiu),

(Rimnicu Vilcea, h=193, Cha = Sibiu),

(Timisoara, h= 329, cha = Arad),

(Zerind, h= 374, , cha = Arad),

(Oradea, h = 380, cha = Sibiu)} chọn h(Fagaras)

**h(Fagaras)=176** ( Không thêm Sibiu vì nó đã được xuất hiện)

Open= {Bucharest, h= 20, Cha = Fagaras),

(Rimnicu Vilcea, h=193, Cha = Sibiu),

(Timisoara, h= 329, cha = Arad),

(Zerind, h= 374, , cha = Arad),

(Oradea, h = 380, cha = Sibiu)} chọn h(Bucharest) = 20

**h(Bucharest)** ( Không thêm Fagaras vì nó đã được xuất hiện)

Open= {(Urziceni, h = 10, cha = Bucharest),

(Giurgiu, h = 77, cha = Bucharest),

(Pitesti, h= 100, cha = Bucharest),

(Rimnicu Vilcea, h=193, Cha = Sibiu),

(Timisoara, h= 329, cha = Arad),

(Zerind, h= 374, , cha = Arad),

(Oradea, h = 380, cha = Sibiu)} chọn h(Urziceni) = 10

**h(Urziceni)** ( Không thêm Urziceni vì nó đã được xuất hiện)

Open= {(Hirsiva, h=0, cha = Urziceni),

(Giurgiu, h = 77, cha = Bucharest),

(Pitesti, h= 100, cha = Bucharest),

(Rimnicu Vilcea, h=193, Cha = Sibiu),

(Vaslui , h=199, cha = Urziceni),

(Timisoara, h= 329, cha = Arad),

(Zerind, h= 374, , cha = Arad),

Do node Hirsiva kề với Urziceni mà Hirsiva là goal node nên kết thúc thuật toán

Path = **Arad -> Sibiu -> Fagaras -> Bucharest -> Urziceni -> Hirsiva**