# TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT TP.HCM KHOA ĐÀO TẠO CHẤT LƯỢNG CAO NGÀNH CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Môn Học: Lập trình Web

GVHD: ThS.Nguyễn Minh Đạo



# ĐỀ TÀI: QUẨN LÝ NGƯỜI DÙNG ĐĂNG BÀI VIẾT

Mã môn học: WEPR330479

Sinh Viên Thực Hiện: Hồ Xuân Hiếu

MSSV: 20119339

TP. Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2022

# LÒI CẨM ƠN

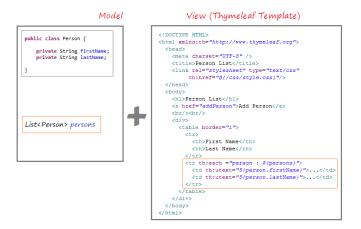
Lời đầu, em Hồ Xuân Hiếu xin chân thành cảm ơn quý thầy cô khoa Công Nghệ Thông Tin nói chung và thầy Nguyễn Minh Đạo nói riêng đã tận tình giảng dạy, trang bị cho em những kiến thức cần thiết và quý báu trong học kỳ vừa qua, giúp em có một nền tảng vững chắc để áp dụng và hoàn thành đề tài này.

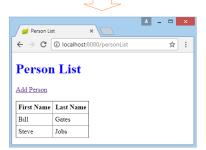
Mặc dù em đã cố gắng hết sức và dành rất nhiều thời gian để hoàn thành đề tài trong khả năng nhưng chắc chắn sẽ không tránh khỏi những thiếu sót. Nhóm kính mong nhận được sự thông cảm và tận tình đóng góp ý kiến của quý thầy cô và các bạn.

Lời cuối, em xin chân thành cảm ơn!









Thymeleaf Engine

# 1. Tìm hiểu về Thymeleaf và Java Spring Boot

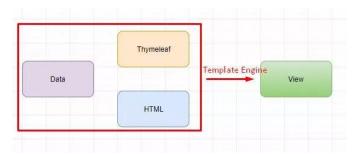
# 1.1. Thymeleaf là gì?

**Thymeleaf** là một Java Template Engine. Có nhiệm vụ xử lý và generate ra các file HTML, XML, v.v..

Mục tiêu chính của Thymeleaf là mang các mẫu tự nhiên trang nhã vào quy trình phát triển của bạn — HTML có thể được hiển thị chính xác trong trình duyệt và cũng hoạt động như các nguyên mẫu tĩnh, cho phép cộng tác mạnh mẽ hơn trong các nhóm phát triển.

Với các mô-đun dành cho Spring Framework, một loạt tích hợp với các công cụ yêu thích của bạn và khả năng bổ sung chức năng của riêng bạn, Thymeleaf là lựa chọn lý tưởng để phát triển web HTML5 JVM hiện đại — mặc dù nó có thể làm được nhiều hơn thế.

Thymeleaf có thể làm việc với cả hai môi trường Web và môi trường không phải Web. Nó phù hợp hơn khi được sử dụng để phục vụ XHTML/HTML5 trên tầng View (View Layer) của ứng dụng Web dựa trên kiến trúc MVC. Nó có thể xử lý bất kỳ một file XML nào, thậm trí trên các môi trường offline (Không trực tuyến). Nó hỗ trợ đầy đủ để tương tác với Spring Framework.



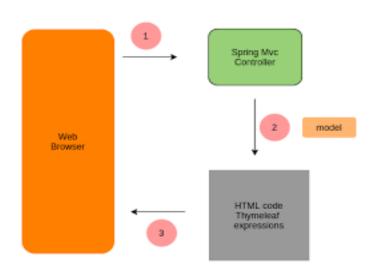
Thymeleaf cho phép bạn xử lý 6 loại template, mỗi loại được gọi là một chế độ template bao gồm:

- HTML
- XML
- TEXT
- JAVASCRIPT
- CSS
- RAW

#### **HTML Template**

Template này cho phép bất kỳ loại đầu vào là các file HTML như HTML5, HTML4 và XHTML. Việc kiểm tra tính hợp lệ hoặc tính đúng đắn sẽ được thực hiện và cấu trúc mẫu (hoặc code mẫu) sẽ được ưu tiên ở mức độ cao nhất trong đầu ra.





```
<thead>
 Name
 Price
 </thead>
 Oranges
10
 0.99
12
```

#### **XML** Template

Cho phép đầu vào là các file XML. Trình phân tích cú pháp sẽ ném ra lỗi khi file XML vi phạm các lỗi như thiếu thẻ đóng/mở, thiếu dấu <>, thiếu thuộc tính v.v. Tuy nhiên trình phân tích cú pháp không áp dụng với DTD hoặc schema.

#### **Text Template**

Cho phép sử dụng cú pháp đặc biệt cho các template không đánh dấu (markup). Ví dụ về các template như vậy có thể là email hoặc các tài liệu thông thường. Lưu ý rằng, các template HTML hoặc XML cũng có thể được xử lý dưới dạng TEXT, trong trường hợp này, chúng sẽ không được coi là đánh dấu (markup) và tất cả các thẻ, DOCTYPE, comment, v.v. sẽ được coi là văn bản thuần túy.

#### **Javascript Template**

Cho phép xử lý các tệp JavaScript trong ứng dụng Thymeleaf. Điều này có nghĩa là có thể sử dụng dữ liệu mô hình bên trong các tệp JavaScript theo cùng cách thực hiện trong các tệp HTML. Chế độ template JAVASCRIPT được coi là văn bản và do đó, nó sử dụng cú pháp đặc biệt giống như chế độ template TEXT.

#### **CSS Template**

Template này sẽ cho phép xử lý các tệp CSS liên quan đến ứng dụng Thymeleaf. Tương tự như chế độ template JAVASCRIPT, chế độ template CSS cũng là một chế độ văn bản và sử dụng cú pháp xử lý đặc biệt từ chế độ template TEXT.

# **RAW Template**

Template này đơn giản là không xử lý các template. Có nghĩa là, nó được sử dụng để chèn các tài nguyên không bị ảnh hưởng (tệp, phản hồi URL, v.v.) vào các template đang được xử lý. Ví dụ, các tài nguyên bên ngoài, không được kiểm soát ở định dạng HTML có thể được đưa vào các template ứng dụng, sẽ là an toàn khi biết rằng bất kỳ mã Thymeleaf nào mà các tài nguyên này có thể include sẽ không được thực hiện.

# Ưu và nhược điểm của Thymeleaf

Ưu điểm	Nhược điểm
ThymeLeaf là một dự án nguồn mở	Thymeleaf không có hỗ trợ thư viện thẻ
lành mạnh: các tính năng mới được	JSP
phát hành mỗi tháng, tài liệu tốt	
Đây là công cụ template lý tưởng	Thymeleaf chưa có thẻ tương đương
	với các thẻ custom.
Expression Language được sử dụng	
nhiều hơn JSP Expression Language.	
Không giống như các tệp JSP,	
Thymeleaf hoạt động tốt đối với các	
email Rich HTML.	

# Cú pháp

Cú pháp của **Thymeleaf** sẽ là một **attributes** (Thuộc tính) của thẻ HTML và bắt đầu bằng chữ th:.

Với cách tiếp cận này, bạn sẽ chỉ cần sử dụng các thẻ HTML cơ bản đã biết mà không cần bổ sung thêm syntax hay thẻ mới như JSP truyền thống.

# Ví dụ:

Để truyền dữ liệu từ biến name trong Java vào một thẻ H1 của HTML.

```
<h1 th:text="${name}"></h1>
```

Chúng ta viết thẻ H1 như bình thường, nhưng không chứa bất cứ text nào trong thẻ. Mà sử dụng cú pháp th:text="\${name}" để **Thymeleaf** lấy thông tin từ biến name và đưa vào thẻ H1.

Kết quả khi render ra:

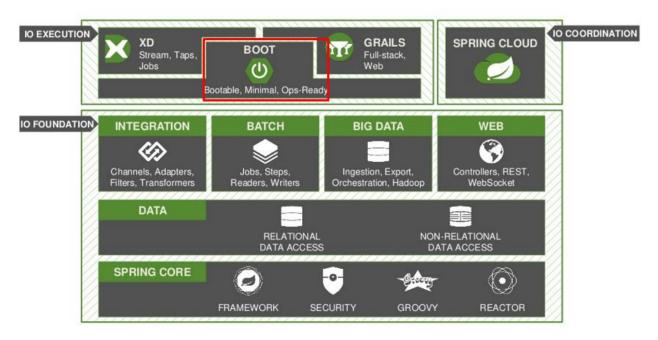
```
// Gid sử String name = "loda"
<h1>Loda</h1>
```

Thuộc tính th:text biến mất và giá trị biến name được đưa vào trong thẻ H1.

Đó là cách **Thymeleaf** hoạt động.



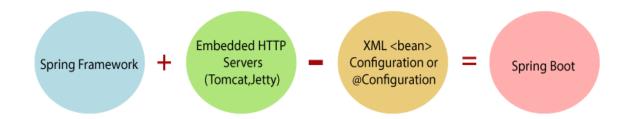
# 1.2. Java Spring Boot



Spring Boot là một module nằm trong Spring Framework, nó cung cấp giao diện và khả năng phát triển các ứng dụng độc lập với rất ít các bước cấu hình rườm rà hoặc gần như bằng không.

Spring Boot được đóng gói với rất nhiều thư viện phụ thuộc các module nền tảng của Spring Framework nhưng được giảm thiểu đi các mã nguồn dài dòng, phức tạp nhằm cung cấp sự thuận tiện và phù hợp với từng mục đích khi phát triển ứng dụng.

# Một số tính năng nổi bật của Spring Boot



- Tạo các ứng dụng Spring độc lập
- Nhúng trực tiếp Tomcat, Jetty hoặc Undertow (không cần phải deploy ra file WAR)
  - Các starter dependency giúp việc cấu hình Maven đơn giản hơn
  - Tự động cấu hình Spring khi cần thiết
  - Không sinh code cấu hình và không yêu cầu phải cấu hình bằng XML ...

# Để phát triển một ứng dụng web cơ bản HelloWorld sử dụng Spring framework sẽ cần ít nhất 5 công đoạn sau:

Tạo một project sử dụng Maven với các dependency cần thiết của Spring MVC và Servlet API.

Một tập tin web.xml để khai báo DispatcherServlet của Spring MVC.

Một tập tin cấu hình của Spring MVC.

Một class Controller trả về một trang "Hello World" khi có request đến.

Cuối cùng là phải có một web server dùng để triển khai ứng dụng lên chạy.

Trong các công đoạn này, chỉ có công đoạn tạo một class Controller thì có thể khác cho các ứng dụng khác nhau vì mỗi ứng dụng có một yêu cầu khác nhau. Còn các công đoạn khác thì như nhau.

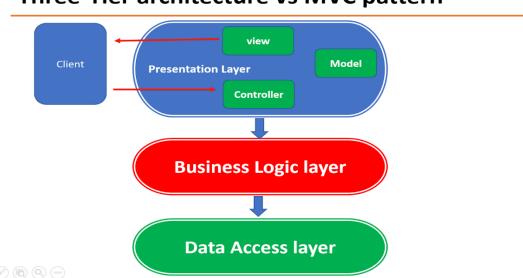
# Sự khác nhau giữa Spring và Spring Boot



Spring	Spring Boot
Spring Framework là một khung Java EE được sử dụng rộng rãi để xây dựng các ứng dụng.	Spring Boot Framework được sử dụng rộng rãi để phát triển các <b>REST APIs.</b>
Nó nhằm mục đích đơn giản hóa việc phát triển Java EE giúp các nhà phát triển làm việc hiệu quả hơn.	Nó nhằm mục đích rút ngắn độ dài mã và cung cấp cách dễ dàng nhất để phát triển <b>Web Application.</b>
Tính năng chính của Spring Framework là <b>dependency injection</b> .	Tính năng chính của Spring Boot là <b>Autoconfiguration</b> . Nó tự động cấu hình các lớp dựa trên yêu cầu.
Nó giúp làm cho mọi thứ đơn giản hơn bằng cách cho phép chúng ta phát triển <b>loosely coupled</b> applications.	Nó giúp tạo một ứng dụng độc lập với ít cấu hình hơn.
Lập trình viên cần viết rất nhiều mã (mã viết sẵn) để thực hiện nhiệm vụ tối thiểu.	Nó làm giảm đi mã viết sẵn.
Để kiểm tra dự án Spring, chúng ta cần thiết lập sever một cách rõ ràng.	Spring Boot cung cấp máy chủ nhúng như Jetty và Tomcat, v.v.
Các nhà phát triển xác định thủ công các dependencies cho dự án Spring trong pom.xml.	Spring Boot đi kèm với khái niệm khởi động trong tệp pom.xml, bên trong xử lý việc tải xuống các JAR phụ thuộc dựa trên Spring Boot Requirement.

# Luồng đi trong Spring Boot

Cấu trúc source code của Spring Boot được dựa trên hai mô hình là **mô hình MVC** và **mô hình 3 lớp**.



Three-Tier architecture vs MVC pattern

Kết hợp hai mô hình lại, chúng ta có được ứng dụng Spring Boot hoàn chỉnh, gồm các thành phần sau:

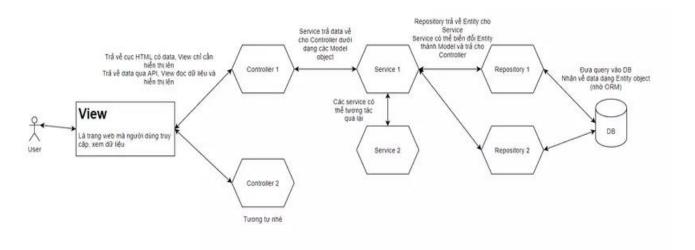
- Controller: trả về View (có chứa data sẵn, dạng trang HTML), hoặc Model thể hiện dưới dạng API cho View (View viết riêng bằng React, Vue, hoặc Angular).
- Service: chứa các code tính toán, xử lý. Khi Controller yêu cầu, thì Service tương ứng sẽ tiếp nhận và cho ra dữ liệu trả cho Controller (trả về Model). Controller sẽ gửi về View như trên.
- Repository: Service còn có thể tương tác với service khác, hoặc dùng Repository để gọi DB. Repository là thẳng trực tiếp tương tác, đọc ghi dữ liệu trong DB và trả cho service.

Model và View trong Spring Boot

- Model chỉ đơn giản là các đối tượng được Service tính toán xong trả về cho Controller.
- View thì có 2 loại, một là dạng truyền thống là trả về 1 cục HTML có data rồi. Lúc này Controller sẽ pass dữ liệu vào View và return về (Spring MVC có JSP hoặc template engine như Thymeleaf làm điều đó).

- View dạng 2 là dạng View tách riêng (không thuộc về project Spring boot). Thường có trong các hệ thống dùng API. View sẽ được viết riêng bằng React, Angular,... Controller sẽ đưa dữ liệu Model thông qua API cho View, và cũng nhận lại các yêu cầu qua API luôn.

# Sơ đồ luồng đi



Xét sơ đồ theo chiều kim đồng hồ

- Đầu tiên, user sẽ vào View để xem, tương tác
- Khi user bắt đầu load dữ liệu (ví dụ click nút Reload), thì 1 request từ View gửi cho Controller.
- Controller nhận được yêu cầu, bắt đầu đi hỏi ông Service (trong code là gọi method của Service).
- Service nhận được yêu cầu từ Controller, đối với các code đơn giản có thể tính toán và trả về luôn. Nhưng các thao tác cần đụng tới database thì Service phải gọi Repository để lấy dữ liệu trong DB
- Repository nhận được yêu cầu từ Service, sẽ thao tác với DB. Data lấy ra trong DB được hệ thống ORM (như JPA hoặc Hibernate) mapping thành các object (trong Java). Các object này gọi là Entity.

Và bây giờ sẽ là đi ngược lại trả về cho user:

• Service nhận các Entity được Repository trả về, biến đổi nó. Biến đổi ở đây là có thể thực hiện tính toán, thêm bớt các field,... và cuối cùng biến Entity thành Model. Model sẽ được trả lại cho Controller.

- Controller nhận được Model, nó sẽ return cho View. Có 2 cách, một là dùng template engine pass dữ liệu Model vào trang HTML, rồi trả về cục HTML (đã có data) cho client. Cách 2 là gửi qua API, View tự parse ra và hiển thị tương ứng (hiển thị thế nào tùy View).
  - Khi View hiển thị xong, user sẽ thấy danh sách user hiện lên trang web.
     Một số mẹo hay để tổ chức luồng đi cho tốt:
- Giữ cho Controller càng ít code càng tốt. Vì Controller chỉ là trung gian kết nối thông, nên không nên chứa nhiều code, thay vào đó nên bỏ vào Service.
- Nên tách bạch Service rõ ràng. Không nên cho 1 service thực hiện nhiều công việc, nên tách ra nhiều Service.

Các thành phần trên có thể tương tác, gọi lẫn nhau, đó không gì khác ngoài cơ chế dependency injection trong Spring. Cụ thể như sau:

- o Trong Controller được inject các Service cần thiết vào
- o Trong Service được inject các Repository cần thiết vào

# 2. Trình bày về project

- Cấu trúc project và file pom.xml:

```
▼ Final_Web_SpringBoot_API_MySQL_CRUD [boot]

                  🗸 🏭 springboot
                              > 🚺 FinalWebSpringBootApiMySqlCrudApplication.java
                   🗸 🎛 springboot.controller
                            > 🗾 PostController.java
                                      UserController.java
                              > 🗾 UserControllerThymeleaf.java
                            > 🗾 ResourceNotFoundException.java
                            > D Post.java
> D User.java

    ➤ springboot.repository
    ➤ PostRepository.java
    ➤ Description
    ➤ Desc
                  ➤ # springboot.service.impl> ♪ PostServiceImpl.java
                              > 🗾 UserServiceImpl.java
         📂 static
                  🗸 📂 templates
                                    index.html
new_post.html
                                      new_user.html
                                      post.html
                                    update_post.html
update_user.html
                             🔑 application.properties
                           data.sql
        > psrc/test/java
> A JRE System Library [JavaSE-1.8]
         > Maven Dependencies
         \gg target/generated-sources/annotations
         > # target/generated-test-sources/test-annotations
         > 🗁 src
         > target

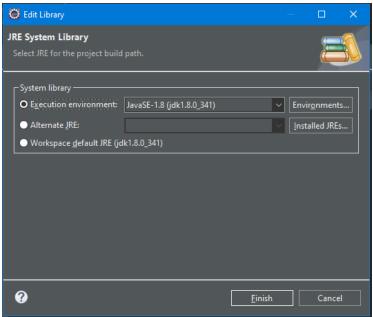
W HELP.md
                  mvnw
                mvnw.cmd
                  M pom.xml
```

```
### Final Web SpringBoot API, MyGQL CRUD/pom.mml X

**CPOPPETEE**

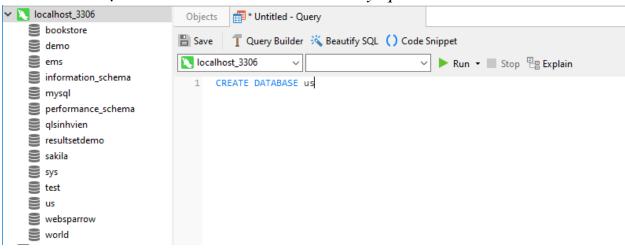
**CPOPPETEE**
```

Bao gồm: Spring Web, MySQL Driver, Spring Data JPA, Thymeleaf, Lombok



Vì chúng ta sử dụng Java 8 nên ta sẽ dùng jdk 1.8 cho project này

- Tạo Database và kết nối đến csdl MySql:



Tạo cơ sở dữ liệu có tên là us

```
# config Server

2 server.address=127.0.0.1

3 server.port=8080

4 spring.jackson.serialization.fail-on-empty-beans=false

5

6 # Config MySQL

7 spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
8 spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/us
9 spring.datasource.username=root
10 spring.datasource.password=15092002

11 # Config Hibernate
13 spring.jpa.database=MYSQL
14 spring.jpa.show-sql=true
15 spring.jpa.penerate-ddl=true
16 spring.jpa.penerate-ddl=true
17 spring.jpa.penerate-ddl=true
18 spring.jpa.defer-datasource-initialization=true
19 spring.jpa.defer-datasource-initialization=true
19 spring.jpa.ibosous-always

10 # Config OpenAPI
12 # config OpenAPI
23 springdoc.api-docs.path=/docs
24 springdoc.api-docs.path=/docs
25 springdoc.swagger-ui.path=/api-docs.html
```

Vào file application.properties để khai báo các yêu cầu để kết nối đến cơ sở dữ liệu, ở đây ta thấy sẽ kết nối đến csdl Mysql nên port kết nối là 3306 và kết nối đến csdl *us* với username = *root*, password = *15092002* (tùy cá nhân).

#### - Các model:

#### User.java

```
🚺 User.java 🗙
        pack Close ringboot.model;
    30 import java.io.Serializable;□
   30 @NoArgsConstructor
31 @AllArgsConstructor
   33 @Entity
33 @EntityListeners(AuditingEntityListener.class)
   34 @Table(name = "users")
35 public class User implements Serializable {
              private static final long serialVersionUID = 1L;
              @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
              private long id;
@Column(name = "full_name", nullable = false)
private String fullName;
@Column(name = "email")
private String email;
@Column(name = "phone")
              private String phone;
              @CreatedDate
             @Column(name = "created_at", nullable = false, updatable = false)
private Instant createdAt;
              @LastModifiedDate
@Column(name = "updated_at")
private Instant updatedAt;
  53⊕
54
55
56
57⊕
58
59
60
              @OneToMany(
mappedBy = "user",
cascade = CascadeType.ALL,
orphanRemoval = true
               private List<Post> posts;
               //getter and setter
```

Model *User* có các biến như là: *id, fullName, email, phone, createdAt, updatedAt, posts* (1 list các bài *Post), getter & setter*. Cũng như có các ràng buộc như not null, khóa chính, không thể update. Và có mối quan hệ @OnetoMany(một user có thể có nhiều bài posts).

#### Post.java

Model *Post* có các biến như là: *id, title, content, user* (một model *User*, chủ sở hữu bài *Post*), *createdAt, updatedAt, getter & setter*. Cũng như có các ràng buộc như not null, khóa chính, không thể update. Và có mối quan hệ @ManytoOne (nhiều bài *Post* có thể được sở hữu bởi 1 *User*).

Chúng ta sẽ tạo *Entity* để định nghĩa các thuộc tính cho *User*, *Post* bao gồm các *getter & setter*. Các tag @*Data* và @*Entity* là của Spring giúp chúng ta định nghĩa cho *Entity*. Tag @*Table*(name= "") sẽ giúp chúng ta tạo ra bảng có tên theo ý muốn với primary key là *Id*.

# - Repository

# UserRepository.java

```
UserRepository.java ×

1  package springboot.repository;
2
3  import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
7  @Repository
8  public interface UserRepository extends JpaRepository<User, Long> {
10  }
11  }
```

#### PostRepository.java

Các file trong package *springboot.repository* cho phép chúng ta thao tác trực tiếp với các hàm có sẵn như là *findAll(), save(), findAllById(),...* 

#### - Service & ServiceImpl

```
Service: Springboot.service

> PostService.java
> UserService.java
```

#### UserService.java

```
DuserService.java x

1     backage springboot.service;
2
30     import java.util.List;
6
7     public interface UserService {
8         User saveUser(User user);
9         void saveuser(User user);
10         List<User) getAllUsers();
11         User getUserById(long id);
12         User updateUser(User user, long id);
13         void deleteUser(long id);
14     }
15</pre>
```

#### PostService.java

Ở đây chúng ta có các hàm cơ bản tương tác với *User & Post* như là: Lưu model mới, lấy danh sách *User & Post*, tìm kiếm theo *Id*, cập nhật *User & Post theo Id*, xóa *User & Post* theo *Id*.

```
ServiceImpl: 

> If springboot.service.impl
> DestServiceImpl.java
> DestServiceImpl.java
```

UserServiceImpl.java

## PostServiceImpl.java

File trong package *springboot.service.impl* sẽ cho chúng ta điều chỉnh chi tiết các câu truy vấn. Những file này implement lại các file trong *springboot.service* và nó *Override* hết các phương thức lớp cha có. Và nó sử dụng các *interface* trong lớp *springboot.repository* để có thể dễ dàng tương tác với csdl hơn với các hàm có sẵn đã nhắc ở phía trên.

## - Resource Not Found Exception

```
    ✓ 
    ✓ springboot.exception
    ✓ ResourceNotFoundException.java
```

# Resource Not Found Exception. java

Ta thấy đây là file nếu chúng ta không thể tìm ra được dữ liệu hoặc err nào đó.

#### - Controller

#### UserController.java

```
| Description | Section |
```

## PostController.java

```
☑ PostController.java ×
     package springboot.controller;
  30 import java.util.List;
21 @RequestMapping("/api/post")
22 public class PostController
 240
private PostService postService;
         ublic List<Post> getAllPosts() {
   return postService.getAllPost();
          @GetMapping("/user/{userId}")
public List<Post> get(@PathVariable long userId) {
              return postService.getAllPostsByUser(userId);
         //get post by postId
@GetMapping("/{postId}")
public ResponseEntity<Post> getPostById(@PathVariable long postId) {
    return new ResponseEntity<Post>(postService.getPostById(postId),HttpStatus.OK);
          // update post by postId
@PutMapping("/{postId}")
          return new ResponseEntity<Post>(postService.updatePost(post, postId), HttpStatus.OK);
          // delete post by id
@DeleteMapping("/{postId}")
public ResponseEntity<String> deletePost(@PathVariable long postId) {
               postService.deletePost(postId);
return new ResponseEntity<String>("Post deleted successfully", HttpStatus.OK);
```

Đây là các *controller* có tác dụng gọi những câu truy vấn đã được cấu hình ở những lớp dưới (controller -> service -> repository -> database), để có thể trả ra API trên web theo các đường dẫn đã được set chi tiết trong các file. Ở đây ta chỉ trả được file *.json*, ta có thể kiểm tra và kiểm thử với *Postman*, ... Nhưng vẫn chưa thể trả ra view, vì thế ta cần có một *controller* khác để có thể cho ra 1 view giúp ta tương tác dễ dàng hơn.

User Controller Thymeleaf. java

#### Controller với User

```
Description of the control of the co
```

#### Controller với Post

```
### SCENTAPPING(*/psst*)
### SCENTAPPING(*/pss
```

Đây là *controller* giúp ta có thể cho ra view thông qua *Thymeleaf* với các đường dẫn được được set chi tiết trong file. Với *controller* này sẽ giúp chúng ta có 1 view bằng cách ở cuối mỗi hàm sẽ trả về 1 file *.html*, vì thế ta có thể xem trên localhost và thực hiện các phương thức @*Get*, @*Post*, @*Put*, @*Delete* dễ dàng hơn.

# - Templates

#### Index.html

index.html ×

```
class= navoar-orand >User List(a></ii>
<a th:href = "@{/showNewUserForm}"
    class="navbar-brand">Add New User</a>
<a th:href = "@{/posts}"
    class="navbar-brand">List Posts</a>
249 <div class="container my-2">
        <button type="submit" class="btn btn-success">Find</button>
        </div>

                     UserID
                     Full Name
                     Email
                     Phone Number
                     Created At
                     Updated At
                class= da >
<a th:href = "@{/showUpdateForm/{id}(id=${user.id}))}" class="btn btn-primary">Update</a>
<a th:href = "@{/deleteUser/{id}(id=${user.id}))}" class="btn btn-danger">Delete</a>
<a th:href = "@{/deleteUser/{id}(id=${user.id}))}" class="btn btn-danger">Delete</a>
                         <a th:href = "@{/showNewPostForm/{id}(id=${user.id})}" class="btn btn-primary">New</a>
<a th:href = "@{/showPostById/{id}(id=${user.id})}" class="btn btn-danger">Update</a>
```

Đây là trang chính của chúng ta với header, và body với Thymeleaf, Bootstrap. Phần body sẽ tạo ra một bảng, chúng ta sẽ lấy từng user trong listUser thông qua th:each của Thymeleaf, và lấy từng thông tin của user đó thông qua th:text, ở cuối mỗi dòng sẽ có các Actions là các nút: Update (dùng để cập nhật User), Delete (dùng để xóa User), các tương tác với Posts: New (dùng để tạo ra một Post mới thuộc sử hữu của User thuộc dòng này), Update (dùng để cập nhật các bài Post mà User này đang sở hữu). Và ta cũng sẽ có khung tìm kiếm ở dưới đầu danh sách, chỉ cần nhập vào Id thì ta sẽ được trả dòng thông tin của User có Id được nhập vào. Và có các nút: UserList, Add New User, List Posts ở phần Header.

#### **User List**



#### new\_user.html

Khi bấm vào nút *Add New User* ở trang chính ta sẽ được chuyển đến trang này, có *form* để nhập vào thông tin của *User* mới cần được tạo, khi ta nhấm *Save User* sẽ thực hiện hành động *th:action="@{/saveUser}"*. Và như thế ta sẽ Lưu thành công một *User* mới.

User List Add New User List Posts

#### **New User Form**

User's Full Name	
User's Email	
User's Phone Number	
Save User	

# update\_user.html

```
| Standard | Standard
```

Khi ta nhấn vào nút *Update* ở cuối mỗi dòng thông tin ở trang chủ, ta sẽ được chuyển đến trang này với id tương ứng của *User* đó. Một form để có thể cập nhật lại thông tin. Sau khi nhấn nút *Update User*, sẽ thực hiện *th:action="@{/updateUser/{id}(id = \${user.getId()}})}"* với đầu vào chính là *Id* mà ta cần *Update*. Và như thế ta đã cập nhật thành công *User*.

User List Add New User List Posts				
		Update User Form		
	User's Full Name	•		
	Ho Xuan Hieu 2			
	User's Email			
	xh2@gmail.com			
	User's Phone			
	147852369			

#### new\_post.html

Khi ta nhấn nút New ở cột Posts của một User ở trang chủ, ta sẽ được chuyển đến một form để có thể thêm 1 bài post mới với chủ sở hữu chính là User đó. Sau khi nhấn nút Save Post sẽ thực hiện hành động

th:action="@{/savePost/{userId}(userId = \${user.getId()})}" với đầu vào chính là userId của chủ sở hữu. Và như thế ta được tạo mới thành công.

User List Add New User List Posts		
		New Post Form
	Title of the post	
	Content of the post	
	Save Post	

# post.html

```
130
140
           <nav class="navbar navbar-expand-md navbar-dark bg-dark">

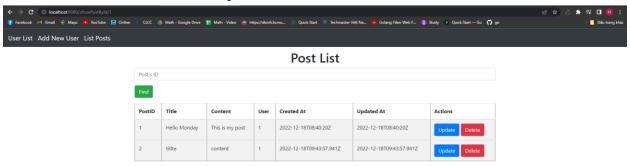
                  <a th:href = "@{/}"
    class="navbar-brand">User List</a>
150
                  <a th:href = "@{/showNewUserForm}"
    class="navbar-brand" >Add New User</a>
<a th:href = "@{/posts}"
    class="navbar-brand">List Posts</a>

170
   <button type="submit" class="btn btn-success">Find</button>
       PostID
                  Created At
                  Updated At
                  Actions
              >

                      <a th:href = "@{/showUpdatePostForm/postId}(postId}{postId}$ = ${post.id})$" class="btn btn-primary">Update</a>
<a th:href = "@{/deletePost/{id}(id=${post.id})}" class="btn btn-danger">Delete</a>
```

Khi bấm vào nút ListPosts trên thanh ở trang chủ ta sẽ được thấy danh sách tất cả các bài Post hiện có trong csdl. Ở trang này sẽ có thanh tìm kiếm, ta sẽ tìm kiếm bằng cách nhập vào Id bài viết và nhấn nút Find. Cuối mỗi dòng dữ liệu có Actions: Update (dùng để Update bài viết) và Delete (dùng để xóa bài viết).

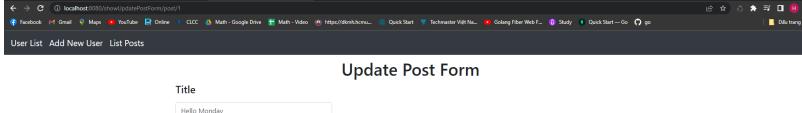
Ở trang chủ, khi nhấn vào nút *Update* ở cột *Posts*, bạn sẽ được trả ra một trang có danh sách các bài *Posts* thuộc sở hữu của *User* đó, tại đây bạn có thể tùy ý tương tác với bài *Post* như *Delete*, *Update*.



Sau khi nhấn vào nút Update ở cột Posts, ta thấy được rằng đối với User có Id = 1 thì sẽ có 2 bài viết, và ở đây ta có thể tùy ý tương tác với bài Posts.

update\_post.html

Sau khi nhấn vào nút *Update* ở cột *Actions* trong *Post List*, ta sẽ được trả về 1 form tại đây sẽ nhận vào *postId*, sau khi điền các thông tin và nhấn nút *Update Post*, sẽ thực hiện *th:action="@{/updatePost/{postId}(postId = \${post.getId()}})}"*, nhận vào *postId* để tìm ra bài post có *Id* giống như vậy và bắt đầu *Update*.



Title

Hello Monday

Content

This is my post

Update Post