



Lập trình .NET.

IT3227

Lab 3 Lập trình HĐT trong .NET

1. Mục tiêu cần đạt được

Trong phần này, sinh viên cần đạt được:

- Cài đặt được ứng dụng Visual Studio .NET
- Hiểu được các tạo một ứng dụng .NET
- Áp dụng cấu trúc điều khiển trong C#
- Kỹ năng **debug code**
- Áp dụng kiến thức OOP vào C#.
- Xây dựng được class, tạo đối tượng trong C#

2. Công cụ

- Sử dụng Visio của Microsoft, hoặc <https://draw.io/> hoặc <https://app.diagrams.net/> để vẽ lưu đồ thuật toán. (Nếu cần)
- Visual Studio [tải ở đây](#):
- Hướng dẫn cài đặt [Visual studio ở đây](#):

3. Hoàn thành các bài tập

Lập trình Console

Bài tập 1. Tạo lớp Số, viết phương thức Cong(Số), Tru (Số),... Nhân chia để tính cộng trừ nhân chia 2 số.

Bài tập 2. Viết lớp Tam giác, có các thuộc tính cạnh a, b, c. Viết phương thức tính chu vi, diện tích, kiểm tra tam giác.

Bài tập 3. Tạo lớp SV, có các thuộc tính của sinh viên. Tạo constructor nhập 1 sinh viên, phương thức hiển thị sv dưới dạng bảng.

Bài tập 4. Tạo lớp điểm có hai thuộc tính tọa độ, có phương thức tính khoảng cách (Điểm) đến 1 điểm khác.

4. Đánh giá

Bài tập	Điểm (10)
Bài tập 1	2.5
Bài tập 2	2.5
Bài tập 3	2.5
Bài tập 4	2.5