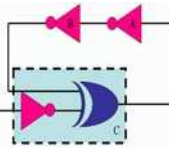




Chương 3

Các cổng logic & Đại số Boolean

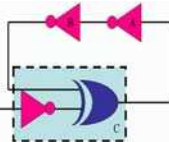


Th.S Đặng Ngọc Khoa
Khoa Điện - Điện Tử

1

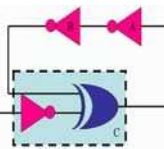


Hằng số Boolean và biến



- Khác với các đại số khác, các hằng và biến trong đại số Boolean chỉ có hai giá trị: 0 và 1
- Trong đại số Boolean không có: phân số, số âm, lũy thừa, căn số, ...
- Đại số Boolean chỉ có 3 toán tử:
 - Cộng logic, hay còn gọi toán tử **OR**
 - Nhân logic, hay còn gọi toán tử **AND**
 - Bù logic, hay còn gọi toán tử **NOT**

2

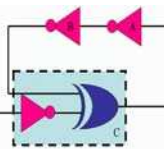


Hằng số Boolean và biến (tt)

- Giá trị 0 và 1 trong đại số Boolean mang ý nghĩa miêu tả các trạng thái hay mức logic

| Logic 0 | Logic 1 |
|-------------|---------------|
| False | True |
| Off | On |
| Low | High |
| No | Yes |
| Open switch | Closed switch |

3



Bảng chân trị

- Bảng chân trị miêu tả mối quan hệ giữa giá trị các ngõ vào và ngõ ra. Ví dụ:

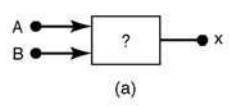
| Inputs | | Output |
|--------|---|--------|
| A | B | x |
| 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

| A | B | C | x |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

(b)

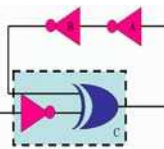
| A | B | C | D | x |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

(c)



(a)

4



Cổng OR

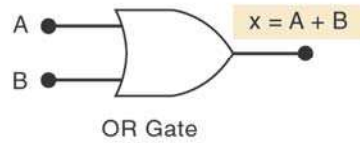


- Biểu thức Boolean của cổng OR

$$x = A + B$$

| OR | | |
|----|---|-------------|
| A | B | $x = A + B$ |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 |

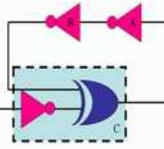
(a)



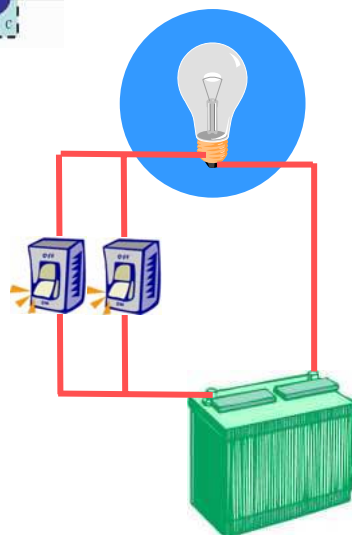
OR Gate

(b)

5

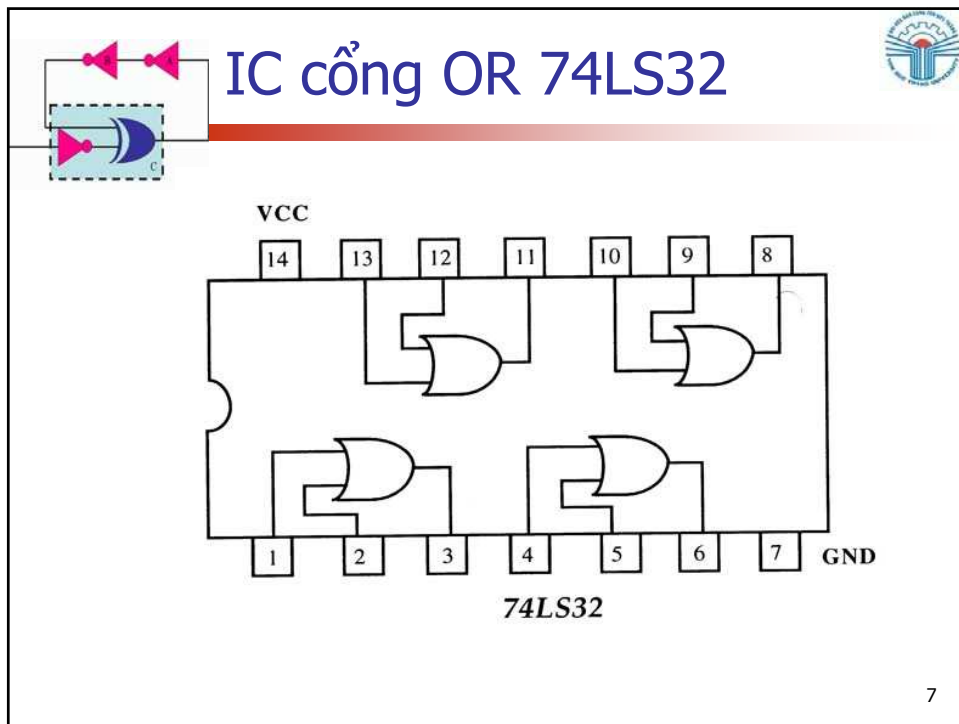


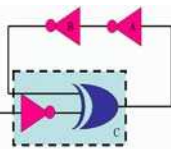
Cổng OR (tt)



Ngõ ra ở trạng thái tích cực khi ít nhất một ngõ vào ở trạng thái tích cực.

6

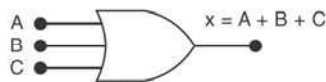




Cổng OR (tt)

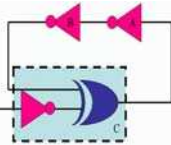


- Cổng OR có thể có nhiều hơn 2 ngõ vào.



| A | B | C | $x = A + B + C$ |
|---|---|---|-----------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

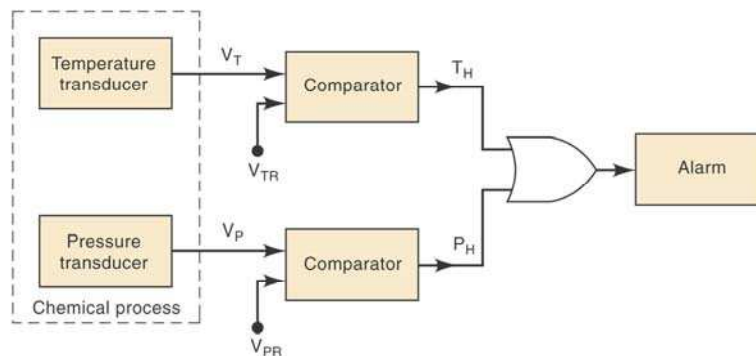
9



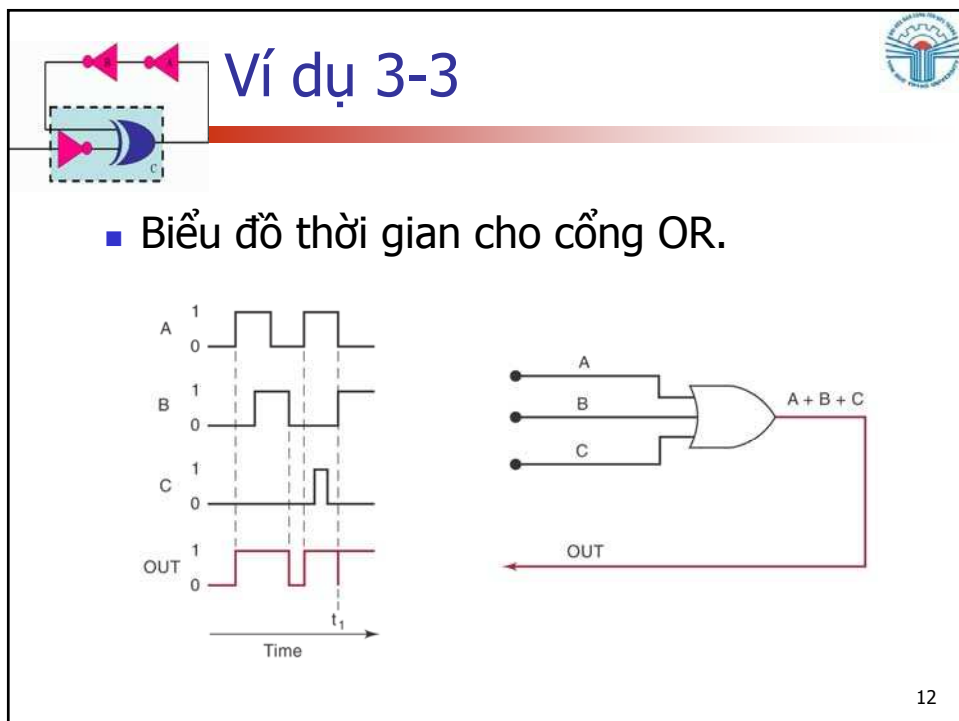
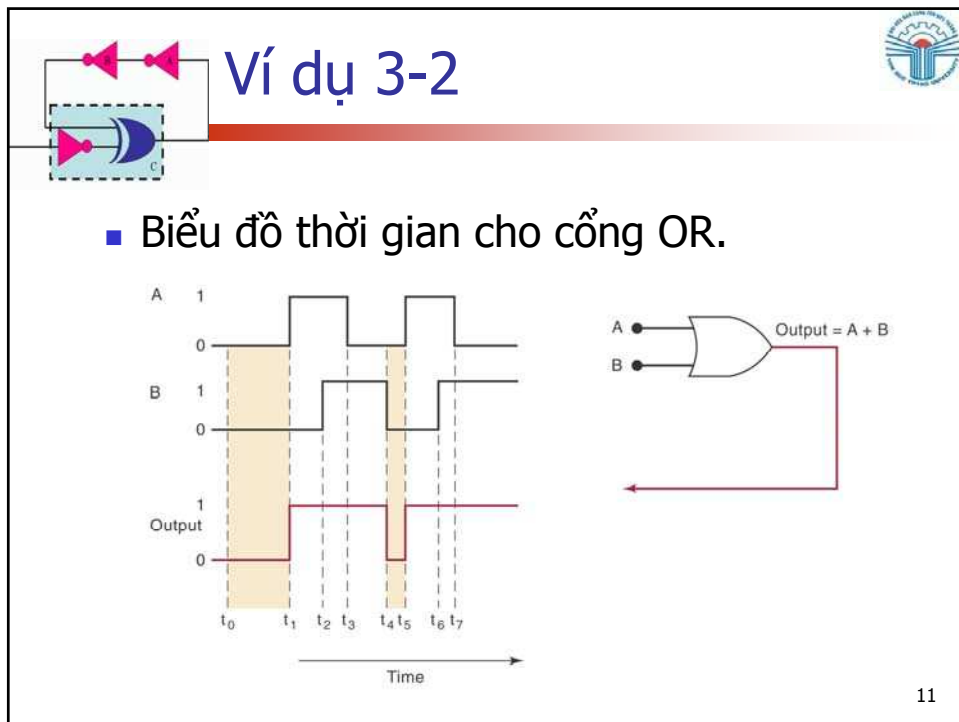
Ví dụ 3-1

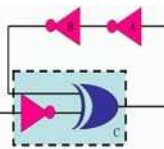


- Cổng OR được sử dụng trong một hệ thống báo động.



10





Cổng AND

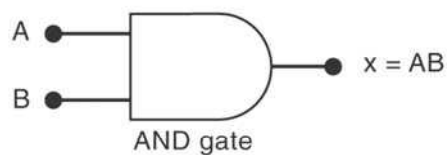


- Biểu thức Boolean của cổng AND

$$x = A * B$$

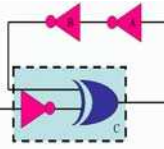
| AND | | |
|-----|---|-----------------|
| A | B | $x = A \cdot B$ |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

(a)

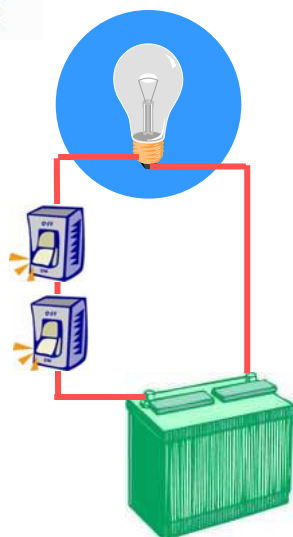


(b)

13

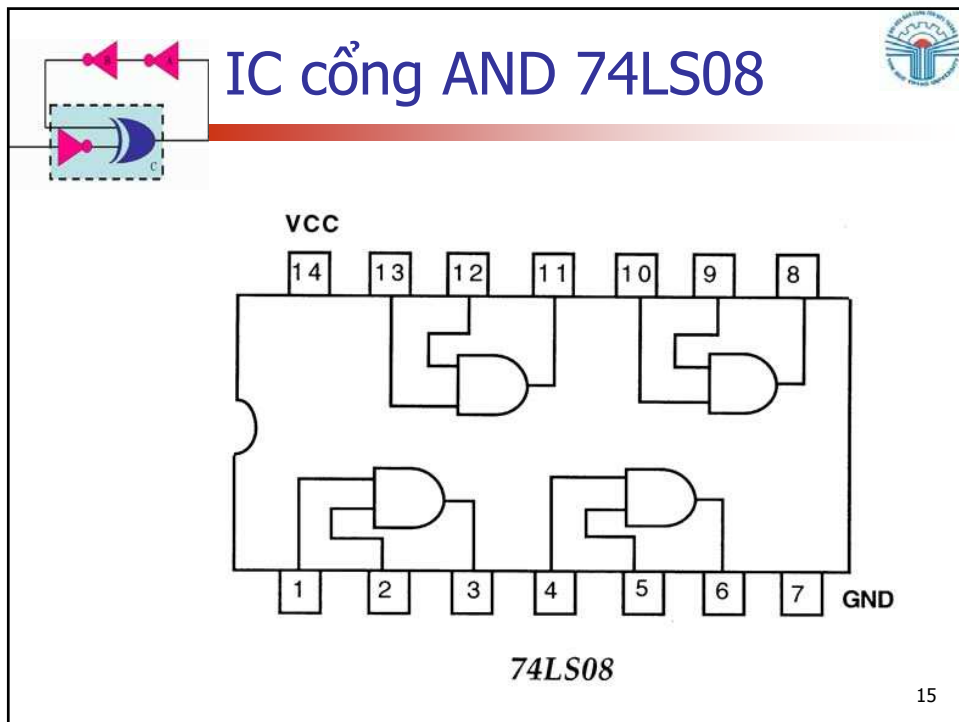


Cổng AND (tt)



Ngõ ra ở trạng thái tích cực khi tất cả các ngõ vào ở trạng thái tích cực.

14



Cổng AND (tt)

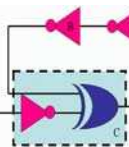
- Cổng AND có thể có nhiều hơn 2 ngõ vào.

| A | B | C | $x = ABC$ |
|---|---|---|-----------|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

A B C

$x = ABC$

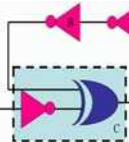
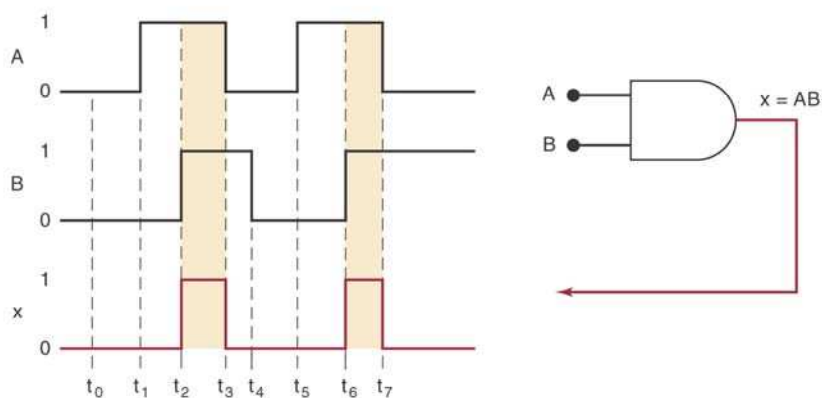
16



Ví dụ 3-4



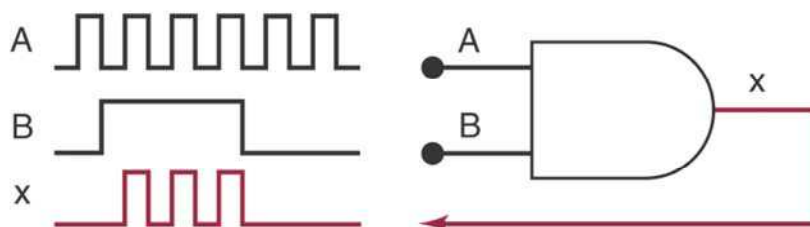
- Biểu đồ thời gian cho cổng AND.

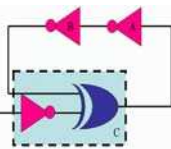


Mạch Enable/Disable



- Cổng AND được sử dụng làm một mạch khóa đơn giản





Cổng NOT

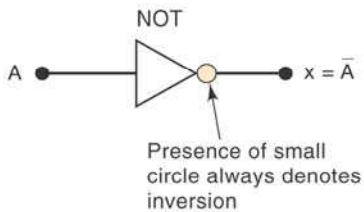


- Cổng NOT luôn luôn chỉ có một ngõ vào
- Biểu thức Boolean của cổng NOT

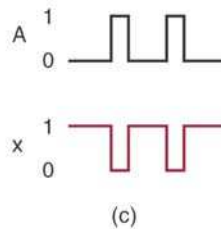
$$x = \bar{A}$$

| NOT | |
|-----|---------------|
| A | x = \bar{A} |
| 0 | 1 |
| 1 | 0 |

(a)

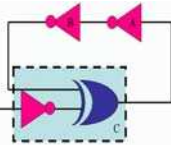


(b)

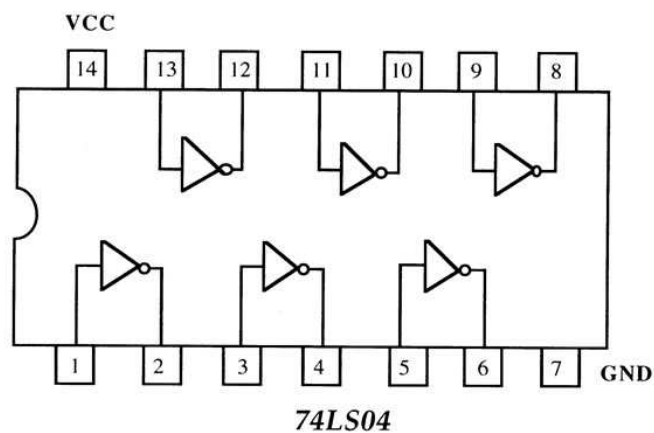


(c)

19



IC cổng NOT 74LS04



20

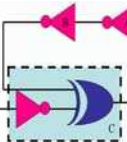


IC cổng NOT 74LS04






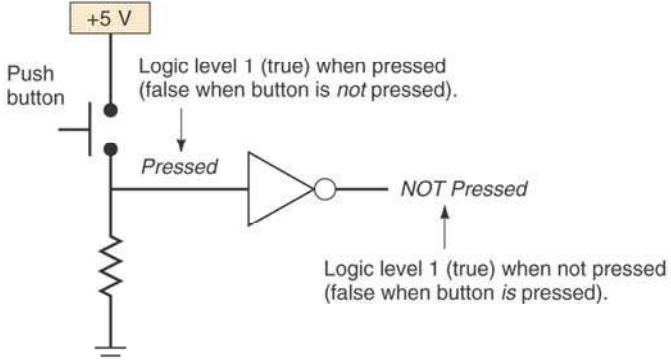
21



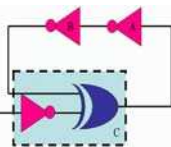
Ví dụ 3-5



- Ngõ ra của cổng NOT xác định trạng thái của nút nhấn.



22

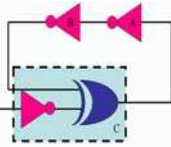


Miêu tả đại số mạch logic

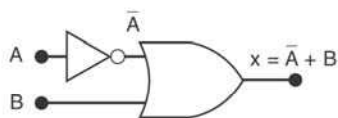


- Bất kỳ mạch logic nào cũng có thể được xây dựng từ 3 cổng logic cơ bản: AND, OR và NOT.
- Ví dụ:
 - $x = AB + C$
 - $x = (A+B)C$
 - $x = (A+B)$
 - $x = ABC(A+D)$

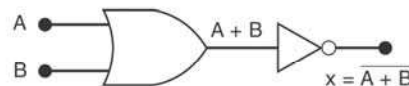
23



Ví dụ 3-6

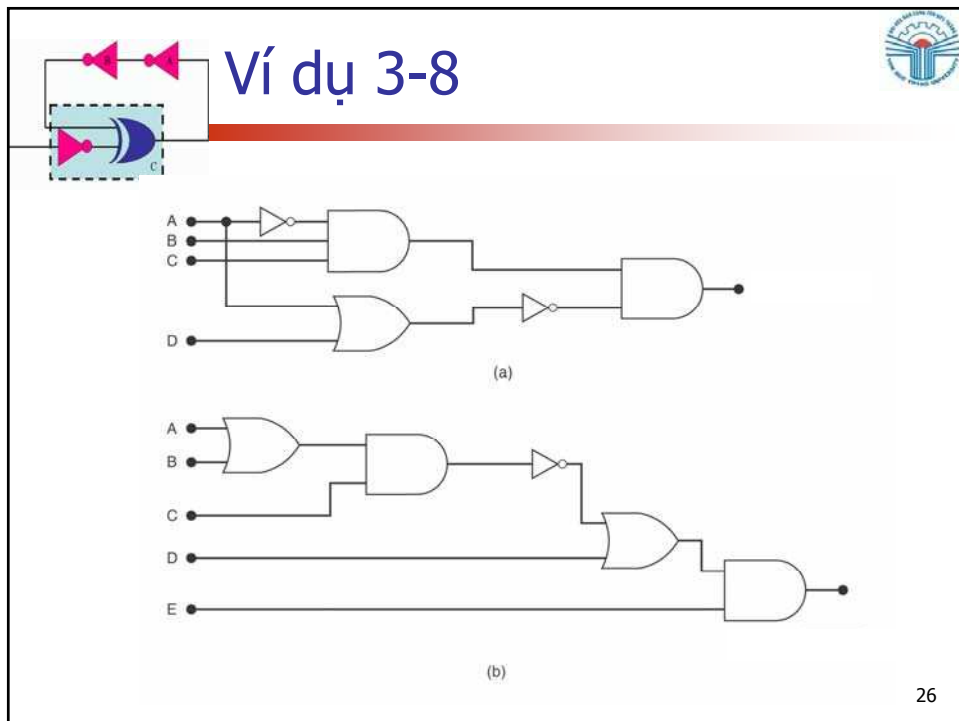
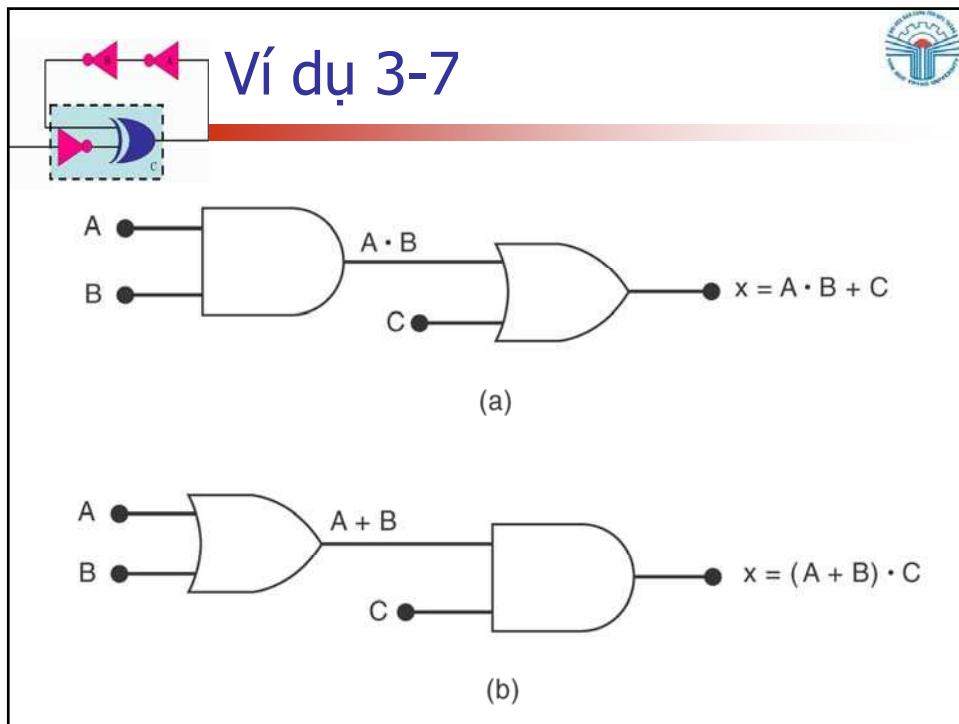


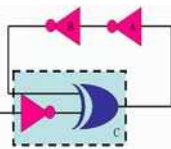
(a)



(b)

24

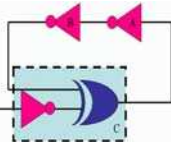
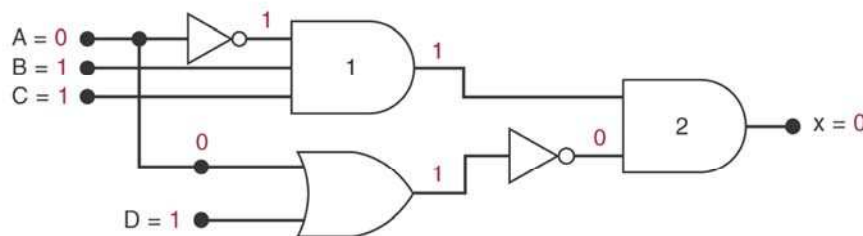




Xác định giá trị ngõ ra



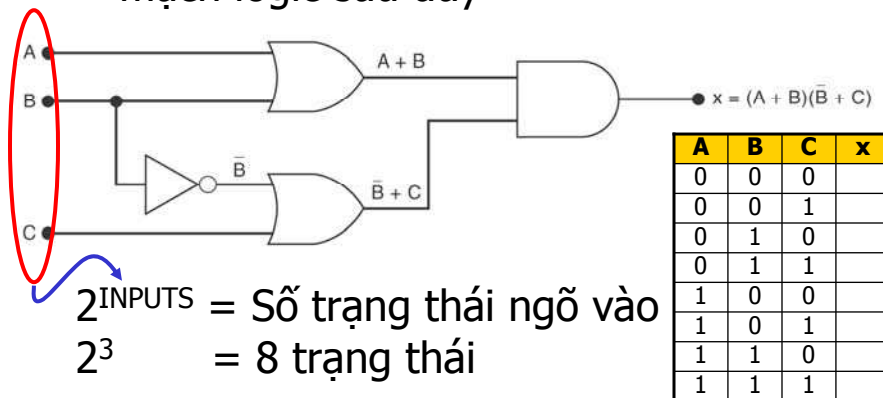
- Cho mạch có biểu thức $x = \overline{A}BC(\overline{A+D})$
- Xác định giá trị ngõ ra x khi A=0, B=1, C=1, D=1
- Giá trị ngõ ra có thể được xác định



Thiết lập bảng chân trị

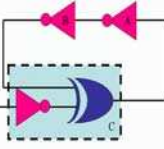


- Ví dụ hãy thiết lập bảng chân trị từ sơ đồ mạch logic sau đây




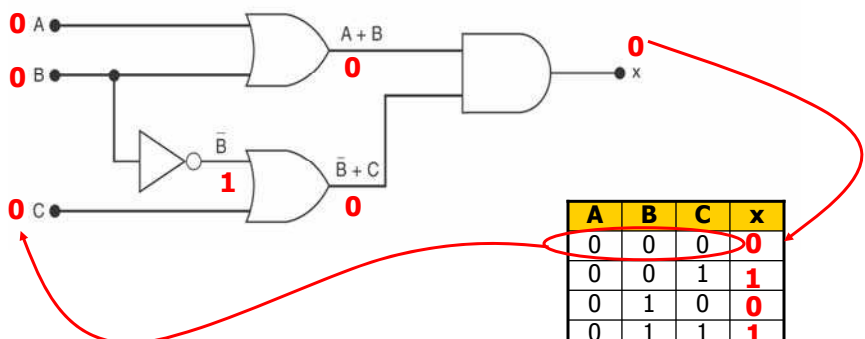
2^{INPUTS} = Số trạng thái ngõ vào
 2^3 = 8 trạng thái

| A | B | C | x |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 0 | 1 | |
| 0 | 1 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | |
| 1 | 1 | 0 | |
| 1 | 1 | 1 | |



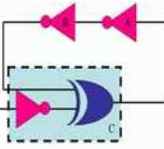
Thiết lập bảng chân trị






| A | B | C | x |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 1 |

29

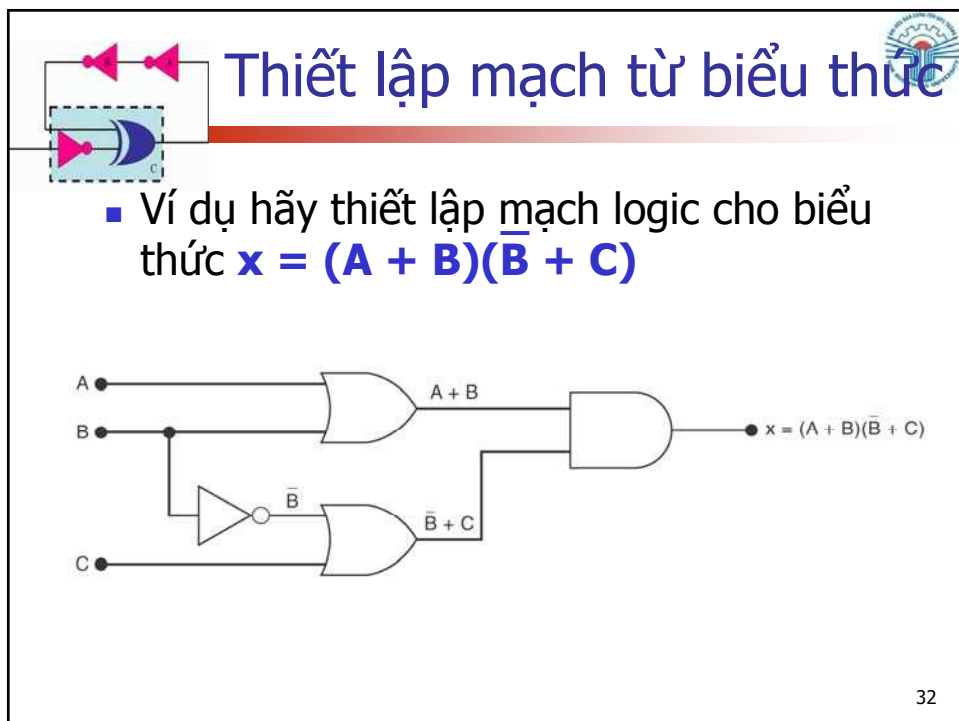
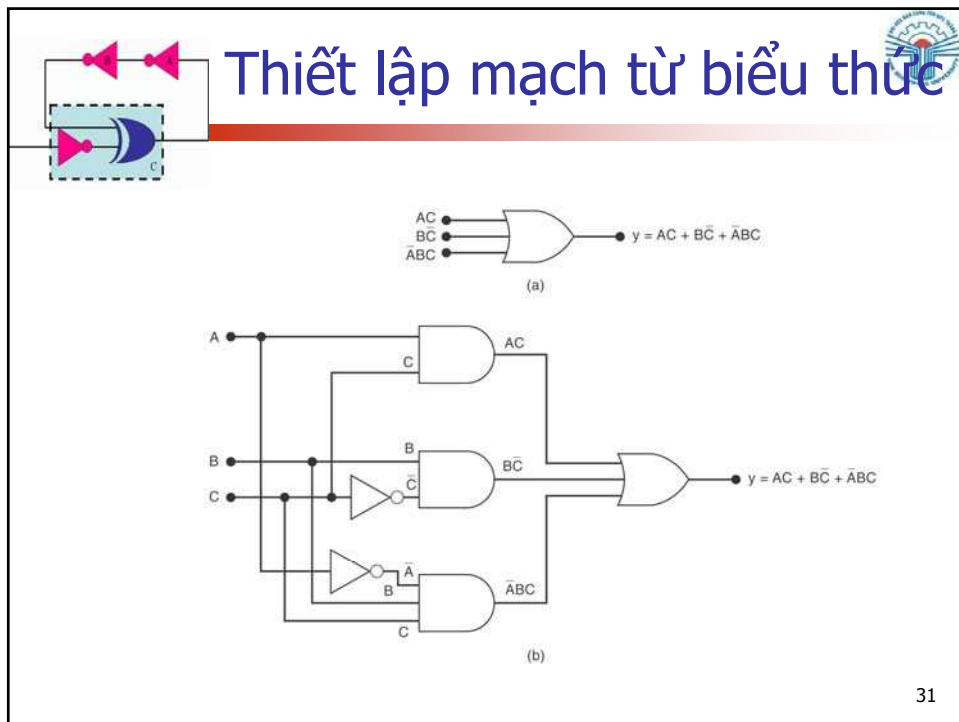


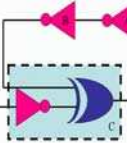
Thiết lập mạch từ biểu thức




- Hãy thiết kế một mạch logic được xác định bởi biểu thức: **$y = AC + BC + \bar{A}BC$**
- Khi một mạch được định nghĩa bởi biểu thức logic, ta có thể thiết kế mạch logic trực tiếp từ biểu thức đó.
- Biểu thức gồm 3 thành phần OR với nhau.
- Ngõ vào của cổng OR là ngõ ra của các cổng AND

30



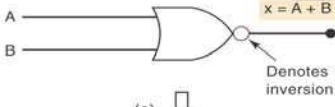


Cổng NOR




■ Biểu thức Boolean của cổng NOR

$x = \overline{A + B}$



(a)

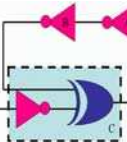


(b)


| | | OR | | NOR | |
|---|---|-------|--|-------|--|
| A | B | A + B | | A + B | |
| 0 | 0 | 0 | | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | | 0 | |
| 1 | 1 | 1 | | 0 | |

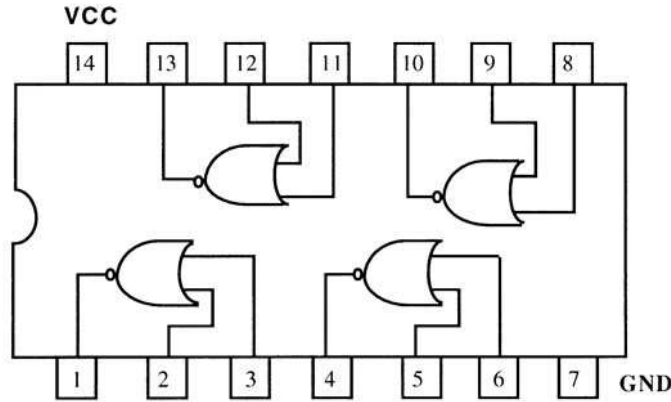
(c)

33



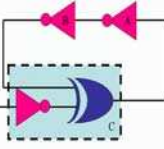
IC cổng NOR 74LS02






74LS02

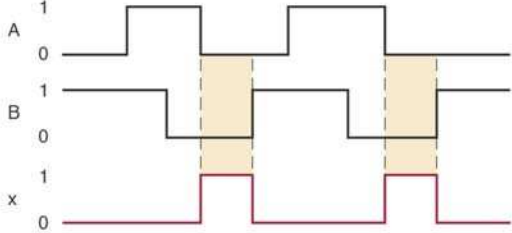
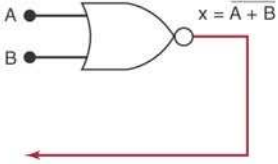
34



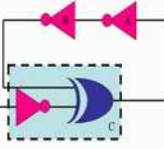
Ví dụ 3-9




■ Biểu đồ thời gian cho cổng NOR.

35

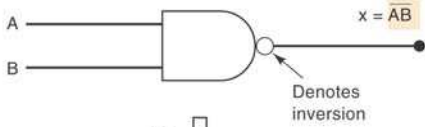


Cổng NAND




■ Biểu thức Boolean của cổng NAND

$$x = \overline{A * B}$$



(a)

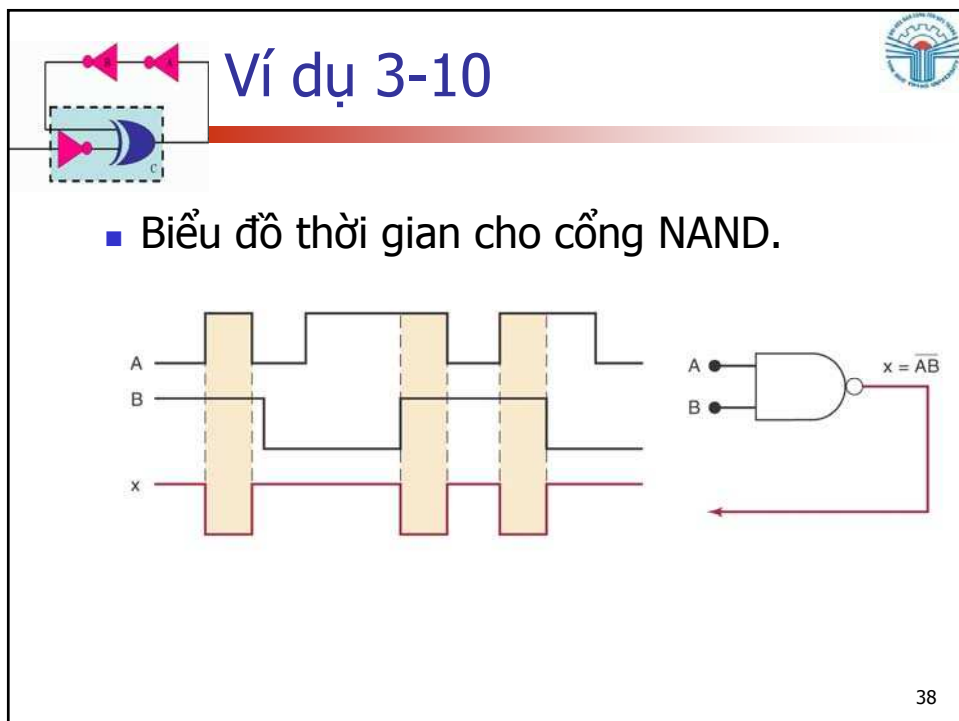
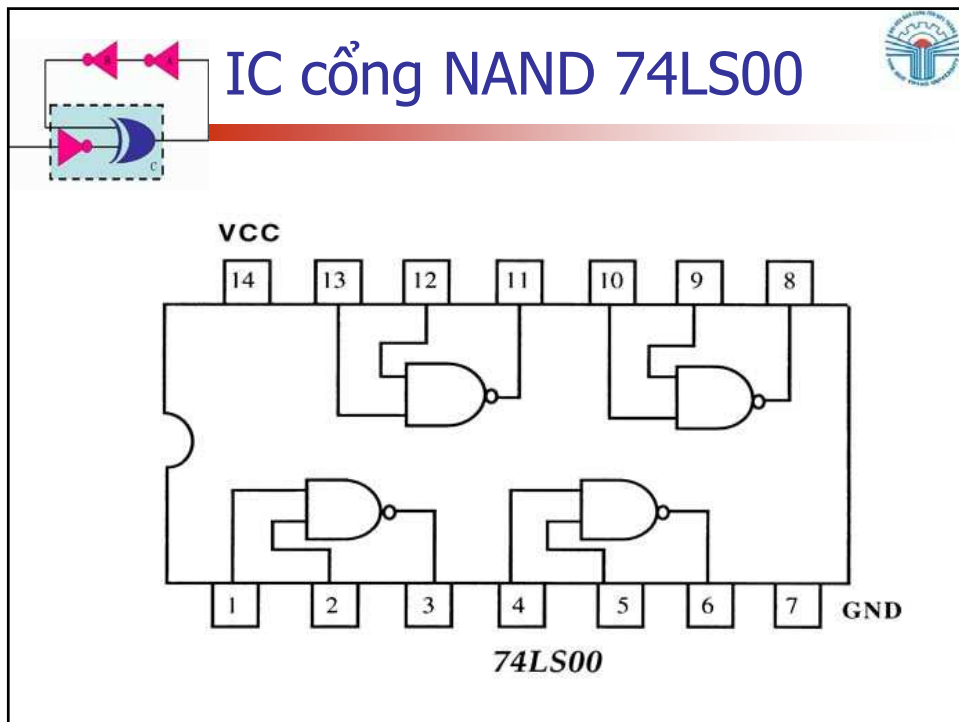


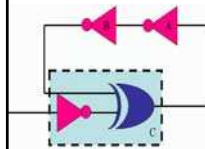
(b)

| | | AND | | NAND | |
|---|---|-----|--|------|--|
| A | B | AB | | AB | |
| 0 | 0 | 0 | | 1 | |
| 0 | 1 | 0 | | 1 | |
| 1 | 0 | 0 | | 1 | |
| 1 | 1 | 1 | | 0 | |

(c)

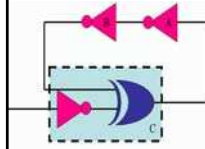
36





Các định lý cơ bản trong đại số Boolean

39



Các định lý đơn biến

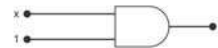
$$x * 0 = 0$$

(1) $x * 0 = 0$



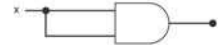
$$x * 1 = x$$

(2) $x * 1 = x$



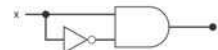
$$x * x = x$$

(3) $x * x = x$



$$x * \bar{x} = 0$$

(4) $x * \bar{x} = 0$



$$x + 0 = x$$

(5) $x + 0 = x$



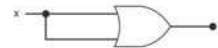
$$x + 1 = 1$$

(6) $x + 1 = 1$



$$x + x = x$$

(7) $x + x = x$

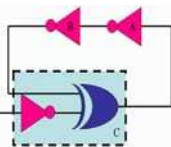


$$x + \bar{x} = 1$$

(8) $x + \bar{x} = 1$



40



Các định lý nhiều biến



- Luật giao hoán

$$x * y = y * x$$

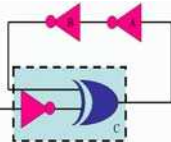
$$x + y = y + x$$

- Luật kết hợp

$$(x * y) * z = x * (y * z)$$

$$(x + y) + z = x + (y + z)$$

41



Các định lý nhiều biến (tt)



- Luật phân phối

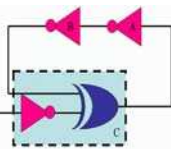
$$x * (y + z) = xy + xz$$

$$(x + y)(w + z) = xw + xz + yw + yz$$

- Luật hoàn nguyên

$$\overline{\overline{x}} = x$$

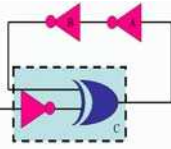
42



Một số công thức thường dùng

- a) $x.y + x.\bar{y} = x$
- b) $x + x.y = x$
- c) $x + \bar{x}.y = x + y$

43



Định lý DeMORGAN

Định lý DeMORGAN 2 biến

$$\overline{x.y} = \bar{x} + \bar{y}$$

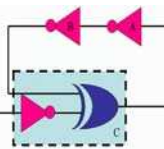
$$\overline{x + y} = \bar{x}.\bar{y}$$

Định lý DeMorGAN nhiều biến


$$\overline{x.y.z.w \dots} = \bar{x} + \bar{y} + \bar{z} + \bar{w} \dots$$

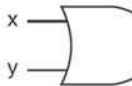
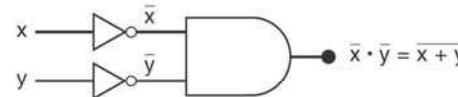
$$\overline{\bar{x} + \bar{y} + \bar{z} + \dots} = x.y.z \dots$$

44




Áp dụng định lý DeMORGAN



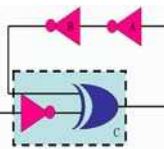

 \equiv


(a)




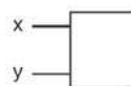
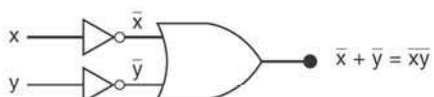
(b)

45

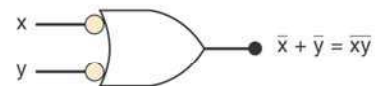


Áp dụng định lý DeMORGAN



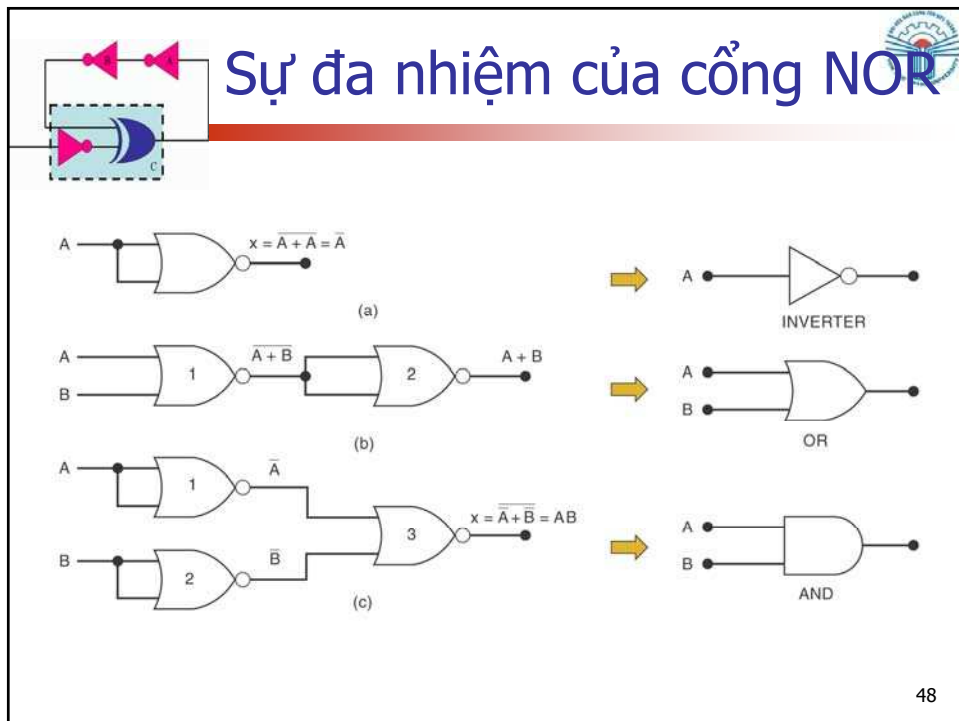
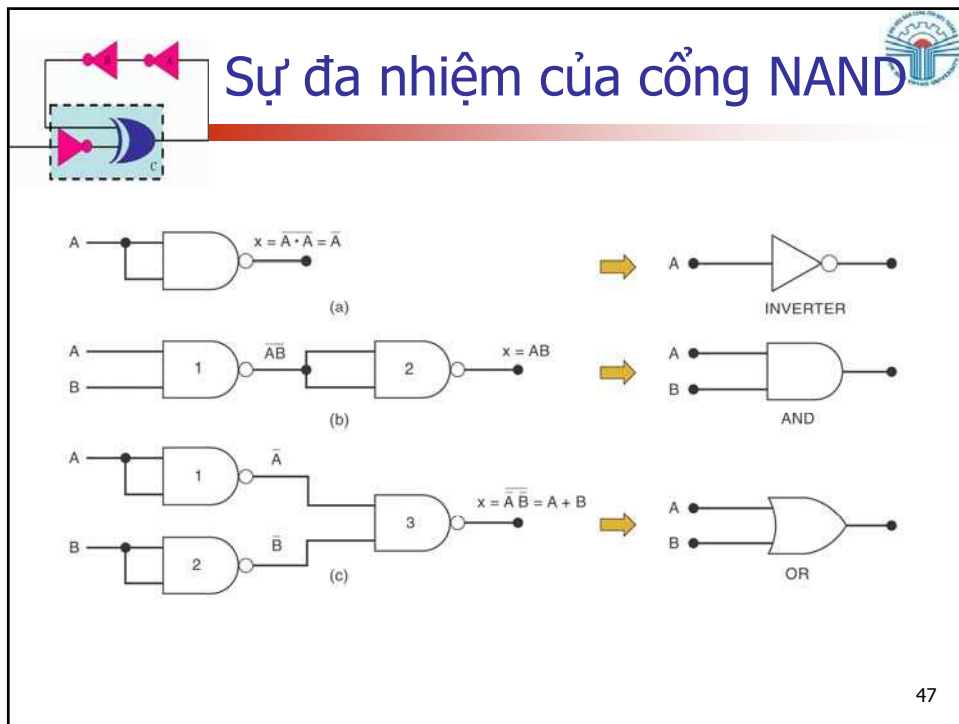

 \equiv


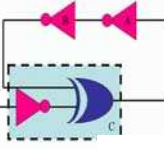
(a)




(b)











46



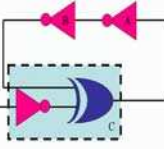


Miêu tả cổng logic




| | | | |
|------|--|---|---|
| AND |  $A \cdot B$ | ≡ |  $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ |
| OR |  $A + B$ | ≡ |  $\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$ |
| NAND |  $\overline{A \cdot B}$ | ≡ |  $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ |
| NOR |  $\overline{A + B}$ | ≡ |  $\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$ |
| INV |  \overline{A} | ≡ |  \overline{A} |

49

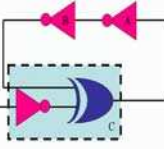


Miêu tả cổng logic (tt)




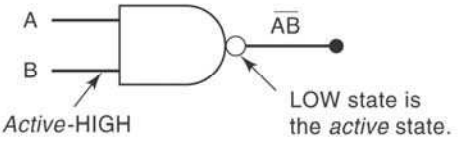
- Khi một ngõ vào hay ngõ ra trên cổng logic có ký hiệu vòng tròn thì ngõ vào hay ngõ ra đó được gọi là tích cực mức thấp.
- Trường hợp ngược lại, không có vòng tròn, thì gọi là tích cực mức cao.

50



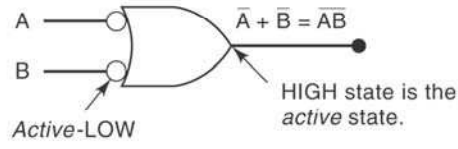
Miêu tả cổng logic (tt)





(a)

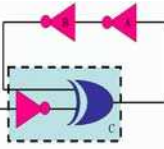
Output goes LOW only when *all* inputs are HIGH.




(b)

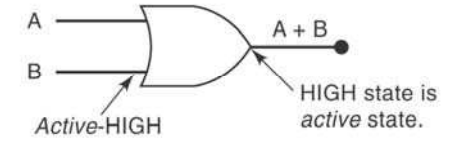
Output is HIGH when *any* input is LOW.

51



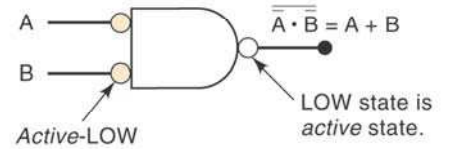
Miêu tả cổng logic (tt)





(a)

Output goes HIGH when *any* input is HIGH.



(b)

Output goes LOW only when *all* inputs are LOW.

52

