

Khoa Công nghệ thông tin

Chương 3: WINDOWS FORM



Mục tiêu

- Cài đặt được ứng dụng Visual Studio .NET
- Hiểu được các tạo một ứng dụng .NET
- Áp dụng cấu trúc điểu khiển trong C#
- > Kỹ năng debug code
- Áp dụng kiến thức OOP vào C#.
- Xây dựng được class, tạo đối tượng trong C#
- Áp dụng kỹ thuật kế thừa trong C#
- Sử dụng các đối tượng điều khiển trên Form.
- Tạo được ứng dụng windows form và kỹ thuật truyền dữ liệu qua lại giữa 2 lớp Form
- Sử dụng các điều khiển trên form listview, data gridview
- Xây dựng được ứng dụng đa tầng.



Nội dung

- Các đối tượng điều khiển cơ bản:Biểu mẫu (form), Label, LinkLabel, TextBox, Button, CheckBox, RadioButton, PictureBox,
- Một số đối tượng điều khiển nâng cao: TreeView, ListView, ImageList, GridView, ListView,
- Xây dựng ứng dụng đa tầng
 - ♥ Mô hình đa tầng (UML)
 - ♦ Xây dựng ứng dụng theo mô hình 3 tầng (3 Tier)
 - ♥ Tầng giao diện (Presentation tier)
 - ♥ Tầng xử lý (Business tier)
 - ♥ Tầng data (Data tier)

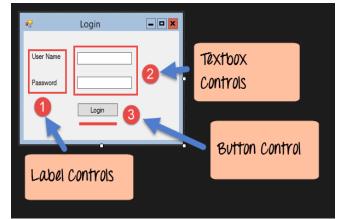


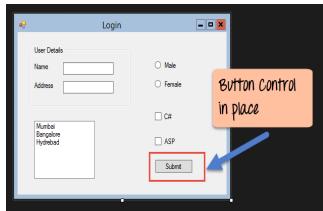
Các đối tượng điều khiển cơ bản.

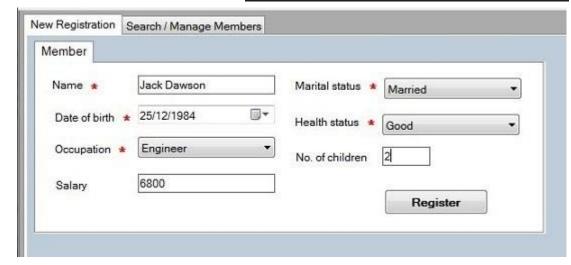
- Biểu mẫu (form),
- Label,
- LinkLabel,
- > TextBox,
- > Button,
- > CheckBox,
- > RadioButton,

PictureBox.







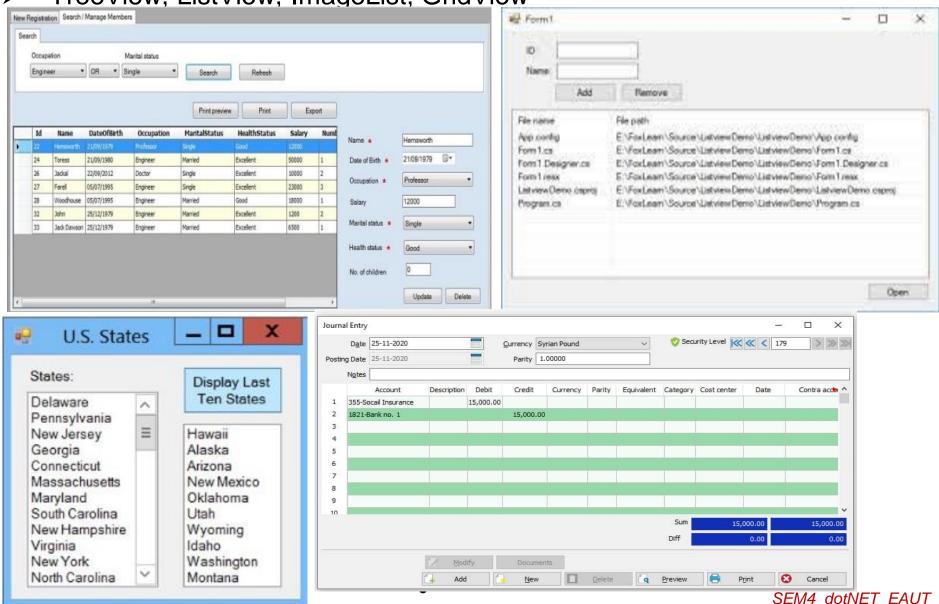






Một số đối tượng điều khiển nâng cao

TreeView, ListView, ImageList, GridView





Xây dựng ứng dụng đa tầng

- Xây dựng ứng dụng đa form: Xem chương 1, phần Lập trình .net nâng cao.
- Truyền dữ liệu giữa các form xem chương 1. phần 1.1.2 phần Lập trình .net nâng cao (4 cách truyền dữ liệu từ form này sang form khác.)
- Tính tổng 2 số theo mô hình 3 lớp xem chương 2 Lập trình .net nâng cao.