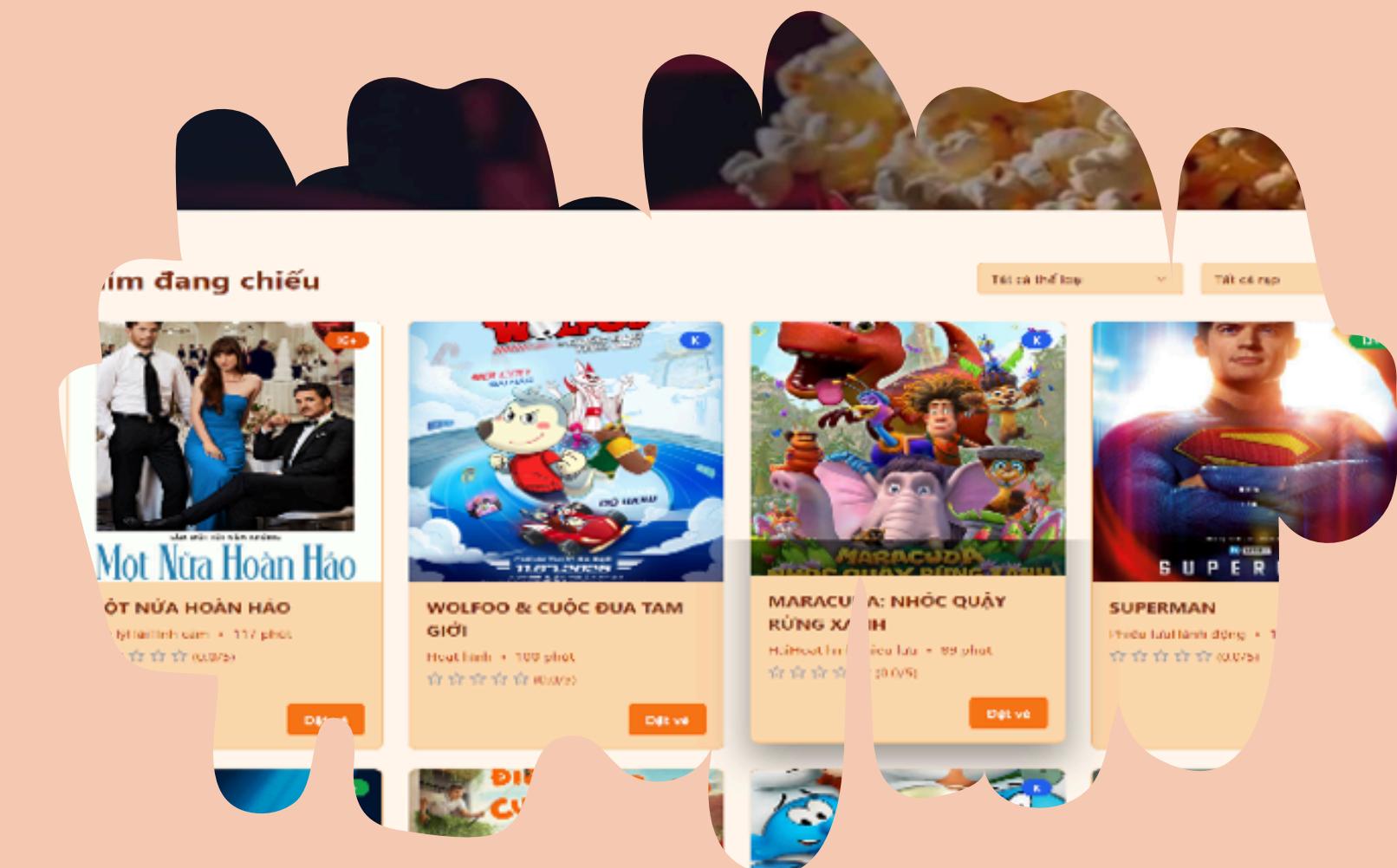


Báo cáo kết thúc môn Công nghệ Phần mềm

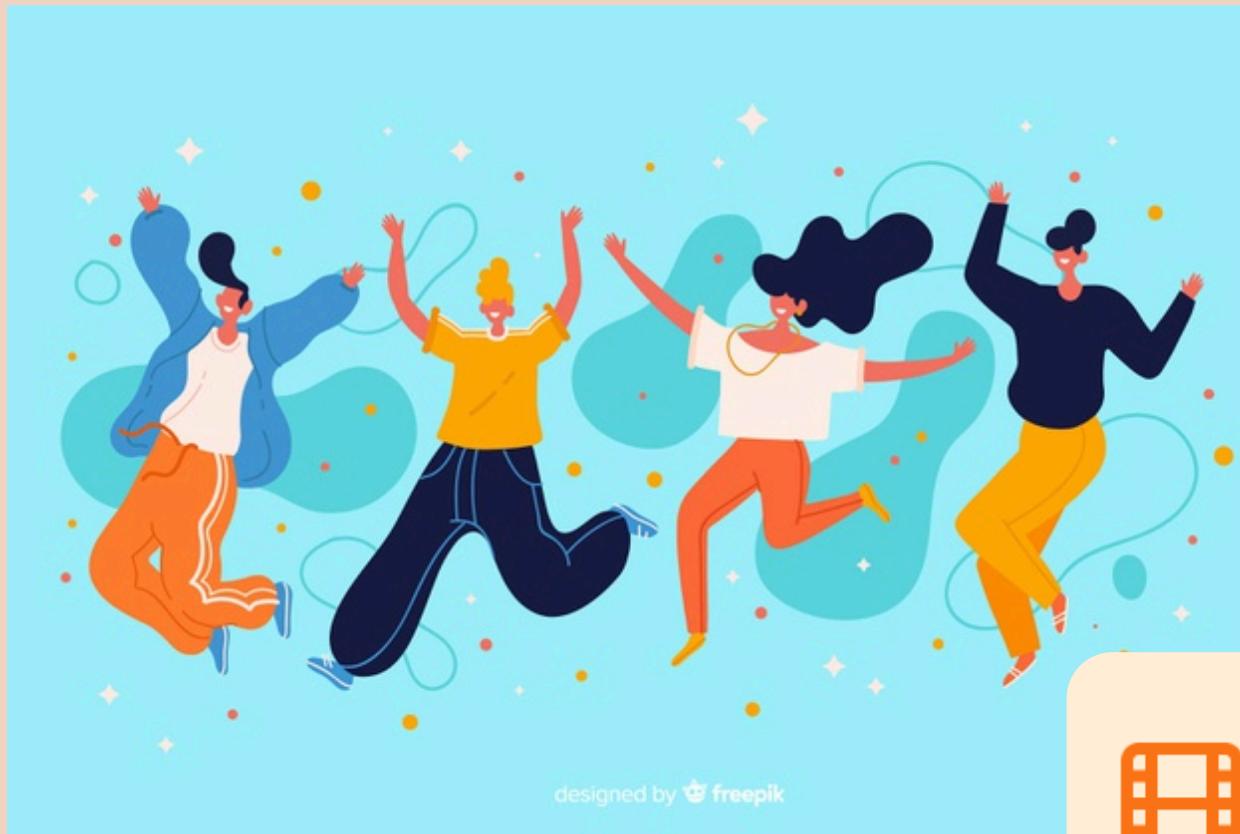
Hệ thống đặt vé xe phim trực tuyến

Giảng viên hướng dẫn:
TS. Nguyễn Bảo Ân

Thành viên:
Kiên Thị Bé Hai
Phan Nguyễn Hoàng Hân
Thạch Thị Xuân Linh



Giới thiệu chủ đề



designed by freepik

 MiNiCinema





Mục tiêu



Trải Nghiệm

Giảm thời gian chờ đợi, hạn chế rủi ro mua vé truyền thống, tối ưu hóa trải nghiệm người dùng.

Tiện Lợi

Có thể đặt vé, chọn ghế ngồi và thanh toán ngay, nắm rõ được mọi thông tin của rạp phim cũng như phim.

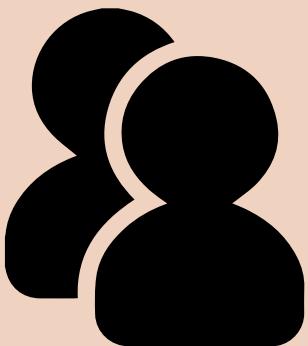
Cập nhật

Các bộ phim sẽ được quản trị hệ thống cập nhật thường xuyên

Chức Năng

Người Dùng

- Đăng ký/Đăng nhập tài khoản
- Xem thông tin phim chi tiết
- Xem lịch chiếu & chọn suất
- Đặt vé & chọn ghế
- Thanh toán & xác nhận vé
- Quản lý vé đã đặt
- Đánh giá & phản hồi



Quản Trị Hệ Thống

- Quản lý người dùng
- Quản lý phim
- Quản lý lịch chiếu
- Quản lý rạp & phòng chiếu
- Thống kê & báo cáo

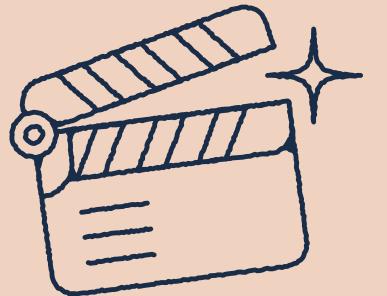


Thiết kế hệ thống



- Kiến trúc tổng thể: Client – API – Server – Database
- CSDL MongoDB gồm các thực thể:

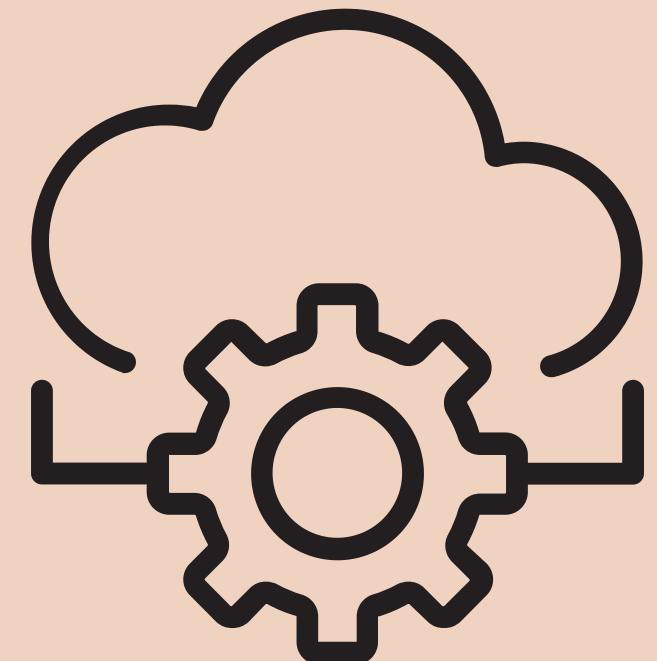
Người dùng, Phim, Rạp, Ghế, Lịch chiếu, Vé, Bình luận,...

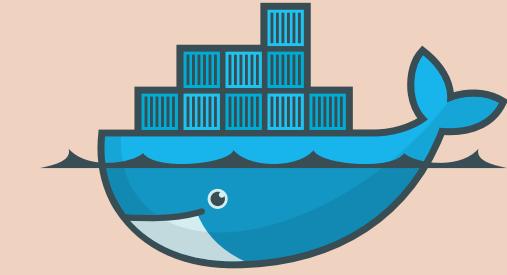


- API:

Xây dựng RESTful API với JWT xác thực

Ví dụ endpoint: /api/movies, /api/tickets/book,...





Công Nghệ Sử Dụng

Frontend: ReactJS, Tailwind CSS, Vite, Radix UI, Framer Motion

Backend: NodeJS + Express, MongoDB, Redis, Drizzle ORM

DevOps: GitHub Actions (CI/CD), Docker, Swagger, Postman, Render

Ngôn ngữ chính: TypeScript



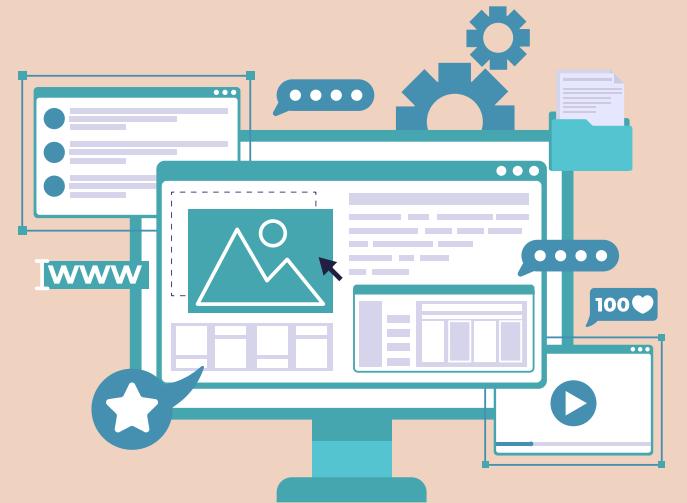
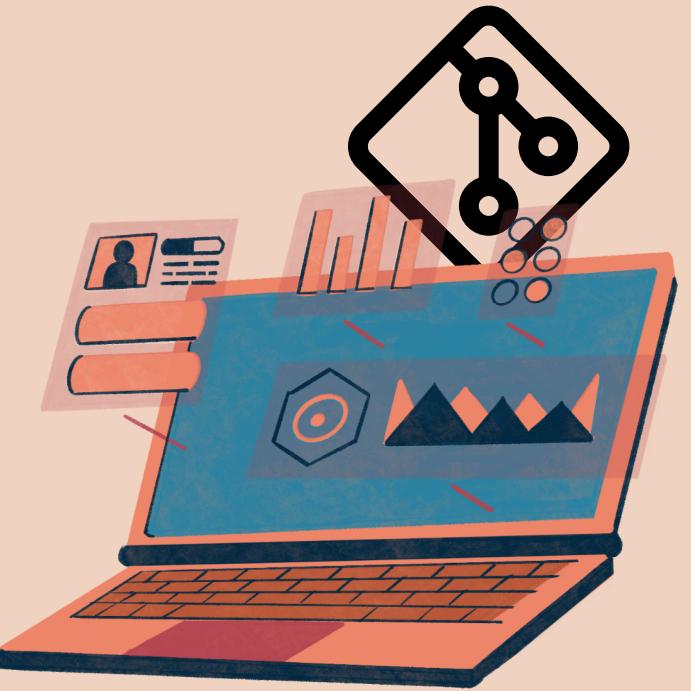
Triển khai & CI/CD

Docker: đóng gói frontend, backend, database

CI/CD với GitHub Actions:

- Tự động build, test, deploy
- Kiểm thử mã nguồn và triển khai nhanh chóng

Triển khai thực tế: render



Quản lý dự án với Jira

Áp dụng mô hình Scrum

Lập kế hoạch Sprint, theo dõi tiến độ bằng Sprint Board, Burndown Chart

Tạo Epic, User Story, chia nhỏ task cụ thể

Phân công rõ ràng giữa các thành viên