

## MÓDULO 2. UNIDADE 1

Exercícios de Tipos Básicos



# CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

## DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:

**M2\_01\_nome\_apelido1\_apelido2**

- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados
- Vamos fazer os exercícios com as ferramentas vistas nas sessões. Ainda não chegámos a condicionais nem ciclos
- **Comentar o código**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



**Tokio.**  
School

# CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

## EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Identificamos os tipos de dados (inteiro, float, booleano ou string) dos seguintes valores

"Olá Mundo"

True

-25

1,167

''

# CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

## EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Indicar o resultado que mostra os prints com base nestas variáveis

(sem necessidade de programar, mentalmente):

```
a = 10
```

```
b = -5
```

```
c = "Ola "
```

```
print(a * 5) print(a - b)
```

```
print(c + "Mundo") print(c * 2)
```

```
print(c[-1])
```

```
print(c[1:])
```



**Tokio.**  
School

### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

3. Criar três strings diferentes e, em seguida, gera uma quarta string concatenando as três com um travessão "-". Em seguida:

- Exibe a quarta variável completa;
- Os 5 primeiros caracteres;
- Os 5 últimos caracteres.

