

MÓDULO 4. UNIDADE 3

Exercícios propostos de dados temporais



CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:

M4_04_nome_apellido1_apellido2

- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados

Comentar o código

- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



Tokio.
School

CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

EXERCÍCIOS DE CLASSES E OBJETOS

1. Exercício

Criação

- Apresente a data e hora atuais e mostre no formato padrão, utilizando datetime.
- Formate a data atual em dois formatos diferentes: "dd/mm/aaaa" e "aaaa-mm-dd HH:MM", e mostre os resultados.
- Receba (input) uma data de início e uma data de término para um projeto do utilizador no formato "aaaa-mm-dd HH:MM" e calcule a duração do projeto em dias, horas, minutos e segundos.
- Receba (input) um número de dias de prazo para uma tarefa específica do utilizador e calcule a data de vencimento a partir da data atual, mostrando a data de vencimento no formato "aaaa-mm-dd".



Tokio.
School

EXERCÍCIOS DE CLASSES E OBJETOS

2. Exercício

Criação

- Crie uma classe Evento que tenha os seguintes atributos: titulo: título do evento, data_hora_inicio: data e hora de início do evento, data_hora_fim: data e hora de término do evento.
- Crie uma classe Agenda que tenha o atributo: Uma lista de objetos da Classe Eventos.
- Crie o método Adicionar_evento(evento) na classe Agenda: adiciona um evento à agenda.
- Adicionar o método listar_eventos() na classe Agenda: lista todos os eventos na agenda, mostrando o título, a data e hora de início, e a data e hora de término.
- Adicionar o método proximo_evento() na classe Agenda: mostra o próximo evento na agenda.
- Adicionar o método eventos_do_dia(data) na classe Agenda: lista todos os eventos para uma data específica.



CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

EXERCÍCIOS DE CLASSES E OBJETOS

Experimental

- Crie um objeto da classe Agenda.
- Crie pelo menos 5 objetos da classe Evento e adicione à agenda.
- Liste todos os eventos.
- Mostre o próximo evento.
- Liste todos os eventos para uma data específica.



Tokio.
School