MÓDULO 2. UNIDADE 4

Exercícios de Entrada e Saída



DIRETRIZES GERAIS

Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:

M2_04_nome_apelido1_apelido2

 Utilizar o Software: Anaconda – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados

Comentar o código

 Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

- 1. Utilizar o método input() para realizar as seguintes tarefas:
- a) Peça um número ao utilizador e imprima o resultado juntamente com o tipo de dado capturado pela função input().
- b) Peça um número ao utilizador, converta o valor introduzido para o formato int
 e, em seguida, imprima o número inteiro e o seu tipo.
- c) Peça um número ao utilizador, converta o valor introduzido para o formato float e, em seguida, imprima o número decimal e o seu tipo.



EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

- 2. Formatar os seguintes valores para mostrar o resultado indicado (deve-se usar o método format()):
 - "Olá Mundo" → Alinhado à direita em 20 caracteres.
 - "Olá Mundo" → Truncagem no quarto carácter (usar índice 3).
 - "Olá Mundo" → Alinhamento ao centro em 20 caracteres com truncagem no segundo carácter (usar índice 1).
 - 150 → Formatar com 5 números inteiros preenchidos com zeros.
 - 7887 → Formatar com 7 números inteiros preenchidos com espaços.
 - 20.02 → Formatar com 3 números inteiros e 3 números decimais.

