

MÓDULO 2. UNIDADE 2

Exercícios sobre Operadores



CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:
M2_02_nome_apelido1_apelido2
- Utilizar o Software: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter
- **Comentar o código**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



Tokio.
School

CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Criar 3 variáveis com 3 notas numéricas e fazer a média aritmética. Mostrar o resultado final com uma mensagem como esta:

"A nota média é 6,0"

CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Crie 4 variáveis com notas numéricas em variáveis separadas. Considere os pesos atribuídos a cada nota:

1ª nota: vale 15% do total

2ª nota: vale 35% do total

3ª nota: vale 20% do total

4ª nota: vale 30% do total

Calcule a média ponderada dessas notas e armazene o resultado em uma variável chamada média.

EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

3. Pedir dois valores ao utilizador (usar `input()`) e avaliar de forma booleana (True ou False) os seguintes aspetos:

- Se os dois números são iguais
- Se os dois números são diferentes
- Se o primeiro é maior que o segundo
- Se o segundo é maior ou igual ao primeiro



CURSO: PROGRAMAÇÃO PYTHON

EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

4. Utilize a função `input()` para pedir ao utilizador que insira dois valores no formato string.

Em seguida, avalie se o comprimento de cada string é maior ou igual a 3 e menor que 10.

Exiba o resultado (True ou False) para cada string separadamente.



Tokio.
School

EXERCÍCIOS DE OPERADORES E EXPRESSÕES

5. Transcrever o seguinte algoritmo para o exercício de manipulação de números mágicos:

- Guarde o valor 12345679 (sem o 8) numa variável chamada `numero_magico`.
- Peça ao utilizador que insira um valor entre 1 e 9, assegurando que seja um número inteiro.
- Multiplique o valor inserido pelo utilizador por 9 e guarde o resultado na variável `numero_utilizador`.
- Multiplique o `numero_magico` pelo `numero_utilizador` e atualize o valor de `numero_magico`.
- Finalmente, imprima o valor final de `numero_magico`.

