1. 电气特性用来说明接口所用接线器的形状和尺寸、引脚数目和排列、固定和锁定×
2. 电气特性用来说明在接口电缆的哪条线上出现的电压应为什么范围,即什么样的1或0。√
3. 功能特性说明某条线上出现的某一电平的电压表示何种意义。√
4. 物理层的主要任务是确定与传输介质有关的特性,即机械特性、电气特性和功能特性。×
5. 每赫带宽的理想低通信道的最高码元传输速率为每秒3个码元。×
6. 为了提高信息的传输速率,就必须设法使每一个码元能携带更多个比特的信息量,即采用二进制的调制方法。×
7. 全双工通信,即通信的双方都可以发送信息,但不能双方同时发送。×
8. 为了提高双绞线的抗电磁干扰的能力,可以在双绞线的外面再加上一个用金属丝编织成的屏蔽层。这就是屏蔽双绞线。√
9. 微波接力通信可传输电话、电报、图像、数据等信息。√
10. 频带信号是将基带进行调制后形成的频分复用模拟信号。√
11. 所谓基带信号就是将数字信号1或0直接用两种不同的电压来表示,然后送到线路上传输。√
12. 时分复用的所有用户在同样的时间占用不同的带宽资源。×
13. 异步时分复用在输出线路上,某一个用户所占用的时隙周期性地出现。×
14. 码分复用发送的信号有很强的抗干扰能力,其频谱类似于白噪声,不宜被敌人发现。√
15. 最初在数字传输系统中使用的传输标准是脉冲编码调制PCM,现在使用高速的数字SDH和同步数字系列SONET。√
16. 非对称数字用户线ADSL技术是用数字技术对现有的模拟电话用户线进行改造,ADSL上行传输速率最大可以达到640kb/s。√
17. 实际上,FTTx就是把光电转换的地方,从用户家中向外延伸到离用户家门口有一定的地方。√
18. 将数字信号调制为模拟信号有三种方式,即调幅、调频、调高。×
19. 通信系统中,称调制前的电信号为基带信号,调制后的信号叫调制信号。√
20. 数据从发出端出发到数据被接收端接收的整个过程称为通信过程,通信过程中每次通信包含传输数据和通信控制两个内容。√
21. CDMA的重要特点:每个站分配的码片序列不仅必须各不相同,并且还必须互相正交。√
22. 频分复用的所有用户在同样的时间占用相同的带宽资源。×
23. 调幅(AM):载波的振幅随基带数字信号而变化。√
24. 码分多址CDMA特点之一:两个不同站的码片序列正交,就是向量S和T的规(innerproduct)都是1×
25. 数据链路层的主要功能有帧同步、流量控制、差错控制和链路管理四个主要功能。√
26. 网络互联在链路层一般用交换机,在网络层一般用集线器。×
27. 局域网使用的三种典型拓朴结构是星型、总线型、环型。√
28. 总线型以太网数据帧的最小长度为64,最大长度为1518。√
29. 拓扑结构为星型的网络属于共享信道的广播式网络。×
30. 100BASE-T标准规定网卡与HUB之间的非屏蔽双绞线长度最大为500米。×
31. 由于总线作为公共传输介质被多个连接在上面的节点共享,因此在工作过程中可能出现“冲突”问题。√
32. 网卡中IPV4的地址是:32个字节。×
33. 局域网体系结构划分为:点对点PPP子层和介质访问MAC子层。×
34. 假如10个站通过一个10Mb/s的集线器相连,每一个站平均得到的带宽为:1Mb/s;如10个站通过一个100Mb/s的交换机相连,每一个站能得到的带宽为10Mb/s。×
35. 适配器(即网卡)来实现数据链路层和物理层这两层的协议的硬件和软件。√
36. 10Mb/s以太网升级到100Mb/s,在100mb/s的以太网中采用的方法是保持最短帧长不变,但将一个网段的最大电缆的长度减小到100m,帧间时间间隔从原来9.6微秒改为现在的0.96微秒。√
37. 网桥具有过滤帧的功能。当网桥收到一个帧时,并不是向所有的接口转发此帧,而是先检查此帧的目的MAC地址,然后再确定将该帧转发到哪一个接口。√
38. 从功能的角度来看,局域网具有以下几个特点之一,共享传输信道,地理范围有限,用户个数有限。通常局域网仅为一个单位服务。√
39. 吉比特以太网还保留标准规定的以太网最小和最大帧长,这就使用户在将其已有的以太网进行升级时,仍能和较低速率的以太网很方便地通信。√
40. 现在全世界使用得最多的数据链路层协议是点对点协议PPP。√
41. 为了使数据链路层能更好地适应多种局域网标准,802委员会就将局域网的数据链路层拆成两个子层:逻辑链路控制LLC子层和媒体接入控制MAC子层。√
42. 传统用户以太网最初是使用粗同轴电缆,后来演进到使用比较便宜的细同轴电缆,再后来发展为使用更便宜和更灵活的双绞线。√
43. 以太网提供的服务是可靠的交付,即无差误的服务。×
44. 虚拟局域网其实只是局域网给用户提供的一种服务,并且是一种新型局域网。×
45. 10吉比特以太网工作在半双工方式,还在使用CSMA/CD协议。×
46. 10吉比特以太网与10Mb/s,100Mb/s和1Gb/s以太网的帧格式不相同,也不兼容。×
47. 用集线器扩展局域网,使原来属于不同碰撞域的局域网上的计算机能够进行跨碰撞域的通信。扩大了局域网覆盖的地理范围√
48. 在计算机网络中,一方面连接局域网中的计算机,另一方面连接局域网中的传输介质的部件是交换机。×
49. 分组的概念是在数据链路层用到的。×
50. IP协议提供的是服务类型是无连接的数据报服务。√
51. 将物理地址转换为IP地址的协议是ARP。×
52. IPv6地址的长度为64bits。×
53. IP地址127.0.0.1是一个C类地址。×
54. 决定使用哪条路径通过子网,应在OSI的数据链路层处理。×
55. ARP协议实现的功能是域名地址到IP地址的解析。×
56. 对IP数据报分片的重组通常发生在IP数据报经过的路由器上。×
57. 某部门申请了一个C类IP地址.若要分成32个子网,其掩码应255.255.255.248。×
58. IP地址192.1.1.2属于C类地址,其默认的子网掩码为255.255.255.0。√
59. 从IP地址到硬件地址的解析是自动进行的,这种地址解析过程对主机用户是不透明的。×
60. IP地址块58.192.33.125/29的子网掩码可写为255.255.255.248。√
61. 01000111.10101010.01010111.11110001属于A类IP地址。√
62. TCP/IP上每台主机都需要用子网掩码以区分网络号和主机号√
63. 某个IP地址的子网掩码为255.255.255.192,该掩码又可以写为/26。√
64. 同属一个子网的主机以及路由器的相应端口,必须设置相同的子网掩码。√
65. 路由器的路由表中,其信息必须包括目的的网络地址、子网掩码、下一跳地址。√
66. 路由器由于互联多个网络,因此只有IP地址,没有硬件地址。×
67. RIP协议适用于大型网络。×
68. ICMP的一个重要作用就是分组网间探测PING,用来测试两个主机间的连通性。√
69. 所有的ICMP差错报告报文中的数据字段都具有不同的格式。×
70. Internet的网络层含有4个重要协议,分别为IP,HTTP,RARP,ARP。×
71. ICMP的报文类型有两种:ICMP差错报告报文和ICMP询问报文。√
72. Ping使用了ICMP回送请求与回送回答报文,是应用层直接使用网络层,它没有通过运输层的TCP或UDP。√
73. ICMP时间戳请求报文是请求某个主机或路由器回答当前的日期和时间,可用来进行时钟同步和测量时间。√
74. 对第一个分片的数据报片的所有后续数据报片都不发送ICMP差错报告报文。√
75. 对ICMP差错报告报文仍需发送ICMP差错报告报文。×
76. 路由器工作于传输层用于连接多个逻辑上分开的网络。×
77. 路由表分为静态路由表和动态路由表,使用路由选择信息协议RIP来维护的路由表是静态路由表。×
78. OSI参考模型的网络层为处在两个不同地理位置上的网络系统中的终端设备之间,提供连接和路径选择。√
79. 如果有多个局域网需要互连,并且希望将局域网的广播信息能很好地隔离开来,那么最简单的方法是采用网桥。×
80. 一个路由器的路由表通常包含目的网络和到达该目的网络路径上的下一个路由器的IP地址。√
81. 决定使用哪条途径通过子网,应属于下列OSI的传输层处理。×
82. 在OSI参考模型中能实现路由选择、拥塞控制与互联功能的层是传输层。×
83. 路由器在两个网段之间转发数据包时,读取其中的MAC地址来确定下一跳的转发路径。×
84. 采用分布式链路状态的协议是RIP。×
85. 当路由器接收的IP报文中的目标网络不在路由表中时,将采取的策略是丢掉该报文。√
86. 根据路由器的功能,整个路由器结构可以划分为两部分:路由选择部分和分组转发部分。√
87. 路由选择部分由三部分组成:交换结构、一组输入端口和一组输出端口。×
88. 交换结构本身是一种网络,且这种网络包含在路由器中,因此交换结构可以看作“在路由器中的网络”。√
89. 数据报每经过一个路由器,路由器既要检查数据报的首部,也要检查数据报的数据部分。×
90. 路由器可以隔离子网,抑制广播风暴。√
91. 路由器可以提供可靠性不同的多条路由选择。√
92. 路由器不但能够根据逻辑地址进行转发,而且可以根据物理地址进行转发。√
93. TCP/IP属于路由选择协议的是RIP。√
94. 在OSI的七层参考模型中,工作在第三层上的网间连接设备是交换机。×
95. 联网计算机在相互通信时必须遵循相同的网络协议。√
96. 当连接两个完全不同结构的网络时,必须使用中继器。×
97. 224.0.0.5代表的是组播地址地址。√
98. 多播地址适用于目的地址,也适用于源地址。×
99. 多播数据报可以由没有加入多播组的主机发出,也可以通过没有组成员接入的网络发出。√
100. 多播转发与广播一样转发消息,不用动态的适应多播组成员的变化。×
101. 使用因特网进行多播,可以把多播数据报在局域网内直接交付给多播组的所有成员,不需要硬件多播。×
102. 地址转换技术可以使使用私有IP地址的内部主机访问Internet。√
103. 地址转换技术能够对内部主机起到一定的安全保护作用。√
104. 在因特网中的所有路由器,对目的地址是专用地址的数据报一律不进行转发。√
105. 专用网内部的主机可以充当客户端,也可以充当服务器。×
106. 在计算机中仅在本机构有效的IP地址称为本地地址,向因特网的管理机构申请的全球唯一的地址叫做全球地址。√
107. 所有本地地址的主机在于外界通信时,直接通过本地地址与因特网进行连接。×
108. NAT路由器至少要有一个全球IP地址才能使本地网络与因特网相连。√
109. 在OSI模型中物理层实现了数据的无差错传输。×
110. 根据连续ARQ协议的原理,当传输信道质量很差因而误码率较大时,连续ARQ协议不一定优于停止等待协议。√
111. 在CRC的多项式表示方法中,若M=110011,则多项式为M(x)=x5+x4+x+1。√
112. 在CSMA/CD控制方法中,站点在发送完帧之后,再对冲突进行检测。×
113. RIP协议采用的路径算法是基于链路状态协议的。×
114. 地址解析协议ARP能将IP地址转换成MAC地址。√
115. 因特网控制报文协议ICMP主要处理的是流量控制和路径控制。×
116. 外部网关协议EGP是用于自治系统内部路径信息获取和交换的协议集。×
117. IP协议首部的源地址和目的地址字段存放的是源主机和目的主机的物理地址地址。×
118. IP传输时,路由表中的每一条路由最主要的信息是:目的网络地址和下一跳地址。√
119. 网络数据传输时,在网络层及以上使用IP地址,数据链了路层及以下使用物理地址。√
120. LLC子层是局域网中的数据链路控制子层。×
121. 通过找出到各目的网络的最短距离来更新路由表的算法称为距离向量算法。√
122. 两个虚拟局域网之间的通信必须在第三层(网络层)路由才能实现。√
123. 在WINDOWS2000中,可通过ipconfig命令查看本机的网络参数配置。√
124. PING命令使用ICMP回送请求与回送回答报文来测试两主机间的连通性。√
125. 在局域网中,网络软件和网络应用服务程序主要安装在工作站上。×
126. 以集线器为中心的星型拓扑结构是局域网的主要拓扑结构之一。√
127. 所有的帧都必须以标志字段开头和结尾。√
128. 如果要实现双向同时通信就必须要有两条数据传输线路。×
129. 网桥是一种存储转发设备,用来连接类型相似的局域网。√
130. 上下层之间交换信息叫接口。√
131. 网络中通常使用电路交换、报文交换和分组交换技术。√
132. 网桥是属于OSI模型中网络层的互联设备。×
133. 在不影响网络正常工作的情况下,黑客进行信息的截获、窃取、破译的攻击方式称之为被动攻击。√
134. 为网络数据交换而制定的规则、约定与标准称之为网络体系结构。×
135. 同一报文中的所有分组可以通过预先在通信子网中建立的传输路径来传输的方法称之为虚电路。√
136. 支持多种协议,不仅在拨号电话线,并且在路由器—路由器之间的专用线上得到广泛应用的Internet数据链路层协议称之为PPP协议。√
137. 建立在交换技术的基础上,能够将网络上的结点按需要来划分成若干个“逻辑工作组”的网络称之为广域网。×
138. 在互联的网络路由器中转发IP分组的物理传输过程与数据报转发机制称之为分组交付。√
139. 从源主机传输用户发送报文开始到目的主机传输用户接收到报文为止经历的时间称之为连接建立延迟。×
140. Browser是用来浏览Internet上的主页的服务器端软件。×
141. 面向连接的服务提供可靠的服务,无连接的不可靠的服务。√
142. 如果在数据传输过程中没有发生传输错误,那么接收端接收到的带有CRC校验码的接收数据比特序列一定能被相同的生成多项式整除。√
143. 在数据传输过程中,差错主要是由通信过程中的噪声引起的。√
144. 工作组的划分与管理,逻辑工作组的结点组成不受物理位置的限制。√
145. 在数据传输中,多模光纤的性能要低于单模光纤。√
146. IP协议是一种无连接、可靠的数据报传服务的协议。×
147. ICMP差错报告报文是单向的,而ICMP查询报文则是双向的、成对出现的。√
148. DNS服务器的层次对应着域名的层次,但是这两者并不是对等的。√
149. 网络用户在选择自已的口令时使用自已与亲人的名字、生日、身份证号、电话号码等做法是危险的。√
150. 计算机网络是将分布在不同地理位置的,以能够相互共享资源的方式互连起来的多个独立的自治局域网的集合。×
151. 在OSI参考模型中,数据链路层的数据服务单元是分组。×
152. 在常用的传输介质中,带宽最宽,信号传输衰减最小,搞干扰能力最强的一类传输介质是光缆。√
153. 决定局域网、城域网、广域网特性的要素是网络拓扑、传输介质、介质访问控制方法。×
154. ICMP差错报告报文共有5种:目的站不可达、源站抑制、超时、参数问题与改变路由。√
155. TCP协议规定HTTP服务器进程的端口号为80。√
156. 标准的URL由3部分组成:服务器类型,主机名和路径及文件名。√
157. 数据完整性服务可以保证信息流、单个信息或信息中指定的字段,保证接收方所接收的信息与发送方所发送的信息是一致的。√
158. 所有的总线拓扑网中,都会发生数据冲突问题。×
159. IP广播地址即可以作目的地址,也可以作源地址。×
160. SNMP是基于UDP协议,提供无连接的不可靠的服务。√
161. 网际互连是指利用通信处理设备,把两个以上的计算机网络相互连接起来,构成更大的计算机网络√
162. 提供虚电路服务的通信子网内部的实际操作必须是虚电路方式的。×
163. 交换机转发信息的方法有直通方式和存储转发方式。√
164. 开放式最短路径优先路由选择协议采用向量—距离算法。×
165. 在SLIP协议中,IP数据报中的转义字符是0xdc。×
166. 在ISO/RM参考模型中,划分传输的比特流为帧的是数据链路层。√