

# 0x70 二次剩余

## 0x71 二次剩余与二次非剩余

### • 定义

对于二次同余方程  $x^2 \equiv n \pmod{p}$  有解，则称  $n$  为  $p$  的二次剩余， $x$  为该二次同余方程的解。

二次剩余  $n$ ，就是一个二次项  $\%p$  后的剩余。

$n$  当对任意  $x$ ， $x^2 \equiv n \pmod{p}$  不成立时，称  $d$  是模  $p$  的二次非剩余。

### • 应用

求  $\sqrt{n}\%p$ ，若  $n$  为  $p$  的二次剩余，则  $\sqrt{n}\%p = x\%p$ 。

即：若该二次同余方程有解，则  $n$  可以在模  $p$  的意义下开根。

## 0x72 Cipolla 算法解算法二次同余方程

需要保证模  $p$  是奇素数。

引入勒让德符号： $\left(\frac{n}{p}\right)$

表示  $n$  是否为  $p$  的二次剩余，1 和 -1 表示是与否，0 表示  $n = 0$  的情况。

### • 定理

**定理72.1：**  $\left(\frac{n}{p}\right) = n^{\frac{p-1}{2}} \pmod{p}$

**定理72.2：** 若找到一个  $a$  使得  $a^2 - n = w$ ，且  $\left(\frac{w}{p}\right) = -1$  则  $x = (n + \sqrt{w})^{\frac{p+1}{2}}$  为  $x^2 \equiv n \pmod{p}$  的解

**定理72.3：** 对于二次同余方程  $x^2 \equiv n \pmod{p}$  有  $\frac{p-1}{2} + 1$  个  $n$  使此方程有解

### • 实现

求解方程  $x^2 \equiv N \pmod{p}$ 。保证  $p$  是奇素数。输入一个  $T$  代表数据组数，接下来  $T$  行，每行一个  $N$  和一个  $p$ 。对于每一行输出：若有解，则按  $\text{mod } p$  后递增的顺序输出在  $\text{mod } p$  意义下的全部解。若两解相同，只输出其中一个。若无解，则输出 **No Solution**

有了上面的三个定理，现在我们的唯一问题就是如何找到合适的  $a$  使得  $w$  满足条件，我们考虑**随机**，由**定理72.3**可知， $a^2 - n$  在模  $p$  意义下为非二次剩余的的概率为  $\frac{p-1}{2p}$ ，那么这样随机的期望次数就接近于 2，可以看做是  $O(1)$  求。因为在整个过程中使用过快速幂，所以时间复杂度为  $O(\log p)$ 。

```
1 int mod;
2 ll I_mul_I; // 虚数单位的平方
3 struct Complex { // 建议自己实现复数
4     ll real, imag;
5     Complex(ll real = 0, ll imag = 0): real(real), imag(imag) { }
```

```

6 };
7 inline bool operator == (Complex x, Complex y) {
8     return x.real == y.real and x.imag == y.imag;
9 }
10 inline Complex operator * (Complex x, Complex y) {
11     return Complex((x.real * y.real + I_mul_I * x.imag % mod * y.imag) % mod,
12                   (x.imag * y.real + x.real * y.imag) % mod);
13 }
14 Complex qpow(Complex x, int k) {
15     Complex res = 1;
16     while(k) {
17         if(k & 1) res = res * x;
18         x = x * x;
19         k >>= 1;
20     }
21     return res;
22 }
23 bool check_if_residue(int x) {
24     return qpow(x, (mod - 1) >> 1) == 1;
25 }
26 int solve(int n, int p) {
27     n %= p, mod = p;
28     if(p == 2) return n;
29     ll a = rand() % mod;
30     if(qpow(n, (mod - 1) / 2) == p - 1) return -1; //不存在
31     while(!a || check_if_residue((a * a + mod - n) % mod))
32         a = rand() % mod;
33     I_mul_I = (a * a + mod - n) % mod;
34
35     return int(qpow(Complex(a, 1), (mod + 1) >> 1).real);
36 }
37 int n, m, p, t;
38 int main()
39 {
40     //srand(time(0));
41     scanf("%d", &t);
42     while(t -- ) {
43         scanf("%d%d", &n, &p);
44         int ans1 = 0, ans2 = 0;
45         if(n == 0) {
46             puts("0");
47             continue;
48         }
49         ans1 = solve(n, p);
50         if(ans1 == -1) puts("No Solution");
51         else {
52             ans2 = p - ans1;

```

```
53         if(ans1 > ans2) swap(ans1, ans2);
54         if(ans1 == ans2) printf("%d\n", ans1);
55         else printf("%d %d\n", ans1, ans2);
56     }
57 }
58 return 0;
59 }
```

## 0x80 某些非线性丢番图方程

### 0x81 毕达哥斯拉三元组（勾股数）

满足  $x^2 + y^2 = z^2$  的  $(x, y, z)$  三元组称为毕达哥拉斯三元组，当  $\gcd(x, y, z) = 1$  时，称其为本原的毕达哥斯拉三元组。

毕达哥拉斯三元组，也称为勾股数。

- 基本性质定理

**引理81.1：** 如果  $x, y, z$  为一个本原毕达哥拉斯三元组，则  $\gcd(x, y) = \gcd(y, z) = \gcd(z, x) = 1$ 。

**引理81.2：** 设  $x, y, z$  为一个本原毕达哥拉斯三元组，则  $x$  为偶数且  $y$  为奇数或者  $x$  为奇数， $y$  为偶数。

**引理81.3：** 若  $r, s$  和  $t$  为正整数，且  $\gcd(r, s) = 1$ ， $rs = t^2$ ，则存在整数  $m, n$ ，使得  $r = m^2$ ， $s = n^2$ 。（两个平方数的乘积还是一个平方数）

由此，我们可以证明得到所有的毕达哥拉斯三元组的解了。

**定理81.4：** 由正整数  $x, y, z$  构成的三元组  $(x, y, z)$ ，其中  $y$  为偶数，那么由他们构成的本原的毕达哥拉斯三

元组当且仅当存在

互素的一奇一偶的正整数  $m, n$ ，且  $m > n$ ，满足

$$\begin{cases} x = m^2 - n^2 \\ y = 2mn \\ z = m^2 + n^2 \end{cases}$$

我们可以看出，本原的毕达哥拉斯三元组中，最大的数一定是奇数。

特别地，由  $f_n f_{n+3}$ ， $2f_{n+1} f_{n+2}$ ， $f_{n+1}^2 + f_{n+2}^2$  构成毕达哥拉斯三元组，将  $f_n = f_{n+2} - f_{n+1}$ ， $f_{n+3} = f_{n+1} + f_{n+2}$  即得

- 求解  $n$  以内本原的毕达哥拉斯三元组个数

根据  $\begin{cases} x = m^2 - n^2 \\ y = 2mn \\ z = m^2 + n^2 \end{cases}$ ，只要枚举一下  $m, n$  ( $m, n \leq \sqrt{n}$ )，然后将三元组乘以  $i$  (保证  $i \times z$

在范围内)，即可求出所有的毕达哥拉斯三元组。

```

1 int x[N], y[N], z[N];
2 int pythagoras(int n) {
3     int num = 0; //数组下标
4     int res = 0; //本原三元组的个数
5     int m = sqrt(n * 1.0);
6     for (int i = 1; i ≤ m; i += 2) { //从 1 开始, 每次 + 2, 保证为奇数
7         for (int j = 2; j ≤ m; j += 2) { //从 2 开始, 每次 + 2, 保证为偶数
8             a = max(i, j); //大的为 m
9             b = min(i, j); //小的为 n
10            if (gcd(i, j) ≠ 1) //要求 m,n 互质
11                continue;
12            x[num] = a * a - b * b;
13            y[num] = 2 * a * b;
14            z[num] = a * a + b * b;
15            num++;
16            if ((a * a + b * b) ≤ n) //保证在范围内
17                res++;
18        }
19    }
20    return res;
21 }

```

### Problem A Find Integer (18年CCPC网络赛)

给你两个整数  $n, a$ , 找到整数  $b, c$ , 使  $a^n + b^n = c^n$ , 其中  $t$  组数据,  $1 \leq t \leq 10^6, 1 \leq a \leq 10^4, 1 \leq n \leq 10^9$ 。

### Solution

费马大定理可知,  $n > 2$  或  $n \leq 0$  时, 不存在正整数解。

当  $n = 1$  时我们直接构造即可。当  $n = 2$  时, 既是一个毕达哥斯拉三元组, 按照上述定理求解即可。

```

1 int main() {
2     int t, a, n;
3     ll b, c;
4     scanf("%d", &t);
5     while (t--) {
6         scanf("%d%d", &n, &a);
7         if (n > 2 || n == 0)
8             puts("-1 -1");
9         else if (n == 1) printf("1 %d", a + 1);
10        else {
11            if (a & 1) {
12                c = (a * a + 1) / 2;
13                b = c - 1;
14            } else {

```

```
15         c = (a * a / 2 + 2) / 2;
16         b = c - 2;
17     }
18     printf("%lld %lld\n", b, c);
19 }
20 }
21 }
```

## 0x82 费马大定理

费马大定理:

- $m > 2$ 时,  $x^m + y^m = z^m$  无正整数解
- 当 $m = 2$ , 对于式子 $a^2 + b^2 = c^2$  ( $n$ 为任意正整数) :
  - 当 $a$ 为奇数时:  $a = 2n + 1, c = n^2 + (n + 1)^2, b = c - 1$
  - 当 $a$ 为偶数时:  $a = 2n + 2, c = 1 + (n - 1)^2, b = c - 2$

## 0x83 平方和

- 费马平方和定理

奇质数能表示为两个平方数之和的充分必要条件是该质数被 4 除余 1。

1.如果两个整数都能表示为两个平方数之和的形式, 则他们的积也能表示为两个平方数之和的形式。

$$\begin{aligned}(a^2 + b^2)(c^2 + d^2) &= a^2c^2 + a^2d^2 + b^2c^2 + b^2d^2 \\ &= (a^2c^2 + b^2d^2 - 2abcd) + (a^2d^2 + b^2c^2 + 2abcd) \\ &= (ac - bd)^2 + (ad + bc)^2\end{aligned}$$

2.如果一个能表示为两个平方数之和的整数, 能被另一个能表示为两个平方数之和的素数整除, 则他们的商也能表示为两个平方数之和。

$$\text{即 } \frac{a^2+b^2}{p^2+q^2} = \left(\frac{qp+bq}{p^2+q^2}\right)^2 + \left(\frac{aq-bp}{p^2+q^2}\right)^2$$

3.如果  $a, b$  互质, 则 $a^2 + b^2$  的所有因子都可以表示为两个平方数的和

4.任何形如  $4n + 1$  的素数都能表示为两个平方数之和的形式

- 拉格朗日四平方和定理

每个正整数都能表示为四个整数的平方和形式。

- 欧拉恒等式

$$\begin{aligned}& (a^2 + b^2 + c^2 + d^2)(x^2 + y^2 + z^2 + w^2) \\ &= (ax + by + cz + dw)^2 + (ay - bx + cw - dz)^2 + (az - bw - cx + dy)^2 + (aw + bz - cy - dx)^2\end{aligned}$$

## 0x84 佩尔方程与连分数

# 0x84.1 佩尔方程与连分数

- 基本性质定理

连分数是一种特殊的繁分数，其形式为： $a_1 + \frac{1}{a_2 + \frac{1}{a_3 + \frac{1}{\ddots}}}$ ，通常记为： $[a_1, a_2, \dots, a_n] = \frac{p_n}{q_n}$ ，其中  $p_n$  和  $q_n$  称为连分数多项式，对于任意的  $a$  均为一次式，它们的比值称为第  $n$  个渐进值渐进分数。

佩尔 (Pell) 方程是一种不定二次方程，其与连分数，二次型，代数论等有着重要的联系。

其形式为： $x^2 - dy^2 = 1, (d \in N^+)$ ，其中  $d$  不为非平方数

- 佩尔方程迭代公式

定义：设  $p, q$  为整数，且满足  $p^2 - Dq^2 = T$ ，则称  $a = p - q\sqrt{D}$  给出该方程的解

- 推论

设  $\begin{cases} a = x_1 - y_1\sqrt{D} \\ b = x_2 - y_2\sqrt{D} \end{cases}$  给出方程  $x^2 - Dy^2 = T$  的解

则： $ab = A - B\sqrt{D}$  给出方程  $x^2 - Dy^2 = T^2$  的解，其中  $\begin{cases} A = x_1x_2 + Dy_1y_1 \\ B = x_1y_2 + x_2y_1 \end{cases}$

取  $d = D, T = 1$ ，则有佩尔方程  $x^2 - dy^2 = 1, (d \in N^+)$

若佩尔方程的最小特解为  $(x_1, y_1)$ ，故有迭代公式： $\begin{cases} x_n = x_{n-1}x_1 + dy_{n-1}y_1 \\ y_n = x_{n-1}y_1 + y_{n-1}x_1 \end{cases}$

将迭代公式写为矩阵的形式，有： $\begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 & dy_1 \\ y_1 & x_1 \end{pmatrix}^{k-1} \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}$ ，可以通过矩阵快速幂找出第  $k$  大的解

- 连分数求解佩尔方程

对于连分数  $[a_1, a_2, \dots, a_n] = \frac{p_n}{q_n}$  的渐进值来讲，有着递归关系式：

$$\begin{cases} p_1 = a_1, p_2 = a_2a_1 + 1, \dots, p_{n+1} = a_{n+1}p_n + p_{n-1}, n \geq 2 \\ q_1 = 1, q_2 = a_2, \dots, q_{n+1} = a_{n+1}q_n + q_{n-1} \end{cases}$$

通过数学归纳法，可得到关系式： $p_{n+1}q_n - p_nq_{n+1} = (-1)^{n-1}, n \geq 1$

定义：对于正整数  $p, q$ ，若有  $|p^2 - a^2q^2| < a$ ，则比值  $\frac{p}{q}$  必为  $a$  的一个渐进值

由此可得：佩尔方程的全部根的集合为  $x^2 - dy^2 = (p^2 - dq^2)^n = 1$

由佩尔方程的迭代公式  $\begin{cases} x_n = x_{n-1}x_1 + dy_{n-1}y_1 \\ y_n = x_{n-1}y_1 + y_{n-1}x_1 \end{cases}$  可得出佩尔方程的最小解

即：
$$\begin{cases} x = \frac{(p+\sqrt{d}q)^n + (p-\sqrt{d}q)^n}{2} \\ y = \frac{(p+\sqrt{d}q)^n - (p-\sqrt{d}q)^n}{2\sqrt{d}} \end{cases}$$

## 0x84.2 解佩尔方程

- 暴力寻找最小解

```
1 int x[N], y[N];
2 void pell(int &a, int &b, int d) { //暴力寻找pell方程最小解
3     b = 1;
4     while (true) {
5         a = (LL)sqrt(d * b * b + 1);
6         if (a * a - d * b * b == 1)
7             break;
8         b++;
9     }
10 }
11 int main() {
12     int d;
13     while (scanf("%d", &d) != EOF) {
14         int m = (int)sqrt((double)d);
15         if (m * m == d) { //d不能为完全平方数
16             cout << "No Solution" << endl;
17             continue;
18         }
19         int a = 0, b = 0;
20         pell(a, b, d); //暴力找到最小解
21         cout << a << " " << b << endl;
22     }
23     return 0;
24 }
```

- 迭代公式求前  $n$  个解

使用迭代公式求解  $pell$  方程的前  $n$  个解时，应先用暴力寻找到最小解，然后再套用迭代公式求出前  $n$  个解，由于  $pell$  方程相邻两解之间的差值较大， $n$  一般很小

```
1 int x[N], y[N];
2 void pell(int &a, int &b, int d) { //暴力寻找pell方程最小解
3     b = 1;
4     while (true) {
5         a = (LL)sqrt(d * b * b + 1);
6         if (a * a - d * b * b == 1)
7             break;
8         b ++ ;
9     }
10 }
11 int main() {
12     int d;
13     while (scanf("%d", &d) != EOF) {
14         int m = (int)sqrt((double)d);
15         if (m * m == d) { //d不能为完全平方数
```

```

16         cout << "No Solution" << endl;
17         continue;
18     }
19     int a = 0, b = 0;
20     pell(a, b, d); //暴力找到最小解
21     x[1] = a, y[1] = b; //第一组解
22     for (int i = 2; i ≤ 10; i ++ ) { //递推公式
23         x[i] = x[i - 1] * x[1] + 2 * y[i - 1] * y[1];
24         y[i] = x[i - 1] * y[1] + y[i - 1] * x[1];
25     }
26     for (int i = 1; i ≤ 10; i ++ )
27         cout << x[i] << " " << y[i] << endl;
28     }
29     return 0;
30 }

```

- **连分数法**

当要求 *pell* 方程的最小解时，暴力可能会 *TLE*，此时可以使用连分数法，其关键是计算连分数的展开

```

1  int a[20000];
2  bool pell(int &x, int &y, int d) {
3      int m = (int)sqrt((double)d);
4      if (m * m == d) //d不能为完全平方数
5          return false;
6      //将d以连分数形式存储
7      int num = 0; //连分数数位
8      double sq = sqrt(d); //d的高精度根，相当于r0
9      a[num++] = m; //存储整数部分
10     int b = m; //当前整数部分
11     int c = 1; //连分数最终展开时的分母
12     double temp; //连分数展开时的每一项
13     do {
14         c = (d - b * b) / c;
15         temp = (sq + b) / c;
16         a[num++] = (int)(floor(temp));
17         b = a[num - 1] * c - b;
18     } while (a[num - 1] ≠ 2 * a[0]); //当有一位等于整数两倍时结束
19     //将连分数形式化为分子分母形式，即求p、q两个值
20     int p = 1, q = 0;
21     for (int i = num - 2; i ≥ 0; i -- ) {
22         int temp = p;
23         p = q + p * a[i];
24         q = temp;
25     }
26     if ((num - 1) % 2) { //连分数长度为奇数时
27         x = 2 * p * p + 1;

```



```

28         y = 2 * p * q;
29     } else { //连分数长度为偶数时
30         x = p;
31         y = q;
32     }
33     return true;
34 }
35 int main() {
36     int d;
37     while (scanf("%d", &d) != EOF) {
38         int x, y;
39         if (pell(x, y, d))
40             cout << x << " " << y << endl;
41         else
42             cout << "No Solution" << endl;
43     }
44     return 0;
45 }

```

## 0x84.3 竞赛例题选讲

### Problem A Square Number (hdu 2281)

输入一个数  $N$ , 找到满足下式的  $n, x$ , 且  $n \leq N$ 。

$$x^2 = \frac{1^2 + 2^2 + \dots + n^2}{n}$$

#### Solution

将右边式子的分子求和化简, 有:  $x^2 = \frac{(n+1)(2n+1)}{6}$

移项化简, 有:  $(4n+3)^2 - 48x^2 = 1$

我们发现满足佩尔方程的形式, 直接带入佩尔方程公式求解即可。

### Problem B Street Numbers (poj 1320)

有  $m$  个编号从 1 到  $m$  的房子, 问是否存在

$1 + 2 + 3 + \dots + (N-1) = (N+1) + (N+2) + \dots + (M)$ , 求出前 10 个  $n, m$ 。

#### Solution

将左右两端的等差数列求和, 有:  $(2M+1)^2 - 8N^2 = 1$

满足佩尔方程的形式:  $x = 2m+1, y = n$

可以得到最小的一组解为  $x = 3, y = 1$ , 直接求前 10 个佩尔方程的解即可。

## 0x90 高斯整数

# 0x90.0 复数

复数分为实部和虚部，可以描述为一个二元组  $(x, y)$ ，表示这个数等于  $x + y\sqrt{-1}$ 。一般用  $i$  表示  $\sqrt{-1}$ 。

由于是个二元组，所以它在理解的时候可以抽象为一个二维向量，分布在平面直角坐标系上。

事实上，它确实也有不少性质和向量相同。

- 复数的模

定义复数的模，为复平面原点到  $(a, b)$  的距离，即  $|z| = \sqrt{x^2 + y^2}$

定义  $z$  的范数  $N(z) = |z|^2 = x^2 + y^2$ 。

- 共轭复数

复数  $z = a + bi$  的共轭是  $z' = a - bi$ ，记作  $\bar{z}$ 。

性质： $z \times \bar{z} = a^2 + b^2$ ， $|z| = |\bar{z}|$ 。

- 复数的大小

复数可以看做和向量一样，无法比较大小。

- 复数的加减

对应部的加减，如  $(a, c) + (b, d) = (a + b, c + d)$

- 复数乘法

两个复数  $z_1 = a_1 + b_1i$ ， $z_2 = a_2 + b_2i$  相乘的结果为

$$z_0 = z_1 \times z_2 = (a_1 + b_1i) \times (a_2 + b_2i) = a_1a_2 + a_1b_2i + a_2b_1i + b_1b_2i^2$$

又因为  $i^2 = -1$ ，所以

$$z_0 = (a_1a_2 - b_1b_2) + (a_1b_2 + a_2b_1)i$$

在复平面上， $z_1$ ， $z_2$ ， $z_0$  所对应的幅角  $\theta_1$ ， $\theta_2$ ， $\theta_0$

有关系： $\theta_0 = \theta_1 + \theta_2$

- 复数的除法

对于两个复数  $z_1 = a_1 + b_1i$ ， $z_2 = a_2 + b_2i$ ，他们相除的结果为

$$z_0 = \frac{z_1}{z_2}$$

考虑分数上下同时乘  $\bar{z_2}$ ，有

$$z_0 = \frac{z_1\bar{z_2}}{a_2^2 + b_2^2}$$

分母是一个实数，可以直接将分子的实部虚部除以分母。

或者也可以展开：

$$\frac{a+c \times i}{b+d \times i} = \frac{(a+c \times i)(b-d \times i)}{(b+d \times i)(b-d \times i)} = \frac{(ab+cd)+(bc-ad) \times i}{b^2+d^2}$$

即：

$$\frac{(a,b)}{(c,d)} = \left( \frac{ab+cd}{b^2+d^2}, \frac{bc-ad}{b^2+d^2} \right)$$

### • 复数指数幂：

有欧拉公式  $e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$  其中  $e$  是自然对数的底数

当取  $\theta = \pi$  时，有  $e^{i\pi} = \cos \pi + i \sin \pi$  又因为  $\cos \pi = -1, \sin \pi = 0$

所以  $e^{i\pi} = -1$

也就是：  $e^{i\pi} + 1 = 0$

## 0x91 高斯整数

### • 定义：

形如  $a + bi$  (其中  $a, b$  是整数) 的复数被称为高斯整数，高斯整数全体记作集合

$Z[i] = \{a + bi | a, b \in Z\}$ , where  $i^2 = -1$ , 换言之，高斯整数是实部和虚部都为整数的复数。

由于高斯整数在乘法和加法下交换，它们形成了一个**交换环**。也就是高斯整数是加、减、乘运算下封闭。

满足**加法**、**乘法**以及**交换律**、**结合律**、**分配率**并有 **0 元**和**单位元**的集合称为**交换环**。

在复平面上，高斯整数是二维复平面上的**整点**  $(a, b)$ 。

高斯整数的模是它和自己共轭复数的乘积，即范数  $N(a + bi) = (a + bi)(a - bi) = a^2 + b^2$ ，它的模可以表示为两个数字的平方和，所以不能表示为  $4k + 1$ , where  $k \in Z$ 。

### • 整除

设  $\alpha, \beta$  是高斯整数，我们称  $\alpha$  整除  $\beta$ ，是指存在一个高斯整数  $\gamma$ ，使得  $\beta = \alpha\gamma$ 。同整数集，若  $\alpha$  整除  $\beta$ ，记作  $\alpha | \beta$  反之记作  $\alpha \nmid \beta$ 。

### • 带余除法

也称欧几里得除法，高斯整环  $Z[i]$  是欧几里得环，所以它具有很多在整数域和多项式域上成立的特性，比如辗转相除，裴蜀定理，主理想，欧几里德引理，唯一分解定理，中国剩余定理。

**定理91.1：** 设  $\alpha, \beta$  为高斯整数且  $\beta \neq 0$ ，则存在高斯整数  $\gamma$  和  $\rho$ ，使得  $\alpha = \beta\gamma + \rho$ 。

而且  $0 \leq N(\rho) < N(\beta)$ 。这里的  $\gamma$  被成为商， $\rho$  被称为 余数。

### 欧几里德引理

$\forall a, b, p$  where  $p$  is a prime

$$p | ab \Rightarrow p | a \text{ or } p | b$$

如果将高斯整数  $a$  写为  $a = bq + r$ ，有  $N(r) \leq \frac{N(b)}{2}$ 。

### 证明：

令  $\frac{a}{b} = x + yi$ ，令  $-\frac{1}{2} \leq x - m \leq \frac{1}{2}$ ， $-\frac{1}{2} \leq y - n \leq \frac{1}{2}$ ，令  $q = m + ni$ ，由  $a = bq + r$ ， $r = b(x - m + (y - n)i)$ ，故  $N(r) \leq \frac{N(b)}{2}$ 。

## 0x92 高斯素数

**定义92.1**：若  $\epsilon \mid 1$ ，则称高斯整数  $\epsilon$  是 **单位**，若  $\epsilon$  是单位，则称  $\epsilon\alpha$  是高斯整数  $\alpha$  的一个相伴，高斯整数的单位为  $1, -1, i, -i$ 。

**定义92.2**：若非零高斯整数  $\pi$  不是单位，而且只能够被单位和它的相伴整除，则称之为高斯素数。

**定理92.3**：若  $\pi$  是高斯整数，而且  $N(\pi) = p$ ，其中  $p$  是有理整数，则  $\pi$  和  $\bar{\pi}$  是高斯素数，而  $p$  不是高斯素数。

高斯整数形成了一个唯一分解域。高斯整数只有当且仅当它是一个素数时才不可约分，高斯整数中  $Z[i]$  的素数称为高斯素数。

1. 高斯素数的共轭复数依然为高斯素数。
2. 高斯素数的相伴复数依然为高斯素数。

$$\forall a + bi \in Z[i], -a + bi \in Z[i]$$

3. 作为高斯素数的整素数  $p$  是  $4k + 3$  型素数，其余的素数可以写为 2 个共轭高斯素数的乘积
4. 一个高斯整数  $a + bi$  是高斯素数当且仅当以下两个条件之一成立：

- $a, b$  中一个为 0，且另一个数字为  $4k + 3$  型素数

若  $p$  为  $4k + 3$  型素数，存在  $d$ ， $d$  不等于单位元，也不等于  $p$ ，满足  $d \mid p$ ，则  $d\bar{d} \mid p$ ，由于  $d\bar{d}$  为整数，有  $d\bar{d} = p$ ，得出  $p = a^2 + b^2$ ， $a^2 + b^2 \equiv 0, 1, 2 \pmod{4}$ ，与  $p$  为  $4k + 3$  型素数矛盾。

- $a, b$  都非 0，且  $a^2 + b^2$  是素数

令  $u = a + bi$ ，则  $u\bar{u} = p$ ， $p$  为一个素数，若存在存在  $d$ ， $d$  不等于单位元，也不等于  $u$ ， $d \mid u$ ，则  $d\bar{d} \mid p$ ，由于  $d\bar{d}$  为整数，有  $d\bar{d} = p$ ，得出  $d = u$ ，与假设矛盾。

## 0x93 唯一分解

由于高斯整环是一个唯一分解域，所以每一个高斯整数都可以写为一个单位元和若干高斯素数的乘积，这种分解是唯一的（忽略共轭和相伴）。

$$\forall a \in Z[i], a = u \cdot (1 + i)^{e_0} \prod p_m^{e_i}, \text{ where } u \in \{1, -1, i, -i\}, 0 \leq e_i$$

## 0x94 最大公约数

两个高斯整数的最大公约数并不唯一，加入  $d$  是  $a$  与  $b$  的最大公约数，则  $a, b$  的最大公约数为  $d, -d, id, -id$ 。

若  $a = i^k \prod p_m^{\nu_m}$ ， $b = i^n \prod p_m^{\mu_m}$ ，则其中一个最大公约数为

$$d = \prod p_m^{\lambda_m}, \text{ where } \lambda_m = \min(\nu_i, \mu_i)$$

可以根据带余除法里的结论，进行辗转相除，时间复杂度为  $O(\log(n))$ 。

```
1 Complex div(Complex a, Complex b) {
2     long double mo = b.norm();
3     Complex c = a * b.conj();
4     long double r = 1. * c.r / mo, i = 1. * c.i / mo;
5     return Complex(round(r), round(i));
6 }
7 Complex gcd(Complex a, Complex b) {
8     if (b.r == 0 && b.i == 0) return a;
9     Complex c = div(a, b);
10    return gcd(b, a - b * c);
11 }
```

## 0x95 同余和剩余系

给定一个高斯整数  $z_0$ ，对于高斯整数  $z_1, z_2$ ，如果它们的差是  $z_0$  的整数倍，即  $z_1 - z_2 = kz_0, k \in \mathbb{Z}$ ，那么称  $z_1$  与  $z_2$  模  $z_0$  同余，写作  $z_1 \equiv z_2 \pmod{z_0}$ 。

模  $z_0$  同余是一种等价关系，它将高斯整数分成若干个等价类，称为剩余类，剩余类写作  $\mathbb{Z}/z_0\mathbb{Z}$ ，剩余类形成了一个交换环。

## 0x96 费马二平方和定理

$p$  是一个素数， $p$  可以写成两个平方数的和，当且仅当  $p = 2$  或  $p \equiv 1 \pmod{4}$ 。

充分性：令  $p = a^2 + b^2$ ，对任意一个整数  $x$ ，有  $x^2 \equiv 0, 1, 2 \pmod{4}$ ，故  $a^2 + b^2 \equiv 0, 1, 2 \pmod{4}$ ，由于  $p$  是素数，所以  $p = 2$  或  $p \equiv 1 \pmod{4}$ 。

必要性：当  $p = 2$ ， $2 = 1^2 + 1^2$ ，当  $p$  为  $4k + 1$  型素数，由于  $p$  不是高斯素数，所以可以进行分解，即  $p = u\bar{u}$ ， $u = a + bi$ ，故  $p = a^2 + b^2$ 。

## 0x97 分解 $4k+1$ 型素数

$p$  为  $4k + 1$  型素数，如果存在  $k^2 \equiv -1 \pmod{p}$ ，则  $p \mid (k + i)(k - i)$ ，由于  $p = u\bar{u}$ ，有  $u \mid (k + i)$ ，故  $u = (k + i, p)$ ，即可将  $p$  分解为两个平方数的和。

由于有一半的数在模  $p$  下存在平方剩余，随机一个  $t$ ，检验  $t^{\frac{p-1}{2}} \equiv -1 \pmod{p}$ ，令  $k = t^{\frac{p-1}{4}}$ ，时间复杂度为  $O(T \log(p))$ ， $T$  为测试次数。

## 0x98 构造 $a^2 + b^2 = n$ 的方案

1. 首先将  $n$  分解为  $n = \prod p_m^{e_m}$  的形式
2. 将 2 分解为  $(1+i)(1-i)$ ，将  $4k+1$  型素数分解为  $u\bar{u}$ ，其中  $u$  为高斯素数， $4k+3$  型素数不可分解
3.  $n = \prod p_m^{e_i}$ ， $0 \leq e_i$ ，由  $n = u\bar{u}$ ，故需要将  $n$  中的高斯素数分成两部分，使得两部分共轭。考虑素数  $p_m$ ，对于  $4k+1$  型素因子，分解为  $u^{e_m}\bar{u}^{e_m}$ ，左边可以放  $k$  个  $u$ ， $e_m - k$  个  $\bar{u}$ ；对于  $4k+3$  型素因子，因为不能进行分解，所以左右两边的数量应该一样多，即  $4k+3$  型的素数  $p_m$  出现的次数必须为偶数。

令  $f(n) = \frac{1}{4} \sum_{x,y \in \mathbb{Z}} [x^2 + y^2 = n]$ ，除以 4 是因为由 4 个单位元。由于素因子可以分开考虑，所以该函数为积性函数。

1.  $f(2^k) = 1$
2.  $f(p^e) = e + 1$ ，当  $p$  为  $4k+1$  型素数
3.  $f(p^{2e+1}) = 0$ ， $f(p^{2e}) = 1$ ，当  $p$  为  $4k+3$  型素数

## 0x99 竞赛例题选讲

### Problem A A math problem (HDU 2650)

给出  $a + bj$ ，其中  $j = \sqrt{-2}$ ，判断  $a + bj$  是否为高斯素数。

#### Solution

我们按照上面证明的判断高斯素数的方法直接模拟即可。

注意这里不是正常的复数，这里设  $j = \sqrt{-2}$ 。

$$|j| = \sqrt{a^2 + (\sqrt{-2}b)^2}$$

很明显原来的判定中  $a^2 + b^2$  就变成了  $a^2 + 2b^2$ 。同理若  $j = \sqrt{-k}$ ，就是  $a^2 + kb^2$ 。

由于这里的数据很大，所以我们判断素数的时候需要用到Miller\_Rabin算法

```

1 typedef long long ll;
2 ll mul(ll a, ll b, ll m) {
3     ll ans = 0;
4     while (b) {
5         if (b & 1) {
6             ans = (ans + a) % m;
7             b--;
8         }
9         b >>= 1;
10        a = (a + a) % m;
11    }
12    return ans;
13 }
14 ll qpow(ll a, ll b, ll m) {
15     ll ans = 1;
16     a %= m;
```

```

17     while (b) {
18         if (b & 1) {
19             ans = mul(ans, a, m);
20             b--;
21         }
22         b >>= 1;
23         a = mul(a, a, m);
24     }
25     return ans;
26 }
27
28 bool Miller_Rabin(ll n) {
29     if (n == 2)
30         return true;
31     if (n < 2 || !(n & 1))
32         return false;
33     ll a, m = n - 1, x, y;
34     int k = 0;
35     while ((m & 1) == 0) {
36         k ++ ;
37         m >>= 1;
38     }
39     for (int i = 0; i < Times; i++) {
40         a = rand() % (n - 1) + 1;
41         x = qpow(a, m, n);
42         for (int j = 0; j < k; j++) {
43             y = mul(x, x, n);
44             if (y == 1 && x != 1 && x != n - 1)
45                 return false;
46             x = y;
47         }
48         if (y != 1)
49             return false;
50     }
51     return true;
52 }
53
54 int main() {
55     ll a, b;
56     while (~scanf("%lld%lld", &a, &b)) {
57         if (a == 0) {
58             if (b % 4 == 3 && Miller_Rabin(b))
59                 puts("Yes");
60             else
61                 puts("No");
62         } else {
63             ll t = a * a + 2 * b * b;

```

```

64         if (Miller_Rabin(t))
65             puts("Yes");
66         else
67             puts("No");
68     }
69 }
70 return 0;
71 }

```

## Problem B Gaussian Prime Factors (POJ 3361)

求一个数的高斯素因子。

### Solution

我们根据高斯素数的判定原理，我们只需要将输入的数进行质因数分解，如果得到的质数是  $4x + 3$  的形式就保存，不是就枚举找到  $a$ ，求得  $b$  看  $b$  是否是整数，找到  $a$  和  $b$ ，保存  $a + bi$  和  $a - bi$ ，最后排序输出即可。

```

1 typedef long long ll;
2 struct complex
3 {
4     ll a, b;
5     char op;
6 } c[1100];
7 ll cp;
8 bool cmp(complex m, complex n)
9 {
10     bool ret = 0;
11     if (m.a < n.a)
12         ret = 1;
13     if (m.a == n.a && m.b < n.b)
14         ret = 1;
15     if (m.a == n.a && m.b == n.b && m.op == '+' && n.op == '-')
16         ret = 1;
17     return ret;
18 }
19 void getResult(ll p)
20 {
21     ll i, j;
22     if ((p - 3) % 4) {
23         for (i = 1;; i++) {
24             j = ll(sqrt(double(p - i * i)));
25             if (i * i + j * j == p) {
26                 c[cp].a = i, c[cp].b = j, c[cp++].op = '+';
27                 c[cp].a = i;
28                 c[cp].b = j, c[cp++].op = '-';

```



```

29             break;
30         }
31     }
32 }
33 else
34     c[cp].a = p, c[cp].b = 0, c[cp++].op = '*';
35 }
36 int main()
37 {
38     ll in, num = 0, i, j, k, tmp, isFir;
39     while (scanf("%lld", &in) != EOF) {
40         tmp = in;
41         isFir = 1;
42         cp = 0;
43         printf("Case #lld: ", ++ num);
44
45         for (i = 2; i * i < tmp; i ++ ) {
46             if (tmp % i == 0) {
47                 getResult(i);
48                 while (tmp % i == 0)
49                     tmp /= i;
50             }
51         }
52         if (tmp != 1)
53             getResult(tmp);
54         sort(c, c + cp, cmp);
55         for (i = 0; i < cp; i++) {
56             if (i)
57                 printf(", ");
58             if (!c[i].b)
59                 printf("%lld", c[i].a);
60             else if (c[i].b == 1)
61                 printf("%lld%cj", c[i].a, c[i].op);
62             else
63                 printf("%lld%c%lldj", c[i].a, c[i].op, c[i].b);
64         }
65         printf("\n");
66     }
67     return 0;
68 }

```

## 0xA1 哥德巴赫猜想及其拓展

### 哥德巴赫猜想

哥德巴赫猜想认为任一大于2的偶数 ( $n \geq 4$ )，都可表示成两个素数之和。

尽管如今仍未得到证明，但是根据那群科学家的验证，如果有一个偶数不能拆分，那么至少是一个几百位的偶数，因此我们在竞赛的小数据范围内，所有的拆分一定是可以实现的

### 拓展

- 任何一个大于5的奇数都可以表示为三个素数之和
- 任何一个大于8的整数都可以表示为四个素数之和

## 0xA2 幂级数展开式常用公式

$$\begin{aligned}e^x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} x^n = 1 + x + \frac{1}{2!} x^2 + \dots + \frac{1}{n!} x^n + \dots, x \in (-\infty, +\infty) \\ \sin x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} = x - \frac{1}{3!} x^3 + \frac{1}{5!} x^5 - \dots + \frac{(-1)^n}{(2n+1)!} x^{2n+1} + \dots, x \in (-\infty, +\infty) \\ \cos x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} = 1 - \frac{1}{2!} x^2 + \frac{1}{4!} x^4 - \dots + \frac{(-1)^n}{(2n)!} x^{2n} + \dots, x \in (-\infty, +\infty) \\ \ln(1+x) &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{n+1} x^{n+1} = x - \frac{1}{2} x^2 + \frac{1}{3} x^3 - \dots + \frac{(-1)^n}{n+1} x^{n+1} + \dots, x \in (-1, 1] \\ \frac{1}{1-x} &= \sum_{n=0}^{\infty} x^n = 1 + x + x^2 + x^3 + \dots + x^n + \dots, x \in (-1, 1) \\ \frac{1}{1+x} &= \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n x^n = 1 - x + x^2 - x^3 + \dots + (-1)^n x^n + \dots, x \in (-1, 1) \\ (1+x)^\alpha &= 1 + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\alpha(\alpha-1)\dots(\alpha-n+1)}{n!} x^n = 1 + \alpha x + \frac{\alpha(\alpha-1)}{2!} x^2 + \dots + \frac{\alpha(\alpha-1)\dots(\alpha-n+1)}{n!} x^n + \dots, x \in (-1, 1) \\ \arctan x &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2n+1} x^{2n+1} = x - \frac{1}{3} x^3 + \frac{1}{5} x^5 - \dots + \frac{(-1)^n}{2n+1} x^{2n+1} + \dots, x \in (-1, 1) \\ \arcsin x &= x + \frac{1}{6} x^3 + \frac{3}{40} x^5 + \dots, x \in (-1, 1) \\ \tan x &= x + \frac{1}{3} x^3 + \frac{2}{15} x^5 + \frac{17}{315} x^7 + \frac{62}{2835} x^9 + \frac{1382}{155925} x^{11} + \dots, x \in (-1, 1) \\ \sec x &= 1 + \frac{1}{2} x^2 + \frac{5}{24} x^4 + \frac{61}{720} x^6 + \dots, x \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}) \\ \csc x &= \frac{1}{x} + \frac{1}{6} x + \frac{7}{360} x^3 + \frac{31}{15120} x^5 + \dots, x \in (0, \pi)\end{aligned}$$

## 0xA3 特征根法求数列通项公式

特征根法是解常系数线性微分方程的一种通用方法。

特征根法也可用于通过数列的递推公式求通项公式，原理与微分方程相同。

对形如  $a_{n+2} = pa_{n+1} + qa_n$  的递推式中，显然可以把原式转化为  $a_{n+2} - x_1 a_{n+1} = x_2 (a_{n+1} - x_1 a_n)$

那显然 $x_1, x_2$ 为方程 $x^2-px-q=0$ 的两根,由此我们可以简单推出特征根数列的通项公式。

对形如  $a_{n+2} = pa_{n+1} + qa_n$  的递推式中 ( $p, q$ 为常数) 有  $a_n = C_1 \alpha^n + C_2 \beta^n$  ( $\alpha, \beta$ 为特征解,  $C_1, C_2$ 为常数)

- 竞赛例题选讲

## Problem A text1

在数列 $a_n$ 中,  $a_1=-1, a_2=2$ , 当 $n \in \mathbb{N}^+$ 时, 存在  $a_{n+2} = 5a_{n+1} - 6a_n$ , 求数列的通项?

$\because a_{n+2} = 5a_{n+1} - 6a_n$  (将  $a_{n+2}$  设为  $x^2$ , 将  $a_{n+1}$  设为  $x$ , 将  $a_n$  设为 1)

特征方程为  $x^2 - 5x + 6 = 0$ , 易解得特征解为  $x_1=2, x_2=3$

则  $\alpha=2, \beta=3, a_n = C_1 2^n + C_2 3^n$ , 代入  $a_1=-1, a_2=2$ ,

$$\text{解出 } C_1 = -\frac{5}{2}, C_2 = \frac{4}{3}$$

$$\text{得: } a_n = -\frac{5}{2} \cdot 2^n + \frac{4}{3} \cdot 3^n$$

## Problem B text2

设数列的前 $n$ 项和为  $S_n$ , 已知  $a_n = \frac{S_{n+1} - 2}{4}$ ,  $a_1=1$ , 试求  $a_n$  的通项公式?

有个  $S_n$ , 不过没关系, 消掉依然特征根。

$$\because a_1 = 2, S_{n+1} = 4a_n + 2, S_2 = a_1 + a_2 = 4a_1 + 2$$

易得  $a_2 = 5$ , 又有  $S_{n+1} = 4a_n + 2, S_{n+2} = 4a_{n+1} + 2$  两式相减

$a_{n+2} = 4a_{n+1} - 4a_n$  则其特征方程为  $x^2 - 4x + 4 = 0$  解得  $x_1=x_2=2$

两根相等时, 我们这样设, 设  $a_n = (C_1 + nC_2)2^n$ , 代入  $a_1=2, a_2=5$

$$\text{我们就解得 } C_1 = -\frac{1}{4}, C_2 = \frac{3}{4},$$

$$\text{故 } a_n = \left(-\frac{1}{4} + \frac{3n}{4}\right) \cdot 2^n = (3n-1)2^{n-2}$$

### • 竞赛例题选讲

## Problem A The Nth Item (2019-ACM-ICPC-南昌区网络赛 H)

已知:  $f(n) = 3 \cdot f(n-1) + 2 \cdot f(n-2), (n \geq 2)$ , 求  $f(n) \pmod{998244353}$ 。  $T$ 组询问, 其中  $T \leq 10^7, n \leq 10^{18}$ 。

## Solution

我们利用上面的特征根法求得通项公式为

$$a_n = \frac{\sqrt{17}}{17} \cdot \left( \left( \frac{3+\sqrt{17}}{2} \right)^n - \left( \frac{3-\sqrt{17}}{2} \right)^n \right)$$

$\sqrt{17} \pmod{998244353}$  我们可以用二次剩余求得。然后就可以用快速幂在  $O(\log(n))$  的时间复杂度内求得  $a_n$ 。但是因为  $T \leq 10^7$ , 所以还需优化。

$n \leq 10^{18}$ , 我们通过欧拉降幂之后得到  $n \leq 10^9$

我们令  $k = \lfloor \sqrt{n} \rfloor$  则:

$$n = k \cdot t + r$$

$$x^n = x^{k \cdot t + r} \Leftrightarrow x^n = x^{k \cdot t} + x^r (t, r \leq k)$$

然后我们只需要预处理出  $x^r, r \leq k$  以及  $x^{k \cdot t}, t \leq k$ , 这样我们的  $x^n$  就可以  $O(1)$  查询了, 而不用借助快速幂。

## Code

```
1 #define int long long
2 const int maxn = 100005, INF = 0x3f3f3f3f;
3 const int mod = 998244353;
4 int inv17;
5 //求解x^2=n(mod p),即x=sqrt(n)(mod p) O(sqrt(p))
6 /*类似复数 单位元为w(复数的单位元为-1)*/
7 struct Complex {
8     int x, y, w;
9     Complex() {}
10    Complex(int x, int y, int w) : x(x), y(y), w(w) {}
11 };
12 /*类复数乘法 */
13 Complex mul(Complex a, Complex b, int p) {
14     Complex ans;
15     ans.x = (a.x * b.x % p + a.y * b.y % p * a.w % p) % p;
16     ans.y = (a.x * b.y % p + a.y * b.x % p) % p;
17     ans.w = a.w;
18     return ans;
19 }
20 /*类复数快速幂 */
21 Complex Complexfpow(Complex a, int b, int mod) {
22     Complex ans = Complex(1, 0, a.w);
23
24     while (b) {
25         if (b & 1)
26             ans = mul(ans, a, mod);
27
28         a = mul(a, a, mod);
29         b >>= 1;
30     }
31
32     return ans;
33 }
34 int qpow(int a, int b, int mod) {
35     int ans = 1;
36     a %= mod;
37
38     while (b) {
39         if (b & 1)
40             (ans *= a) %= mod;
41
42         (a *= a) %= mod;
```

```

43         b >= 1;
44     }
45
46     return ans;
47 }
48 /*求解x^2=n(mod p) */
49 int solve(int n, int p) {
50     n %= p;
51
52     if (n == 0)
53         return 0;
54
55     if (p == 2)
56         return n;
57
58     if (qpow(n, (p - 1) / 2, p) == p - 1)
59         return -1; /*勒让德定理判断n不是p的二次剩余 */
60     mt19937 rnd(time(0)); //更加高效的STL自带随机数
61     int a, t, w;
62     do {
63         a = rnd() % p;
64         t = a * a - n;
65         w = (t % p + p) % p; /*构造w=a^2-n */
66     } while (qpow(w, (p - 1) / 2, p) != p - 1); /*找到一个w不是p的二次剩余 */
67
68     Complex ans = Complex(a, 1, w);
69     ans = Complexfpow(ans, (p + 1) / 2, p); /*答案为(a+w)^{(p+1)/2} */
70     return ans.x;
71 }
72 pair<int, int> bit1[maxn], bit2[maxn];
73 signed main() {
74     ios::sync_with_stdio(false);
75     cin.tie(0);
76     inv17 = qpow(17, mod - 2, mod);
77     int x = solve(17, mod); //二次剩余
78     int lim = ceil(sqrt(1e9));
79     int s1 = (3 + x) % mod * qpow(2, mod - 2, mod) % mod,
80         s2 = (3 - x) % mod * qpow(2, mod - 2, mod) % mod;
81     bit1[0].first = bit1[0].second = bit2[0].first = bit2[0].second = 1;
82     for (int i = 1; i <= lim; i++) { //预处理
83         bit1[i].first = bit1[i - 1].first * s1 % mod;
84         bit1[i].second = bit1[i - 1].second * s2 % mod;
85         bit2[i].first = qpow(s1, i * lim, mod);
86         bit2[i].second = qpow(s2, i * lim, mod);
87     }
88     int q, n;
89     cin >> q >> n;

```

```
90     int ans = 0;
91     while (q--) {
92         int tmp = 0;
93         if (n == 0)
94             tmp = 0;
95         else if (n == 1)
96             tmp = 1;
97         else {
98             int t = n % (mod - 1);
99             int t2 = t / lim, t1 = t % lim;
100             tmp = (bit1[t1].first * bit2[t2].first % mod - bit1[t1].second *
bit2[t2].second % mod) % mod * x % mod *
101                 inv17 % mod;
102         }
103         tmp = (tmp + mod) % mod;
104         n = tmp * tmp ^ n;
105         ans ^= tmp;
106         // cout<<n<<endl;
107     }
108     cout << (ans + mod) % mod << endl;
109     return 0;
110 }
```