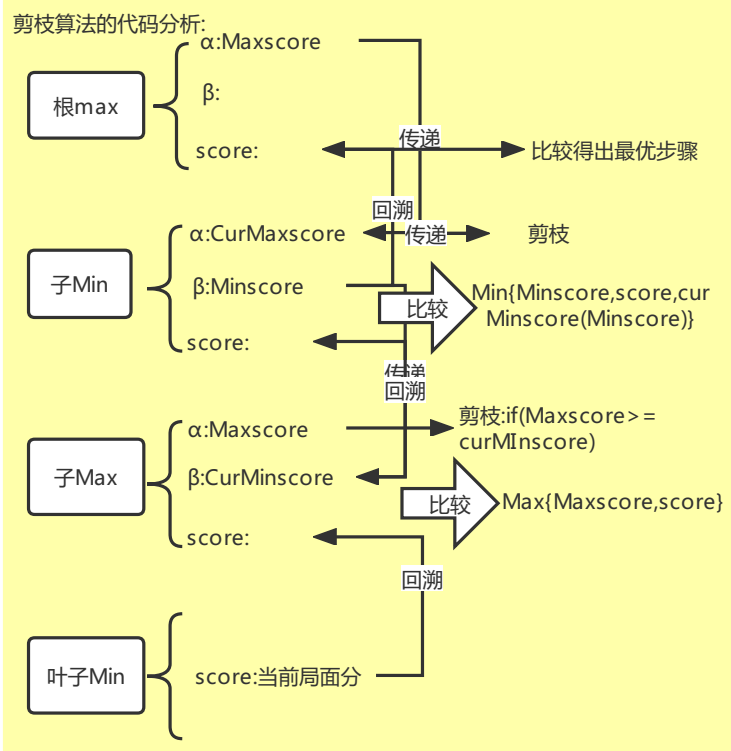
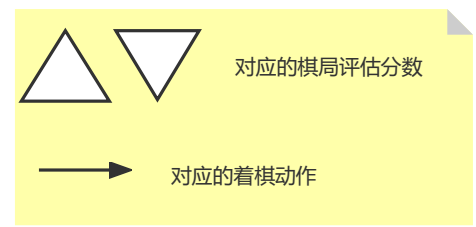
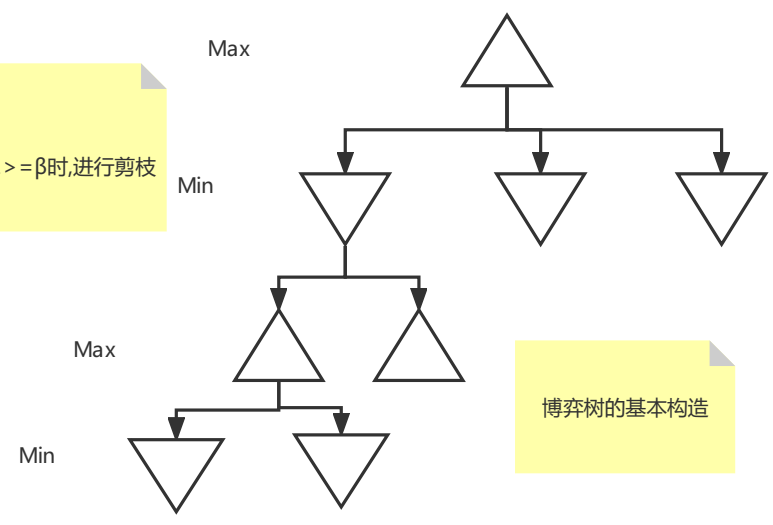


剪枝算法流程:  
Max结点: $\alpha$ ,取 $\text{Max}\{\text{自己}, \text{下层}\alpha, \text{下层}\beta\}$   
Min结点: $\beta$ ,取 $\text{Min}\{\text{自己}, \text{下层}\alpha, \text{下层}\beta\}$  → 当 $\alpha \geq \beta$ 时,进行剪枝



- 步骤:
- 1.通过MinMax算法原理构树(注意只传递一个,另一个在结点内定义)
  - 2.回溯分数
  - 3.通过比较分数,确定 $\alpha$ 和 $\beta$ 的值
  - 4.进行剪枝

**PS:需要进一步改进评估函数,增加棋力**