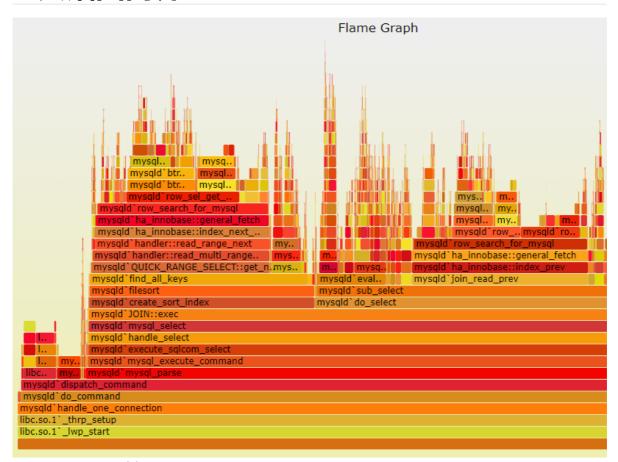
腾讯课堂 零声教育 <a href="https://ke.qq.com/course/420945?tuin=137bb271">https://ke.qq.com/course/420945?tuin=137bb271</a>
Darren QQ326873713

#### 主要内容:

- 火焰图能解决什么问题
- 火焰图如何分析cpu性能问题
- 火焰图如分析I/O阻塞问题

网页版本课件: <a href="https://www.yuque.com/docs/share/73e45038-e52b-4bf0-af61-52d8771f2704?#">https://www.yuque.com/docs/share/73e45038-e52b-4bf0-af61-52d8771f2704?#</a>
《火焰图生成与分析-课件20220526》

# 1火焰图简介



Flame Graph 原图路径: https://queue.acm.org/downloads/2016/Gregg4.svg

火焰图整个图形看起来就像一个跳动的火焰,这就是它名字的由来。 火焰图有以下特征(这里以 on-cpu 火焰图为例):

- 每一列代表一个调用栈,每一个格子代表一个函数
- 纵轴展示了栈的深度,按照调用关系从下到上排列。最顶上格子代表采样时,正在占用 cpu 的函数。
- 横轴的意义是指:火焰图将采集的多个调用栈信息,通过按字母横向排序的方式将众多信息聚合在一起。需要注意的是它并不代表时间。
- 横轴格子的宽度代表其在采样中出现频率,所以一个格子的宽度越大,说明它是瓶颈原因的可能性 就越大。
- 火焰图格子的颜色是随机的暖色调,方便区分各个调用信息。
- 其他的采样方式也可以使用火焰图, on-cpu 火焰图横轴是指 cpu 占用时间,off-cpu 火焰图横轴则代表阻塞时间。
- 采样可以是单线程、多线程、多进程甚至是多 host, 进阶用法可以参考附录进阶阅读。

#### 火焰图能做什么:

- 可以分析函数执行的频繁程度
- 可以分析哪些函数经常阻塞
- 可以分析哪些函数频繁分配内存

以分析程序的性能瓶颈。

官方博客: https://www.brendangregg.com/flamegraphs.html, 火焰图的源资料皆出自该博客。

该博主名称: Brendan Gregg, 著作有:

• 性能之巅: 洞悉系统、企业与云计算 • BPF之巅 洞悉Linux系统和应用性能

# 1.1 火焰图类型

常见的火焰图类型有 On-CPU,Off-CPU,还有 Memory,Hot/Cold,Differential 等等。它们有各自适 合处理的场景。

on-cpu火焰图

off-cpu火焰图

内存火焰图

Hot/Cold 火焰图

红蓝分叉 火焰图

分析CPU占用 的性能问题

的性能问题

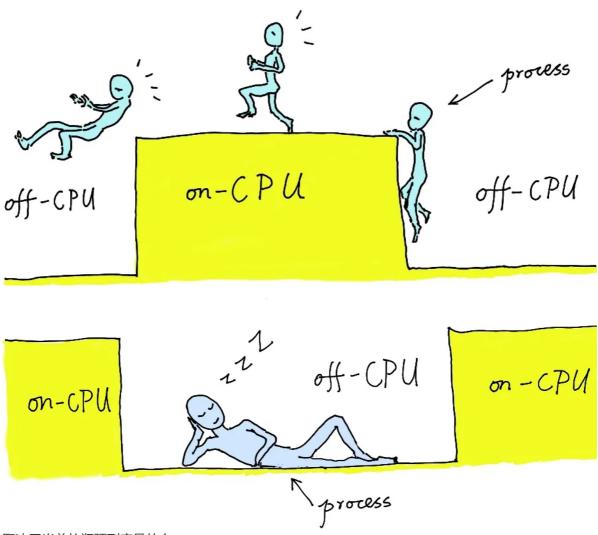
I/O阻塞,锁竞争,死锁 申请,释放内存多、 内存泄漏

综合on-cpu和offcpu火焰图

版本差异性能问题

火焰 <b>图</b> 类 型	横轴含义	纵轴含义	解决问题	采样方式
on-cpu火 焰图	cpu占用 时间	调 用 栈	找出cpu占用搞的问题函数;分 析代码热路径	固定频率采样cpu调用栈
off-cpu 火焰图	阻塞时间	调用栈	i/o、网络等阻塞场景导致的性能 下降;锁竞争、死锁导致的性能 下降问题	固定频率采样阻塞事件调用栈
内存火焰图	内存申 请/释放 函数调用 次数	调 用 栈	内存泄漏问题;内存占用高的对象/申请内存多的函数;虚拟内 存或物理内存泄漏问题	有四种方式:跟踪 malloc/free; 跟踪brk; 跟踪mmap; 跟踪页错误
Hot/Cold 火焰图	on-cpu 和off- cpu综合 展示	调用栈	需要结合cpu占用以及阻塞分析的场景;off-cpu火焰图无法直观判断的场景	on-cpu火焰图和off-cpu 火焰图结合
红蓝分叉 火焰图	红色表示 上升,蓝 色表示下 降	调用栈	处理不同版本性能回退问题	对比两个on-cpu火焰图

# 1.2 什么时候使用 On-CPU 火焰图? 什么时候使用 Off-CPU 火焰图呢?



取决于当前的瓶颈到底是什么:

- 如果是 CPU 则使用 On-CPU 火焰图, (先看cpu是不是快到百分百),
- 如果是 IO 或锁则使用 Off-CPU 火焰图 (如果cpu占用率不高,就需要用off-cpu).
- 如果无法确定, 那么可以通过压测工具来确认:
  - 通过压测工具看看能否让\*\* CPU 使用率趋于饱和\*\*, 如果能那么使用 On-CPU 火焰图
  - 。 如果不管怎么压, **CPU 使用率始终上不来**, 那么多半说明程序被 IO 或锁卡住了, 此时适合使用 Off-CPU 火焰图.
- 如果还是确认不了,那么不妨 On-CPU 火焰图和 Off-CPU 火焰图都搞搞,正常情况下它们的差异会 比较大,如果两张火焰图长得差不多,那么通常认为 CPU 被其它进程抢占了.

# 1.3 火焰图分析技巧

- 1. 纵轴代表调用栈的深度(栈桢数),用于表示函数间调用关系:下面的函数是上面函数的父函数。
- 2. 横轴代表调用频次,一个格子的宽度越大,越说明其可能是瓶颈原因。
- 3. 不同类型火焰图适合优化的场景不同,比如 on-cpu 火焰图适合分析 cpu 占用高的问题函数,off-cpu 火焰图适合解决阻塞和锁抢占问题。
- 4. 无意义的事情: 横向先后顺序是为了聚合, 跟函数间依赖或调用关系无关; 火焰图各种颜色是为方便区分, 本身不具有特殊含义
- 5. 多练习: 进行性能优化有意识的使用火焰图的方式进行性能调优 (如果时间充裕)

# 2 如何绘制火焰图

# 2.1 生成火焰图的流程

### 2.1.1 生成火焰图的三个步骤

生成和创建火焰图需要如下三个步骤

# 生成火焰图的三个步骤



流程	描述	脚本
采集堆栈	使用 perf/systemtap/dtrace 等工具抓取程序的运行堆栈	perf/systemtap/dtrace
折叠堆栈	trace 工具抓取的系统和程序运行每一时刻的堆栈信息, 需要对他们进行分析组合, 将重复的堆栈累计在一起, 从而体现出负载和关键路径	FlameGraph 中的 stackcollapse 程序
生成火焰图	分析 stackcollapse 输出的堆栈信息生成火焰图	flamegraph.pl

# 2.2 安装火焰图必备工具

### 2.2.1 安装火焰图FlameGraph脚本

Brendan D. Gregg 的 Flame Graph 工程实现了**一套生成火焰图的脚本**。Flame Graph 项目位于GitHub上

https://github.com/brendangregg/FlameGraph

当GitHub网络不通畅的时候可以使用码云的链接:

git clone <a href="https://gitee.com/mirrors/FlameGraph.git">https://gitee.com/mirrors/FlameGraph.git</a>

用 git 将其 clone下来

不同的 trace 工具抓取到的信息不同, 因此 Flame Graph 提供了一系列的 stackcollapse 工具.

stackcollapse	描述	
stackcollapse.pl	for DTrace stacks	
stackcollapse <b>-perf.pl</b>	for Linux perf_events "perf script" output	
stackcollapse-pmc.pl	for FreeBSD pmcstat -G stacks	
stackcollapse- <b>stap.pl</b>	for SystemTap stacks	
stackcollapse-instruments.pl	for XCode Instruments	
stackcollapse-vtune.pl	for Intel VTune profiles	
stackcollapse-ljp.awk	for Lightweight Java Profiler	
stackcollapse-jstack.pl	for Java jstack(1) output	
stackcollapse-gdb.pl	for gdb(1) stacks	
stackcollapse-go.pl	for Golang pprof stacks	
stackcollapse-vsprof.pl	for Microsoft Visual Studio profiles	

#### 查看帮助

./FlameGraph/flamegraph.pl -h

# 2.2.2 安装火焰图数据采集工具perf

系统级性能优化通常包括两个阶段:性能剖析 (performance profiling) 和代码优化。性能剖析的目标是寻找性能瓶颈,查找引发性能问题的原因及热点代码。代码优化的目标是针对具体性能问题而优化代码或编译选项,以改善软件性能。一般在工作中比较关心的是性能瓶颈,特别是算法。

当在系统全功能启动的时候,算法一般需要将设备的性能用到极限,而在这个过程中不免出现各类性能上的瓶颈,此时需要分析自身的一些性能瓶颈在什么地方就可以用到专门的性能分析工具perf。

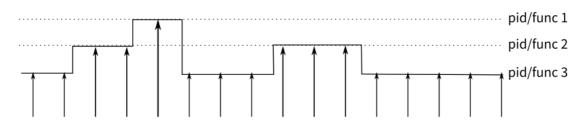
perf 命令(performance profiling的缩写), 它是 Linux 系统原生提供的性能分析工具, 会返回 CPU 正在执行的函数名以及调用栈(stack)

#### 具体用法:

- perf Examples <a href="https://www.brendangregg.com/perf.html">https://www.brendangregg.com/perf.html</a>
- Linux kernel profiling with perf https://perf.wiki.kernel.org/index.php/Tutorial
- <u>Linux Performance (brendangregg.com)</u> <u>https://www.brendangregg.com/linuxperf.html</u>

perf的原理是这样的:每隔一个固定的时间,就在CPU上(每个核上都有)产生一个中断,在中断上看看,当前是哪个pid,哪个函数,然后给对应的pid和函数加一个统计值,这样,我们就知道CPU有百分几的时间在某个pid,或者某个函数上了。这个原理图示如下:

1秒采集99次, 1秒采集1000次



很明显可以看出,这是一种采样的模式,预期:运行时间越多的函数,被时钟中断击中的机会越大,从而推测,那个函数(或者pid等)的CPU占用率就越高。

这种方式可以推广到各种事件,比如ftrace的事件,你可以在这个事件发生的时候上来冒个头,看看击中了谁,然后算出分布,我们就知道谁会引发特别多的那个事件了。

当然,如果某个进程运气特别好,它每次都刚好躲过你发起探测的位置,你的统计结果可能就完全是错的了。这是所有采样统计都有可能遇到的问题了。

### 1. 安装perf

安装需要root权限, perf 采集的时候也需要root的权限

```
# apt install linux-tools-common
```

### 2. 测试perf是否可用

```
# perf record -F 99 -a -g -- sleep 10
```

#### 如果报错

WARNING: perf not found for kernel 4.15.0-48

You may need to install the following packages for this specific kernel:

linux-tools-4.15.0-48-generic

linux-cloud-tools-4.15.0-48-generic

You may also want to install one of the following packages to keep up to date:

linux-tools-generic

linux-cloud-tools-generic

apt install linux-tools-generic

apt install linux-cloud-tools-generic

则需要安装linux-tools-generic和linux-cloud-tools-generic,但需选择对应的版本,比如提示的是 **4.15.0-48,则我们安装4.15.0-48版本**。

```
# apt-get install linux-tools-4.15.0-48-generic linux-cloud-tools-4.15.0-48-
generic linux-tools-generic linux-cloud-tools-generic
```

#### 再次测试

```
# perf record -F 99 -a -g -- sleep 10
```

如果没有报错则在执行的目录产生perf.data

```
root@iZbp1h2l856zgoegc8rvnhZ:~/flamegraph# ll
total 308
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Aug 18 22:02 ./
drwxr----- 20 root root 4096 Aug 18 17:39 ..产生的文件
drwxr-xr-x 7 root root 4096 Aug 18 17:37 FlameGraph/
-rw------ 1 root root 301892 Aug 18 22:02 perf.data
```

### 3. perf常用命令

查看帮助文档,perf功能非常强大,我们这里只关注record和report功能,record和report也可以继续通过二级命令查询帮助文档。

#### perf-h

```
root@ceph-admin:/home/lqf/flamegraph# perf -h
usage: perf [--version] [--help] [OPTIONS] COMMAND [ARGS]
The most commonly used perf commands are:
   annotate
                 Read perf.data (created by perf record) and display annotated
code
                 Create archive with object files with build-ids found in
   archive
perf.data file
  bench
                General framework for benchmark suites
  buildid-cache Manage build-id cache.
  lock
                 Analyze lock events
                 Profile memory accesses
  mem
                 Run a command and record its profile into perf.data
  record
  report
                 Read perf.data (created by perf record) and display the
profile
```

#### 常用的五个命令:

• perf list: 查看当前软硬件环境支持的性能事件

• perf stat: 分析指定程序的性能概况

• perf top: 实时显示系统/进程的性能统计信息

• **perf record**:记录一段时间内系统/进程的性能事件perf report:读取perf record生成的 perf.data文件,并显示分析数据(生成火焰图用的采集命令)

#### perf record -h

#### 常用命令

- -e: 指定性能事件(可以是多个,用,分隔列表)
- -p: 指定待分析进程的 pid (可以是多个, 用,分隔列表)
- -t: 指定待分析线程的 tid (可以是多个, 用,分隔列表)
- -u: 指定收集的用户数据, uid为名称或数字
- -a: 从所有 CPU 收集系统数据
- -g: 开启 call-graph (stack chain/backtrace) 记录
- -C: 只统计指定 CPU 列表的数据, 如: 0,1,3或1-2

- -r: perf 程序以SCHED\_FIFO实时优先级RT priority运行这里填入的数值越大,进程优先级越高 (即 nice 值越小)
- -c: 事件每发生 count 次采一次样
- -F: 每秒采样 n 次
- -o <output.data>: 指定输出文件output.data, 默认输出到perf.data

# 2.3 生成火焰图实践示例

下面是一个简化的火焰图例子。

首先, CPU 抽样得到了三个调用栈。

```
func_c
func_b
func_a
start_thread

func_d
func_a
start_thread

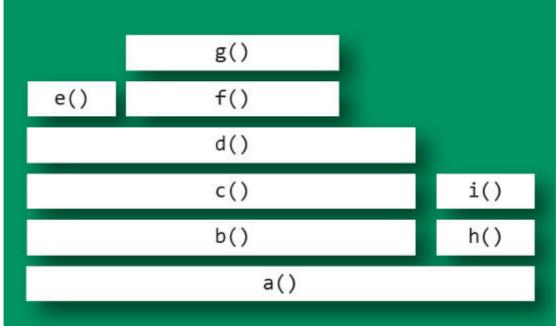
func_d
start_thread
```

上面代码中,start\_thread是启动线程,调用了func\_a。后者又调用了func\_b和func\_d,而func\_b又调用了func\_c。

经过合并处理后,得到了下面的结果,即存在两个调用栈,第一个调用栈抽中1次,第二个抽中2次。

```
start_thread;func_a;func_b;func_c 1
start_thread;func_a;func_d 2
```

有了这个调用栈统计,火焰图工具就能生成 SVG 图片。



上面图片中,最顶层的函数g()占用 CPU 时间最多。d()的宽度最大,但是它直接耗用 CPU 的部分很少。b()和c()没有直接消耗 CPU。因此,如果要调查性能问题,首先应该调查g(),其次是i()。

另外,从图中可知a()有两个分支b()和h(),这表明a()里面可能有一个条件语句,而b()分支消耗的 CPU 大 大高于h()。

### 2.3.0 编译和执行测试程序

src-flamegraph\test\test.c

```
#include <stdio.h>
void func_d()
    for (int i = 5 * 10000; i--;);
}
void func_a()
    for (int i = 10 * 10000; i--;);
    func_d();
}
void func_b()
    for (int i = 20 * 10000; i--;);
}
void func_c()
{
    for (int i = 35 * 10000; i--;);
}
int main(void)
    printf("main into\n");
    while (1)
        for (int i = 30 * 10000; i--;);
        func_a();
        func_b();
        func_c();
    printf("main end\n");
    return 0;
}
```

该程序用于生成测试程序。

编译: gcc -o test test.c

执行: ./test

# 2.3.1 perf 采集数据

通过top指令查看test的pid。

```
# perf record -F 99 -p 5000 -g -- sleep 30
```

perf record 表示采集系统事件, 没有使用 -e 指定采集事件, 则默认采集 cycles(即 CPU clock 周期), -F 99 表示每秒 99 次, -p 5000是进程号, 即对哪个进程进行分析, -g 表示记录调用栈, sleep 30 则是持续 30 秒.

-F 指定采样频率为 99Hz(每秒99次), 如果 99次 都返回同一个函数名, 那就说明 CPU 这一秒钟都在执行同一个函数, 可能存在性能问题.

运行后会产生一个庞大的文本文件. 如果一台服务器有 16 个 CPU, 每秒抽样 99 次, 持续 30 秒, 就得到 47,520 个调用栈, 长达几十万甚至上百万行.

为了便于阅读, perf record 命令可以统计每个调用栈出现的百分比, 然后从高到低排列.

```
# perf report -n --stdio
```

### 2.3.2 折叠堆栈

1. 首先用perf script 工具对 perf.data 进行解析

```
# 生成折叠后的调用栈
perf script -i perf.data &> perf.unfold
```

```
est 15965 217082.823391: 10101010 cpu-clock:

52b func c (/mnt/hgfs/0voice/vip/20220526-flamegraph/src-flamegraph/test/test)

578 main (/mnt/hgfs/0voice/vip/20220526-flamegraph/src-flamegraph/test/test)

20840 __libc_start_main (/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.23.so)

24e258d4c544155 [unknown] ([unknown])

est 15965 217082.833599: 10101010 cpu-clock:
```

2. 然后将解析出来的信息存下来, 供生成火焰图

用 stackcollapse-perf.pl 将 perf 解析出的内容 perf.unfold 中的符号进行折叠:

- # 生成火焰图需要的统计信息
- # ./FlameGraph/stackcollapse-perf.pl perf.unfold &> perf.folded

```
test;[unknown]; _libc_start_main;main 889
test;[unknown]; _libc_start_main;main;apic_timer_interrupt;smp_apic_timer_interrupt;irq_exit; _softirqentry_text_tart 1
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_a 289
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_a;func_d 162
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_a;func_d;apic_timer_interrupt;smp_apic_timer_interrupt;irq_exit; _softrqentry_text_start 1
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_b 584
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_c 1042
test;[unknown]; _libc_start_main;main;func_c;apic_timer_interrupt;smp_apic_timer_interrupt;irq_exit; _softirqentry_text_start 2
```

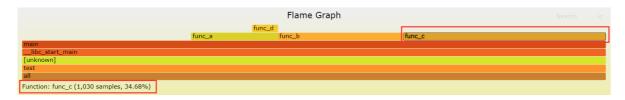
### 2.3.3 生成火焰图

最后生成 svg 图-绘制火焰图

```
# ./FlameGraph/flamegraph.pl perf.folded > test_oncpu.svg
```

我们也可以使用管道将上面的流程简化为一条命令

```
# perf script | ./FlameGraph/stackcollapse-perf.pl | ./FlameGraph/flamegraph.pl >
test_oncpu.svg
```



### 2.3.4 解析火焰图含义

最后就可以用浏览器打开火焰图进行分析啦.

火焰图是基于 stack 信息生成的 SVG 图片, 用来展示 CPU 的调用栈。

- y 轴表示调用栈, 每一层都是一个函数. 调用栈越深, 火焰就越高, 顶部就是正在执行的函数, 下方都是它的父函数.
- x 轴表示抽样数, 如果一个函数在 x 轴占据的宽度越宽, 就表示它被抽到的次数多, 即执行的时间长. 注意, x 轴不代表时间, 而是所有的调用栈合并后, 按字母顺序排列的.
- 火焰图就是看顶层的哪个函数占据的宽度最大. 只要有 "平顶"(plateaus), 就表示该函数可能存在性能问题。
- 颜色没有特殊含义, 因为火焰图表示的是 CPU 的繁忙程度, 所以一般选择暖色调.

# 3 互动性

火焰图是 SVG 图片,可以与用户互动。

范例: https://queue.acm.org/downloads/2016/Gregg5.svg

#### (1) 鼠标悬浮

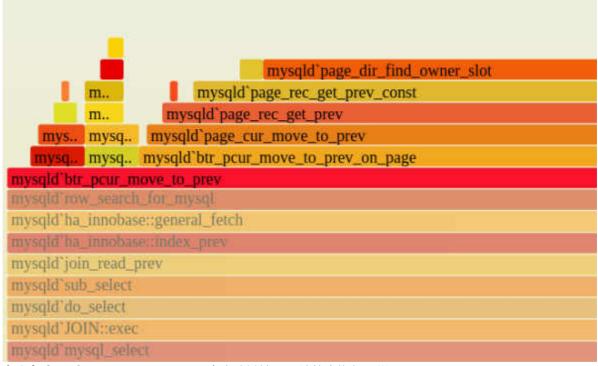
火焰的每一层都会标注函数名,鼠标悬浮时会显示完整的函数名、抽样抽中的次数、占据总抽样次数的百分比。下面是一个例子。

mysqld'JOIN::exec (272,959 samples, 78.34 percent)

off-cpu是否也是如此?

#### (2) 点击放大

在某一层点击,火焰图会水平放大,该层会占据所有宽度,显示详细信息。



左上角会同时显示"Reset Zoom",点击该链接,图片就会恢复原样。

#### (3) 搜索

按下 Ctrl + F 会显示一个搜索框,用户可以输入关键词或正则表达式,所有符合条件的函数名会高亮显示。

# 4 局限

两种情况下,无法画出火焰图,需要修正系统行为。

#### (1) 调用栈不完整

当调用栈过深时,某些系统只返回前面的一部分(比如前10层)。

#### (2) 函数名缺失

有些函数没有名字,编译器只用内存地址来表示(比如匿名函数)()。

# 5 实践-ZeroMQ REQ-REP模型测试

#### 测试两种情况

- hwserver不休眠直接返回 on-cpu火焰图
- hwserver休眠10ms返回 off-cpu火焰图

需要先安装zeromq,参考链接: <a href="https://www.yuque.com/docs/share/91aae8cf-f3bb-468f-82d6-3ebedd0e23ad?#">https://www.yuque.com/docs/share/91aae8cf-f3bb-468f-82d6-3ebedd0e23ad?#</a> 《1-2 ZMQ编译安装和测试》

测试程序: src-flamegraph\libzmq-test

请求 (REQ) 响应 (REP) 模型,使用cmake编译。

服务端: hwserver.c 请求 (REQ)客户端: hwclient.c 响应 (REP)

#### 重点内容:

- on-cpu和offer-cpu火焰图的生成方式
- on-cpu火焰图分析cpu密集计算的性能问题
- on-cpu火焰图不能分析阻塞导致的性能问题
- off-cpu火焰图分析阻塞导致的性能问题

# 5.1 on-cpu火焰图

先启动服务端

./hwserver

再启动客户端

./hwclient

# 5.1.1 使用perf采集

```
# perf record -F 99 -p 34631 -g -- sleep 120
perf record -F 99 -p 18420 -g -- sleep 60
```

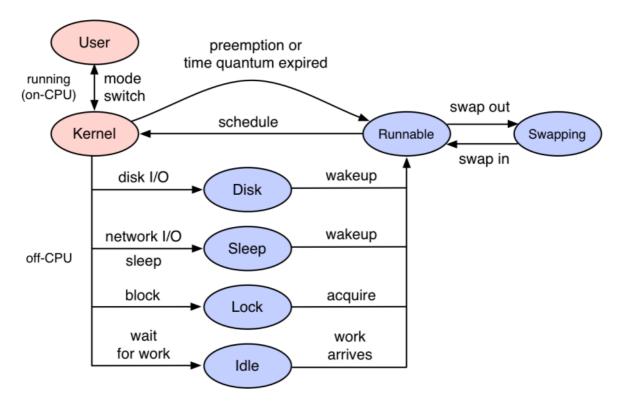
# 5.1.2 生成火焰图



# 5.2 off-cpu火焰图

https://www.brendangregg.com/blog/2015-02-26/linux-perf-off-cpu-flame-graph.html Off-CPU Analysis

https://www.brendangregg.com/offcpuanalysis.html



### 5.2.1 使能sched\_schedstats统计

需要在root权限下使能

```
# echo 1 > /proc/sys/kernel/sched_schedstats
```

### 5.2.2 使用perf采集

需要注意,当阻塞的次数比较多的时候,采集的数据量非常大,所以需要注意采集时间(一般情况30秒 左右差不多了)。

-p 是对应要采集程序的进程ID

```
# perf record -e sched:sched_stat_sleep -e sched:sched_switch -e
sched:sched_process_exit -p 23509 -g -o perf.data.raw sleep 60
# perf inject -v -s -i perf.data.raw -o perf.data
```

通过perf分别记录sched:sched\_stat\_sleep、sched:sched\_switch、sched:sched\_process\_exit三种事件,这三种事件分别表示:进程主动放弃 CPU 而进入睡眠的等待事件、进程由于I/O和锁等待等原因被调度器切换而进入睡眠的等待事件、进程的退出事件。

# 5.2.3 生成火焰图

Reset Zoom	Off-CPU Time Flame Graph
	schedule
	schedule
	schedule_hrtimeout_range_clock
	schedule_hrtimeout_range
	poll_schedule_timeout
	do_sys_poll
schedule	sys_poll
schedule	do_syscall_64
schedule_hrtimeout_range_clock	entry_SYSCALL_64_after_hwframe
schedule_hrtimeout_range	[unknown]
ep_poll	zmq::mailbox_t::recv
sys_epoll_wait	zmq::socket_base_t::process_commands
do_syscall_64	zmq::socket_base_t::recv
entry_SYSCALL_64_after_hwframe	s_recvmsg
[unknown]	zmq_recv
zmq::worker_poller_base_t::worker_routine	main
thread_routine	libc_start_main
start_thread	[unknown]
ZMQbg/IO/0	hwclient
all	

# 6 实践-nginx http

# 6.1 配置和启动nginx

1. 修改nginx.conf,配置web页面路径

主要是修改root/mnt/hgfs/ubuntu/vip/20220526-flamegraph/src-flamegraph/**0voice\_webrtc**; 对应web页面的路径。

```
#user nobody;
worker_processes 1;
#error_log logs/error.log;
#error_log logs/error.log notice;
#error_log logs/error.log info;
#pid
        logs/nginx.pid;
events {
   worker_connections 1024;
http {
   include mime.types;
   default_type application/octet-stream;
   sendfile
                on;
   #tcp_nopush on;
   #keepalive_timeout 0;
   keepalive_timeout 65;
   #gzip on;
   server {
       listen 80;
       server_name localhost;
```

#### 2. 然后重新启动nginx

# 6.2 HTTP压测工具wrk使用指南

# 6.2.1 安装wk

从github上下载源码

```
git clone https://github.com/wg/wrk
```

然后cd到wrk目录, 进行安装

```
cd wrk
make
```

可能有一些包没有,导致git,make命令不能顺利执行,安装即可。

# 6.2.2 基本参数说明

以下是使用wrk查看到的一些基本参数信息

-с	connections	N	跟服务器建立并保持的TCP连接数量
-d	duration	Т	压测 <b>时间</b>
-t	threads	N	使用多少个 <b>线程</b> 进行压测
-S	script	S	指定 <b>Lua脚本路径</b>
-Н	header	Н	为每一个HTTP请求添加 <b>HTTP头</b>
latency			在压测结束后,打印 <b>延迟统计信息</b>
timeout		Т	<b>超时</b> 时间
-v	version		打印正在使用的wrk的详细版本信息

- N代表数字参数, 支持国际单位 (1k, 1M, 1G)
- T代表时间参数, 支持时间单位 (2s, 2m, 2h)

wrk -c 20 -t 2 -d 20s --latency http://192.168.0.143

建立20个TCP连接,使用两个线程,用时20秒,对http://192.168.0.143进行压测。

# 6.2.3 输出内容

```
lqf@ceph-admin:~/flamegraph/wrk$ ./wrk -c 20 -t 2 -d 20s --latency
http://192.168.0.143
Running 20s test @ http://192.168.0.143
 2 threads and 20 connections
 Thread Stats Avg
                               Max +/- Stdev
                       Stdev
            (平均值) (标准差) (最大值) (正负一个标准差所占比例)
   Latency
             9.35ms 1.91ms 81.96ms
                                      96.92%
    (延迟)
                    73.16 1.52k 88.50%
   Req/Sec
             1.08k
    (处理中的请求数)
 Latency Distribution (延迟分布)
    50%
          9.03ms
    75%
        9.45ms
    90%
          9.97ms
    99%
        17.26ms (99分位的延迟)
 43019 requests in 20.03s, 170.79MB read (20.03s秒内共处理完成了43019个请求, 读取了
170.79MB数据)
Requests/sec:
              2148.24
                       (平均每秒处理完成2148.24个请求)
Transfer/sec:
                 8.53MB (平均每秒读取数据8.53MB)
lqf@ceph-admin:~/flamegraph/wrk$ ./wrk -c 20 -t 2 -d 20s --latency
http://120.27.131.197
Running 20s test @ http://120.27.131.197
 2 threads and 20 connections
 Thread Stats Avg
                      Stdev
                                Max +/- Stdev
             44.10ms
                      69.76ms 509.32ms
                                      92.73%
   Latency
   Req/Sec 382.88
                     80.68 470.00
                                       88.14%
 Latency Distribution
    50%
         23.98ms
    75%
        26.97ms
    90%
         58.56ms
    99% 404.74ms
 14363 requests in 20.02s, 5.03MB read
```

Requests/sec: 717.38 Transfer/sec: 257.11KB

- Latency **延迟**时间
- Req/Sec 每秒处理的请求数
  - **平均值**(Avg),
  - 标准偏差(Stdev),
  - 最大值(Max)
  - 正负一个标准差占比(+/-) Stdev

一般主要关注Avg和Max。Stdev如果太大说明样本本身离散程度比较高,有可能系统性能波动很大。

# 6.3 on-cpu火焰图分析nginx

### 6.3.1 使用wrk压测

压测的时间要大于perf采集的时间

```
./wrk -c 20 -t 2 -d 5M --latency http://192.168.0.143
```

# 6.3.2 使用perf采集

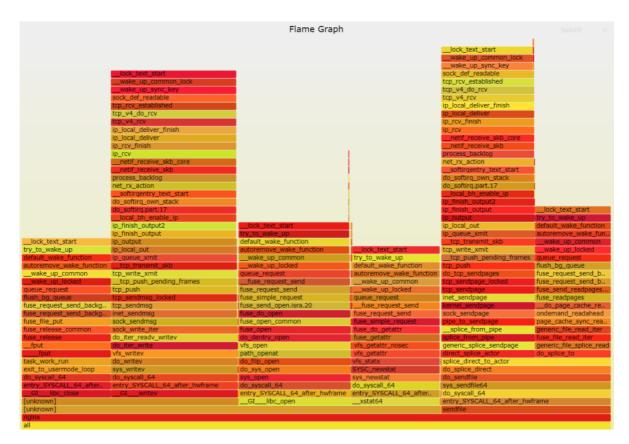
1. 查找nginx worker进程pid

查找到对应work pid为85454

2. 采集数据

```
# perf record -F 99 -p 85454 -g -- sleep 60
```

# 6.3.3 生成on-cpu火焰图



# 6.4 off-cpu火焰图分析nginx

# 6.4.1 使能sched\_schedstats统计

需要在root权限下使能

```
# echo 1 > /proc/sys/kernel/sched_schedstats
```

# 6.4.2 使用perf采集

1. 查找nginx worker进程pid

查找到对应work pid为85454

```
# perf record -e sched:sched_stat_sleep -e sched:sched_switch -e
sched:sched_process_exit -p 85454 -g -o perf.data.raw sleep 30
# perf inject -v -s -i perf.data.raw -o perf.data
```

# 6.4.3 生成off-cpu火焰图

```
Schedule
schedule
request_wait_answer
__fuse_request_send
fuse_request_send
fuse_request_send
fuse_request_send
fuse_simple_request
fuse_send_open.isra.20
fuse_request_send
fuse_open
fuse_do_pen
fuse_send_open.isra.20
fuse_request_send
fuse_send_open.isra.20
fuse_send_open.isra.20
fuse_send_open
fuse_send_open
fuse_send_open
fuse_send_open
fuse_send_open
fuse_open_common
fuse_do_getattr
vis_open
vis_getattr
vis_open
vis_getattr
vis_open
vis_getattr
vis_open
vis_getattr
do_filp_open
do_sys_open
sys_open
sys_open
do_sys_open
sys_open
do_sys_open
sys_open
do_sys_open
do_sys_open
sys_open
do_sys_open
gis_def
entry_SYSCALL_64_after_hwframe
____xstat64
unknown]
nginx
all
```

# 7 实践-测试线程池队列

- 分析cpu占用情况
- 分析任务队列情况
- 查找程序中sleep延时函数对性能的影响

测试程序: src-flamegraph\threadpool

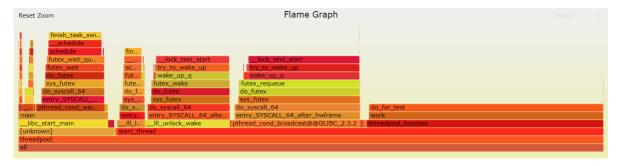
# 7.1 on-cpu火焰图

# 7.1.1 使用perf采集

```
# perf record -F 99 -p 6379 -g -- sleep 60
```

### 7.1.2 生成火焰图

 $\label{lem:continuous} \mbox{$\#$ perf script | ./FlameGraph/stackcollapse-perf.pl | ./FlameGraph/flamegraph.pl > threadpool-oncpu.svg}$ 



# 7.2 off-cpu火焰图

https://www.brendangregg.com/blog/2015-02-26/linux-perf-off-cpu-flame-graph.html Off-CPU Analysis

https://www.brendangregg.com/offcpuanalysis.html

### 7.2.1 使能sched\_schedstats统计

需要在root权限下使能

```
# echo 1 > /proc/sys/kernel/sched_schedstats
```

# 7.2.2 使用perf采集

-p 是对应要采集程序的进程ID

```
# perf record -e sched:sched_stat_sleep -e sched:sched_switch -e
sched:sched_process_exit -p 24814 -g -o perf.data.raw sleep 30
# perf inject -v -s -i perf.data.raw -o perf.data
```

### 7.2.3 生成火焰图

可以修改程序做一些测试。

```
Off-CPU Time Flame Graph

futex_wait
do_futex
sys_futex
do_syscall_64
entry_SYSCALL_64_after_hwframe
pthread_cond_wait@@GLIBC_2.3.2
main
__libc_start_main
[unknown]
threadpool
```

```
Off-CPU Time Flame Graph

__schedule
schedule
do_nanosleep

hrtimer_nanosleep

sys_nanosleep

do_syscall_64
entry_SYSCALL_64_after_hwframe
__nanosleep
__libc_start_main
[unknown]
threadpool
```

# 8 FAQ

# **ERROR: No stack counts found**

使用root权限账户执行命令,数据文件属于root用户
The perf. data data has no samples!
如果没有采集到数据解析后的perf.unfold则没有数据
将 sleep 时间 增大一些,同时如果是web 应用则 请求一下。 意思是如果进程没有运行,那么是监控不

到 stack 信息的,也就不会有 svg 火焰图了

如何检验是否采集到数据

在结束采集数据后,会显示采集的数据集数量如图所示

```
[root@noask-R740-sw data]# sudo perf record -F 99 -p 1 -g -- sleep 30
[ perf record: Woken up 1 times to write data ]
[ perf record: Captured and wrote 0.019 MB perf.data (6 samples) ]
[root@noask-R740-sw data]# perf script -i -v perf.data &> perf.unrold
[root@noask-R740-sw data]# vim perf.unfold
[root@noask-R740-sw data]# sudo perf script -i perf.data &> perf.unfold
```

# 参考

- 章亦春 动态追踪技术漫谈 https://blog.openresty.com.cn/cn/dynamic-tracing/
- 内存火焰图 <a href="https://www.brendangregg.com/FlameGraphs/memoryflamegraphs.html">https://www.brendangregg.com/FlameGraphs/memoryflamegraphs.html</a>
- perf Examples <a href="https://www.brendangregg.com/perf.html">https://www.brendangregg.com/perf.html</a>
- 火焰图的介绍论文 http://queue.acm.org/detail.cfm?id=2927301
- 火焰图官方主页 http://www.brendangregg.com/flamegraphs.html
- <u>火焰图生成工具 https://github.com/brendangregg/FlameGraph</u>
- 借助PERF工具分析CPU使用率http://linuxperf.com/?p=36
- 内存火焰图翻译: 内存泄漏 (增长) 火焰图 宋宝华的博客-CSDN博客
- 在Linux下做性能分析3: perf 知乎 (zhihu.com)