

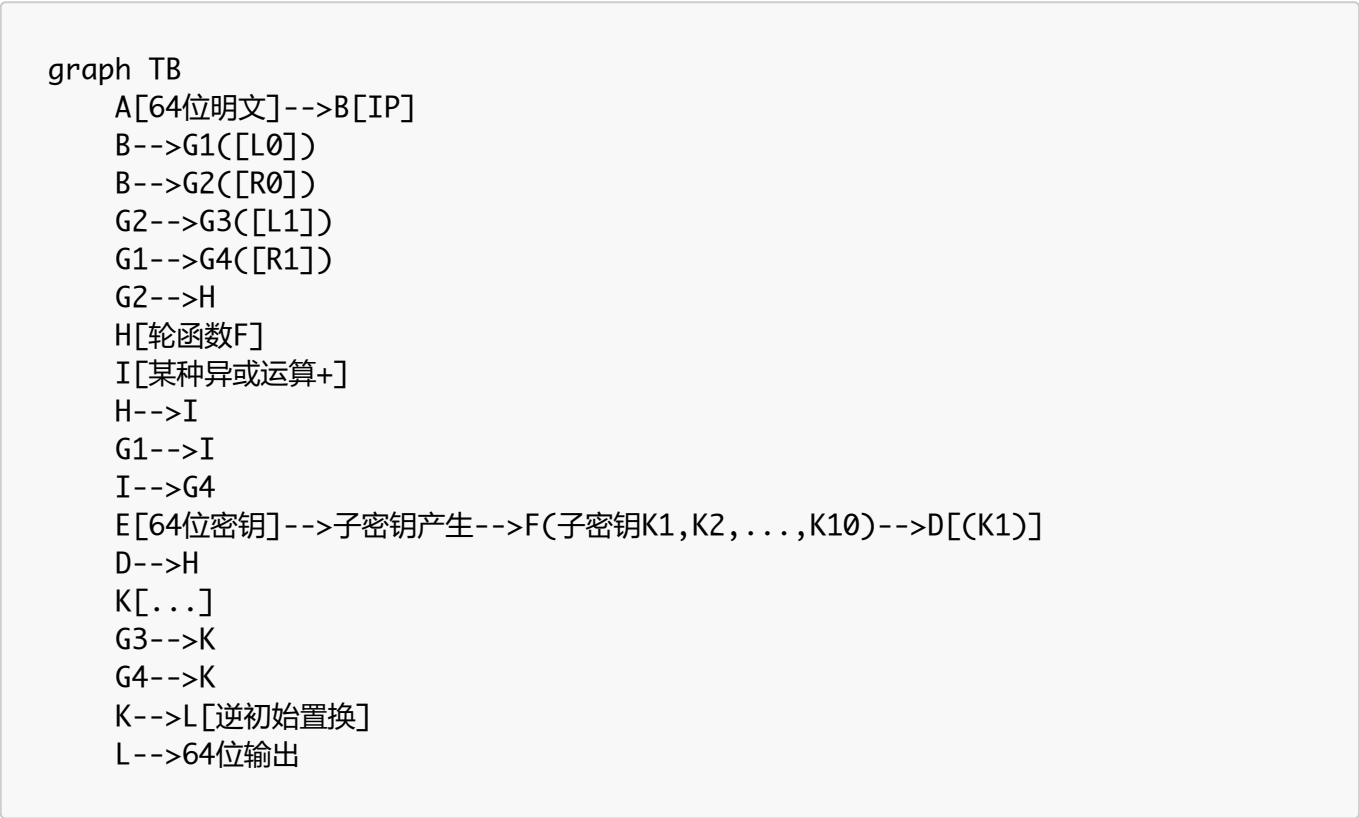
# Ch3 分组密码

## (本讲主要介绍DES和AES的算法和详细过程)

DES的明文、密文和密钥的分组长度都是64位，面向二进制数据，综合运用了置换、代替、代数等基本密码技术，加密和解密共用了同一个算法，其基本密码结构属于Feistel结构。

### DES

#### DES算法框图



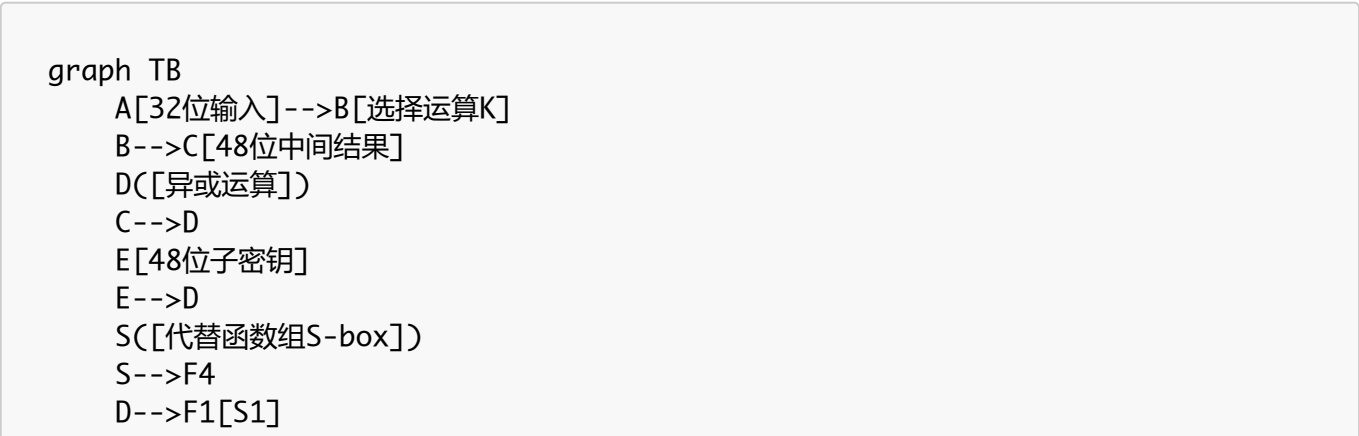
加密的迭代过程如下：

$$R_i = L_{i-1} \oplus F(R_{i-1}, K_i), L_i = R_{i-1}$$

解密的迭代过程如下：

$$R_{i-1} = L_i \oplus F(L_i, K_{i-1}), R_{i-1} = L_i$$

#### 关于加密函数（轮函数）f：保密的核心



```
D-->F2[S2]
D-->F3[S3...]
D-->F4[S8]
G(置换运算)
F1-->G
F2-->G
F3-->G
F4-->G
G-->32位输出
```

**DES具有可逆性和对合性,**

DES的安全性??

DES是经不起穷举攻击的。

- DES挑战赛

```
msg = "The unknown message is: XXXX"
CT =
```

目标：给定 $(m_i, c_i = E(k, m_i))$ ,  $i = 1, 2, 3$ ，找出密钥 $k \in \{0, 39\}^{56}$

- 安全弱点（最根本在于）：密钥太短，只有56个有效比特

**【由此开发了3DES，112个有效比特】**

- 存在弱密钥和半弱密钥：在每次迭代时都有一个子密钥供加密使用，如果给定初始密钥 $\{k\}$ ，由于各轮的子密钥都相同，那么就可以计算出所有的 $\{k\}$ 。半弱密钥则是指由给定 $k$ 产生的所有密钥中有不完全相同的重复者。
- 存在互补对称性，如果两个密钥互补的结果等于0，那么这两个密钥是对称的。

AES 是 128 位分组加密算法，其密钥长度为 128、192、256 位，采用了【混淆】和【扩散】两大特性。

S盒的设计准则——混淆；P盒的设计准则——扩散

AES的数据处理方式：

- 按字节处理
- 按字处理
- 按状态处理

```
AES的数据处理过程图示：

$$\begin{matrix} x_0 & x_1 & x_2 & \dots & x_{127} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ s_{00} & s_{01} & s_{02} & \dots & s_{03} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ s_{20} & s_{21} & s_{22} & \dots & s_{23} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ s_{30} & s_{31} & s_{32} & \dots & s_{33} \end{matrix}$$

```

AES的算法结构：

## 详细介绍

### 初始轮变换（非线性层 S盒变换 ByteSub/State）

- S盒是AES中的唯一——一个非线性变换，是AES安全的关键
- 核心运算： $GF(2^8)$ ——用多项式 $a_7x^7+a_6x^6+a_5x^5+a_4x^4+a_3x^3+a_2x^2+a_1x^1+a_0x^0$ 表示比特位的有限域
  - 将输入字节用 $GF(2^8)$ 上的逆来替代
  - 倒序+仿射变换

### 线性混合层（行移位变换 ShiftRow、列混合变换 MixColumn）

- 第0行不移位，第一行移动C1字节，第二行移动C2字节，第三行移动C3字节
 
$$\begin{pmatrix} s_{00} & s_{01} & s_{02} & s_{03} \\ s_{10} & s_{11} & s_{12} & s_{13} \\ s_{20} & s_{21} & s_{22} & s_{23} \\ s_{30} & s_{31} & s_{32} & s_{33} \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{Longrightarrow}} \begin{pmatrix} s_{00} & s_{01} & s_{02} & s_{03} \\ s_{11} & s_{12} & s_{13} & s_{10} \\ s_{21} & s_{22} & s_{20} & s_{21} \\ s_{32} & s_{30} & s_{31} & s_{32} \end{pmatrix}$$
- 将状态的每列视为 $GF(2^8)$ 上的多项式 $a(x)$ ，乘上一个多项式 $c(x)$ （与 $x^4+1$ 互素），模 $x^4+1$ ，即
 
$$\begin{pmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{00} & b_{01} & b_{02} & b_{03} \\ b_{10} & b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{20} & b_{21} & b_{22} & b_{23} \\ b_{30} & b_{31} & b_{32} & b_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 03 \\ 01 \\ 01 \\ 02 \end{pmatrix}$$
 密钥加层（AddRoundKey）【注意：最后一轮中没有密钥加变换】

## 参考代码实现

```
const int NR = 10;
const int NC = 4;
bitset<8> preprocess(array<bitset<32>, 4> bytes) {
    bitset<8> wordres = 0x00000000, temp;
    for (int i = 0; i < 4; i++) {
        temp = bytes[i].to_ulong();
        temp <<= (3 - i) * 8;
        wordres |= temp;
    }
    return wordres;
}
bitset<8> subword(bitset<32> sw) {
    word temp;
    for (int i = 0; i < 32; i += 8) {
        int row = sw[i + 7] * 8 + sw[i + 6] * 4 + sw[i + 5] * 2 + sw[i + 4];
        int col = sw[i + 3] * 8 + sw[i + 2] * 4 + sw[i + 1] * 2 + sw[i];
        byte tempvar = SBox[row * 16 + col];
        for (int j = 0; j < 8; j++) {
            temp[i + j] = tempvar[j];
        }
    }
    return temp;
}
```