

## 模拟 I<sup>2</sup>C 总线汇编程序软件包

### 一、概述

为了非常方便地对 I<sup>2</sup>C 从器件进行快速的、正确的读写操作,我们为此而设计出虚拟 I<sup>2</sup>C 总线操作平台软件包。本软件包是主方式下的虚拟 I<sup>2</sup>C 总线软件包,只要用户给予程序提供几个主要的参数,即可轻松地完成任何 I<sup>2</sup>C 总线外围器件的应用程序设计。

I<sup>2</sup>C 总线是 PHILIPS 公司推出的芯片间串行数据传输总线,2 根线(SDA、SCL)即可实现完善的全双工同步数据传送,能够十分方便地构成多机系统和外围器件扩展系统。I<sup>2</sup>C 器件是把 I<sup>2</sup>C 的协议植入器件的 I/O 接口,使用时器件直接挂到 I<sup>2</sup>C 总线上,这一特点给用户在设计应用系统带来了极大的便利。I<sup>2</sup>C 器件无须片选信号,是否选中是由主器件发出的 I<sup>2</sup>C 从地址决定的,而 I<sup>2</sup>C 器件的从地址是由 I<sup>2</sup>C 总线委员会实行统一分配。我们推出的 I<sup>2</sup>C 总线的操作平台软件包,只要你给出器件从地址[,子地址(注:PCF8574 无子地址)],即可进行字节读,字节写,多字节读,多字节写,能够非常方便地使用 I<sup>2</sup>C 器件,无须你介入底层的 I<sup>2</sup>C 操作协议。

### 二、编程序软件包

此软件包是用在单主 I<sup>2</sup>C 总线上,硬件接口是 SDA, SCL, 使用 MCU 的 I/O 口来模拟 SDA/SCL 总线。设计有/无子地址的子程序是根据 I<sup>2</sup>C 器件的特点,目的在于将地址和数据彻底分开。软件包的接口界面为:

IRDBYTE	(无子地址) 读单字节数据	(现行地址读)
IWRBYTE	(无子地址) 写单字节数据	(现行地址写)
IRDNBYTE	(有子地址) 读 N 字节数据	
IWRNBYTE	(有子地址) 写 N 字节数据	

说明:现行地址读/写即专指无子地址的器件,不给予子地址的读/写操作。

软件包占用内部资源: R0、R1、R2、R3、ACC、Cy。

使用前须定义变量: SLA 器件从地址, SUBA 器件子地址, NUMBYTE 读/写的字节数, 位变量 ACK。

使用前须定义常量: SDA、SCL 总线位, MTD 发送数据缓冲区首址, MRD 接收数据缓冲区首址。

```
*****
;
;VI2C_ASM.ASM
;I2C 软件包的底层子程序,使用前要定义好 SCL 和 SDA。在标准 80C51 模式
;(12 Clock)下,对主频要求是不高于 12MHz(1 个机器周期 1us);若 Fosc>12MHz
;则要增加相应的 NOP 指令数。在使用本软件包时,请在你的程序的末尾加入
;$INCLUDE (VI2C_ASM.ASM)即可。
*****
;启动 I2C 总线子程序
START:
    SETB    SDA
    NOP
    SETB    SCL                ;起始条件建立时间大于 4.7us
    NOP
    NOP
    NOP
    NOP
```

```
NOP
CLR      SDA
NOP      ;起始条件锁定时大于 4us
NOP
NOP
NOP
NOP
CLR      SCL      ;钳住总线，准备发数据
NOP
RET
```

;结束总线子程序

STOP:

```
CLR      SDA
NOP
SETB     SCL      ;发送结束条件的时钟信号
NOP      ;结束总线时间大于 4us
NOP
NOP
NOP
NOP
SETB     SDA      ;结束总线
NOP      ;保证一个终止信号和起始信号的空闲时间大于 4.7us
NOP
NOP
NOP
RET
```

;发送应答信号子程序

MAACK:

```
CLR      SDA      ;将 SDA 置 0
NOP
NOP
SETB     SCL
NOP      ;保持数据时间，即 SCL 为高时间大于 4.7us
NOP
NOP
NOP
NOP
CLR      SCL
NOP
NOP
RET
```

;发送非应答信号

MNACK:

```
    SETB    SDA                ;将 SDA 置 1
    NOP
    NOP
    SETB    SCL
    NOP
    NOP                ;保持数据时间，即 SCL 为高时间大于 4.7us
    NOP
    NOP
    NOP
    CLR     SCL
    NOP
    NOP
    RET
```

; 检查应答位子程序

; 返回值，ACK=1 时表示有应答

CACK:

```
    SETB    SDA
    NOP
    NOP
    SETB    SCL
    CLR     ACK
    NOP
    NOP
    MOV     C,SDA
    JC      CEND
    SETB    ACK                ;判断应答位
```

CEND:

```
    NOP
    CLR     SCL
    NOP
    RET
```

;发送字节子程序

;字节数据放入 ACC

;每发送一字节要调用一次 CACK 子程序，取应答位

WRBYTE:

```
    MOV     R0,#08H
```

WLP:

```
    RLC     A                ;取数据位
    JC      WR1
    SJMP    WR0                ;判断数据位
```

WLP1:

```
DJNZ    R0,WLP
NOP
RET
```

WR1:

```
SETB    SDA                ;发送 1
NOP
SETB    SCL
NOP
NOP
NOP
NOP
NOP
CLR     SCL
SJMP    WLP1
```

WR0:

```
CLR     SDA                ;发送 0
NOP
SETB    SCL
NOP
NOP
NOP
NOP
CLR     SCL
SJMP    WLP1
```

;读取字节子程序

;读出的值在 ACC

;每取一字节要发送一个应答/非应答信号

RDBYTE:

```
MOV     R0,#08H
```

RLP:

```
SETB    SDA
NOP
SETB    SCL                ;时钟线为高，接收数据位
NOP
NOP
MOV     C,SDA              ;读取数据位
MOV     A,R2
CLR     SCL                ;将 SCL 拉低，时间大于 4.7us
RLC     A                  ;进行数据位的处理
MOV     R2,A
NOP
```

NOP

NOP

DJNZ R0,RLP ;未够 8 位，再来一次

RET

; 无子地址器件写字节数据

; 入口参数: 数据为 ACC、器件从地址 SLA

; 占用: A、R0、CY

IWRBYTE:

PUSH ACC

IWBLOOP:

LCALL START ;起动总线

MOV A,SLA

LCALL WRBYTE ;发送器件从地址

LCALL CACK

JNB ACK,RETWRB ;无应答则跳转

POP ACC ;写数据

LCALL WRBYTE

LCALL CACK

LCALL STOP

RET

RETWRB:

POP ACC

LCALL STOP

RET

;无子地址器件读字节数据

;入口参数: 器件从地址 SLA

;出口参数: 数据为 ACC

;占用 A、R0、R2、CY

IRDBYTE:

LCALL START

MOV A,SLA ;发送器件从地址

INC A

LCALL WRBYTE

LCALL CACK

JNB ACK,RETRDB

LCALL RDBYTE ;进行读字节操作

LCALL MNACK ;发送非应信号

RETRDB:

LCALL STOP ;结束总线

RET

;向器件指定子地址写 N 个数据

;入口参数: 器件从地址 SLA、器件子地址 SUBA 、发送数据缓冲区 MTD、发送字节数 NUMBYTE

; 占用: A 、 R0 、 R1 、 R3 、 CY

IWRNBYTE:

```
MOV    A,NUMBYTE
MOV    R3,A
LCALL  START           ;起动总线
MOV    A,SLA
LCALL  WRBYTE          ;发送器件从地址
LCALL  CACK
JNB    ACK,RETWRN      ;无应答则退出
MOV    A,SUBA          ;指定子地址
LCALL  WRBYTE
LCALL  CACK
MOV    R1,#MTD
```

WRDA:

```
MOV    A,@R1
LCALL  WRBYTE          ;开始写入数据
LCALL  CACK
JNB    ACK,IWRNBYTE
INC    R1
DJNZ   R3,WRDA         ;判断写完没有
```

RETWRN:

```
LCALL  STOP
RET
```

;向器件指定子地址读取 N 个数据

;入口参数: 器件从地址 SLA、器件子地址 SUBA、接收字节数 NUMBYTE

;出口参数: 接收数据缓冲区 MTD

;占用: A、 R0、 R1、 R2、 R3、 CY

IRDNBYTE:

```
MOV    R3,NUMBYTE
LCALL  START
MOV    A,SLA
LCALL  WRBYTE          ;发送器件从地址
LCALL  CACK
JNB    ACK,RETRDN
MOV    A,SUBA          ;指定子地址
LCALL  WRBYTE
LCALL  CACK
LCALL  START           ;重新启动总线
MOV    A,SLA
INC    A               ;准备进行读操作
LCALL  WRBYTE
LCALL  CACK
```

```

        JNB     ACK,IRDNBYTE
        MOV     R1,#MRD
RDN1:
        LCALL   RDBYTE                ;读操作开始
        MOV     @R1,A
        DJNZ    R3,SACK
        LCALL   MNACK                ;最后一字节发非应答位
RETRDN:
        LCALL   STOP                ;并结束总线
        RET
SACK:
        LCALL   MACK
        INC     R1
        SJMP    RDN1
    
```

### 三、应用举例

;为软件包定义变量

```

ACK      BIT      10H      ;应答标志位
SLA      DATA    50H      ;器件从地址
SUBA     DATA    51H      ;器件子地址
NUMBYTE  DATA    52H      ;读/写的字节数
    
```

;使用前定义常量

```

SDA      EQU      P1.3      ;I2C 总线定义
SCL      EQU      P1.2
MTD      EQU      30H      ;发送数据缓冲区首址 (缓冲区 30H—3FH)
MRD      EQU      40H      ;接收数据缓冲区首址 (缓冲区 40—4FH)
    
```

;定义器件地址

```

CSI24WCXX EQU      0A0H
    
```

```

        ORG     0000H
        AJMP    MAIN
    
```

```

        ORG     0080H
MAIN:    MOV     R4,#0F0H      ;延时，等待其它芯片复位好
        DJNZ    R4,$
    
```

;对 24WCXX 指定单元进行写操作,指定的子地址放入 SUBA，数据依次放入 MTD 缓冲区

WR24WCXX:

```

        MOV     SLA,#CSI24WCXX
        MOV     SUBA,#30H      ;指定存储地址
        MOV     NUMBYTE,#01H   ;写入一字节数据
        MOV     MTD,#58H      ;写入的数据放入 MTD 缓冲区
        LCALL   IWRNBYTE
        SJMP    $              ;操作结束
    
```

;

\$INCLUDE (VI2C\_ASM.ASM) ;包含 VIIC 软件包

;

END