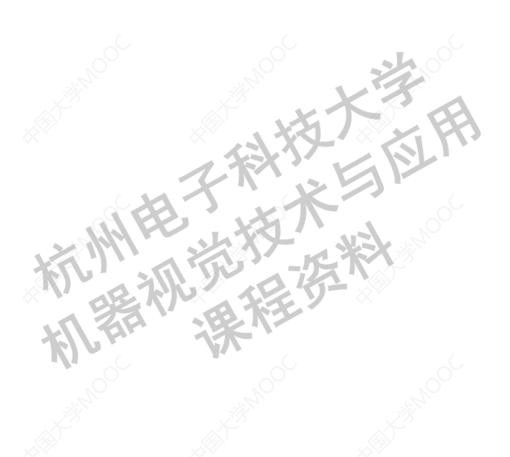
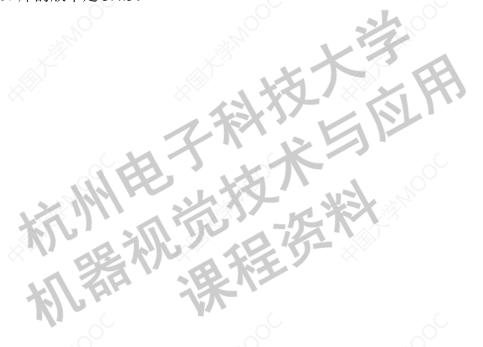
Xcode 下 OpenCV 的使用



摘 要

Opencv 介绍: Opencv 全称是"Open Source Computer Vision Library",即开源计算机视觉库。是一个主要针对实时计算机视觉的编程功能库。该库拥有超过2500 种优化算法,其中包括全面的经典和最先进的计算机视觉和机器学习算法。是做图像处理及计算机视觉必学的库。

Xcode 是运行在操作系统 Mac OS X 上的集成开发工具,由 Apple 官方开发的 IDE,支持 C、C++、Objective-C、Swift 等,可以用来开发 Mac OS X 和 iOS 上的应用程序。本文档介绍了如何在 Xcode10.0 下配置 opency 的方法,使用的 opency 库的版本是 3.4.5。



目录

1. 卜载及安装	4
1.1 Xcode	4
1.2 homebrew	4
1.3 OpenCV	4
2. Xcode 配置	5
2.1 新建 C++项目	5
2.2 设置搜索路径	7
2.3 添加 lib 文件	8
3. 测试程序	9
4. Xcode 中使用 GitHub	10
注意事项	12
版本	13

1. 下载及安装

1.1 Xcode

App Store 中下载并安装软件 Xcode, 目前最新版本为 11.7。



Xcode 软件开发工具

更新 ▼

1.2 homebrew

打开终端,复制粘贴以下命令:

/usr/bin/ruby -e "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/master/install)"

按提示完成安装即可。

1.3 OpenCV

在终端下使用命令: brew install opencv 安装 opencv 使用此命令一般会安装最新可用版本的 opencv,目前可安装的版本应该为

4.0.1,安装目录一般为/usr/local/Cellar/opency

使用命令: brew info opency 检验 opency 是否安装成功

```
$ brew info opency
opency: stable 4.0.1 (bottled)
Open source computer vision library
https://opencv.org/
/usr/local/Cellar/opencv/3.4.5 (635 files, 239.2MB)
 Poured from bottle on 2019-01-04 at 23:05:55
/usr/local/Cellar/opencv/3.4.5_1 (635 files, 239.2MB) *
 Poured from bottle on 2019-01-05 at 10:41:17
From: https://github.com/Homebrew/homebrew-core/blob/master/Formula/opencv.rb
    Dependencies
Build: cmake ✓, pkg-config ✓
Required: eigen v, ffmpeg v, jpeg v, libpng v, libtiff v, numpy v, openexr v, py
thon 🗸, python@2 🗸, tbb 🗸
   Analytics
install: 20,411 (30 days), 54,676 (90 days), 201,218 (365 days)
install_on_request: 18,714 (30 days), 50,402 (90 days), 182,661 (365 days)
build_error: 0 (30 days)
```

2. Xcode 配置

2.1 新建 C++项目

首先在 Xcode 中创建 C++项目: "新建 Xcode 项目"、"macOS"、 "Command Line Tool"、"Next"



Welcome to Xcode

Version 10.0 (10A255)



Get started with a playground

Explore new ideas quickly and easily.



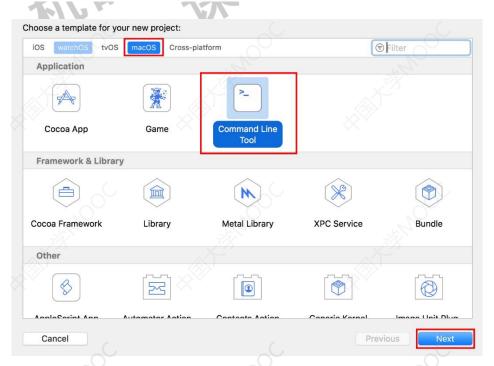
Create a new Xcode project

Create an app for iPhone, iPad, Mac, Apple Watch, or Apple TV.

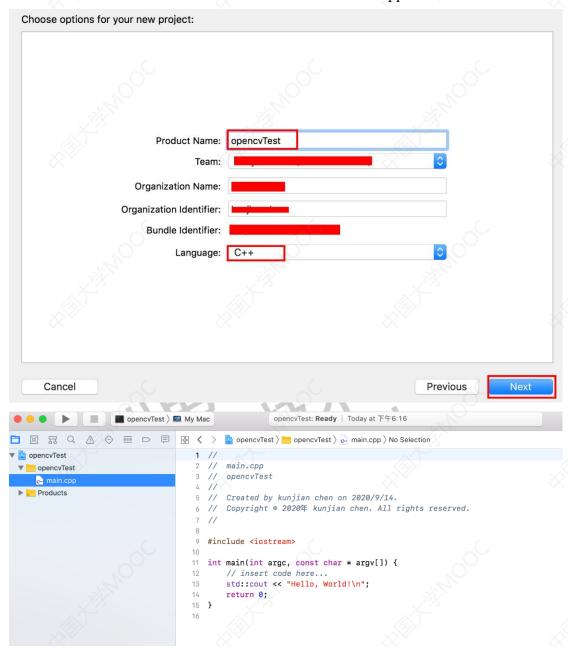


Clone an existing project

Start working on something from a Git repository.



填写项目名,选择语言 "C++",点 "Next"。这样就新建了一个 C++项目, 我们可以看到新建的项目下有一个自动创建的"main.cpp"文件。



2.2 设置搜索路径

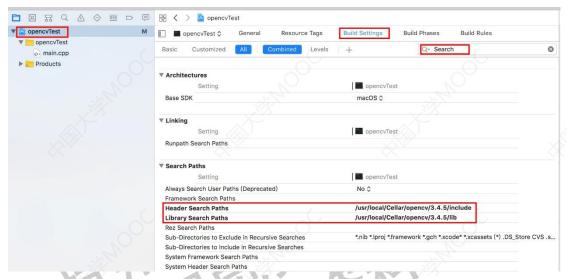
在工程右边选中 Build Settings,右边搜索框里输入 Search,找到 Search Paths 设置项。

在 Header Search Paths 中添加如下路径:

/usr/local/Cellar/opency/3.4.5/include

在 Library Search Paths 中添加如下路径:

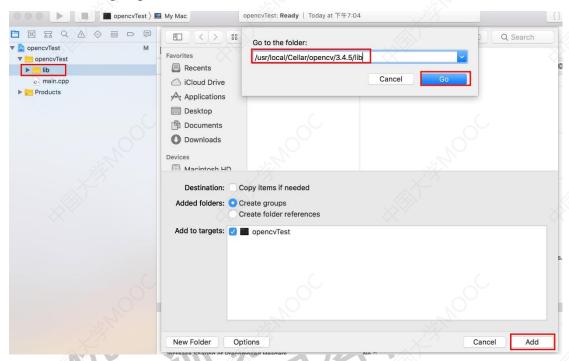
/usr/local/Cellar/opency/3.4.5/lib



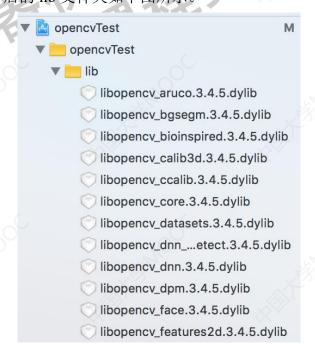
注意: 如上两个路径要根据自己下载的 opencv 版本进行填写,如 opencv4.0.1 版本的头文件搜索路径可能是 "/usr/local/Cellar/opencv/4.0.1/include" 填写前先在 Finder 中查看是否存在这些路径。

2.3 添加 lib 文件

在项目中右键新建一个 new group, 命名为 "lib", 右键 lib 选择 "添加文件 到项目"。由于要添加文件目录的文件在隐藏路径中, 需要 shift+command+g 才能访问, 并把/usr/local/Cellar/opencv/3.4.5/lib 路径目录下的所有*.dylib 文件都 添加到新建的 group



添加完所有.dylib 后的 lib 文件夹如下图所示。



3. 测试程序

将如下代码拷贝到项目下的"main.cpp"中,imread 后面的文件路径可以根据自己的实际路径修改。

#include <iostream>

#include <opency2/opency.hpp>

using namespace cv;

using namespace std;

int main(int argc, const char * argv[]) {

cv::Mat img = imread("/Users/kunjianchen/Desktop/ele.jpg");

cv::imshow("test", img);

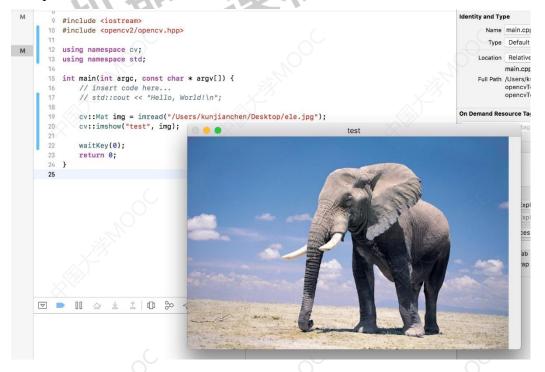
waitKey(0);

return 0;

}

编译运行程序,如果可以看到图片成功显示,则表示成功在 Xcode 中使用

了 OpenCV



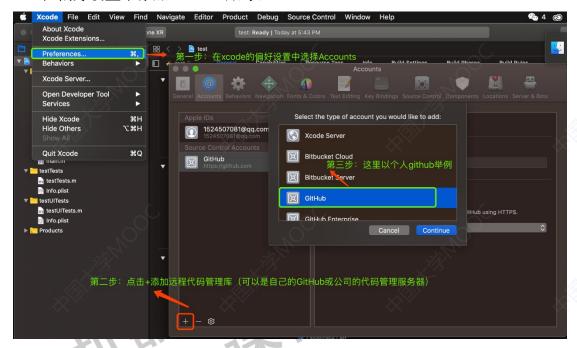
4. Xcode 中使用 GitHub

首先记得在创建新工程最后一步时选上"Create Git repository on my Mac"创建本地仓库。

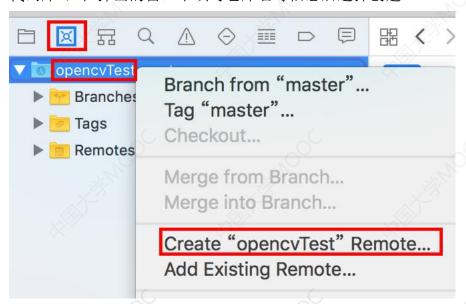
Source Control: Create Git repository on my Mac

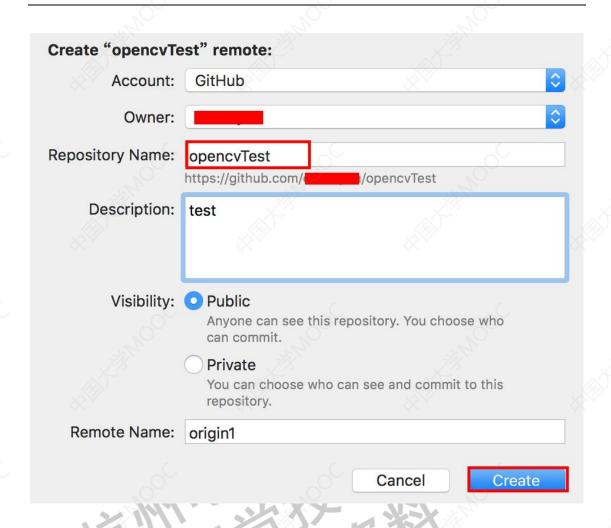
Xcode will place your project under source control

在偏好设置中添加 GitHub 账号,

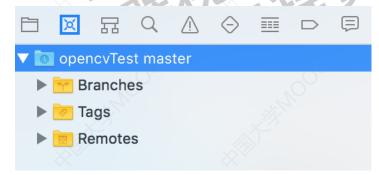


正式建立远程 Git 管理: "选择代码库管理"、"右键功能选择"、"创建远程 代码库",在弹出的窗口中填写仓库名等信息后选择创建。





更多有关git的功能可在以下页面探索。



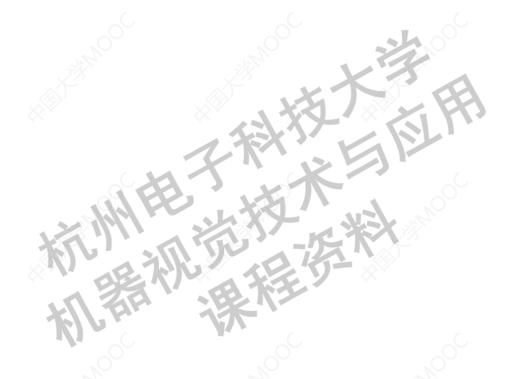
注意事项

1、MacOS 10.14之后需要对引用的动态链接库进行签名,要不然就无法使用opency 的那些 lib。具体可见如下链接:

https://blog.csdn.net/ReadyShowShow/article/details/102547633

2、调用摄像头权限错误可参考一下链接:

https://blog.csdn.net/derrickrose25/article/details/95887336



版本

时间	版本	作者	备注
2020/09/14	1.0	陈锟剑	

