```
Spring经过大神们的构思、编码,日积月累而来,所以,对其代码的理解也不是一朝一夕就能快
速完成的。源码学习是枯燥的,需要坚持!坚持!坚持!当然也需要技巧,第一遍学习的时候,
不用关注全部细节,不重要的代码可以先忽略掉,达到理解大体的架子及流程,避免第一次就陷
入某个坑里出不来。第二遍针对某个流程更深入的、有针对性的去分析学习,当然遇到某个实在
过不去的坎可以标记,后面再思考,毕竟是别人设计的,有些不是那么容易理解的。次数多了,
总会有收获!
首先,看一下Spring的最基本使用方式,直接看代码,
public class LoginService {
  public void login() {
   System.out.println("execute LoginService");
 }
}
public class LoginResource {
  private LoginService loginService;
  public LoginService getLoginService() {
   return loginService;
  }
  public void setLoginService(LoginService loginService) {
   this.loginService = loginService;
 }
  public void login() {
   loginService.login();
  }
}
applicationgContext.xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<beans xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"</pre>
   xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
   xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
   http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans.xsd
   ">
  <bean id="loginService" name="loginService" class="spring.LoginService"/>
  <bean id="loginResource" name="loginResource" class="spring.LoginResource">
    cproperty name="loginService" ref="loginService"/>
  </bean>
</beans>
public class TestClient {
  @Test
  public void test() {
   ApplicationContext applicationContext = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationgContext.xml");
    LoginResource | (LoginResource)
applicationContext.getBean("loginResource");
   loginResource.login();
 }
概括的描述一下Spring背后的操作,解析applicationgContext.xml,将xml中定义的bean(如
loginService和loginResource)解析成Spring内部的BeanDefinition,并以beanName(如
loginService)为key, BeanDefinition(如loginService相应的BeanDefinition)为value存储到
DefaultListableBeanFactory中的beanDefinitionMap(其实就是一个ConcurrentHashMap)中,同
时将beanName存入beanDefinitionNames(List类型)中,然后遍历beanDefinitionNames中的
beanName,进行bean的实例化并填充属性,在实例化的过程中,如果有依赖没有被实例化将先
实例化其依赖,然后实例化本身,实例化完成后将实例存入单例bean的缓存中,当调用getBean
方法时,到单例bean的缓存中查找,如果找到并经过转换后返回这个实例(如LoginResource的实
例),之后就可以直接使用了。
```

上面只是一个简单的描述,其中的实现过程还是很复杂的,后续篇幅将深入代码分析具体的实现过程,分析的内容不局限于IOC、AOP、事务处理、SpringMVC,内容来自于笔者的理解及分析,如有错误之处还请鞭策(吐槽)。