有到大學

网络技术与应用课程实验报告

实验 3: 通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系



学院: 网络空间安全学院

专业: 信息安全-法学

学号: _____2111954

目录

一、实	验要求	1
	计思路 伪造 ARP 获取 MAC 地址的原理	
三、美	键代码	2
(→)	获取设备列表,打印网卡信息和 IP	2
(二)	报文格式	
(三)	报文内容	4
(四)	获取本机 IP 的 MAC 地址	5
(五)	获取远程 IP 的 MAC 地址	6
四、运	行结果	7
(→)	本机 MAC 地址	7
(二)	远程 MAC 地址	8
#. G	itHub 链接	8

一、实验要求

通过编程获取 IP 地址与 MAC 地址的对应关系实验, 要求如下:

- 1. 在 IP 数据报捕获与分析编程实验的基础上,学习 NPcap 的数据包发送方法。
- 2. 通过 NPcap 编程, 获取 IP 地址与 MAC 地址的映射关系。
- 3. 程序要具有输入 IP 地址,显示输入 IP 地址与获取的 MAC 地址对应关系界面。界面可以是命令行界面,也可以是图形界面,但应以简单明了的方式在屏幕上显示。
- 4. 编写的程序应结构清晰, 具有较好的可读性。

二、设计思路

(一) 伪造 ARP 获取 MAC 地址的原理

- 1. ARP 协议工作原理: ARP 用于将 IP 地址映射到 MAC 地址,以便在局域网中正确路由数据包。当设备想要与局域网中的其他设备通信时,它会向目标设备发送 ARP 请求,询问目标设备的 MAC 地址。目标设备会回应一个包含其 MAC 地址的 ARP 响应。
- 2. ARP 缓存: 设备通常会维护一个 ARP 缓存表, 记录 IP 地址到 MAC 地址的映射关系。这样, 当设备再次需要与同一设备通信时, 就不必再次发送 ARP 请求, 而可以直接使用缓存中的映射关系。
- 3. ARP 欺骗的原理: 攻击者发送虚假的 ARP 响应或请求, 欺骗其他设备, 使它们相信攻击者的 MAC 地址是与某个特定 IP 地址相关联的正确地址。攻击者可以通过这种方式截取、篡改或监视网络流量。
 - (a) ARP 响应攻击:攻击者发送虚假的 ARP 响应,将自己的 MAC 地址伪装成目标 IP 地址的 MAC 地址。其他设备将此虚假信息存储在其 ARP 缓存中,将流量发送到攻击者而不是真正的目标设备。
 - (b) ARP 请求攻击: 攻击者发送虚假的 ARP 请求,询问目标 IP 地址对应的 MAC 地址。 其他设备收到请求后,会回复并将其 ARP 缓存中的信息更新为攻击者的 MAC 地址。
- 4. 获取目标 IP 的 MAC 地址:通过成功进行 ARP 欺骗,攻击者就能够获取目标 IP 地址的 MAC 地址。这使得攻击者能够中间截取通信,进行数据嗅探,或者进行其他恶意活动。

(二) 实验设计步骤

由于本次实验是要获取本机或者相同网段下其他 IP 对应的 MAC 地址, 所以采用伪造 ARP 请求包的方法

- 1. 获取网络接口列表,选择需要捕获 MAC 地址的网卡
- 2. 伪造 ARP 请求包,设置目标 IP,在请求包中我们分为两部分
 - (a) 第一个是获取本机的 MAC 地址, 此时我们随意构造合法的 IP 和 MAC 地址

- (b) 第二个是获取远程的 MAC 地址,为了正确接收到 ARP 响应包,我们将第一步获得的本机 IP 和 MAC 地址赋值给 ARP 请求包的相关数据。当然,我们也可以选择伪造 IP 和 MAC 地址,网关接收到组建的 ARP 请求后会由网关发出一个 ARP 请求,找到本机发送网卡的真实 IP 和 MAC 地址,从而进一步获取远程主机的 MAC。
- 3. 用打开的网卡广播 ARP 请求包
- 4. 监听打开的网卡的流量,并筛选 ARP 保温,捕获对应的 ARP 响应报文,在相应报文中就可以找到 MAC 地址

三、关键代码

(一) 获取设备列表、打印网卡信息和 IP

这部分代码与实验 2 没有区别

```
pcap_if_t* allAdapters;// 所有网卡设备保存
  char errbuf [PCAP_ERRBUF_SIZE]; //错误缓冲区, 大小为256
   int index = 1;
  // 获取本地机器设备列表, 并打印
  //pcap.h抓包库中的函数
   if (pcap_findalldevs_ex(PCAP_SRC_IF_STRING, NULL, &allAdapters, errbuf)
      != -1)
    /* 打印网卡信息列表 */
      pcap_if_t* ptr;
      for (ptr = allAdapters; ptr != NULL; ptr = ptr->next)
          if (ptr->description)
              printf("ID %d Name: %s \n", index, ptr->description);
          index++;
          for (pcap_addr_t* addr = ptr->addresses; addr != nullptr; addr =
              addr->next)
          {
              if (addr->addr->sa_family == AF_INET)
                  cout << " IP地址: \t\t" << inet_ntoa(((struct
                      sockaddr_in*)(addr->addr))->sin_addr) << endl;</pre>
                  cout << " 网络掩码: \t\t" << inet_ntoa(((struct
                      sockaddr_in*)(addr->netmask))->sin_addr) << endl;</pre>
                  cout << " 广播地址: \t\t" << inet_ntoa(((struct
                      sockaddr_in*)(addr->broadaddr))->sin_addr) << endl;</pre>
          }
                                                       ==="" << endl;
          cout << "=
      }
      index --;
  }
```

```
else
      {
          printf("Error in pcap_findalldevs_ex: %s\n", errbuf);
      if (index = 0)
          cout << "没有找到接口" << endl;
        while (1)
          //打开想要监控的网卡
          cout << "请输入想要监控的网卡的ID" << endl;
          int num;
          cin >> num;
          if (num == 0)
             cout << "结束获取, 关闭进程" << endl;
             pcap_freealldevs(allAdapters);
             return 0;
          while (num < 1 \mid \mid num > index)
             cout << "不存在该设备,请重新输入合适的ID" << endl;
             cin >> num;
          }
          int i = 0;
          pcap_if_t* ptr;
          for (ptr = allAdapters, i = 0; i < num - 1; ptr = ptr->next, i++);
          pcap_t* pcap_handle = pcap_open_live(ptr->name,
                                                        //设备名称
             65536,
                                       //包长度最大值 65536允许整个包在所有
                 mac电脑上被捕获
             PCAP_OPENFLAG_PROMISCUOUS,
                                                                    /* 混
61
                 杂模式*/
             1000,
                                       //读超时为1秒
             errbuf);
                               //错误缓冲池;//打开网络适配器,捕捉实例,是
                 pcap_open返回的对象
          if (pcap_handle == NULL)
          {
             cout << "无法打开该网卡接口" << endl;
             pcap_freealldevs(allAdapters);
             exit(0);
          cout << "正在监听" << ptr->description << endl;
```

```
ID 2? Name: Network adapter 'WAN Miniport (IPv6)' on local host

ID 3? Name: Network adapter 'WAN Miniport (IPv6)' on local host

ID 3? Name: Network adapter 'WAN Miniport (IP)' on local host

ID 4? Name: Network adapter 'Man Miniport (IP)' on local host

ID 4? Name: Network adapter 'Man Miniport (IP)' on local host

IPwhh: 10.136.83.112

ID 5? Name: Network adapter 'VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8' on local host

IPwhh: 192.168.230.1

ID 5? Name: Network adapter 'VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet8' on local host

IPwhh: 255.168.230.1

ID 6? Name: Network adapter 'VMware Virtual Ethernet Adapter for VMnet1' on local host

IPwhh: 192.168.190.1

ID 7? Name: Network adapter 'Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2' on local host

IPwhh: 169.254.168.40

ID 7: Mame: Network adapter 'Microsoft Wi-Fi Direct Virtual Adapter #2' on local host

IPwhh: 169.254.168.40
```

图 1: 打印网卡信息

(二) 报文格式

为了伪造合法的 ARP 请求包,我们需要根据 ARP 报文格式正确设置,这里包括一个头部存储了 MAC 地址和帧类型,ARP 请求包的内容还包括一些硬件信息,MAC 地址和 IP 地址

```
typedef struct FrameHeader_t
      uint8_t DesMAC[6]; //
                            目的地址
      uint8_t SrcMAC[6];//
                            源网地址
      uint16_t FrameType;//
                            帧类型
  }FrameHeader_t;
  typedef struct ARPFrame_t
  {//IP首部
      FrameHeader_t FrameHeader;
      uint16_t Hardware_Type;
                               //硬件类型
      uint16_t Protocol_Type;
                                //协议类型
                               //硬件地址长度
      uint8_t HALen;
13
                               //协议地址长度
      uint8_t PALen;
      uint16_t Operation;
                               //操作码
      uint8_t SendHA[6];//发送方MAC地址
      uint32_t SendIP;//发送方IP地址
      uint8_t RecvHA[6];//接收方MAC地址
18
      uint32_t RecvIP;//接收方IP地址
  }ARPFrame_t;
```

(三) 报文内容

由于我们不知道目标地址的 MAC,采取广播的形式,将 DesMAC 设置为 0xfffffffffff,将 SrcMAC 设置为本机的 MAC,但是这里我们采取伪造的地址,后面的硬件设置为 ARP 请求包

的固定内容

```
//报文内容
ARPFrame_t ARPFrame;
for (int i = 0; i < 6; i++)
                                               //广播
   ARPFrame. FrameHeader. DesMAC[i] = 0 \times ff;
   ARPFrame. FrameHeader. SrcMAC[i] = 0 \times 0 f;
   ARPFrame. SendHA [ i ] = 0 \times 0 f;
   ARPFrame.RecvHA[i] = 0;//表示目的地址未知
ARPFrame. FrameHeader. FrameType = htons(0x806);
                                               //帧类型为ARP
ARPFrame. Hardware_Type = htons(0x0001);
                                               //硬件类型为以太网
ARPFrame. Protocol_Type = htons(0x0800);
                                               //协议类型为IP
ARPFrame.HALen = 6;
                                               //硬件地址长度为6
ARPFrame.PALen = 4;
                                               //协议地址长为4
ARPFrame. Operation = htons(0x0001);
                                               //操作为ARP请求
uint32_t SerIP = ARPFrame.SendIP = htonl(0x00000000);//设置为任意IP地址
```

(四) 获取本机 IP 的 MAC 地址

- 1. 将目标 ARP 的目标 IP 设置为打开网卡的 IP
- 2. 发送 ARP 请求包
- 3. 不断接收数据包,直到找到接收到的数据包的源 IP 为目标 IP (在这里就是本机的 IP),目标 IP 为本机 IP,此时就是我们想要的 ARP 的相应包,跳出循环,这时候接收到的数据包的 SendHA 存储的就是我们想要的目的地址

```
uint32_t RecvIP; //接收方的IP

ARPFrame_t* RecvPacket;
for (pcap_addr_t*addr = ptr->addresses; addr != NULL; addr = addr->next)

if (addr->addr->sa_family == AF_INET)

RecvIP = ARPFrame.RecvIP = inet_addr(inet_ntoa(((struct sockaddr_in*) (addr->addr))->sin_addr)); //把接收方的IP设置为打开的网卡的IP

// 向以太网广播ARP请求
struct pcap_pkthdr* RecvHeader;
const u_char* RecvData;

if (pcap_sendpacket(pcap_handle, (u_char*)&ARPFrame, sizeof(ARPFrame_t)) != 0)
```

```
pcap_freealldevs(allAdapters);
   throw -7;
} //发送失败的处理
else
   while (true) {
       pcap_next_ex(pcap_handle, &RecvHeader, &RecvData);
       RecvPacket = (ARPFrame_t*)RecvData;
       if (LocalIP == RecvPacket->SendIP && RecvIP == RecvPacket->RecvIP) {
          // 如果是期望的ARP响应包
          continue; // 继续循环等待下一个包
       }
       // 根据网卡号寻找IP地址, 并输出IP地址与MAC地址映射关系
       if (LocalIP == RecvPacket->RecvIP && RecvIP == RecvPacket->SendIP) {
          cout << "IP地址与MAC地址的对应关系如下: " << endl << "IP: ";
          print_IP(RecvPacket->SendIP);
          cout << "MAC: ";
          print_MAC(RecvPacket->SendHA);
          cout << endl;
          break; // 结束循环,已经找到并输出了对应关系
       }
   }
```

(五) 获取远程 IP 的 MAC 地址

由于不同网段下的 IP 消息互不可达, 所以在输入 IP 时要选取同网段下的 IP, 并且要保证 网络被分配, 采用虚拟机同网段下的 IP 进行了测试

与获取本机 IP 的 MAC 地址的操作相似,将目标地址设置为输入的 IP,值得注意的是,我们在上一步返回的数据包中包含着本机的 IP 和 MAC 地址,此时就可以把 ARP 包中伪造的 IP 和 MAC 改为接收包中的本机 IP 和 MAC 地址,再进行发送,筛选相应包的原理与上一步相同

```
cout << "发送失败! " << endl;
       pcap_freealldevs(allAdapters);
       throw -6;
   else {
       while (true) {
           pcap_next_ex(pcap_handle, &RecvHeader, &RecvData);
           RecvPacket = (ARPFrame_t*)RecvData;
            if \ (LocalIP = RecvPacket -\!\! >\! SendIP \ \&\& \ RecvIP = RecvPacket -\!\! >\! RecvIP) \ \{
                // 如果是期望的ARP响应包
                continue; // 继续循环等待下一个包
           }
           \label{eq:conditional} \text{if } (LocalIP == RecvPacket-\!\!>RecvIP &\& RecvIP == RecvPacket-\!\!>SendIP) \ \{
                cout << "IP地址与MAC地址的对应关系如下: " << endl << "IP: ";
                print_IP(RecvPacket->SendIP);
                cout << "MAC: ";
                print_MAC(RecvPacket->SendHA);
                cout << endl;</pre>
                break; // 结束循环, 已经找到并输出了对应关系
           }
33
   }
```

四、运行结果

(一) 本机 MAC 地址

图 2: 本机 MAC 获取

(二) 远程 MAC 地址

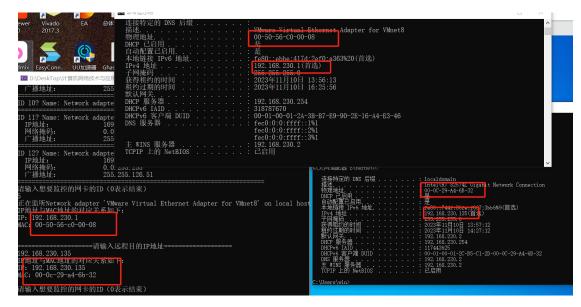


图 3: 远程 MAC 获取

五、GitHub 链接

代码提交链接