

# LISTA DE VIDEOJUEGOS



2º DAW

Alberto Saboya - Anabella Aceto - Cristina Tropotel - David Rodríguez

## INTRODUCCIÓN

En este trabajo, desarrollamos una aplicación con Angular y usamos GitHub como herramienta clave que potencian la eficiencia en el desarrollo de proyectos colaborativos. Esta última plataforma de desarrollo colaborativo, nos facilitó la gestión y colaboración en el código fuente de manera fluida y transparente.

El trabajo en equipo ha sido fundamental para fomentar la creatividad y abordar la resolución de problemas, permitiendo la combinación de habilidades individuales para alcanzar objetivos colectivos. Además, las reuniones periódicas proporcionaron un espacio crucial para la alineación de objetivos, la revisión de avances y la toma de decisiones conjuntas.

A través del link que se detalla a continuación, se puede acceder al trabajo finalizado. Este archivo tiene el nombre de "GRUPO04":

<https://github.com/Xukialb/AE-3.-Angular.git>

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

### Desarrollo de la Actividad por Alberto Saboya Ocaña:

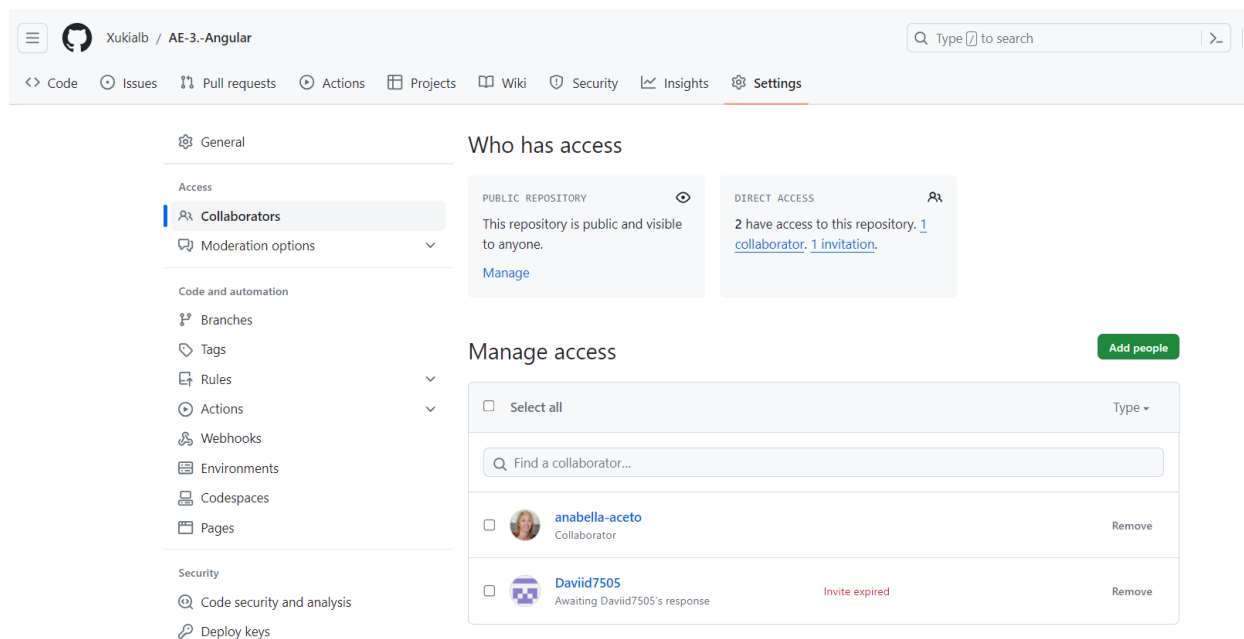
Para la realización de este ejercicio, se ha creado un repositorio público en GitHub al que se accede a través del siguiente enlace:

<https://github.com/Xukialb/AE-3.-Angular>

También se puede clonar a partir de este enlace:

<https://github.com/Xukialb/AE-3.-Angular.git>

En ese repositorio se han agregado como colaboradores al resto de componentes del grupo:



### Requerimiento 1:

Se pide realizar una aplicación en Angular que muestre un listado-detalle de Videojuegos.

Los videojuegos tendrán un identificador, un título, una compañía, una imagen y una valoración media.

La web mostrará una página con nuestro nombre de usuario y el listado de videojuegos (tendremos algunos videojuegos ya dados de alta), pero solo se mostrará en el listado el identificador, el título y la valoración media.

Si pulsamos en un videojuego, nos llevará a su detalle, el cual podremos ver todos los atributos del videojuego. Esta página tendrá también un botón para volver.

La página web tendrá también una página que muestre los datos para contactarnos y otra página que hable sobre nosotros. A estas páginas accederemos mediante un menú de navegación (también en este menú tendremos el listado de videojuegos).

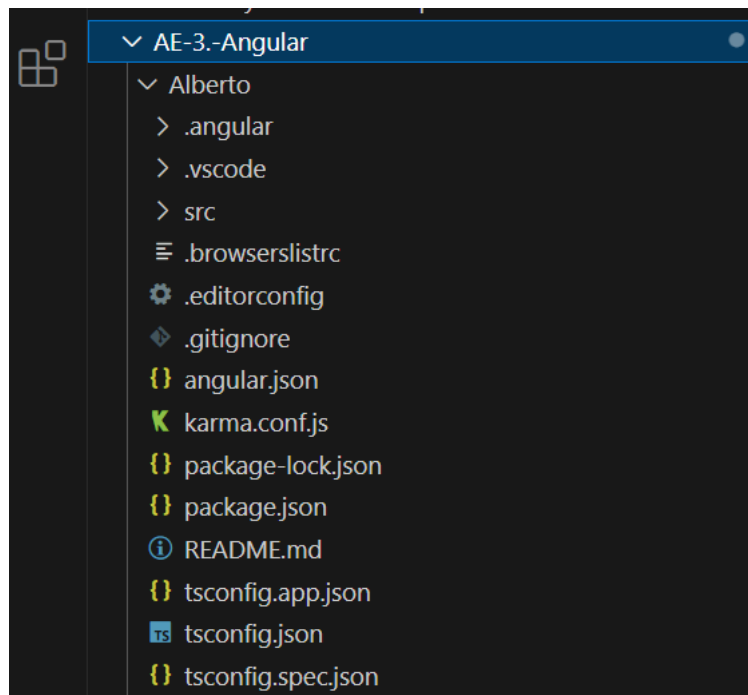
## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

Se valorarán los estilos en la aplicación, aplicar “routing” y comunicación entre componentes.

### Resolución de la actividad:

- 1) En una carpeta del ordenador **clono el repositorio de GitHub**
- 2) **En Visual Studio Code, importo el workspace** indicándole la ruta de la carpeta creada en el paso anterior.
- 3) **Creo una aplicación angular** llamada Alberto con el comando “ng new Alberto” y contestamos a todas las cuestiones yes, sobre todo a Would you like to add Angular routing?:



- 4) **Cambio al directorio de la nueva aplicación** con el comando “cd Alberto”:

```
● PS D:\DAW_EDIX\Desarrollo Web Entorno Cliente\AE-3.-Angular> cd Alberto
○ PS D:\DAW_EDIX\Desarrollo Web Entorno Cliente\AE-3.-Angular\Alberto> |
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

Creamos los componentes con el comando “ng g c nombre del componente”:

ng g c lista-videojuegos

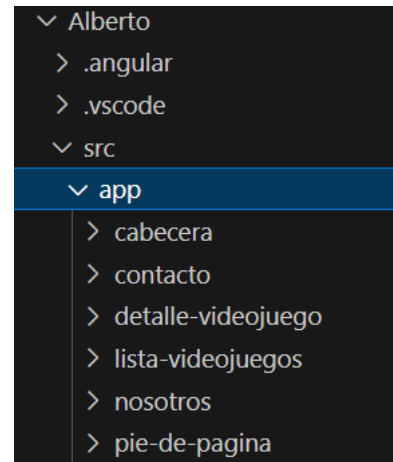
ng g c detalle-videojuego

ng g c contacto

ng g c nosotros

ng g c cabecera

ng g c pie-de-pagina



- 5) **Configuro las rutas (routing)** editando el archivo `src/app/app-routing.module.ts` para configurar las rutas:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > TS app-routing.module.ts > ...
1  import { NgModule } from '@angular/core';
2  import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
3  import { ListaVideojuegosComponent } from './lista-videojuegos/lista-videojuegos.component';
4  import { DetalleVideojuegoComponent } from './detalle-videojuego/detalle-videojuego.component';
5  import { ContactoComponent } from './contacto/contacto.component';
6  import { NosotrosComponent } from './nosotros/nosotros.component';
7
8
9  const routes: Routes = [
10   { path: '', component: ListaVideojuegosComponent },
11   { path: 'videojuego/:id', component: DetalleVideojuegoComponent },
12   { path: 'contacto', component: ContactoComponent },
13   { path: 'nosotros', component: NosotrosComponent }
14 ];
15
16 @NgModule({
17   imports: [RouterModule.forRoot(routes)],
18   exports: [RouterModule]
19 })
20 export class AppRoutingModule { }
21
```

- 6) **Implemento el componente lista-videojuegos** editando los archivos HTML y TypeScript dentro de sus respectivas carpetas:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > lista-videojuegos > TS lista-videojuegos.component.ts > ...
1  import { Component } from '@angular/core';
2
3  @Component({
4    selector: 'app-lista-videojuegos',
5    templateUrl: './lista-videojuegos.component.html',
6    styleUrls: ['./lista-videojuegos.component.css']
7  })
8  export class ListaVideojuegosComponent {
9
10
11    videojuegos = [
12      { id: 1, titulo: 'Zelda Breath of the Wild', valoracion: 4.5 },
13      { id: 2, titulo: 'The Last of Us', valoracion: 4.8 },
14      { id: 3, titulo: 'Marvels Spider-man', valoracion: 4.5 },
15      { id: 4, titulo: 'Microsoft Flight Simulator', valoracion: 4.8 },
16      { id: 5, titulo: 'Red Dead Redemption II', valoracion: 4.5 }
17    ];
18  }
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > lista-videojuegos > lista-videojuegos.component.html > ...
3
4 <table>
5   <thead>
6     <tr>
7       <th>ID</th>
8       <th>Título</th>
9       <th>Valoración</th>
10    </tr>
11  </thead>
12  <tbody>
13    <tr *ngFor="let videojuego of videojuegos" [routerLink]='"/videojuego/" + videojuego.id">
14      <td>{{ videojuego.id }}</td>
15      <td>{{ videojuego.titulo }}</td>
16      <td>{{ videojuego.valoracion }}</td>
17    </tr>
18  </tbody>
19 </table>
```

- 7) **Implemento el componente detalle-videojuego** editando los archivos HTML y TypeScript dentro de sus respectivas carpetas:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > detalle-videojuego > detalle-videojuego.component.html > ...
Go to component
1 <!-- app/detalle-videojuego/detalle-videojuego.component.html -->
2 <h2>Detalle del Videojuego</h2>
3
4 <div *ngIf="videojuego">
5   <p>ID: {{ videojuego.id }}</p>
6   <p>Título: {{ videojuego.titulo }}</p>
7   <p>Compañía: {{ videojuego['compania'] }}</p>
8   <p>Valoración: {{ videojuego['valoracion'] }}</p>
9   <p>Imagen:</p>
10  <img [src]="videojuego.imagen" alt="Imagen del videojuego">
11 </div>
12
13 <button [routerLink]="['/']">Volver</button>
14
```

Observaciones:

**\*ngIf="videojuego"** evalúa si la variable videojuego tiene un valor que no sea null ni undefined. Si videojuego tiene un valor (es decir, no es nulo ni indefinido), entonces el contenido dentro del <div> se mostrará en el DOM. Si videojuego es nulo o indefinido, el contenido dentro del <div> no se mostrará en la página.

**[routerLink]="['/']"** es para que el router-outlet cambie a la ruta (path) de inicio. Utiliza **Property Binding** para establecer la ruta de redireccionamiento.

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > detalle-videojuego > TS detalle-videojuego.component.ts > ...
1  import { Component } from '@angular/core';
2  import { ActivatedRoute } from '@angular/router';
3
4  @Component({
5    selector: 'app-detalle-videojuego',
6    templateUrl: './detalle-videojuego.component.html',
7    styleUrls: ['./detalle-videojuego.component.css']
8  })
9  export class DetalleVideojuegoComponent {
10 // Declaración de variables de clase
11   videojuegoId: number;
12   videojuego: any;
13
14 // Constructor del componente que recibe una instancia de ActivatedRoute
15   constructor(private route: ActivatedRoute) {
16     // Inicialización de la variable videojuegoId con un valor predeterminado
17     this.videojuegoId = 0;
18
19     // Suscripción a los cambios en los parámetros de la ruta
20     this.route.params.subscribe(params => {
21       // Actualización de videojuegoId con el valor proporcionado en los parámetros de la ruta
22       this.videojuegoId = +params['id'];
23
24       // Llamada a la función para cargar los detalles del videojuego
25       this.cargarDetalleVideojuego(this.videojuegoId);
26     });
27   }
28 }
```

Observaciones:

**@Component** es un decorador que se utiliza para configurar metadatos del componente

```
// Función para cargar los detalles del videojuego
cargarDetalleVideojuego(id: number) {
  // Condicionales para determinar qué detalles cargar basados en el id proporcionado
  if (id === 1) {
    this.videojuego = {
      id: id,
      titulo: 'Zelda Breath of the Wild',
      compañía: 'Nintendo',
      imagen: 'assets/imagenes/zbotw.jpg',
      valoracion: 4.5
    };
  } else if (id === 2) {
    this.videojuego = {
      id: id,
      titulo: 'The Last of Us',
      compañía: 'Naughty Dog',
      imagen: 'assets/imagenes/tlou.jpg',
      valoracion: 4.8
    };
  }
}
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

- 8) **Actualizo la plantilla de la aplicación principal** editando el archivo **app.component.html** y **app.component.css** para definir como quiero que se muestre la aplicación y en qué orden quiero que aparezcan los componentes:

```
app.component.html M X
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > app.component.html > ...
Go to component
1 <header>
2   <app-cabecera></app-cabecera>
3   <nav>
4     <a routerLink="/">Inicio</a>
5     <a routerLink="/contacto">Contacto</a>
6     <a routerLink="/nosotros">Nosotros</a>
7   </nav>
8 </header>
9
10 <router-outlet></router-outlet>
11
12 <footer>
13   <app-pie-de-pagina></app-pie-de-pagina>
14 </footer>
15
```

Observaciones:

Se realizan tres enlaces de enrutamiento que lleva a las páginas de inicio, contacto y nosotros.

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > # app.component.css > ...
1  /* Estilos generales para el cuerpo y el encabezado */
2  body {
3    font-family: 'Arial', sans-serif;
4    margin: 0;
5    padding: 0;
6    box-sizing: border-box;
7  }
8
9  header {
10   background-color: #333;
11   color: #fff;
12   padding: 10px;
13   text-align: center;
14 }
15
16 /* Estilos para la barra de navegación */
17 nav {
18   display: flex;
19   justify-content: space-around;
20 }
```



## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

- 9) **Configuro la aplicación principal** abriendo `src/app/app.module.ts` y me aseguro de que `AppRoutingModule` esté importado y listado en la sección imports.

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > TS app.module.ts > AppModule
1  import { NgModule } from '@angular/core';
2  import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
3
4  import { AppRoutingModule } from './app-routing.module';
5  import { AppComponent } from './app.component';
6  import { ListaVideojuegosComponent } from './lista-videojuegos/lista-videojuegos.component';
7  import { DetalleVideojuegoComponent } from './detalle-videojuego/detalle-videojuego.component';
8  import { ContactoComponent } from './contacto/contacto.component';
9  import { NosotrosComponent } from './nosotros/nosotros.component';
10 import { CabeceraComponent } from './cabecera/cabecera.component';
11 import { PieDePaginaComponent } from './pie-de-pagina/pie-de-pagina.component';
12
13 @NgModule({
14   declarations: [
15     AppComponent,
16     ListaVideojuegosComponent,
17     DetalleVideojuegoComponent,
18     ContactoComponent,
19     NosotrosComponent,
20     CabeceraComponent,
21     PieDePaginaComponent
22   ],
23   imports: [
24     BrowserModule,
25     AppRoutingModule
26   ],
27   providers: [],
28   bootstrap: [AppComponent]
29 })
30 export class AppModule { }
31
```

- 10) **Edito los html y css de los componentes nosotros, contacto, cabecera y pie-de-pagina** que se van a mostrar en la aplicación principal:

### Componente nosotros:

```
2  <section id="nosotros">
3    <h2>Nosotros</h2>
4    <p>Bienvenidos a <strong>VideoGameZone</strong>, donde la pasión por los videojuegos se enci
5
6    <h3>Nuestra Misión</h3>
7    <p>Nuestra misión es proporcionarte información actualizada y detallada sobre tus videojueg
8
9    <h3>Equipo</h3>
10   <p>Nuestro equipo está formado por apasionados jugadores que abarcan una amplia variedad de
11
12  </section>
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > nosotros > # nosotros.component.css > #nosotros strong
1  /* Estilos para la sección Nosotros */
2  #nosotros {
3      background-color: #f8f8f8;
4      padding: 20px;
5      text-align: center;
6  }
7
8  #nosotros h2 {
9      color: #333;
10 }
11
12 #nosotros strong {
13     color: black; /* Color destacado para el nombre de la web */
14     font-weight: bolder;
15 }
16
```

### Componente contacto:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > contacto > contacto.component.html > section#contacto
Go to component
1  <section id="contacto">
2      <h2>Contacto</h2>
3      <p>¿Tienes alguna pregunta, sugerencia o simplemente quieres ponerte en co
4
5      <form action="procesar_formulario.php" method="post">
6          <label for="nombre">Nombre:</label>
7          <input type="text" id="nombre" name="nombre" required>
8
9          <label for="email">Correo Electrónico:</label>
10         <input type="email" id="email" name="email" required>
11
12         <label for="mensaje">Mensaje:</label>
13         <textarea id="mensaje" name="mensaje" rows="4" required></textarea>
14
15         <button type="submit">Enviar Mensaje</button>
16     </form>
17 </section>
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > contacto > # contacto.component.css > button
1  body {
2    font-family: 'Arial', sans-serif;
3    margin: 0;
4    padding: 0;
5    box-sizing: border-box;
6  }
7
8  header {
9    background-color: #333;
10   color: #fff;
11   padding: 10px;
12   text-align: center;
13 }
14
15 nav ul {
16   list-style-type: none;
17   margin: 0;
18   padding: 0;
19 }
```

### Componente cabecera:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > cabecera > cabecera.component.html > header
Go to component
1  <header>
2    <h1>VideoGameZone</h1>
3    <p>Tu destino para descubrir y explorar el emocionante mundo d
4  </header>
5
```

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > cabecera > # cabecera.component.css > p
1  body {
2    margin: 0;
3    padding: 0;
4    font-family: 'Arial', sans-serif;
5    background-color: #121212;
6    color: #fff;
7  }
8
9  header {
10   background-color: #1a1a1a;
11   padding: 20px 0;
12   text-align: center;
13 }
14
15 h1 {
16   margin: 0;
17   font-size: 36px;
18   color: #fff;
19 }
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

### Componente pie de página:

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > pie-de-pagina > <> pie-de-pagina.component.html > footer
Go to component
1 <footer>
2   <p>&copy; 2023 VideoGameZone. Todos los derechos reservados.</p>
3 </footer>
4
```

```
AE-3.-Angular > Alberto > src > app > pie-de-pagina > # pie-de-pagina.component.css > ..
1 body {
2   margin: 0;
3   padding: 0;
4   font-family: 'Arial', sans-serif;
5   background-color: #121212;
6   color: #fff;
7 }
8
9 header {
10  background-color: #1a1a1a;
11  padding: 20px 0;
12  text-align: center;
13 }
14
15 h1 {
16  margin: 0;
17  font-size: 36px;
18  color: #fff;
19 }
```

11) Ejecuto la aplicación con el comando “ng serve -o”:

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS
PS D:\DAW_EDIX\Desarrollo Web Entorno Cliente\AE-3.-Angular\Alberto> ng serve -o
```

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

Página de inicio:

# VideoGameZone

Tu destino para descubrir y explorar el emocionante mundo de los videojuegos.

[Inicio](#)[Contacto](#)[Nosotros](#)

## Bienvenido, [Nombre de Usuario]

ID	Título	Valoración
1	Zelda Breath of the Wild	4.5
2	The Last of Us	4.8
3	Marvels Spider-man	4.5
4	Microsoft Flight Simulator	4.8
5	Red Dead Redemption II	4.5

© 2023 VideoGameZone. Todos los derechos reservados.

Detalle de videojuego:

### Detalle del Videojuego

ID: 1

Título: Zelda Breath of the Wild

Compañía: Nintendo

Valoración: 4.5

Imagen:



## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

### Contacto:

**VideoGameZone**  
Tu destino para descubrir y explorar el emocionante mundo de los videojuegos.

[Inicio](#)[Contacto](#)

#### Contacto

¿Tienes alguna pregunta, sugerencia o simplemente quieres ponerte en contacto con nosotros? ¡Completa el formulario a continuación y estaremos encantados de escucharte!

Nombre:

Correo Electrónico:

Mensaje:

Enviar Mensaje

© 2023 VideoGameZone. Todos los derechos reservados.

### Nosotros:

**VideoGameZone**  
Tu destino para descubrir y explorar el emocionante mundo de los videojuegos.

[Inicio](#)[Contacto](#)[Nosotros](#)

#### Nosotros

Bienvenidos a **VideoGameZone**, donde la pasión por los videojuegos se encuentra con la información y la diversión. Somos un equipo de entusiastas que comparten su amor por los videojuegos y desean crear una comunidad vibrante y emocionante.

#### Nuestra Misión

Nuestra misión es proporcionarte información actualizada y detallada sobre tus videojuegos favoritos. Queremos que esta web sea tu destino principal para descubrir nuevos títulos, leer reseñas honestas y conectarte con otros amantes de los videojuegos.

#### Equipo

Nuestro equipo está formado por apasionados jugadores que abarcan una amplia variedad de géneros. Estamos comprometidos a brindarte contenido de calidad y a estar al tanto de las últimas tendencias en el mundo de los videojuegos.

© 2023 VideoGameZone. Todos los derechos reservados.

## Requerimiento 2

Para entrar en la página deberemos de estar registrados, se mostrará una página de “login” al principio donde deberemos de poner nuestro nombre de usuario y nuestra contraseña. La aplicación tendrá algunos usuarios por defecto.

En caso de que no podamos entrar en la página, se nos mostrará otra vez la página de “login” diciendo que no hemos podido acceder.

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

La página de inicio de la aplicación muestra el login

### Formulario de login

Usuario

Contraseña

Login

Si no se insertan campos, se muestran mensajes de error

### Formulario de login

Usuario  El usuario es obligatorio

Contraseña  El password es obligatorio

Login

### Formulario de login

Usuario

Contraseña  El password es obligatorio

Login

### Formulario de login

Usuario  El usuario es obligatorio

Contraseña

Login

Si el usuario o la contraseña no coinciden con los declarados en el array, se muestra mensaje de error

### Formulario de login

Usuario

Contraseña

Usuario o contraseña incorrectos

Login

## TAREA EN EQUIPO (AE-3). ANGULAR

David Rodríguez Moral - Anabella Aceto – Alberto Saboya

Usuario: “Marta” y Password: 123 se encuentran dentro del array de usuarios logueados por lo cual, al escribir estos datos, accedemos al index. La contraseña se encuentra oculta porque utilizamos “type=password” en el html

### Formulario de login

Usuario

Contraseña

Para que esto se logre, se creó el componente “login”. En “login.ts” se definen dos métodos: El que procesa el formulario y recupera los datos ingresados en este:

```
//Método que procesa los datos ingresados en el formulario
login(form: any): void {
  const user = form.value.user;
  const password = form.value.password;

  // Verificar si el usuario y la contraseña coinciden con los válidos
  const usuarioValido = this.usuariosValidos.find(u => u.username === user && u.password === password);

  if (usuarioValido) {
    // Mostramos mensaje de login exitoso
    console.log('Login exitoso');
    this.usuario = user;
    this.router.navigate(['/lista', { usuario: this.usuario }]);
  } else {
    // Mostramos el mensaje de login inválido
    console.log('Login inválido');
    this.ocultarMensajeError(form)
  }
}
```

Y el método que muestra los mensajes de error para los campos incompletos

```
public ocultarMensajeError(form: any) {
  // Oculta el mensaje de error para todos los campos
  this.usuarioObligatorioOculto = true;
  this.passwordObligatorioOculto = true;

  // Muestra el mensaje de error solo si no se completa el usuario
  if (!form.value.user) {
    this.usuarioObligatorioOculto = false;
  }
  // Muestra el mensaje de error solo si no se completa el password
  if (!form.value.password) {
    this.passwordObligatorioOculto = false;
  }
}
```



## CONCLUSIÓN

A lo largo de este trayecto, hemos enfrentado desafíos técnicos y organizativos que han puesto a prueba nuestra capacidad de colaboración y resolución de problemas.

En lo que respecta a Angular, a pesar de las claras ventajas que ofrece en el desarrollo de interfaces de usuario dinámicas y bien estructuradas, no podemos ignorar los posibles desafíos. Como todo aprendizaje en su fase inicial, hemos encontrado varios obstáculos. En contraste con JavaScript, Angular presenta notables ventajas en la organización del código, la capacidad de reutilizar componentes y su fuerte tipado.

Por otra parte, trabajar en equipo no solo se trató de la asignación eficiente de tareas, sino también de fomentar un ambiente de colaboración donde cada miembro pudo aportar sus habilidades y conocimientos de manera significativa. La capacidad de reutilizar componentes y mantener una clara separación de responsabilidades en Angular facilitó la integración de nuestro trabajo individual en una aplicación funcional.