

Übung: Kontrollstrukturen If-Else; Switch-Case

1. Notenbewertung

Schreibe eine Funktion `getGrade()`, die eine zufällige Note zwischen 1 und 6 zurückgibt.

Erstelle eine weitere Funktion `checkGrade()`- Funktion der die Notenbewertung durchführt, indem er `getGrade()` - Funktion verwendet. Nutze eine `switch-case`-Anweisung und danach eine `If-Else`-Anweisung (Genauso wie im Unterricht), um die Note zu bewerten und eine entsprechende Rückmeldung auszugeben:

- 1 = Sehr gut
- 2 = Gut
- 3 = Befriedigend
- 4 = Ausreichend
- 5 = Mangelhaft
- 6 = Nicht bestanden

2. Temperaturbewertung

Schreibe eine Funktion `getTemperatur()`, die einen zufällige Temperatur zwischen -20 und 40 Grad Celsius zurückgibt.

Erstelle eine Funktion `checkTemperature()`, der die Temperaturbewertung durchführt, indem er die `getTemperature()`-Funktion verwendet. Nutze eine `if-else`-Anweisung und eine `switch-case`-Anweisung, um folgende Bewertungen vorzunehmen: (Genauso wie im Unterricht).

- Unter 0 Grad = Es ist sehr kalt
- Zwischen 0 und 15 Grad = Es ist kühl
- Zwischen 16 und 25 Grad = Es ist angenehm warm
- Über 25 Grad = Es ist heiß