

# Bonusaufgabe: Logik und Funktionen in JavaScript

Aufgabe: Erstelle ein interaktives Konsolen Quiz in JavaScript.

**1. Fragen definieren:**

- Definiere mindestens drei Quizfragen als einfache Strings (z.B. Fragen zu JavaScript). Jede Frage soll drei Antwortmöglichkeiten als Text bieten.

**2. Antworten überprüfen:**

- Schreibe eine Funktion, die den Nutzer nach jeder Frage nach der richtigen Antwort fragt (nutze dafür `prompt()`).
- Überprüfe die Eingabe des Nutzers und zähle die Anzahl der richtigen Antworten.

**3. Feedback geben:**

- Gib nach jeder Antwort in der Konsole Feedback, ob die Antwort richtig oder falsch war.
- Am Ende des Quizzes zeige die Gesamtpunktzahl und eine Nachricht basierend auf der Leistung an (z.B. "Gut gemacht!" oder "Mehr Übung erforderlich").

**4. Zusätzliche Herausforderung:**

- Erstelle eine Funktion, die das Quiz automatisch beendet, wenn der Nutzer mehr als zwei falsche Antworten gibt.

**Hinweis:** Alles soll in der Konsole laufen, ohne HTML-Interaktion oder DOM-Manipulation. Verwende einfache Konsolenausgaben (`console.log()`) und Benutzereingaben über `prompt()`.