

Hausaufgabe - REST-API Spiel - Implementieren und testen

Test 1

Führe den folgenden Test durch:

GET-Anfrage: 25 Punkte
Rufe die Route
zurückgegeben wird.
/items auf und überprüfe,
ob eine leere Liste

1. Test: GET-Anfrage an /items

Anfrageart: GET

Gesendet: http://127.0.0.1:4000/items

Antwort: [] (leere Liste)

Test 2

Führe den folgenden Test durch:

POST-Anfrage: 25 Punkte
Sende eine Anfrage an
/items , um einen neuen
Gegenstand
hinzuzufügen.

2. Test: POST-Anfrage: an /items

Anfrageart: POST

Gesendet: http://127.0.0.1:4000/items

Antwort:

```
{  
  "id": 1,  
  "power": 38  
}
```

Test 3

Führe den folgenden Test durch:

GET-Anfrage ... 25 Punkte

Rufe /items auf und
überprüfe, ob der
Gegenstand hinzugefügt
wurde

3. Test: GET-Anfrage an /items

Anfrageart: GET

Gesendet: http://127.0.0.1:4000/items

Antwort:

```
[
  {
    "id": 1,
    "power": 38
  }
]
```

Test 4

Führe den folgenden Test durch:

Kampfanfrag... 25 Punkte

Sende eine Anfrage an
/battle mit der ID eines
Gegenstands.

4. Test: GET-Anfrage an /items

Anfrageart: POST

Gesendet: http://127.0.0.1:4000/battle

Antwort:

```
{
  "playerItem": {
    "id": 1,
    "power": 38
  },
  "opponent": {
    "name": "Dunkler Krieger",
    "power": 45
  },
  "result": "Verloren!"
}
```