

Bevor du anfängst

Um ES6-Module in deinem Node.js-Projekt zu nutzen, musst du sicherstellen, dass dein Projekt die korrekte Konfiguration hat.

1. `package.json` anpassen

Um ES6-Module zu verwenden, musst du in deiner `package.json`-Datei das Feld `"type"` auf `"module"` setzen. Dadurch wird Node.js informiert, dass du ES6-Module (also `import/export`) anstelle von CommonJS-Modulen (also `require`) verwenden möchtest.

Hier ist ein Beispiel, wie du deine `package.json` anpassen kannst:

```
{
  "name": "quote-cli",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Ein inspirierendes Zitat-Tool",
  "main": "index.js",
  "type": "module",
  "scripts": {
    "start": "node index.js"
  },
  "author": "Dein Name",
  "license": "MIT"
}
```

2. Warum `type: "module"` wichtig ist

- **Modultyp definieren:** Mit `"type": "module"` teilst du Node.js mit, dass die `.js`-Dateien in deinem Projekt als ES6-Module behandelt werden sollen. Andernfalls wird Node.js sie standardmäßig als CommonJS-Module interpretieren, was zu Fehlern führen kann, wenn du versuchst, `import` oder `export` zu verwenden.

3. Importieren und Exportieren von Modulen

Nachdem du die `package.json`-Datei angepasst hast, kannst du in deiner `index.js`-Datei Module wie folgt importieren:

JS

```
import ... from '...';
```

Du kannst auch eigene Module exportieren:

JS

```
// Beispiel für einen eigenen Modul-Export
export function showInspirationalQuote() {
  // Funktion implementieren
}
```

siehe Kapitel 4.7 im Skript

Schritt-für-Schritt-Anleitung zur Erstellung eines inspirierenden Zitat-Tools

1. Module Installieren

Um die erforderlichen Module in deinem Projekt zu installieren, navigiere im Terminal zu deinem Projektverzeichnis (z. B. `quote-cli`) und führe den folgenden Befehl aus:

SHELL

```
npm install inspirational-quotes inquirer boxen chalk
```

2. Projektstruktur erstellen

Erstelle eine neue Datei mit dem Namen `index.js` in deinem Projektverzeichnis.

3. Module Importieren

In deiner `index.js`-Datei importierst du die Module. Fülle den folgenden Code aus:

```
// Pakete importieren
import inspirationalQuotes from 'inspirational-quotes';
import inquirer from 'inquirer';
import boxen from 'boxen';
import chalk from 'chalk';
```

4. Funktion zur Anzeige eines inspirierenden Zitats

Erstelle eine Funktion, die ein zufälliges inspirierendes Zitat anzeigt. Hier ist ein Ansatz, den du verwenden kannst:

```
function showInspirationalQuote() {
  // 1. Hole dir ein zufälliges Zitat mit
  inspirationalQuotes.getQuote()
  // 2. Verwende boxen, um das Zitat stilvoll darzustellen
  // 3. Färbe das Zitat mit chalk

  // Beispielcode:
  const quote = inspirationalQuotes.getQuote(); // Fülle dies aus!
  const quoteBox = boxen(chalk.green(quote.text), { padding: 1,
margin: 1, borderStyle: 'double' });
  console.log(quoteBox); // Zitat in einer Box anzeigen
}
```

5. Benutzerinteraktion mit inquirer

Erstelle eine Funktion, die den Benutzer fragt, ob er ein neues Zitat sehen möchte. Fülle diese Funktion aus:

```

async function askForNewQuote() {
  const answers = await inquirer.prompt([
    {
      type: 'confirm',
      name: 'getQuote',
      message: 'Möchtest du ein inspirierendes Zitat sehen?',
      default: true,
    },
  ]),
  []);

  // 1. Wenn der Benutzer "Ja" wählt, zeige ein Zitat an
  // 2. Wenn der Benutzer "Nein" wählt, beende das Programm

  if (answers.getQuote) {
    showInspirationalQuote(); // Zitat anzeigen
    askForNewQuote(); // Fragt erneut, ob ein weiteres Zitat
    angezeigt werden soll
  } else {
    console.log(chalk.yellow('Danke, dass du das Programm genutzt
    hast!'));
    process.exit(0); // Programm beenden
  }
}

```

6. Hauptfunktion erstellen

Erstelle eine Hauptfunktion, die den Benutzer begrüßt und die Interaktion startet:

```

async function main() {
  // 1. Begrüße den Benutzer mit einer farbigen Nachricht
  // 2. Starte die Benutzerinteraktion

  console.log(chalk.blue('Willkommen zu deinem inspirierenden
  Zitat-Tool!'));
  await askForNewQuote(); // Starte die Benutzerinteraktion
}

```

7. Hauptfunktion aufrufen

Rufe am Ende des Skripts die Hauptfunktion auf, um das Programm zu starten:

```
// Hauptfunktion aufrufen  
main();
```

JS

8. Zusammenfassung des Codes

Hier ist ein kompletter Überblick über das, was du soeben erstellt hast. Überprüfe den Code, um sicherzustellen, dass alles korrekt ist:

```
// Pakete importieren
import inspirationalQuotes from 'inspirational-quotes';
import inquirer from 'inquirer';
import boxen from 'boxen';
import chalk from 'chalk';

// Funktion zur Anzeige eines inspirierenden Zitats
function showInspirationalQuote() {
    const quote = inspirationalQuotes.getQuote(); // Fülle dies aus!
    const quoteBox = boxen(chalk.green(quote.text), { padding: 1,
margin: 1, borderStyle: 'double' });
    console.log(quoteBox); // Zitat in einer Box anzeigen
}

// Funktion für die Benutzerinteraktion
async function askForNewQuote() {
    const answers = await inquirer.prompt([
        {
            type: 'confirm',
            name: 'getQuote',
            message: 'Möchtest du ein inspirierendes Zitat sehen?',
            default: true,
        },
    ]),
    []);

    if (answers.getQuote) {
        showInspirationalQuote();
        askForNewQuote(); // Fragt erneut, ob ein weiteres Zitat
angezeigt werden soll
    } else {
        console.log(chalk.yellow('Danke, dass du das Programm genutzt
hast!'));
        process.exit(0); // Programm beenden
    }
}

// Hauptfunktion
async function main() {
    console.log(chalk.blue('Willkommen zu deinem inspirierenden
```

```
Zitat-Tool!')));  
    await askForNewQuote(); // Starte die Benutzerinteraktion  
}  
  
// Hauptfunktion aufrufen  
main();
```

Fazit

Jetzt hast du die Möglichkeit, dein inspirierendes Zitat-Tool zu erstellen und gleichzeitig etwas über die verwendeten Module zu lernen. Viel Spaß beim Programmieren! Wenn du Fragen hast oder Hilfe benötigst, zögere nicht, nachzufragen!