

# Übung: Zeichenketten in JavaScript

## 1. String Verkettung

Schreibe ein Programm, das den Namen und das Alter einer Person als Variablen speichert und eine Begrüßung in der Form "Hallo, [Name]. Du bist [Alter] Jahre alt." ausgibt.

## 2. Template String

Schreibe ein Programm, das die Variablen ``vorname``, ``nachname`` und ``stadt`` speichert und eine Vorstellung in der Form "Ich heiße [Vorname] [Nachname] und komme aus [Stadt]." ausgibt.

## 3. String-Methoden

Gib deinen vollständigen Namen mit der Methode ``toLowerCase()`` und ``toUpperCase`` auf der Konsole aus und entferne mit ``trim()`` alle überflüssigen Leerzeichen.

## 4. String-Interpolation in Funktionen

Erstelle eine Funktion namens ``begruesse``, die einen Namen als Parameter nimmt und "Willkommen, [Name]!" zurückgibt.

## 5. Verwendung von `replace()`

Schreibe ein Programm, das einen Satz enthält und das Wort "schlecht" durch "großartig" ersetzt. Gib den neuen Satz aus.