



Breakout 4: Julian, Jury, Markus, Timothy, Willi

Sprint 1:

Sprint Planning:

- Der Product Owner priorisiert die wichtigsten Aufgaben aus dem Product Backlog. Für den ersten Sprint könnten folgende Punkte sinnvoll sein:
 - Schreibe Akt 1 der Geschichte fertig.
 - Recherchiere und schreibe Hintergründe über die Autoren, die Brüder Grimm, zusammen.
 - Schreibe eine Zusammenfassung der Geschichte in 3 Sätzen.

Entwicklung:

- Das Entwicklerteam schließt den ersten Akt der Geschichte ab.
- Eine kurze, prägnante Zusammenfassung der Geschichte wird erstellt.
- Recherchen zu den Brüdern Grimm (Autoren, Hintergrundinformationen) werden durchgeführt und aufgeschrieben.

Sprint Review:

- Die Ergebnisse des ersten Sprints werden präsentiert und bewertet. Falls notwendig, können Änderungen vorgenommen oder neue Aufgaben ins Backlog aufgenommen werden.

Sprint 2:

Sprint Planning:

- Der Product Owner legt die Prioritäten für den zweiten Sprint fest. Folgende Aufgaben wären jetzt wichtig:
 - Schreibe Akt 2 der Geschichte fertig.
 - Skizziere ein Titelbild zur Geschichte.
 - Recherchiere und schreibe Hintergründe über das Märchen "Hänsel und Gretel" (Entstehungsjahr, Verfilmungen, etc.).

Entwicklung:

- Das Entwicklerteam schließt den zweiten Akt der Geschichte ab.
- Es wird eine grobe Skizze des Titelbildes erstellt.
- Hintergründe zur Entstehung des Märchens und Informationen zu Verfilmungen werden recherchiert und dokumentiert.

Sprint Review:

- Die Resultate des zweiten Sprints werden vorgestellt und Feedback gesammelt. Neue Aufgaben können ins Backlog aufgenommen werden.

Sprint 3:

Sprint Planning:

- Für den dritten Sprint setzt der Product Owner neue und finale Prioritäten. Vorschläge:
 - Schreibe Akt 3 der Geschichte fertig.
 - Liste andere Märchen der Brüder Grimm auf.
 - Ändere die Geschichte so, dass die Stiefmutter die Gute und der Vater der Böse ist.
 - Füge eine neue Figur ein, die mit Hänsel und Gretel spricht.

Entwicklung:

- Der dritte Akt der Geschichte wird abgeschlossen.
- Andere Märchen der Brüder Grimm werden aufgelistet.
- Die Stiefmutter wird in eine gute Figur umgeschrieben, und der Vater wird zum Bösewicht.
- Eine neue Figur wird eingefügt, die kurz mit Hänsel und Gretel interagiert.

Sprint Review:

- Die finalen Ergebnisse werden vorgestellt. Das fertige Heft mit allen neuen Anpassungen und Ergänzungen wird überprüft und abschließend freigegeben.



Akt 1:

Es war einmal ein armer Holzhacker, der zwei Kinder hatte, Hänsel und Gretel, und eine Frau, die die Stiefmutter der Kinder war. Der Holzhacker war ein harter Mann, der oft von der Not und seinem eigenen Unmut getrieben wurde. Eines Abends, als die Familie wieder einmal nichts zu essen hatte, sagte der Vater: „Wir haben nicht genug Essen, was sollen wir machen? Ich denke, wir sollten die Kinder im Wald lassen, damit wir zwei Mäuler weniger zu stopfen haben.“ Die Stiefmutter war entsetzt über diesen Vorschlag und versuchte, ihn umzustimmen, aber der Vater bestand darauf.

Die Kinder hörten das Gespräch mit an. Gretel fing an zu weinen, aber ihr Bruder Hänsel tröstete sie. In der Nacht, als alle schliefen, ging Hänsel nach draußen und sammelte Kieselsteine, um den Weg zurück nach Hause zu finden.

Am nächsten Tag führte der Vater die Kinder tief in den Wald. Hänsel ließ heimlich die Kieselsteine fallen, um den Weg zurückzufinden. Die Stiefmutter, die die Kinder nicht im Stich lassen wollte, gab ihnen heimlich ein Stück Brot mehr, als der Vater es sah. Als die Nacht hereinbrach, wachten Hänsel und Gretel auf und folgten den Kieselsteinen zurück nach Hause.

Akt 2:

Der Vater war wütend, als er die Kinder zurückkehren sah, aber die Stiefmutter freute sich insgeheim. Doch bald darauf war die Not wieder groß, und der Vater beschloss, die Kinder erneut in den Wald zu führen. Diesmal verschloss er die Tür, sodass Hänsel keine Kieselsteine sammeln konnte.

Am nächsten Tag führte der Vater die Kinder noch tiefer in den Wald. Hänsel zerbröselte das Brot, das ihm die Stiefmutter gegeben hatte, um den Weg zu markieren, aber die Vögel fraßen die Krümel. Verzweifelt irrten Hänsel und Gretel durch den Wald, bis sie auf ein Haus stießen, das aus Brot gebaut war.

Hier treffen sie auf eine neue Figur, einen freundlichen Waldgeist namens Lumina. Lumina sprach zu ihnen: „Seid vorsichtig, Kinder. Dieses Haus gehört einer bösen Hexe.“ Aber ich werde euch helfen, wenn ihr in Not seid.“ Hänsel und Gretel dankten Lumina und gingen vorsichtig zum Haus.

Akt 3:

Die Hexe, die im Haus lebte, lockte die Kinder hinein und sperrte Hänsel in einen Käfig. Sie befahl Gretel, den Ofen zu heizen, um Hänsel zu backen. Doch Gretel erinnerte sich an Luminas Worte und rief nach Hilfe. Der Waldgeist Lumina erschien und flüsterte Gretel einen Plan zu.

Gretel stellte sich dumm und bat die Hexe, ihr zu zeigen, wie man in den Ofen kriecht. Als die Hexe sich vorbeugte, um es zu demonstrieren, gab Gretel ihr einen Stoß und schloss die Ofentür. Mit Luminas Hilfe befreite sie Hänsel, und die beiden fanden eine Kiste voller Edelsteine im Haus der Hexe.

Als sie nach Hause zurückkehrten, war der Vater verschwunden, und die Stiefmutter empfing sie mit offenen Armen. Sie lebten glücklich und in Wohlstand, dank der Schätze, die sie mitgebracht hatten.

Diese Änderungen verleihen der Geschichte eine neue Dynamik, indem sie die Stiefmutter als Beschützerin und den Vater als Antagonisten darstellen, während der Waldgeist Lumina eine kleine, aber entscheidende Rolle spielt.

Zusammenfassung: Hänsel und Gretel werden von ihrem Vater im Wald ausgesetzt, doch sie finden dank Hänsels Kieselsteinen den Weg zurück nach Hause. Beim zweiten Versuch verirren sie sich und gelangen zu einem Hexenhaus, wo sie von einer bösen Hexe gefangen werden. Mit Hilfe des Waldgeistes Lumina gelingt es Gretel, die Hexe zu überlisten und Hänsel zu befreien, und sie kehren mit Schätzen beladen nach Hause zurück, wo sie von ihrer Stiefmutter liebevoll empfangen werden.

Sprint Backlog

Backlog Item (User Story)	Beschreibung	Akzeptanzkriterien	Priorität	Aufgaben	Verantwortlicher	Status
Akt1	Erster Teil der Geschichte, die fertig geschrieben werden muss.	Der erste Akt der Geschichte ist vollständig und stimmig.	Hoch	Schreibe Akt 1 der Geschichte fertig.	Julian	Erledigt
Akt 2	Zweiter Teil der Geschichte, der fertig geschrieben werden muss.	Der zweite Akt der Geschichte ist vollständig und stimmig.	Hoch	Schreibe Akt 2 der Geschichte fertig.	Markus	Erledigt
Akt 3	Dritter Teil der Geschichte, der fertig geschrieben werden muss.	Der dritte Akt der Geschichte ist vollständig und stimmig.	Hoch	Schreibe Akt 3 der Geschichte fertig.	Willi	Erledigt
Titelbild	Skizze des Titelbilds zur Geschichte.	Ein ansprechendes Titelbild ist skizziert und stimmig.	Mittel	Skizziere ein Titelbild zur Geschichte.	Jury	Erledigt
Hintergrund Autoren	Recherche und Schreiben über die Brüder Grimm	Umfassende Hintergrundinformationen über die Brüder Grimm sind dokumentiert.	Mittel	Recherchiere und schreibe Hintergründe über die Autoren der Brüder Grimm.	Timothy	Erledigt
Hintergrund Märchen	Recherche und Schreiben über das Märchen "Hänsel und Gretel".	Hintergrundinformationen über das Märchen sind dokumentiert.	Mittel	Recherchiere und schreibe Hintergründe über das Märchen zusammen.	Timothy	Erledigt
Zusammenfassung	Kurze Zusammenfassung der Geschichte in drei Sätzen.	Eine prägnante Zusammenfassung der Geschichte in 3 Sätzen ist erstellt.	Niedrig	Schreibe eine Zusammenfassung der Geschichte in 3 Sätzen.	Willi	Erledigt
Neue Figur	Einfügen einer neuen Figur, die mit Hänsel und Gretel spricht.	Eine neue Figur ist eingefügt und interagiert kurz mit Hänsel und Gretel.	Niedrig	Füge eine neue Figur in die Geschichte ein	Jury	Erledigt
Stiefmutter ändern	Umschreiben der Geschichte, sodass die Stiefmutter die Gute ist.	Die Stiefmutter ist als gute Figur umgeschrieben, und der Vater ist der Bösewicht	Niedrig	Ändert die Geschichte so ab, dass die Stiefmutter die Gute ist.	Julian	Erledigt
Andere Märchen	Auflistung anderer Märchen der Brüder Grimm ist erstellt	Eine Liste anderer Märchen der Brüder Grimm ist erstellt.	Niedrig	Liste andere Märchen der Brüder Grimm auf.	Markus	Erledigt

Die Brüder Grimm, Jacob (1785–1863) und Wilhelm (1786–1859), waren deutsche Sprachwissenschaftler und Volkskundler, bekannt für ihre Sammlung von Märchen wie „Schneewittchen“ und „Hänsel und Gretel“. Sie wuchsen in Hanau auf und studierten Rechtswissenschaften an der Universität Marburg, wo sie sich für deutsche Sprache und Volkskultur interessierten.

Neben der berühmten Märchensammlung leisteten sie bedeutende Beiträge zur Sprachwissenschaft, insbesondere mit dem Grimmschen Gesetz zur Lautverschiebung. Zudem begannen sie das „Deutsche Wörterbuch“, das die deutsche Sprache umfassend dokumentieren sollte. Politisch engagierten sie sich für die Einheit Deutschlands und demokratische Reformen.

Hänsel und Gretel wurden 1812 von den Brüdern Grimm in ihrer Märchensammlung veröffentlicht

Verfilmungen:

- 1932 : Disney-Kurzfilm.
- 1954 : Deutsche Verfilmung von Walter Janssen.
- 2013 : *Hänsel und Gretel: Hexenjäger* .
- 2020 : *Gretel & Hänsel* (düstere Neuinterpretation).

Oper:

Die Oper *Hänsel und Gretel* von Engelbert Humperdinck (1893) ist eine der bekanntesten Adaptionen und wird bis heute häufig aufgeführt.

Ihr Vermächtnis umfasst die Förderung der deutschen Kultur, Märchenforschung und die moderne Germanistik, die sie als Begründer prägten.

Rumpelstilzchen

Der Froschkönig

Rapunzel

Aschenputtel

Die Bremer Stadtmusikanten

Der gestiefelte Kater

Frau Holle

Schneewittchen

Der Wolf und die sieben jungen Geißlein