

04-Flask进阶

Flask插件

flask-caching

安装

```
pip install flask-caching
```

初始化

```
from flask_cache import Cache
cache = Cache(config={
    'CACHE_TYPE': 'simple',
})
cache.init_app(app=app)
```

使用

在视图函数上添加缓存

```
@blue.route('/')
@cache.cached(timeout=30)
def home():
    print('加载数据')
    return 'home'
```

钩子

什么是钩子（中间件Middleware）

钩子或叫钩子函数，是指在执行函数和目标函数之间挂载的函数，框架开发者给调用方提供一个point-挂载点，是一种AOP切面编程思想。

常用的钩子函数

before_first_request：处理第一次请求之前执行。
before_request：在每次请求之前执行。通常使用这个钩子函数预处理一些变量，实现反爬等。
after_request：注册一个函数，如果没有未处理的异常抛出，在每次请求之后运行。
teardown_appcontext：当APP上下文被移除之后执行的函数，可以进行数据库的提交或者回滚。

AOP反爬策略

利用缓存反爬，相同ip地址1秒内不允许重复访问

```
key = request.remote_addr + "before"
value = cache.get(key)
if value:
    return '小伙子，别爬了'
else:
    cache.set(key, 'aa', timeout=1)
```

反爬，防止非浏览器访问

```
ua = request.user_agent # 用户代理
if not ua:
    return "hello"
    # abort(400) # 可以抛出错误给用户
```

Flask内置对象

g:
global全局对象
g对象是专门用来保存用户的数据的
g对象在一次请求中的所有代码的地方，都是可以使用的
突破变量存储位置限制，为数据传递添加了新的方式，比如我们在before_request产生一个数据在后面需要使用，可以保存在g对象中，在其他视图函数中就可以使用这个数据。

request:
请求对象，可以获取客户端提交过来的所有请求信息

session:
会话技术,服务端会话技术的接口

current_app:
app的配置信息，app对象获取，current_app
使用获取当前app需要注意，一定要在程序初始化完成之后

配置templates和static

如果想要修改templates模板目录或static静态目录,可以自己配置

在settings.py文件中添加BASE_DIR:

```
import os
BASE_DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)))
```

在__init__.py文件中添加static路径和templates路径:

```
static_path = os.path.join(settings.BASE_DIR, 'static')
template_path = os.path.join(settings.BASE_DIR, 'templates')
app = Flask(__name__, static_folder=static_path, template_folder=template_path)
```

在views.py文件中访问模板:

```
@blue.route('/hello/')
def hello():
    return render_template('hello.html')
```

在模板中使用静态资源:

```
<link rel="stylesheet" href="{% url_for('static', filename='css/hello.css') %}">
```

前后端分离

json序列化： jsonify

json数据

可以前后端数据交互时使用

jsonify():

将字典转换成json

```
@blue.route('/json/')
def json():
    data = {
        'status': 1,
        'msg': 'ok',
    }
    return jsonify(data)
```