

Equips efectius i creativitat

Creació d'idees de negoci per a aplicacions

Sisena sessió

Continguts

1. Creació d'idees
2. Refinament i anàlisi d'idees
3. Preparació de la presentació
4. Millorar i finalitzar la presentació

Presentació idees (28/Maig/24)

5. Naming i treball en equip
6. Planificació del projecte



Fases del projecte

1.  Definició de l'objectiu de l'aplicació.
 2.  Identificació dels usuaris i les seves necessitats.
 3.  Anàlisi de requisits i funcionalitats.
 4.  Disseny de l'experiència de l'usuari.
 5.  Desenvolupament de programari.
 6.  Implementació de mesures de seguretat.
 7.  Proves.
 8.  Llançament.
 9.  Manteniment i actualització.
 10.  Monitoratge i anàlisi de l'aplicació.



1

✓ Definició de l'objectiu de l'aplicació.

En aquesta etapa es defineix el que s'espera que **l'aplicació faci pels seus usuaris**.

És important que aquest objectiu estigui ben definit per guiar tot el procés de desenvolupament.

L'equip es reuneix amb el client per discutir els seus objectius i necessitats comercials.



2

✓ Identificació dels usuaris i les seves necessitats.

En aquesta etapa s'ha de definir **qui seran els usuaris de l'aplicació** i quines són les seves necessitats.

S'han de realitzar investigacions de mercat i anàlisi de la competència per identificar les oportunitats i desafiaments que enfrontarà l'aplicació.



3

⚠ Anàlisi de requisits.

En aquesta etapa es defineixen les necessitats i requisits dels usuaris, la qual cosa permetrà **dissenyar la funcionalitat de l'aplicació**.

Els requisits han de ser clars i detallats per facilitar el treball de l'equip de desenvolupament.



4

NEW Disseny de l'experiència d'usuari.

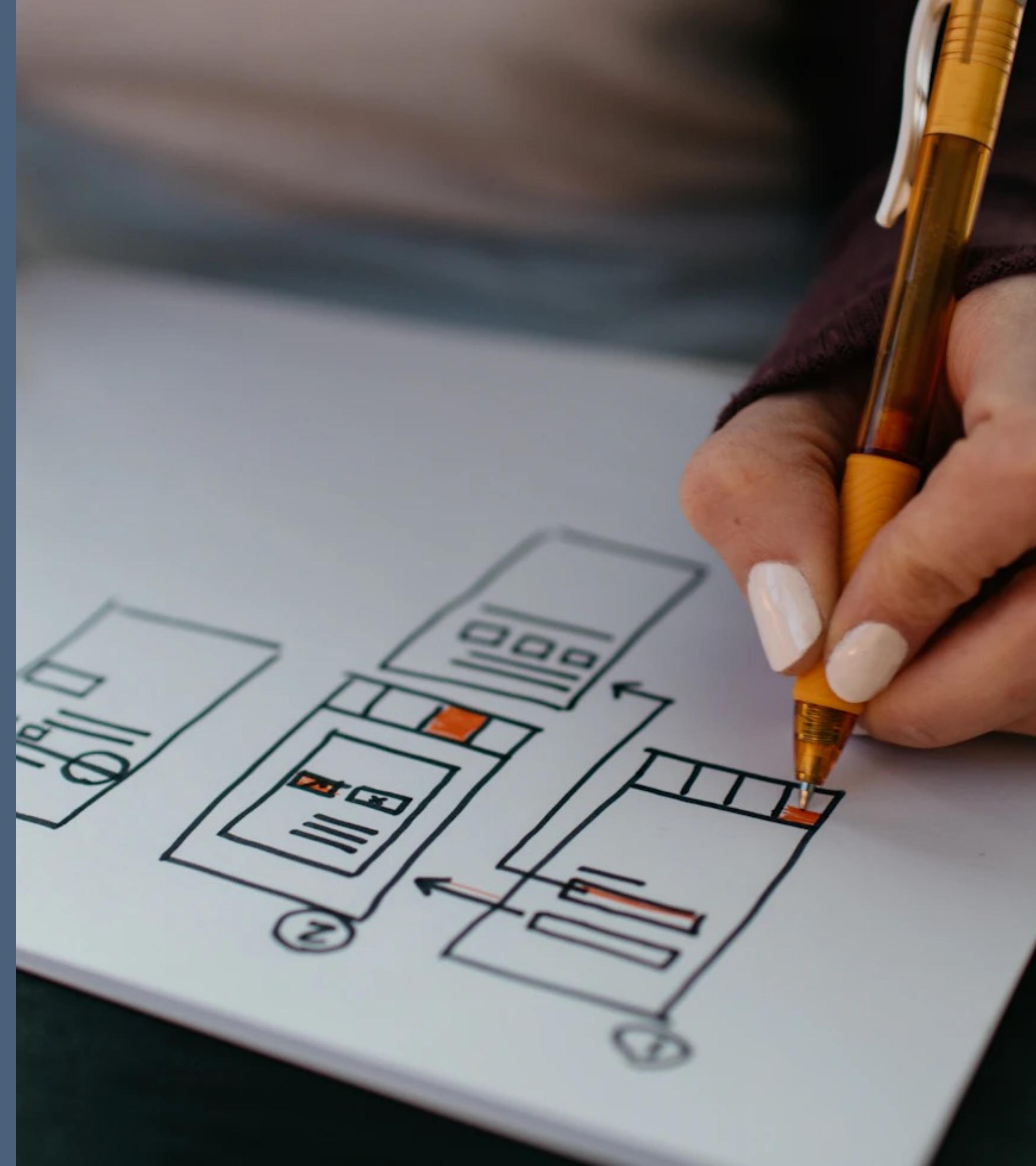
En aquesta etapa es crea l'**estructura general de l'aplicació** i es defineix l'experiència de l'usuari (UX).

S'han de considerar la **navegació**, el **flux de treball**, el **disseny visual** i l'**arquitectura de la informació**.

Els dissenyadors solen crear esbossos i prototips per provar la usabilitat de l'aplicació.

En aquesta etapa, l'equip de dissenyadors gràfics i dissenyadors d'experiència d'usuari treballen junts per **crear una experiència d'usuari atractiva i fàcil d'usar**.

Creem esbossos i **prototips** de disseny perquè el client pugui veure com es veurà l'aplicació final.



5

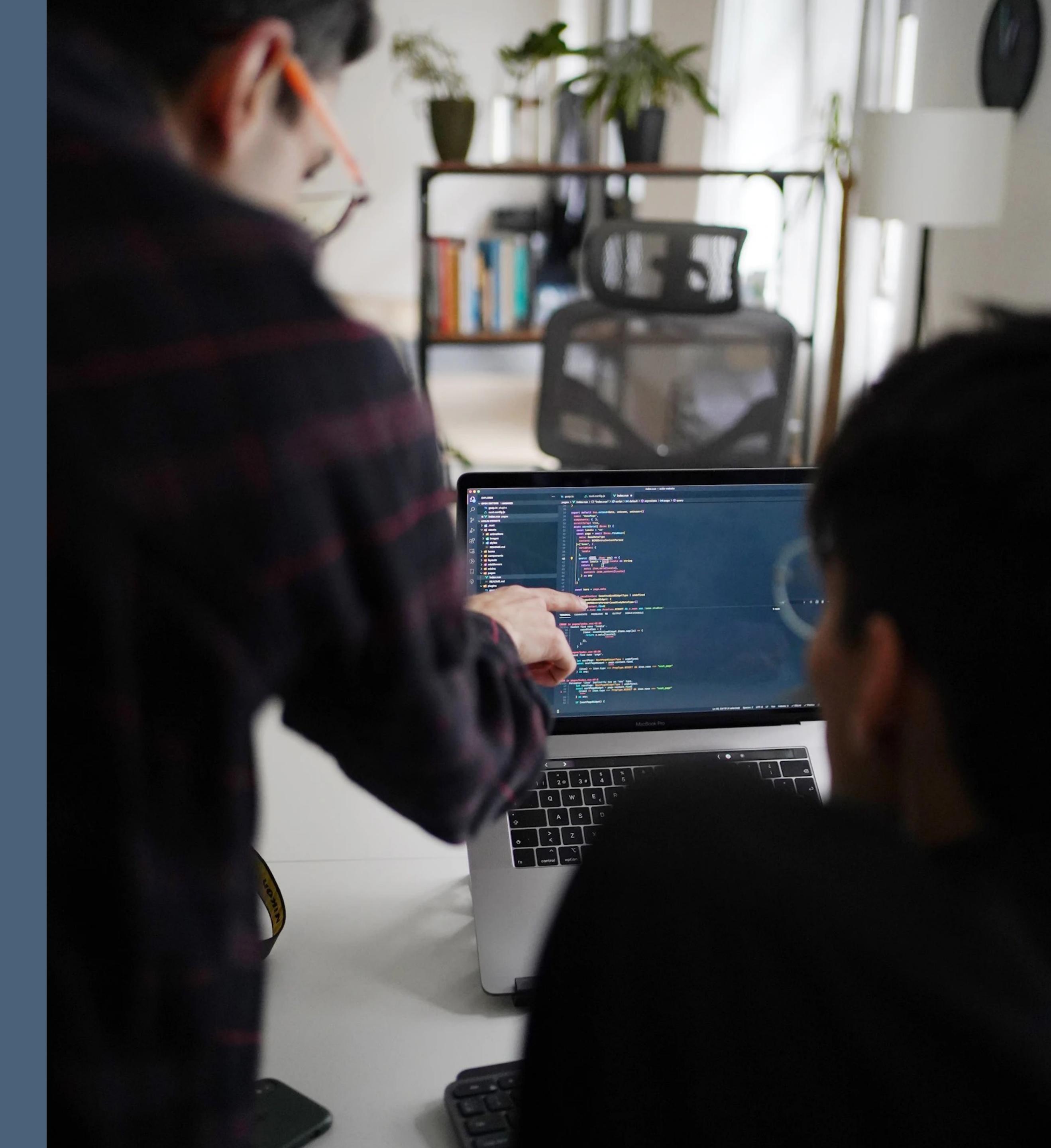
NEW Desenvolupament del programari.

En aquesta etapa s'escriu el **codi font** de l'aplicació.

És important seleccionar un **llenguatge de programació adequat** i utilitzar eines de desenvolupament eficients per agilitzar el procés.

S'han de provar i depurar tots els components de l'aplicació per assegurar-se que funcionin correctament.

Un cop s'ha aprovat el disseny de l'aplicació, l'**equip de desenvolupadors** d'applications mòbils comença a treballar en la creació de l'aplicació. Durant aquesta etapa, utilitzem les darreres tecnologies i eines per garantir que l'aplicació es desenvolupi de manera eficient i efectiva.



6

NEW Implementació de mesures de seguretat.

Durant el desenvolupament i abans del llançament de l'aplicació, s'han d'implementar mesures de seguretat **per protegir la informació dels usuaris** i evitar qualsevol tipus de **vulnerabilitat** en l'aplicació.



7

NEW

Proves.

En aquesta etapa es realitzen **proves de qualitat** per garantir que l'aplicació compleixi amb els requisits definits en l'etapa d'anàlisi. S'han de provar les **funcions i característiques** de l'aplicació, així com el seu **rendiment i seguretat**.

Un cop s'ha completat la construcció de l'aplicació, es realitza una sèrie de proves per garantir que tot funcioni correctament.



8

NEW Llançament.

Un cop l'aplicació ha estat provada i aprovada, es lanza al mercat. S'han de preparar **campanyes de màrqueting i promoció** per donar a conèixer l'aplicació als usuaris i assegurar una àmplia adopció.

Un cop s'han completat les proves i s'ha assegurat la qualitat, l'aplicació està llista per al seu llançament a les **botigues d'aplicacions**.

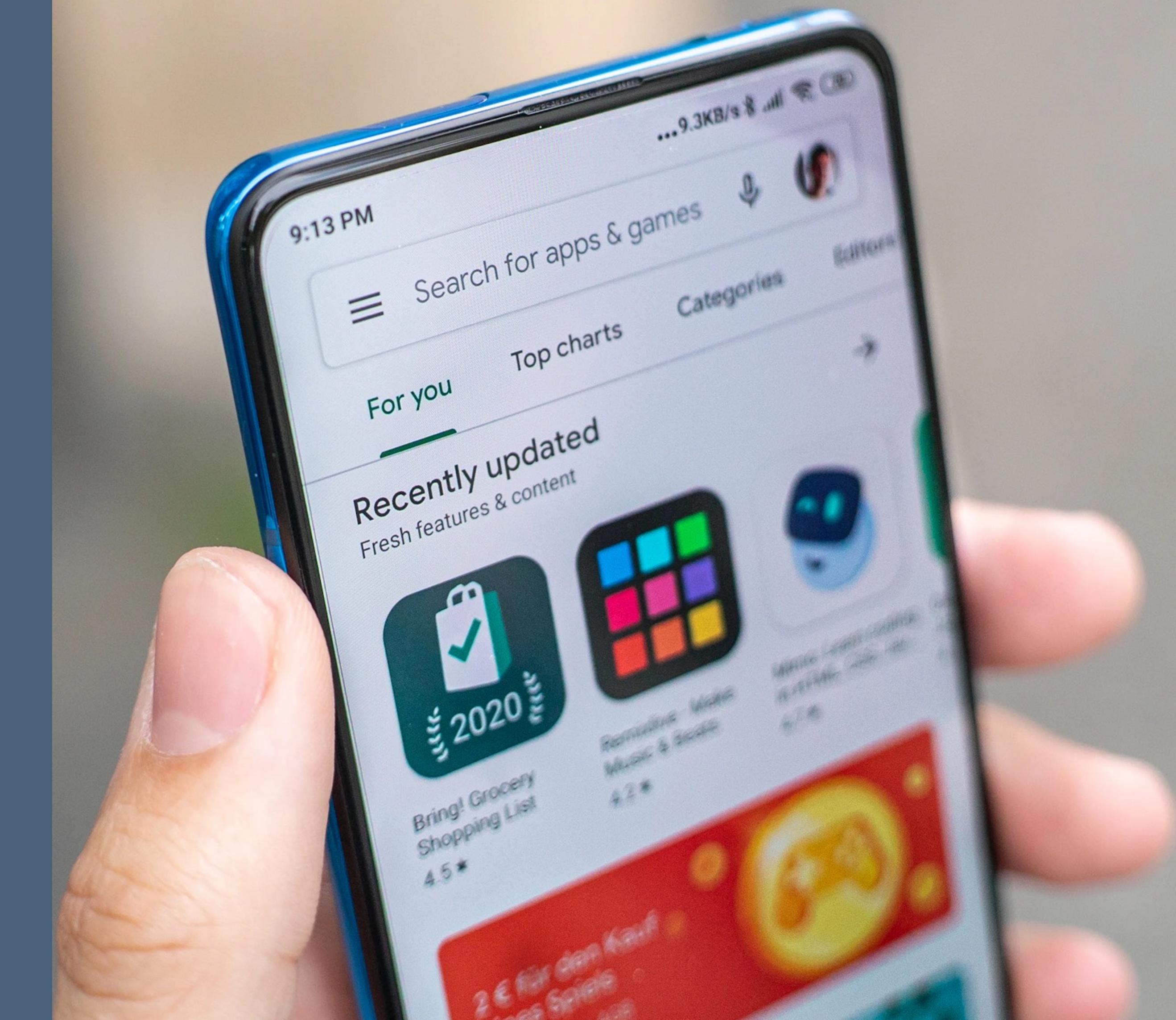


9

NEW Manteniment i actualització.

L'etapa final és el manteniment i actualització de l'aplicació. Els desenvolupadors han d'estar atents als **comentaris i suggeriments dels usuaris**, així com a les tendències del mercat.

S'han d'implementar millors i correccions d'errors, i llançar actualitzacions periòdiques per mantenir l'aplicació rellevant i atractiva per als usuaris.



10

NEW Monitoratge i anàlisi de l'aplicació.

Un cop llançada l'aplicació, s'ha de monitorar i analitzar-ne l'ús per **identificar àrees de millora i detectar problemes**.

Això permetrà prendre mesures i fer ajustos per **millorar l'experiència de l'usuari** i garantir l'èxit a llarg termini de l'aplicació.



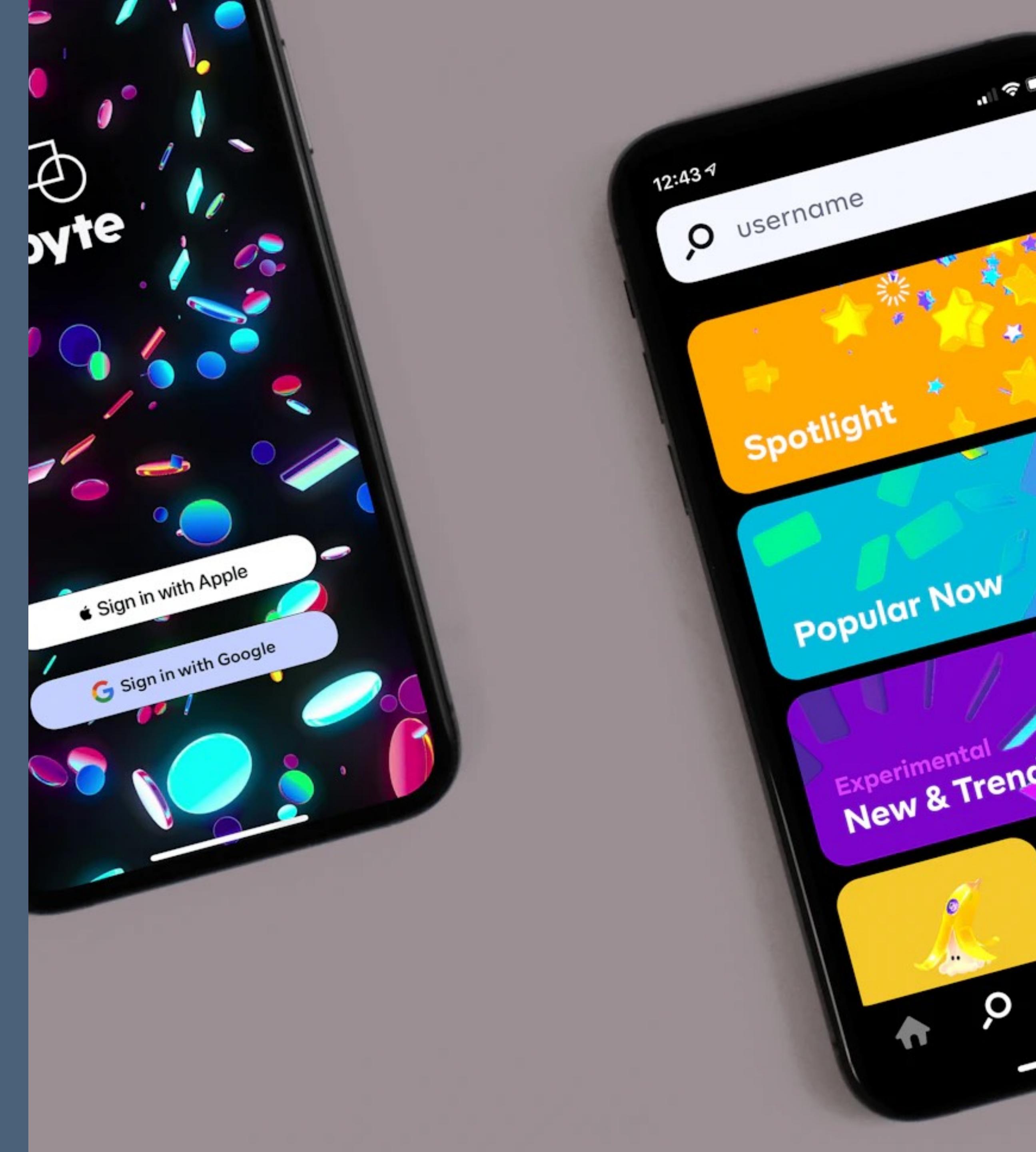
Fases del projecte

Resum.

El procés de desenvolupament d'una aplicació és un **procés complex** que implica diverses etapes que han de ser acuradament seguides per assegurar l'èxit de l'aplicació.

Cada etapa del procés és cabdal per a l'èxit final de l'aplicació i requereix d'una **planificació acurada i l'atenció als detalls**.

El resultat final ha de ser una aplicació atractiva, útil i rellevant per als usuaris.



Comencem

⚠️ Exercici.

Revisar la memòria de l'aplicació en la que treballarem i analitzar-la.

Fer una llista de les funcionalitats de l'aplicació, mirar si podem afegir-ne de noves, que podem millorar, etc.

Comencem a fer de la idea de negoci, **el nostre projecte**.

