



Программа KIBERone



Возраст:
9-11 лет



Срок обучения:
6 лет



Вводный модуль

Первые уроки для вовлечения ребёнка в цифровую среду, которые позволят сделать первые шаги в освоении программирования.



Kodu Game Lab. Знакомство с 3D

Визуальный конструктор, позволяющий создавать 3D-игры без знания языка программирования. Реализуем игровые миры, внедряем персонажей и настраиваем правила взаимодействия.



Магия эффектных презентаций. PowerPoint и Desygner

В школе пригодится! Создаём структуру и идею презентации, пользуемся инструментами, формируем дизайн, делаем акценты на важных моментах. Используем картинки из Интернета и создаём стили.



Scratch – знакомство с визуальным языком программирования

Продвинутый уровень изучения Scratch. Тренируемся в создании собственных игр.



Знакомство с HTML5 на базе Construct 2

Создание двухмерной игры на платформе с применением языка HTML5.



Google Blockly. Переходим на текстовый код

С Blockly дети концентрируются на логической части программирования и постепенно переходят в текстовый код.



Run Marco! Учимся думать как разработчик

Просто об алгоритмах. Платформа ориентирована на бестекстовую работу с кодами в игровой форме.



Сервисы Google

Продвинутый пользователь. 15 полезных в повседневной жизни приложений от Google, о которых вы не знали.



Minecraft Education. Азы программирования на языке Lua

Практикуем английский и изучаем программирование через любимую игру. Данный подход способствует творчеству, командной работе, помогает рассматривать мир комплексно, не разделяя его на предметы.



Деловые люди. База знаний

Основы офисного пакета, которые полезно знать даже взрослым. Создаём документы, оформляем, работаем с таблицами.



Устройство компьютера

Узнаем всё о том, из чего состоит ПК и какие механизмы за что отвечают. Что делать, если вода попала в компьютер или ноутбук и если компьютер загорелся.



QR-код как инструмент

Понятие «QR-код», принципы формирования, для чего нужен и где применяется. Квест-головоломка с секретными страницами на сайте.



Компас-3D. Система трёхмерного моделирования

ПО уровня «премиум» для проектирования в 3D, которое позволяет выполнять 3D-моделирование абсолютно всем благодаря простым, но эффективным инструментам, и воплотить любую идею.



Разработка мобильных приложений в Thunkable. Начало

Первые шаги в создании мобильных приложений для Android.



TINKERCAD

Моделируем 3D-фигуры для печати на 3D-принтере.



Minecraft на языке Scratch

Выстраиваем логические цепочки на базе популярной игры. Учим грамотно работать с информацией, развиваем логико-математический интеллект.



Roblox. Структурируем алгоритмы и коды с помощью популярной игры

Ребёнок получит практику игровой логики, понимание, как оптимизировать код и скрипты, а также научится создавать персонажей и задавать условия взаимодействия с объектами.



Gif-анимация

Это модно и интересно! Научимся оживлять изображения из интернета, создадим серию собственных GIF, загрузим их в социальные сети для общего доступа.



Создание интернет-магазина за 24 часа. Лендинг на Tilda

Знакомство с платформой – конструктором для создания сайтов Tilda. Вёрстка крутых одностраничников на несколько экранов.



Обучение голосового помощника. Собственный навык для Алисы

Познакомимся с конструктором чат-ботов Aimylogis. Просчитаем разные варианты поведения чат-бота. Составим алгоритм его работы и проведём тестирование. Узнаем, как пройти модерацию и опубликовать навык в каталоге.



Figma. Web-дизайн для сайтов или приложений

Инновационная платформа Figma для профессиональных web-разработчиков. Создание прототипов сайтов и мобильных приложений. Разработка концепции и фирменного стиля web-проекта.



Web-мастер (HTML+CSS)

Профессиональное создание сайтов. Проходим испытания по принципу «сверстай, как показано в образце» и ищем ошибки.





Программа KIBERone



Возраст:
9-11 лет



Срок обучения:
6 лет



Язык программирования Python

Фундамент для IT. Один из самых популярных ЯП. Python хорош для разработки ИИ, back-end или создания прототипа. Создаём игру на Python!



Язык программирования JavaScript

Базовые знания языка. Учимся создавать квесты и сайты!



Язык программирования C++

Сможет каждый! Принципы объектно-ориентированного программирования, создание игр.



Язык программирования C#

Базовые знания языка. Удивительный мир 2D-игр, программирование на C#.



Разработка игр на движке UNREAL

Создаём реалистичные 3D-игры любых жанров и направлений. Используем практически все современные технологии, включая реалистичную баллистику и сложные системы анимации.



Мир игр на популярном движке Unity 2D

Платформа Unity для разработки проектов в реальном времени на языке C#. Ребёнок освоит основные принципы и технологии создания современных 2D-игр.



Язык программирования Java

Как это работает. Java – не просто ЯП, а целая программная платформа с широкими возможностями. Первое приложение на Java!



Умный чат-бот на Python для Telegram

Учимся создавать ботов любой сложности. Чат-бот – это программа, которая выясняет потребности пользователей, а затем помогает разрешить их.



PHP + SQL

Продолжение разработки собственного сайта на профессиональном уровне.



Этичный хакер

Кибербезопасность для профессионалов. Всё о том, как защитить себя от взломов и утечки информации.



Облачные технологии. Блокчейн. Data science. Современные технологии

История появления облачных технологий, удобство использования, принцип работы. Правила написания последовательностей в базах данных.



kiber-one.com

