

Topshiriq: "Rectangle" klassi yarating

Yaratiladigan klass "Rectangle" nomini olsin. Uning xususiyatlari o'zgaruvchilar orqali aniqlansin, misol uchun "length" (uzunlik) va "width" (en) xususiyatlari mavjud bo'lsin. Klassda "get_area" metodi bo'lsin, bu metoddan foydalanib, obyektning yuzasini ($\text{uzunlik} * \text{en}$) hisoblashimiz mumkin bo'lsin. Ya'ni ikki sonni bir biriga ko'paytirishi lozim.