

Geometrik shakllar:

Yaratilgan Figure sinfini o'zgartiring va undan tashqari yangi bir geometrik shakl sinfi qo'shing, misol uchun Triangle (Uchburchak).

Yangi sinfda "area" (yuzasi) va "draw" (chizish) metodlarini implement qiling.

'print_area_and_draw' funksiyasini yangi sinfni ham qabul qilishga imkoniyat beruvchi tarzda o'zgartiring.

Yangi Triangle obyektini yarating va print_area_and_draw funksiyasiga qo'shing.