

Topshiriq: "Car" klassi yarating

Yaratiladigan klass "Car" nomini olsin. Uning xususiyatlari o'zgaruvchilar orqali aniqlansin, misol uchun "brand" (mashina markasi) va "model" (mashina modeli) xususiyatlari mavjud bo'lsin. Klassda "start_engine" metodi bo'lsin, bu metoddan foydalanib, mashinaning motorini ishga tushirishimiz mumkin bo'lsin. Ya'ni misol uchun BMW mashinasi ishga tushdi degan matn console ga chiqishi lozim.