⦁ Как определяется синтаксис объявления функций, принимающих параметры, значения которых заданы по умолчанию в C++?

Ответ: В C++ вы можете задать значения по умолчанию для параметров функции при ее объявлении. Это делается путем присвоения значения параметру в объявлении функции.

⦁ Как передаются параметры, значения которых заданы по умолчанию в C++?

Ответ: Параметры со значениями по умолчанию передаются в функцию так же, как и обычные параметры. Однако, если при вызове функции значение параметра не указано, используется значение по умолчанию.

⦁ Поясните разницу передачи параметров по значению и по ссылке в C++?

Ответ: Передача параметра по значению означает, что функция работает с копией значения, а не с самим значением. Изменения, внесенные в функции, не затрагивают исходное значение. Передача параметра по ссылке означает, что функция работает непосредственно с исходным значением, а не с его копией. Изменения, внесенные в функции, затрагивают исходное значение.

* Перечислите известные вам соглашения о вызове функции, поясните особенности каждого соглашения



⦁ Объясните, как происходит передача параметров в функцию по значению в C++?

Ответ: Когда параметры передаются в функцию по значению, создается копия каждого передаваемого значения. Эта копия используется внутри функции. Изменения, внесенные в функции, не затрагивают исходное значение.

⦁ Объясните, как происходит передача параметров в функцию по ссылке в C++?

Ответ: Когда параметры передаются в функцию по ссылке, функция работает непосредственно с исходными значениями, а не с их копиями. Изменения, внесенные в функции, затрагивают исходное значение. Это позволяет функции изменять значения переменных, переданных в нее.

ADDENTRY:

Очистка стека: Строка add esp, 28h является ключевым признаком соглашения о вызове cdecl. В соглашении cdecl вызывающая функция ответственна за очистку стека после вызова подпрограммы, что и делает эта инструкция.

Стек вызовов — это структура данных, используемая для управления выполнением программы. Она хранит информацию о вызовах функций во время выполнения программы.