作业详情

Java语言作业5 Applet	一. 单选题
题量: 20 满分: 100	1
作答时间: 2023-10-09 10:16 至 2023-10-23 10:16	
	二. 判断题
一. 单选题 (共5题)	6
1. (单选题)Applet类中用来实现初始化的方法是	11 1
A. paint()	16 1
B. repaint()	
C. init()	
D. start()	
我的答案 : ○ 正确答案 : ○	
2. (单选题)Applet类是属于包的。	
A. java.lang	
B. java.awt	
C. java.applet	
D. java.io	
我的答案: C 正确答案: C	
3. (单选题)关于HTML文件,错误的描述是	
A. HTML文件使用的标记通常用一对尖括号括起来	
B. HTML文件没有单独出现的标记	
C. HTML不区分大小写	
D. HTML文件是一种使用超文本标记语言书写的文件	
我的答案 : C 正确答案 : B	
4. (单选题) 关于Applet程序的描述,错误的是	
NO 3 - 1. L. L 1. 1713 HV-7 1 MI WARTY	
A. Applet程序的主类必须是Applet类的子类	
A. Applet程序的主类必须是Applet类的子类 B. Applet的字节码文件必须嵌套在一个HTML文件中	
A. Applet程序的主类必须是Applet类的子类	

3

作业详情

. 将字节码文件嵌套 . 使用浏览器解释H	在HTML文件,并存放在一个Web服务器中	
. 使用浏览器解释H		
		一. 单选题
	i文件,用javac命令生成字节码文件	1 2
. 使用编译器执行的	聚套在HTML文件中的字节码文件	
我的答案 : C	正确答案 : D	二. 判断题
		6 7
		11 12
二. 判断题 (共15	题)	11 12
. (判断题)drawArc方	方法绘制圆弧时采用的是角度作为参数。	16 17
对		
. 错		
我的答案 : 对	正确答案 : 对	
. (判断题)drawPoly	gon()方法可绘制多边形,先定义多边形的顶点,再绘制多边形。如绘制四边形时,需定义4个顶点。	
对		
. 错		
我的答案 : 错	正确答案 : 错	
	正确答案 : 错	
我的答案:错 . (判断题) 会制实心矩形的方法		
. (判断题) 会制实心矩形的方法		
.(判断题) 会制实心矩形的方法 对		
. (判断题) 会制实心矩形的方法 对 错	是fillRect()。	
.(判断题) 会制实心矩形的方法 对		
. (判断题) 会制实心矩形的方法 . 对 . 错	是fillRect()。	
. (判断题) 会制实心矩形的方法 . 对 . 错 我的答案 : 对	是fillRect()。	
. (判断题) 会制实心矩形的方法 对 错 我的答案 : 对	是fillRect()。 正确答案: 对	
. (判断题) 会制实心矩形的方法 对 错 我的答案: 对	是fillRect()。 正确答案: 对	
. (判断题) 会制实心矩形的方法 a. 对 b. 错 我的答案 : 对 b. (判断题)start()方法 b. 对	正确答案: 对 法被系统自动调用来启动主线程运行。通常在Applet程序被重新启动时,该方法被系统自动调用。	
. (判断题) 会制实心矩形的方法 a. 对 a. 错 我的答案 : 对 b. (判断题)start()方法	是fillRect()。 正确答案: 对	
. (判断题) 会制实心矩形的方法对错 我的答案 : 对(判断题)start()方法对错 我的答案 : 错	正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对	
. (判断题) 会制实心矩形的方法对错 我的答案: 对(判断题)start()方法对错 我的答案: 错 0. (判断题)通过HTM	正确答案: 对 法被系统自动调用来启动主线程运行。通常在Applet程序被重新启动时,该方法被系统自动调用。	
. (判断题) 会制实心矩形的方法对错 我的答案: 对(判断题)start()方法对错 我的答案: 错 0. (判断题)通过HTM	正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对	
. (判断题) 会制实心矩形的方法对错 我的答案: 对(判断题)start()方法对错 我的答案: 错 0. (判断题)通过HTM	正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对 正确答案: 对	

作业学棒

作业评简	
A. 对 B. 错	MY-85
IDANATES ATTENTION TO	一. 单选题
我的答案 : 错	1 2 3
	二.判断题
12. (判断题)drawlmage()方法不能直接对图像进行缩放,需要先获取原图像的大小。	6 7 8
A. 对 B. 错	11 12 13
我的答案: 错	16 17 18
13. (判断题)获取当前颜色的方法是Color().	
A. 对	
B. 错	
我的答案: 错 正确答案: 错	
14. (判断题)Java语言支持的音频格式有au,wav,mid,mp3和rfm。	
A. 对	
B.错	
我的答案 : 错	
15. (判断题)drawLlne(10,20,100,1)将绘制起点为(10,20),长100,宽1的线段。	
A. 对	
B. 错	
我的答案: 错	
TANDES OF THE SECOND	
16. (判断题)Graphics类提供了3种绘制文本的方法。 A. 对	
A. 对 B. 错	
我的答案 : 错	
17. (判断题)绘制图形前要用setColor()方法设置颜色。	
A. 对	
B. 错	
我的答案: 对 正确答案: 错	

作业详情

A. 对	
B. 错	一. 单选题
我的答案 : 错 正确答案 : 对	1 2
19. (判断题)stop()方法是用来暂停执行操作的,和start()方法不同,只被调用一次。	二. 判断题
4. 对	
3. 错	11 12
我的答案: 错 正确答案: 错	16 17
20. (判断题)paint()方法不包括能绘制三维几何形状的功能。	
A. 对	
B.错	
我的答案 : 错	