



Java 语 言

第3章 Java语言基

本章以复习为主，**结合**课件与教材学习。

1-2课时，主要回顾Java语言的基本要素、数组、基本语句。



章节内容

•3.1 一个简单的Java程序实例

3.2-3.8
Java语言基本要素

3.9-3.10
Java语言基本语句

3.11综合应用举例

3.12 语法错误的排除

3.2 标识符、注释和分隔符

3.9 简单语句和复合语句

3.3 变量和常量

3.10 控制语句

3.4 基本类型

3.5 运算符及表达式

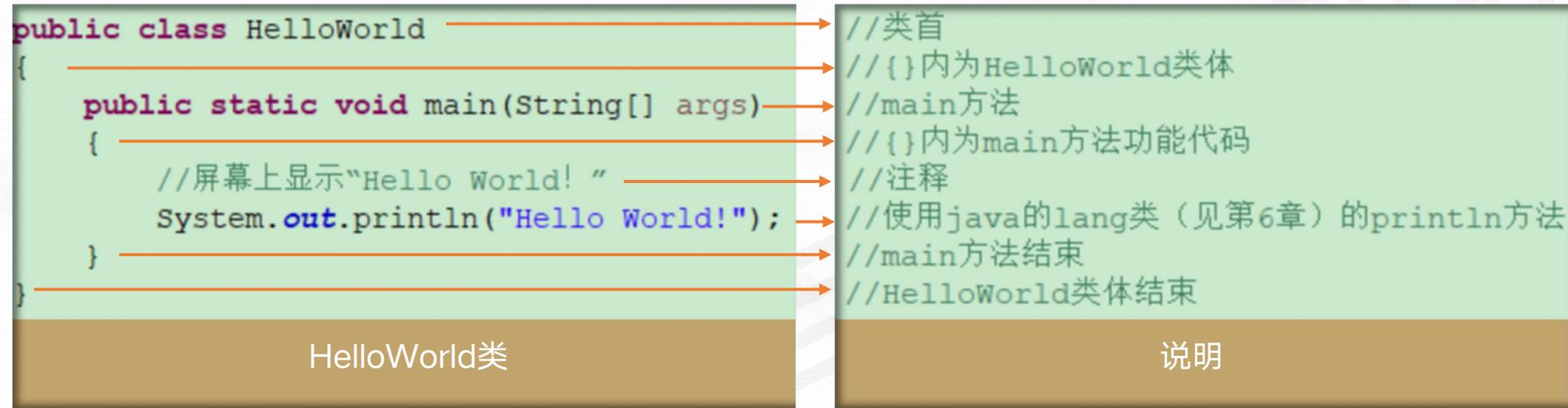
3.6 运算符的优先级

3.7 数据类型转换

3.8 数组



3.1 一个简单的Java程序实例



main()主方法

- 主类：包括main方法的类
- main()方法包括：
- 方法修饰符：public、static
- 方法返回值：void 方法名：main
- 方法形式参数列表：String类型的数组
- 方法体：实现方法的功能



3.2-3.8 Java语言基本要素

extends: 4.4; interface:
4.5; implements: 4.5;
throw, throws, finally: 5.2

3.2 标识符、注释和分隔符

标识符：

以字母、

下划线或\$

符号开头

的字母、

下划线及

数字序列。

保留字：见表3-1

用户定义标识符：禁用保留字；先定义后使用。

注释：

//单行，
/* */

块，

/* */

符档

空格、

逗号、

分号、

行结

束符，

3.3 变量和常量

变量：变量名：标识符表示

存放指定类型的数

据，

分类属性

变量

和局部变

量；

使用之

前必须

变量类型：定义变量的值所属类型。

数据类型分为**基本数据类型**和**构造数据类型**：

程序

运行

时值

不变

的量。



3.2-3.8 Java语言基本要素

3.4 基本类型（表3-2）

整型

常量：十进制 八进制 十六进制

变量：byte short int long

浮点型 (实型)

float 32位4字节； double 64位8字节

常量：十进制、科学表示法

变量：说明

布尔型

不是整型值，true或false

字符型

16位Unicode码，常用ASCII码，8位1字符

常量' '，字符串常量””

转义字符' ' \\ \\"

变量：char 16位

3.5 运算符及表达式

表达式： 算数运算符：单目正负+---； 双目+- *%/

关系运算符： ==!=<<=>> instanceof

逻辑运算符： ! && || ^

位运算符： ~ & | ^ >> << >>>

赋值运算符： =

条件运算符：唯一三目? :

3.6 运算符的优先级（表3-4）



3.2-3.8 Java语言基本要素

3.7 数据类型转换

**自动
类型
转换** 低级→高级

**强制
类型
转换** 高级→低级：类型名(表达式)

注：布尔型不能和其他基本类型进行转换。

3.8 数组

一维数组 数组：相同类型的元素按顺序组成的一种集合

类型 数组名[] = new 类型[数组长度]

数组初始化 自动初始化

说明后构造数组，元素赋值。

数组元素引用 数组名[下标]
length属性可获取数组长度



3.9-3.10 Java语言基本语句



3.9 简单语句和复合语句

1. 变量说明语句

类型 变量名1, 变量名2;
int a,b;

2. 赋值语句

变量=表达式;
a=1;

3. 方法调用语句

定位标识.方法名(参数列表);
System.out.println("Hello! ");

4. 空语句

;
如for(int i=0;;i++)
将陷入死循环

5. 标准输入/输出

键盘: 输入设备, System.in
显示器: 输出设备, System.out

```
char ch=(char)System.in.read();
System.out.println(ch);
```

6. 复合语句

{}括起来的语句。

完成例3-4练习。



3.9-3.10 Java语言基本语句

3.10 控制语句

1. 选择语句

if-else，区分有无else。
if-else嵌套

典型例题：一元二次方程

2. switch语句

9个注意事项；

典型例题：季节、年、
月、日、成绩判断

3. 循环语句

while、do-while、for
注意while和do-while区别

典型例题：累加

4. 循环嵌套

典型例题：梅花阵，阶乘，斐
波那契数列

5. break和continue语

break终止语句所在循环；*如带标
号，终止标号指出的语句块。
continue只能在循环体使用，只结
束本次循环，*如带标号，跳过标
号语句块。

比较break和continue区别。

```
for(int i=0;i<5;i++) {  
    if(i==3)  
        break;  
    System.out.println("第"+(i+1)+"次循环");  
}
```

分析代码结果。
将break换成continue后有何变化？



PPT 结束！

THANKS