# BMS系统设计文档

### 1. 系统模块设计

### 1. 电池信号上报

- (1) 支持通过接口 POST 方式上报信号数据
- (2) 支持按规则结合监控信号差值,输出预警信息

#### 1. 预警规则管理

(1) 配置不同电池类型下的预警规则,包括规则编号、名称、详细规则、预警级别

#### 3. 预警生成与查询

- (1) 定时扫描信号表,根据规则计算预警级别,并通过MQ发送和消费
- (2) 通过接口查询指定车辆预警记录

#### 4. 缓存处理

(1) Redis:缓存车辆电池信号、预警信息

(2) Caffeine:本地内存缓存消耗较少的信息,如最新信号值

### 5. 缓存和数据库数据一致性

(1) 修改数据时添加Redisson分布式锁

(2) 短过期时间:设置缓存过期时间为10秒

(3) 延迟双删:修改后删除缓存,延迟5秒再删

使用技术: springboot + Mysql + redis + caffeine + mybatis + redisson + rocketmq

#### 启动项目

- 启动 redis 服务
- 启动 rockmq 服务
  - 1 cd E:\rocketmq-all-5.3.3-bin-release
  - 2 .\bin\mqnamesrv

- 4 \$env:NAMESRV\_ADDR='localhost:9876'
- 5 cd E:\rocketmq-all-5.3.3-bin-release
- 6 .\bin\mqbroker -n localhost:9876

## 二、数据库表设计

## 1. vehicleinfo (车辆信息表)

随机生成1000条数据传入数据库

列名 ************************************	类型 ************************************	说明 ************************************			
vid	varchar(16)	唯一车辆编码,主键			
carld	int	车架编号			
batteryType	varchar(10)	电池类型 (三元电池/铁锭)			
totalMileage	int <sub>许额简7248</sub>	总里程			
batteryHealthStatus	int	电池健康状态			

## 2. rule (预警规则表)

插入指定的四条规则

列名	类型	说明
ruleId	int	序号,主键
ruleNo	int	规则编号
name	varchar(20)	规则名称
batteryType	varchar(10)	电池类型
warningRule	varchar(255)	预警级别规则描述

## 3. signalreport (电池信号报表)

用于存放汽车电池的各项参数

carld被用于检索,为其添加索引 INDEX idx\_carld (carld)

列名	类型	说明
reportId	int	报表ID,主键
carld	int	车架编号
warnId	int 将翻译TZAF	规则编号
signalString	varchar(255)	信号
batteryType	varchar(20)	电池类型
warnName	varchar(20)	预警名称
warnLevel	int	预警级别

## 三、接口设计

## 1. 电池信号上报

• URL: /api/warn

Method: POST

• Body (JSON 数组):

```
1 [
     {
 2
      "carId": 1,
      "warnId": 1,
     "signal": "{\"Mx\":12.0,\"Mi\":0.6}"
    },
 6
 7
      "carId": 2,
 8
    "warnId": 2,
 9
     "signal": "{\"Ix\":12.0,\"Ii\":11.7}"
10
     },
11
12
      "carId": 3,
13
     "signal": "{\"Mx\":11.0,\"Mi\":9.6,\"Ix\":12.0,\"Ii\":11.7}"
14
15
     }
```

#### Response:

```
"status": 200,
  3
        "msg": "ok",
      "data":
  4
 5
           {
  6
                  "车架编号": 1,
  7
                  "电池类型": "三元电池",
                  "warnName": "电压差报警",
7248 9
                  "warnLevel": 0
 10
 11
               },
               {
 12
                  "车架编号": 2,
 13
                  "电池类型": "铁锂电池",
 14
                  "warnName": "电流差报警",
 15
                  "warnLevel": 2
16
 17
               },
               {
 18
                  "车架编号": 3,
 19
                  "电池类型": "三元电池",
 20
                  "warnName": "电压差报警", ¬мм
 21
                  "warnLevel": 2
 22
23
              },
               {
 24
                  "车架编号": 3,
 25
                  "电池类型": "三元电池",
 26
                  "warnName": "电流差报警",
 27
                  "warnLevel": 2
 28
              }
 29
            计算量7248
 30
 31 }
```

## 2. 电池信号状态查询

• **URL**: /api/batterySignalStatus/{carId}

Method: GET

• Response:

```
1 {
2  "status": 200,
3  "msg": "ok",
4  "data": "{\"Mx\":12.0,\"Mi\":0.6}"
5 }
```

### 3. 预警报告查询

• URL: /api/signalReport/{carId}

Method: GET

Response:

```
1 {
     "status": 200,
     "msg": "ok",
 83
     "data": [
     {
          "车架编号": 1,
  6
          "电池类型": "三元电池",
  7
          "warnName": "电压差报警",
  8
          "warnLevel": 0
10
       }
 11
     1
```

#### 4. 预警报告修改

• URL: /api/signalReport

Method: PUT

• Body (JSON):

```
1 {
    "carId": 2,
    "warnId": 2,
    4    "signal": "{\"Ix\":12.0,\"Ii\":10}"
    5 }
```

• Response:

```
1 {
2 "status": 200,
3 "msg": "ok",
4 "data": "Signal report updated successfully"
5 }
```

#### 5. 预警报告删除

• URL: /api/signalReport/{carId}

Method: DELETE

Response:

```
1 {
2 "status": 200,
3 "msg": "ok",
4 "data": "Signal report deleted successfully"
5 }
```

### 6. 获取所有预警报告

• URL: /api/signalReports

Method: GET

• Response:

```
1 { 许篇器 72.48
     "status": 200,
     "msg": "ok",
     "data": [
4
      {
           "车架编号": 1,
          "电池类型": "三元电池",
          "warnName": "电压差报警",
9
          "warnLevel": 0
10
       }
11
     ]
12 }
```

## 四、预警计算逻辑简要

- 1. 解析信号数据:通过请求数据中的signal字段获取信号,提取Mx(最高电压),Mi(最小电压)、Ix(最高电流),Ii(最小电流)。
- 2. 根据车架编号查询车辆信息表获取电池类型
- 3. 根据warnId和电池类型查询预警规则,如果没有warnId,则查询所有规则
- 4. 根据查询到的规则计算预警等级
- 5. 创建SignalReport对象并设置属性

- 6. 将SignalReport对象插入数据库
- 7. 筛选出需要报警的信号,封装到返回数据SignalResponse中

### 五、缓存和数据库数据一致性

- 1. 获取电池信号状态时,先查本地缓存(Caffeine),再查Redis,最后查数据库
- 2. 上报信号时,涉及数据库写操作,填加事务管理
- 3. 获取车辆的预警报告时,使用Redis缓存热点数据
- 4. 更新指定车辆的预警报告时,使用分布式锁控制,并采用延迟双删缓存
- 5. 缓存设置10秒的短过期时间

## 六、定时任务 & MQ

- 1. 每60分钟扫描 signalReport 表中数据
- 2. 根据预警等级字段 warnLevel (非null,非-1,-1表示不预警),筛选出预警信号
- 3. 生产者使用 rocketMQTemplate 发送 signalResponse 对象消息
- 4. 消费者监听队列,使用 log.info() 打印消息
- 5. 配置 logback-spring.xml 文件,将消息写入日志中

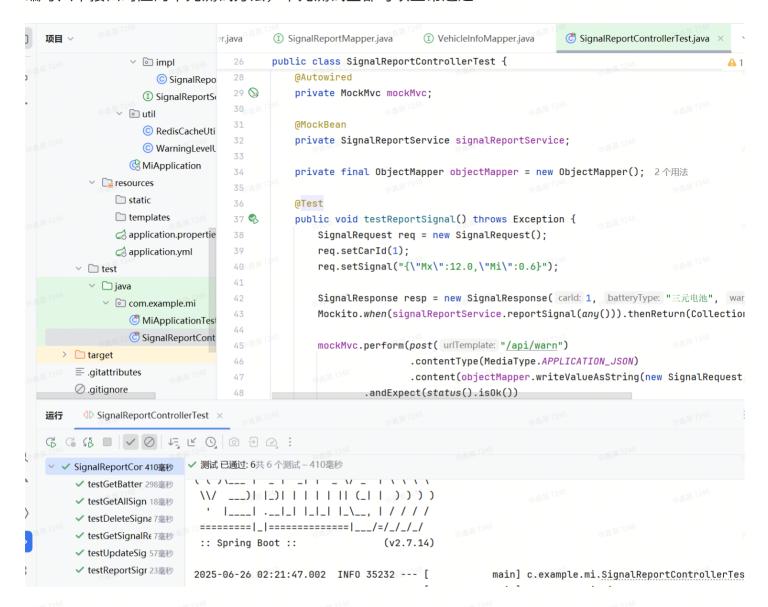
```
© SignalReportScheduler.java ×
                                                                                                                                       import org.springframework.stereotype.
                                         public class SignalReportScheduler {

    □ config

                                                                                                                                       @Slf4j
                 RedisConfin
                                           private RocketMQTemplate rocketMQTemplate;
                  © RedissonConfi
             consumerGroup = "signal-consumer-group".
                  © SignalReportC
                                                                                                                                                topic = "signal-warning-topic",
                                           public void scanAndSendSignalReports() {
                                                                                                                                                consumeMode = ConsumeMode.CONCURRENTLY
                                               List<SignalReport> signalReports = signalReportMapper.getAllSignalReport
                                                                                                                                                messageModel = MessageModel.BRQADCASTING
             > @ model
            y ⊕ mq
                                                for (SignalReport signalReport : signalReports) {
                                                                                                                                19 Q public class SignalReportConsumer implements RocketMOListener<String>
                                                    if (signalReport.getWarnLevel() != null && signalReport.getWarnLevel
                 C SignalReportC
                                                        SignalResponse signalResponse = new SignalResponse();
signalResponse.setCarId(signalReport.getCarId());
                  © SignalReportSe
              service
                                                                                                                                            public void onMessage(String message) {
                                                         signalResponse.setBatteryType(signalReport.getBatteryType());
                                                                                                                                                    www.info/
                                                        signalResponse.setWarnLevel(signalReport.getWarnLevel());
                    © SignalRepo
                                                                                                                                                log.info("Received warning: {}", message);
                                                        signalResponse.setWarnName(signalReport.getWarnName());
                 (1) SignalReportSi
                                                        rocketMOTemplate.convertAndSend( destination: "signal-warning-topic"
              □ util
                                                        log.info("Sent message to topic 'signal-warning-topic': {}", sig
                 RedisCacheUti
                  © WarningLevell
               @ MiApplication
      MiApplication
□ ② · ② · 控制台 · ② Actuator
       restartedMain] o.a.r.s.a.ListenerContainerConfiguration: Register the listener to container, listenerBeanName:signalReportConsumer, containerBeanName:org.apache.rocketmq.spring.support.DefaultRo
       restartedMain] o.a.r.s.a.RocketMQAutoConfiguration
                                                                      a producer (signal-producer-group) init on namesrv localhost:9876
       restartedMain] o.s.b.d.a.OptionalLiveReloadServer
                                                                     LiveReload server is running on port 35729
       restartedMain] o.s.b.a.e.web.EndpointLinksResolver
                                                                      Exposing 1 endpoint(s) beneath base path '/actuator
       restartedMain] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer
                                                                     Tomcat started on port(s): 9800 (http) with context path ''
Started MiApplication in 3.189 seconds (JVM running for 3.943)
      restartedMain] com.example.mi.MiApplication
        scheduling-1] com.zaxxer.hikari.HikariDataSo
                                                                      HikariPool-1 - Starting..
        scheduling-1] com.zaxxer.hikari.HikariDataSource
                                                                      HikariPool-1 - Start completed.
        scheduling-1] com.example.mi.mq.SignalReportScheduler
                                                                     Sent message to topic 'signal-warning-topic': SignalResponse(carId=1, batteryType=三元电池, warnName=电压系机熔, warnLevel=8)
     scheduling-1] com.example.mi.mq.SignalReportScheduler
onsumer-group_1] com.example.mi.mq.SignalReportConsumer
                                                                     Sent message to topic 'signal-warning-topic': SignalResponse(carId=2, batteryType=获得电池, warnName=电缆差报警, warnLevel=0)
Received warning: {"牛梨碱号":2,"电池类型":"铁锤电池","warnName":"电波发报警","warnLevel":0}
     onsumer-group_2] com.example.mi.mq.SignalReportCom
                                                                     Received warning: {"年架編号":1,"电绝类型":"三元电池","warnName":"电压差报警","warnLevel":8}
     )-172.27.136.29] o.a.c.c.C.[Tomcat].[localhost].[/]
                                                                     Initializing Spring DispatcherServlet 'dispatcherServlet'
                                                                    : Initializing Servlet 'dispatcherServlet'
```

### 七、单元测试

#### 编写六个接口对应的单元测试方法,单元测试全都可以正常通过



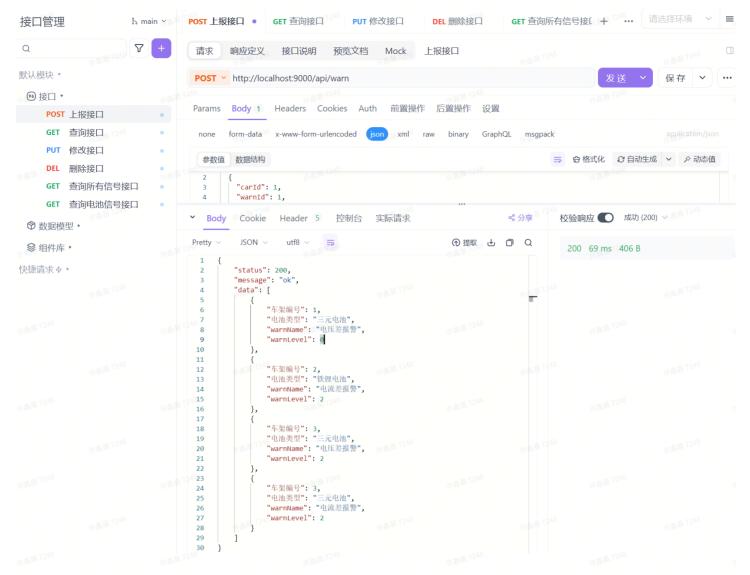
## 八、接口测试

使用apifox进行接口测试

### 1. 电池信号上报接口

• URL: /api/warn

• 返回对应电池的预警信息



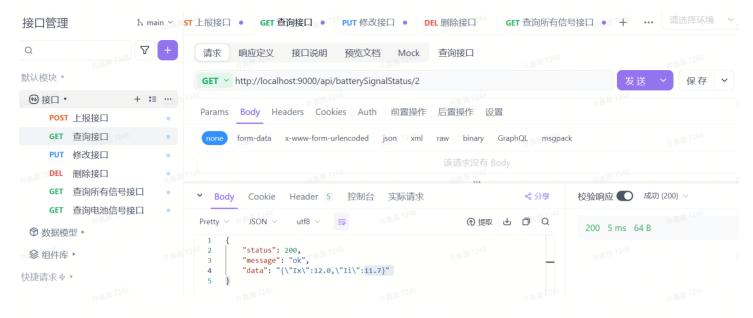
### 2. 电池信号状态查询

- **URL**: /api/batterySignalStatus/{carId}
- 返回对应carld的电池信号



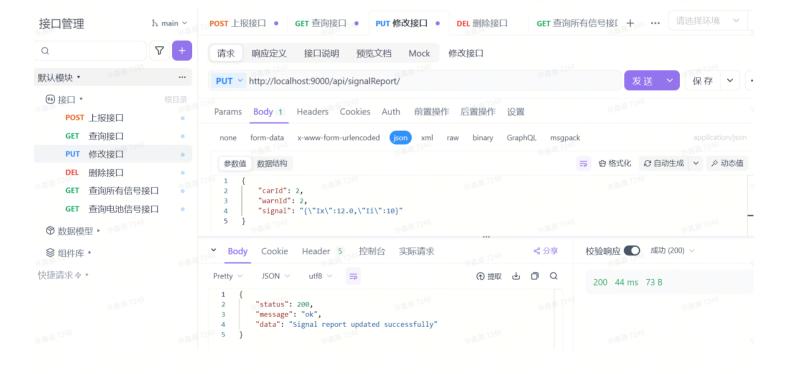
### 3. 预警报告查询

- **URL**: /api/signalReport/{carId}
- 查询carld为2的数据



### 4. 预警报告修改

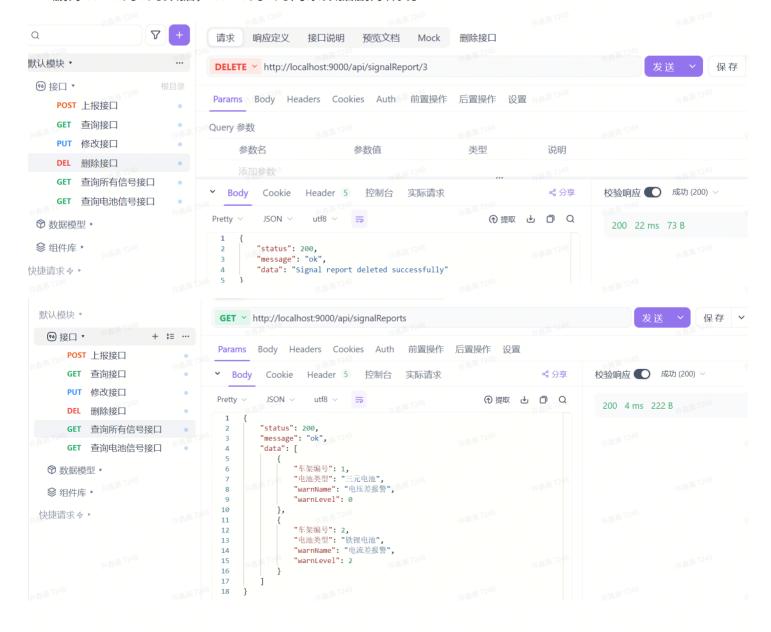
- URL: /api/signalReport
- 修改 carId 为2的数据, signal 修改为 "{\"Ix\":12.0,\"Ii\":10}" ,查询后修改成功
- 修改后同时会调用规则计算,查询计算预警等级 warnLevel 存入数据库





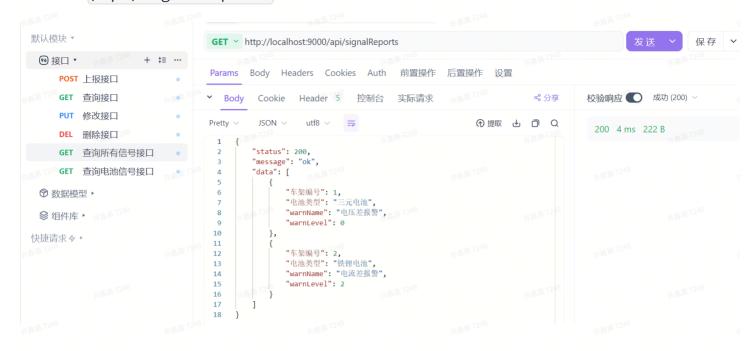
#### 5. 预警报告删除

- URL: /api/signalReport/{carId}
- 删除carld为3的数据,carld为3的两条数据删除成功



#### 6. 获取所有预警报告

URL: /api/signalReports



## 九、加分技术点

1. 规则解析不是写成固定在代码里面,而是根据规则编号获取预警规则然后解析

编写工具类 WarningLevelUtil ,方法为 calculateWarningLevel(String signal, String ruleString)

传入参数:

signal: JSON字符串,如 {"Mx": 3.5, "Mi": 2.1, "Ix": 4.2, "Ii": 1.2}

ruleString: 规则字符串

• 返回参数:

Integer: 报警等级,-1表示不报警

#### • 步骤

#### 1. 解析 JSON 数据

使用 Jackson 的 ObjectMapper 解析 signal 字符串。

提取差值指标:

```
voltageDiff = Mx - Mi
currentDiff = Ix - Ii
```

#### 2. 预处理规则字符串

替换可能出现的中文符号为英文符号(如中文括号、冒号、比较符)。

使用; 拆分每一条独立的规则。

ruleString.replace(" (", "(").replace(") ", ")")
ruleString.split(";")

#### 3. 遍历每一条规则

每条规则格式如: 0.2<=(Mx-Mi)<0.6, 报警等级: 4

#### 对每条规则:

- 拆分为条件和报警等级描述: "0.2<=(Mx-Mi)<0.6" 与 "报警等级: 4"
- 缓存规则到 ConcurrentHashMap 中,重复规则直接读取
- 调用表达式匹配函数 evaluateCondition() 判断当前差值是否满足该条件。
- 若满足,则提取报警等级并返回。
- 若包含"不报警",直接返回-1。

#### 4. 表达式匹配与判断 evaluateCondition()

- 替换表达式中的 (Mx-Mi) 和 (Ix-Ii) 为 x , 统一处理。
- 根据 x 代表的变量选择差值值(如 voltageDiff 或 currentDiff)。
- 使用正则表达式支持格式:
  - ●条件: x<0.2 、x>=1
  - 。 双条件: 0.2<=x<0.6
- 对每个条件(最多两个):
  - 。 将字符串拆分为 [左值, 比较符, 右值]
  - 。 调用 compare() 方法进行浮点数比较判断。
- 所有条件均满足则返回 true

### 5. 比较运算函数 compare()和符号方向转换 flipOperator()\_\_\_\_\_

- compare()实现通用的数值比较函数
- 为了解析 0.2 <= x ,使用flipOperator()转换为 x >= 0.2

#### 6. 最终结果返回

- 遍历所有规则,如果有命中报警条件,则返回对应报警等级。
- 如果没有任何规则匹配,则默认返回 -1 表示不报警

#### 2. 实时规则的接口性能测试和优化

Number of Threads 100 (模拟 100 并发)

Ramp-Up Period 10(10 秒内启动完)

Loop Count 100 (每线程请求 100 次)

测试数据: 生成1000条csv数据导入jmeter

#### 参数项 设置值

Name POST /api/warn

Protocol http

Server Name localhost

Port Number 9000

Method POST

Path /api/warn

Body Data JSON

Content-Type Header Content-Type: application/json

#### 监听器

**Summary Report** 

**Aggregate Report** 

View Results Tree

#### 优化方案

- 1. 使用线程池, 涉及到大量io操作, 使用线程池异步写入
- 2. 规则解析根据类 WarningLevelUtil 添加缓存逻辑,避免每次重复解析字符串的耗时
- 3. 设计到数据库的写入,使用事务 @Transactional 保证正常写入

#### 性能指标

指标	<b>说明</b>	值	
P99%	第 99 百分位响应时间(目标 < 1000ms)	4ms	
Average	平均响应时间	1ms	
Throughput	每秒请求处理数	993.8	
Error%	错误率,理想为0%	O <b>许</b> 第 7248	

Label	# 样本	平均值	中位数	90% 百分位	95% 百分位	99% 百分位	最小值	最大值	异常 %	吞吐量	接收 KB/sec	发送 KB/sec
HTTP请求	10000	1	2	2	3	4	0	128	0.00%	993.8/sec	242.44	267.10
总体	10000	1	2	2 2	3	4	, Q 0	128	0.00%	993.8/sec	242.44	267.10
- 49			- 49		- 49			- 49				
KAR 17.1	+94 -4-	37.14-1	ta:	E. J. 16:	PL-1-72	4C VB //D 346	ELW K	25.04.0	L ttille	m / 45	W 1m/	77 15 do 11 96

Label	# 样本	平均值	最小值	最大值	标准偏差	异常 %	吞吐量	接收 KB/sec	发送 KB/sec	平均字节数
HTTP请求	10000	1	0	128	1.48	0.00%	993.8/sec	242.44	267.10	249.8
总体	10000	1	0	128	1.48	0.00%	993.8/sec	242.44	267.10	249.8
许真限 T248										鑫晨7248

### 3. 数据存储和查询方案

#### 1. 数据写入优化

- 使用 **异步消息队列**(如 Kafka、RocketMQ)接收高并发信号数据,解耦数据产生与存储压力。
- 使用 批量写入机制,每 N 条数据批量入库(比如按 1 秒或 1000 条一次)。
- 对 JSON 信号做 **结构压缩** 或字段规整,降低数据体积。

#### 2. 数据存储优化(冷热分层+查询友好)

- 实时存储: 高写入性能数据库,如 ClickHouse、InfluxDB
- 长期归档: Hadoop HDFS、Object Storage(如 MinIO)、甚至定期压缩后写入冷存储表
- **JSON结构处理**:写入前结构化或扁平化处理;如"信号"为 4 个字段就拆成 Mx、Mi、Ix、Ii 四列写入表中

#### 3. 查询性能优化策略

- 索引设计:对查询中经常用的字段加复合索引,例如 (car\_id, timestamp)
- 分库分表(海量数据):按carld 分库:carld % N 路由
- 缓存:常用查询结果缓存到 Redis,配置布隆过滤器避免无效 carld 查询穿透

• 分布式:采用微服务架构拆分服务,通过Dubbo或Feign调用服务

• 服务集群:多实例部署,通过负载均衡找到对应服务

• CDN:将静态资源分发到多个不同的地方以实现就近访问,进而加快静态资源的访问速度

• 限流和熔断机制:确保核心服务可用

• 超时和重试机制设置:提高服务容错能力