小组实验总结

说明：

1. 请根据每个组员(包括自己)完成的工作量，给予个人评分(范围0~100分)，并详细填写后面的个人评分依据。对于不参与小组大作业分工，没有任何工作量的同学，给予0分。
2. 应秉持公平、公正、公开的原则，评分完毕后，将此文档发给每个组员进行核实，如没有异议再提交。
3. 个人评分将作为我们评价每位同学最终成绩的重要参考，我们将详细审核各类文档和代码，确认个人评分依据的真实有效性。

# 个人评分

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 学号 | 姓名 | 分数(**0-100分**) |
| 2021213586 | 郭栩源 | 100 |
| 2021213650 | 姜杨皓 | 99 |
| 2021210166 | 胡栋康 | 99 |

# 评分依据

个人评分参考的是**作业文档工作量**以及编写的**代码工作量**(参考gitlab提交)，然后考虑到**其它一些不可量化的贡献和因素**。

## 郭栩源：

### 文档工作量

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文档名称 | 章节 | 说明 |
| 核心版概要设计报告 | 3.1.1  3.1.2  4.2  5 | 1. 撰写3.1.1节中高层数据结构中的常量 2. 增加3.1.2节高层数据结构中的策略、输入、时间、公交车变量 3. 撰写4.2节中各模块函数说明 4. 撰写5节高层算法设计中FCFS、SSTF策略 |
| 动画版概要设计报告 | 3.1.2  4.2  4.3 | (1) 修改3.1.2中的高层数据结构  (2) 增加4.2节中图形化函数的说明  （3）修改4.3节中函数调用说明 |

### 代码工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 模块和函数名称 | 代码行数 |
| Main  void\* Input(void\*)  void\* Output(void\*)  int main() | 60 |
| Input  void inputFile() | 40 |
| Strategy  void dispatchqueueInsert()  void dispatchqueueErase()  void getgoal()  int isgoal()  void finishgoal()  int ispassingstation()  void finishpassingstation() | 160 |
| Cartoon  void drawAll()  void showinputarea()  void intscpy(char text[10],int n)  void output\_graph()  void bus\_move() | 120 |

### 其它工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 工作名称 | 说明 |
| 带领组织小组讨论 | 负责确认各阶段目标 |
| 完成oj和动画版代码的整合调试 | 整合、调试大家写的代码使程序正常运行 |
| 推动进度 | 监督成员代码完成情况 |

## 姜杨皓：

### 文档工作量

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文档名称 | 章节 | 说明 |
| 核心版概要设计报告 | 3.1.1  3.1.2  4.3  5 | （1）撰写3.1.1节中高层数据结构中的常量  （2）增加3.1.2节高层数据结构中的站台分布与站台状态  （3）撰写4.3节函数调用图示与说明  （4）撰写5节高层算法设计中SCAN策略 |

### 代码工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 模块和函数名称 | 代码行数 |
| main  void panduanchonghe() | 20 |
| Input  void getInputNum()  bool panduananniu(int msgx, int msgy, int x, int y, int w, int h) | 70 |
| Strategy  void getgoalSCAN()  int fixnum\_station(int num) | 160 |
| Cartoon  void pathway\_graph() | 100 |

### 其它工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 工作名称 | 说明 |
| 积极参与会议讨论 | 布置会议场地 |
| 参与代码调试 | 找bug，改bug |
|  |  |

## 胡栋康：

### 文档工作量

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文档名称 | 章节 | 说明 |
| 核心版概要设计报告 | 1.1  2.1  2.2  4.1 | （1）撰写1.1节中文件和命令行界面的输入输出交互方式  （2）绘制2.1节中状态机的状态图  （3）撰写2.2节中状态机的状态说明  （4）撰写4.1节系统模块划分，绘制系统模块划分思路图 |
| 动画版概要设计报告 | 1.1  1.2 | （1）修改1.1节中输入输出交互方式  （2）撰写1.2节操作元素与操作效果 |

### 代码工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 模块和函数名称 | 代码行数 |
| main  void init() | 60 |
| Input  void inputCmd() | 70 |
| Output  void print() | 40 |
| State  void gettime()  void state\_machine()  void bus\_position\_process()  void bus\_changing()  void station\_changing() | 180 |
| Cartoon  void button(int x, int y, int w, int h, const char\* text\_) | 20 |

### 其它工作量

|  |  |
| --- | --- |
| 工作名称 | 说明 |
| 积极参与会议讨论 | 积极建言献策 |
| 参与代码调试 | 找bug，改bug |
|  |  |