**第五届软件所“勇者杯”篮球赛策划书**

**一、活动主题**

为增强我所学生综合素质、丰富课余生活、增强体质，特举办第五届“勇者杯”篮球赛。

**二、活动目的**

篮球是一项非常盛行的体育活动，广大学生对于篮球比赛充满热情。篮球作为一项集体运动，有利于体现团结合作精神。将篮球运动发展成为一种所内文化，举办“勇者杯”篮球赛，能丰富所内学生的课余生活，加强同学之间的交流，提高所内精神文化生活的水平。在今年疫情的影响下，举办篮球比赛鼓励同学们积极运动，增强身体素质，锻炼同学们的体魄。

**三、主办单位**

软件所研究生会。

**四、活动时间**

2020年10月19日~2020年10月23日。

**五、活动地点**

软件园区7号楼后篮球场。

**六、活动对象**

软件所各实验室所有在籍学生和员工。

**七、活动形式**

每个实验室各出一支队伍进行比赛，每队包括1名领队和5~8名队员。

比赛分为小组赛和淘汰赛两个环节。

小组赛采用分组单循环赛制，淘汰赛采用一场定胜负赛制。

注：如果有实验室由于人数过少无法组织参赛队，可以与其他实验室组成联队共同报名参与比赛。

**八、活动流程**

1、前期宣传

时间：2020年10月5日~2020年10月15日

形式：海报、电子邮件、微信群、微信公众号

2、报名

时间：2020年10月5日~2020年10月15日

形式：电子邮件、微信、短信

3、分组抽签

时间：2020年10月16日

地点：软件园区5号楼研究生会办公室

人员：各参赛队的领队

内容：抽取小组赛分组对阵情况并领取参赛队员队服。

4、比赛

时间：2020年10月19日~2020年10月23日

内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 场次 | 阶段 | 日期 | 时间 | 对阵 |
| 1 | 小组赛 | 10月19日 | 16:30~17:20 | A1 VS A2 |
| 2 | 小组赛 | 10月19日 | 17:30~18:20 | B1 VS B2 |
| 3 | 小组赛 | 10月20日 | 16:30~17:20 | A2 VS A3 |
| 4 | 小组赛 | 10月20日 | 17:30~18:20 | B2 VS B3 |
| 5 | 小组赛 | 10月21日 | 16:30~17:20 | A3 VS A1 |
| 6 | 小组赛 | 10月21日 | 17:30~18:20 | B3 VS B1 |
| 7 | 半决赛 | 10月22日 | 16:30~17:20 | A组第一 VS B组第二 |
| 8 | 半决赛 | 10月22日 | 17:30~18:20 | B组第一 VS A组第二 |
| 9 | 排位赛 | 10月23日 | 16:30~17:20 | 半决赛7负者 VS 半决赛8负者 |
| 10 | 决赛 | 10月23日 | 17:30~18:20 | 半决赛7胜者 VS 半决赛8胜者 |

5、颁奖

时间：2020年10月23日~2020年10月30日

**九、活动预算**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 内容 | 用途 | 数量 | 金额 | 备注 |
| 矿泉水 | 裁判、工作人员饮用 | 10箱 | 35\*10=350 |  |
| 药品及防疫用品 | 用于治疗比赛中球员受伤 | 1份 | 200 |  |
| 交通费 | 外出采购球服 | 1份 | 50 |  |
| 队服 | 比赛 | 50套 | 60\*50=3000 |  |
| 篮球 | 比赛 | 2个 | 200\*2=400 |  |
| 哨子 | 比赛执法 | 8个 | 4\*8=32 |  |
| 帽子 | 裁判执法 | 8个 | 30\*8=240 |  |
| 计分牌 | 比赛计分 | 1个 | 30 |  |
| 奖杯 | 金奖、银奖、铜奖奖励 | 3个 | 50\*3=150 |  |
| 集体奖状 | 金奖、银奖、铜奖、优秀组织奖奖励 | 4张 | 20\*4=80 |  |
| 个人奖状 | MVP奖励 | 1张 | 20 |  |
| 横幅&海报 | 赛事宣传 | 4张 | 4\*100=400 |  |
| 金奖奖励 | 金奖奖励 | 8只 | 100\*8=800 |  |
| 银奖、铜奖奖励 | 银奖、铜奖奖励 | 16只 | 50\*16=800 |  |
| 裁判费 | 裁判的劳务费 | 2人 | 2\*800=1600 |  |
| 餐费 | 一天8人，共计5天 | 40份 | 1600 |  |
|  |  | 合计 | 9752 |  |

**十、注意事项**

1、如遇到下雨等不可抗因素，比赛日期顺延。

2、提醒各参赛队尽量提前到场并进行一定量的热身活动，避免剧烈运动造成不适。

3、进场观众需佩戴口罩。

4、活动最终解释权归软件所研究生会所有。

**附件：**

1、篮球赛工作安排.docx

2、篮球赛比赛规则及处理办法.docx

3、篮球赛评奖办法.docx