

数据结构-优先队列

优先队列介绍:

11.5 优先队列

① 优先队列 (priority queue) 可以在 $O(1)$ 时间内获得最大值, 并且可以在 $O(\log n)$ 时间内取出最大值或插入任意值。

② 优先队列常常用堆 (heap) 来实现。堆是一个完全二叉树, 其每个节点的值总是大于等于子节点的值。实际实现堆时, 我们通常用一个数组而不是用指针建立一个树。这是因为堆是完全二叉树, 所以用数组表示时, 位置 i 的节点的父节点位置一定为 $i/2$, 而它的两个子节点的位置又一定分别为 $2i$ 和 $2i+1$ 。

③ 数组实现堆

④ 以下是堆的实现方法, 其中最核心的两个操作是上浮和下沉: 如果一个节点比父节点大, 那么需要交换这个两个节点; 交换后还可能比它新的父节点大, 因此需要不断地进行比较和交换操作, 我们称之为上浮。⑤ 类似地, 如果一个节点比父节点小, 也需要不断地向下进行比较和交换操作, 我们称之为下沉。如果一个节点有两个子节点, 我们总是交换最大的子节点。

题目描述:

给你一个链表数组，每个链表都已经按升序排列。

请你将所有链表合并到一个升序链表中，返回合并后的链表。

示例 1:

输入: lists = [[1,4,5],[1,3,4],[2,6]]

输出: [1,1,2,3,4,4,5,6]

解释: 链表数组如下:

```
[
  1->4->5,
  1->3->4,
  2->6
]
```

将它们合并到一个有序链表中得到。

1->1->2->3->4->4->5->6

手写优先队列数据结构

```
/**
 * Definition for singly-linked list.
 * struct ListNode {
 *     int val;
 *     ListNode *next;
 *     ListNode() : val(0), next(nullptr) {}
 *     ListNode(int x) : val(x), next(nullptr) {}
 *     ListNode(int x, ListNode *next) : val(x), next(next) {}
 * };
 */
class Solution {
private:
    vector<ListNode*>heap;
    //取最大值
    ListNode*top(){
        return heap[0];
    }
    //插入数据
    void push(ListNode*data){
        heap.push_back(data);
        swim(heap.size()-1);
    }
}
```

```

//上浮
void swim(int pos) {
    while (pos > 0 && heap[(pos-1)/2]->val > heap[pos]->val) {
        swap(heap[(pos-1)/2], heap[pos]);
        pos = (pos-1)/2;
    }
}

//删除数据
void pop() {
    if (heap.empty()) return;
    heap[0] = heap.back();
    heap.pop_back();
    sink(0);
}

//下沉
void sink(int pos) {
    int n = heap.size();
    //小顶推
    //把子节点中较小的换上来
    while (2*pos+1 < n) {
        int temp = 2*pos+1;
        if (2*pos+2 < n && heap[2*pos+2]->val < heap[2*pos+1]->val) {
            temp = 2*pos+2;
        }
        if (heap[temp]->val < heap[pos]->val)
            swap(heap[temp], heap[pos]);
        else break;
        pos = temp;
    }
}

```

```

public:
ListNode* mergeKLists(vector<ListNode*>& lists) {
    //通过堆来合并k个升序链表
    //然后排序的进行一个输出
    for (auto list : lists) {
        while (list) {
            push(list);
            list = list->next;
        }
    }
    if (heap.empty()) return nullptr;
    ListNode* res = top();
    pop();
    ListNode* temp = res;
    while (!heap.empty()) {
        temp->next = top();
    }
}

```

```
        temp=temp->next;
        pop();
    }
    temp->next=nullptr;
    return res;
}
};
```

优先队列的作用：

1. 对数据进行排序。（堆排序-可以排出一列数组中最小的前**k**个数）

题目描述：

面试题 17.14. 最小K个数

难度 中等  96     

设计一个算法，找出数组中最小的k个数。以任意顺序返回这k个数均可。

示例：

输入： arr = [1,3,5,7,2,4,6,8], k = 4
输出： [1,2,3,4]

```
class Solution {
public:
    vector<int> smallestK(vector<int>& arr, int k) {
        //优先队列和堆试一下
        if(k==0) return {};
        priority_queue<int>que;
        for(int i=0;i<k;i++){
            que.push(arr[i]);
        }
        int n=arr.size();
        for(int i=k;i<n;i++){
            if(arr[i]<que.top()){
                que.pop();
                que.push(arr[i]);
            }
        }
        vector<int>res;
```

```
        while (!que.empty()) {
            res.push_back(que.top());
            que.pop();
        }
        return res;
    }
};
```

优先队列的自定义排序（C++）：

```
struct cmp
{
    bool operator()(const pair<int, int>& a, const pair<int, int>& b)
    {
        //优先队列的排序与普通排序相反
        //此为从小到大排序
        return a.first > b.first;
    }
};

/*将capital和profits绑定，按照capital从小到大排序，用堆排序*/
priority_queue<pair<int, int>, vector<pair<int, int> >, cmp>
projects;
```