

C++STL:代码简洁之道一

1: C++-STL中lower_bound与upper_bound的用法

函数lower_bound()

- 头文件: **#include**
- 函数模板: 如二分查找: **binary_search()**
- 函数功能: 函数**lower_bound()**在**first**和**last**中的前闭后开区间进行二分查找, 返回大于或等于**val**的第一个元素位置。如果所有元素都小于**val**, 则返回**last**的位置

函数upper_bound()

- 头文件: **#include**
- 函数模板: 如二分查找**binary_search()**
- 函数功能: 函数**upper_bound()**返回的在前闭后开区间查找的关键字的上界, 返回大于**val**的第一个元素位置

总结:

- **lower_bound(val)**: 返回容器中第一个值【大于或等于】**val**的元素的**iterator**位置。
- **upper_bound(val)**: 返回容器中第一个值【大于】**val**的元素的**iterator**位置。

如下图所示:

