

# 哈希映射： 1743. 从相邻元素对还原数组

存在一个由 `n` 个不同元素组成的整数数组 `nums`，但你已经记不清具体内容。好在你还记得 `nums` 中的每一对相邻元素。

给你一个二维整数数组 `adjacentPairs`，大小为 `n - 1`，其中每个 `adjacentPairs[i] = [ui, vi]` 表示元素 `ui` 和 `vi` 在 `nums` 中相邻。

题目数据保证所有由元素 `nums[i]` 和 `nums[i+1]` 组成的相邻元素对都存在于 `adjacentPairs` 中，存在形式可能是 `[nums[i], nums[i+1]]`，也可能是 `[nums[i+1], nums[i]]`。这些相邻元素对可以 **按任意顺序** 出现。

返回 **原始数组** `nums`。如果存在多种解答，返回 **其中任意一个** 即可。

## 示例 1：

输入： `adjacentPairs = [[2,1],[3,4],[3,2]]`

输出： `[1,2,3,4]`

解释：数组的所有相邻元素对都在 `adjacentPairs` 中。

特别要注意的是，`adjacentPairs[i]` 只表示两个元素相邻，并不保证其 左-右 顺序。

## 我的代码：哈希映射（超时）

```
class Solution {
public:
    vector<int> restoreArray(vector<vector<int>>& adjacentPairs) {
        //建立哈希映射
        unordered_map<int, vector<pair<int, bool>>> mymap;
        for (auto temp: adjacentPairs) {
            mymap[temp[0]].push_back(make_pair(temp[1], true));
            mymap[temp[1]].push_back(make_pair(temp[0], true));
        }
        //遍历以求结果
```

```
vector<int>res;
res.push_back(adjacentPairs[0][0]);
res.push_back(adjacentPairs[0][1]);
for(auto &tp:mymap[adjacentPairs[0][0]]){
    if(tp.first==adjacentPairs[0][1]){
        tp.second=false;
        break;
    }
}
for(auto &tp:mymap[adjacentPairs[0][1]]){
    if(tp.first==adjacentPairs[0][0]){
        tp.second=false;
        break;
    }
}
bool flag=true;
while(flag){
    //向后
    flag=false;
    int num=res.back();
    for(auto &tp:mymap[num]){
        if(tp.second){
            flag=true;
            for(auto &t:mymap[tp.first]){
                if(t.first==res.back()){
                    t.second=false;
                    break;
                }
            }
            res.push_back(tp.first);
            tp.second=false;
            break;
        }
    }
}
flag=true;
while(flag){
    //向前
    flag=false;
    int num=res[0];
    for(auto &tp:mymap[num]){
        if(tp.second){
            flag=true;
            for(auto &t:mymap[tp.first]){
                if(t.first==res[0]){
                    t.second=false;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        //此处insert会耗费太多
        res.insert(res.begin(), tp.first);
        tp.second=false;
        break;
    }
}
}
return res;
}
};

```

## 哈希映射：优化

```

class Solution {
public:
    vector<int> restoreArray(vector<vector<int>>& adjacentPairs) {
        unordered_map<int, vector<int>> mp;
        for (auto& adjacentPair : adjacentPairs) {
            mp[adjacentPair[0]].push_back(adjacentPair[1]);
            mp[adjacentPair[1]].push_back(adjacentPair[0]);
        } //此处建立哈希映射

        //取得结果
        int n = adjacentPairs.size() + 1;
        //找头结点
        vector<int> ret(n);
        for (auto& [e, adj] : mp) {
            if (adj.size() == 1) {
                ret[0] = e;
                break;
            }
        }

        //根据数字的唯一性向下寻找
        ret[1] = mp[ret[0]][0];
        for (int i = 2; i < n; i++) {
            auto& adj = mp[ret[i - 1]];
            ret[i] = ret[i - 2] == adj[0] ? adj[1] : adj[0];
        }
        return ret;
    }
};

```

作者：LeetCode-Solution

链接：<https://leetcode-cn.com/problems/restore-the-array-from-adjacent-pairs/solution/cong-xiang-lin-yuan-su-dui-huan-yuan-shu-v55t/>

来源：力扣（LeetCode）

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。

