# 力扣刷题BUG集

## unordered\_map<pair<int,int>int>报错

C++ 报错

如果用 pair 作为键初始化 unordered map , 例如

1 unordered\_map<pair<int, int>, int> m;

会报下面的错误:

error: call to implicitly-deleted default constructor of 'unordered\_map<pair<int, int>, int>' m;

#### 分析

unordered\_map 中用 std::hash 来计算 key ,但是C++中没有给 pair 做**Hash**的函数,所以不能用 pair 作为 unordered\_map 的key。

但是! map 可以!

map 里面是通过操作符 < 来比较大小,而pair是可以比较大小的。所以,map 用在这里是可以的。

#### 解决

可以将 unordered map 改为 map , 例如

1 | map<pair<int, int>, int> m;

编译通过!问题解决!!!

### 自定义pair\_hash函数

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct pair_hash {
    inline size_t operator()(const pair<int,int> & p) const {
        return p.first * 100 + p.second;
    }
};
unordered_map<pair<int, int>, bool, pair_hash> pHash;
```

版权声明:本文为CSDN博主「zhb1nk」的原创文章,遵循CC 4.0 BY-SA版权协议,转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接: https://blog.csdn.net/zhaohaibo\_/article/details/90340120