

TOP 感想

感想大致分为三个阶段：

①看老师进行 Live coding

当时就是想哭了... 发现打代码是可以像写作文一样的，想到什么就敲出什么来。当时不是很了解 livenesscript 的语法，老师的代码理解起来有些吃力。但是从函数命名上可以直接猜出整个函数想要表达的意思。我想函数命名也是面向对象编程中的一个技术部分。

②自己敲代码的时候

由于之前 lab4 的题意都读错了，所以这次作业完全没再去看上一次的代码。一上来是在效仿老师打出非常明了的函数名为整个程序建一个地基。但是由于划分的太宏观了，愣了很久都想不出来接下来要干什么... 大概是还不是很熟悉这种方式，于是又在每个大函数里划分出小的步骤，进行新的函数创建或是找到中间空缺的操作。

在进行 S1 的代码编写的时候用时最长，但是能感觉到遇到的问题关于 coffeescript 的语法的，而不是代码思路的。这和 lab4 的完成形成了比较鲜明的对比，上一次作业是在抓瞎... 而后进行 S2，S3，S4 的编写时，非常轻松，只要将题目的新要求化为一个新函数，进而对新函数再进行拆分和细化，代码的架构就有了，只要再完成一个个小函数的填写即可。

③debug 进行时

之前也不是没有使用过控制台进行 debug，但是没有像老师那样能非常准确高效地找到 bug。采用了老师教的编程思想后，debug 似乎简单了些？以前会从头在脑海里过一遍程序去设想 bug 可能出现的地方然后逐一排查。这次可以缩小排查的范围，比如 bubble 里面显示的 result 不正确，那么可能是最后的 display 函数错了，或者 calculate 函数错了，或其它。

总之，这次的作业让我很感兴趣，感觉学到了不一般的东西呢。 Orz