

## 《TOP 实践报告》

一开始是不了解什么是 TOP 的，从头开始去接受这种思想真的是异常痛苦，加上还要了解 `livescript` 等语法机制，一打开老师的代码，可以说是翻开了天书，看两行就关上了。只好自己揣摩。可以说是呕心泣血。以前打代码时候是东一块西一块，需要什么函数，就转到什么函数，写完该函数，再转回来继续写，这样的后果往往导致了代码的不连贯性，也没有想到什么打什么，大大阻塞了代码的流程。虽然现在也不能说是完全深入了解了 TOP，但比以前也算好了一些。可是真正像老师所说的自顶而下，逐步求精可能还要一段时间。真正运用 TOP 思想去打代码要在心里建好代码的框架，不说十分精细但也不能到后面发现缺了某一块再去补某一块。这是最希望做到的。对于预处理语言真的不太感冒，可能还不能看到他背后的精髓所在，只感觉打起来确实比以前要快一些，但快多少就不知道了，毕竟很多时候还要去查用法。

“What you think is what you code” 但是就是做不到随心所欲的那种打法，不能想到什么就打什么。反而在深入这个思想的过程十分的痛苦，希望以后会有更大的进步吧，自己也要多练习了。