## TOP 感想

作完这个作业,我都快崩溃了,一开始看老师的 livescript 代码,各种眩晕症,照着网上的教程看了看 livescript 的规范,还是觉得崩溃。顿时觉得自己不能再看 livescript 代码了,于是乎马上转到 coffeescript 代码,老天爷开眼,总算有看的懂的了,便开始了苦逼的 coffeescript 代码之路。

其实之前的 lab4,代码已经思路明确的了,也是想到什么做什么,当时只是写了要用到的函数,并没有去实现它,慢慢,一步一步就完成了。

在用 coffeescript 写完作业后,感觉 JavaScript 就像 C++,而 coffeescript 就像 STL,它的语言非常的简洁,写起来特别的快,而且爽,因为之前 JavaScript 写的也是按照自己的想法写的,封装了许多函数,需要什么就写一个函数在那里,所有用 coffeescript 写感觉和 JavaScript 写的差不多,也就代码少点而已。老师的 TOP 思想我也在用,我是讲一个事物抽象化,并且赋予它很多的能力,一遇到某种能力的时候,就去调用它,没有就添加上。从一个面向对象的过程中来解决它,这样写出的代码是很整洁、清晰的。

在一开始用 coffeescript 写 S1 的时候,真的是 debug 到死了,因为不是很熟悉 coffeescript 怎么用,所以一开始各种蛋疼,好在慢慢,真的是慢慢的改过来了。

总之,这次实验自己收获颇丰,差不多又让自己复习了下面向对象的方法,并且进一步 了解了老师的 TOP 思想。