

Manual de Usuario

Organizacion de compiladores

Universidad de San Carlos de Guatemala

Contents

Pantalla Principal		2
	Abrir:	
	Guardar:	
	Guardar como:	
	Compilar:	
	Caso Correcta:	
	Variables:	
	Generar Abol AST	
	Caso incorrecta:	
	Mostrar Frrores	5

Pantalla Principal

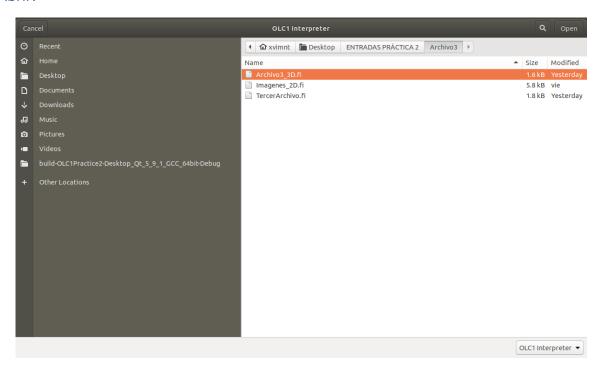
```
Archivo Reportes Funciones

Tesultado = U;
    x = parametros[contador -1];
    para(i = 0; i < numerolteraciones; i++)
    {
        factorial = 1;
        repetir(i-1)
        {
              factorial = factorial * (j+1);
        }
        >>imprimir(i +"! = " + factorial);
        resultado = resultado + (x ^ i) / factorial;
    }

Consola Variables
```

ventana contiene un panel para texto donde se podrá escribir código desde 0 o importar un archivo en formato. uweb, En esta pantalla encontraremos varios botones los cuales describiremos a continuación

Abrir:



Desde esta pantalla se nos abre una ventana desde la cual podremos abrir nuestros archivos .DIS para importar a nuestro programa.

Guardar:

Guarda el archivo . uweb actual y si se ha empezado a escribir código desde 0 nos aparece una ventana para guardar el documento con un nombre.

Guardar como:

Sin importar que tengamos abierto el programa nos abre otra ventana para crear un nuevo archivo . uweb

Compilar:

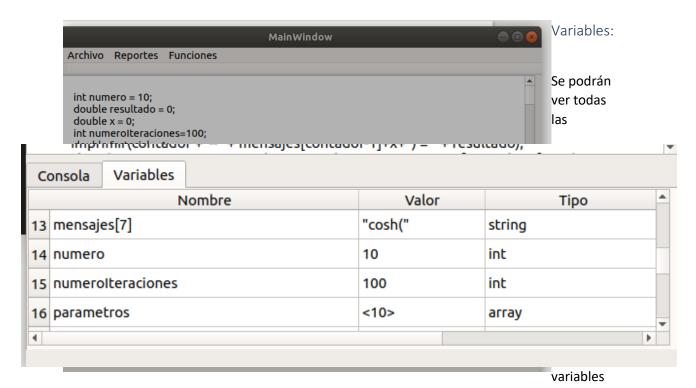
Esta es la función principal del programa y se describirán sus componentes a continuación:

Existen 2 casos de salidas, una cuando la salida es Correcta y otra cuando es incorrecta

(Las filas y columnas utilizadas en la posición inician desde el numero "0").

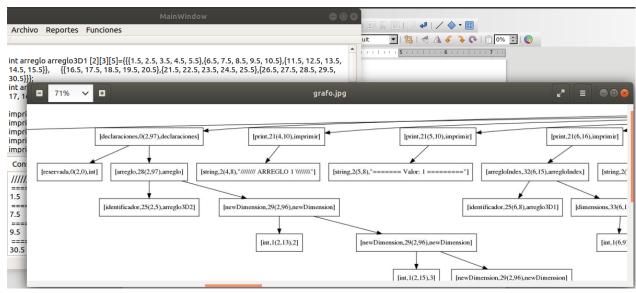
Caso Correcta:

Se procederá a visualizar todas las graficas escritas en el código y se podrá acceder a las funciones de generar arbol AST y mostrar consola



con su respectivo valor

Generar Abol AST



Caso incorrecta:

Mostrar Errores

En el caso que el analizador nos haya encontrado un error se muestra la ubicación del error y el tipo que es.

