

f

# Manual de Usuario

Lenguajes Formales y de programación

Universidad de San Carlos de Guatemala

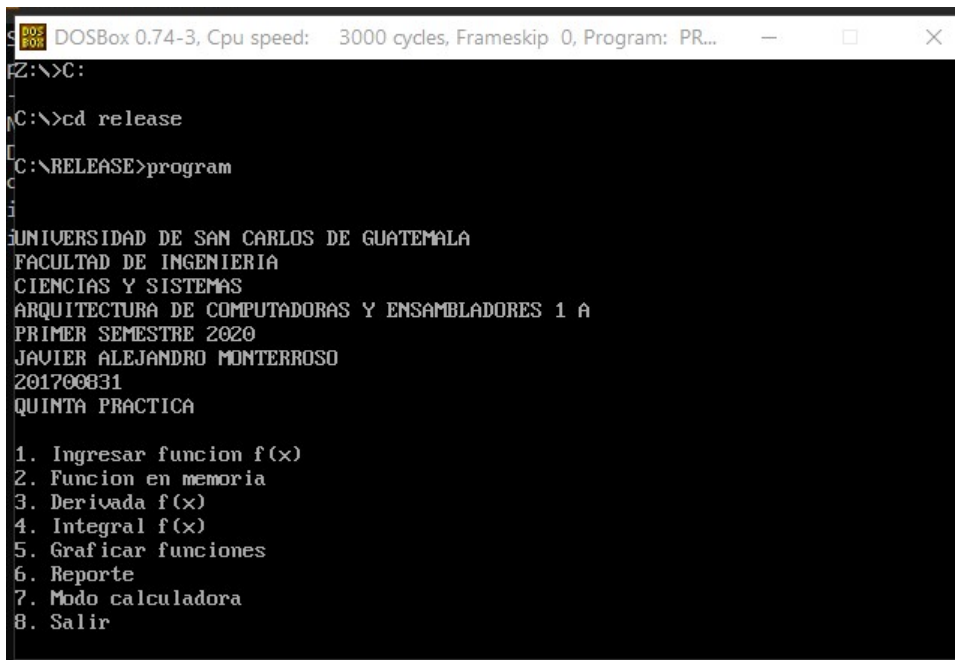
## Contents

Pantalla Principal.....	2
Abrir: .....	2
Ingresar Funcion:.....	2
Función en memoria .....	3
Derivada .....	3
Integral .....	3
Graficar Funciones .....	4
Reporte: .....	5
Calculadora: .....	5
Salir:.....	6

## Pantalla Principal

Esta ventana contiene un panel para texto donde se podrá escribir código desde 0 o importar un archivo en formato. gu, En esta pantalla encontraremos varios botones los cuales describiremos a continuación

Abrir:



```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PR...
Z:\>C:
C:\>cd release
C:\RELEASE>program

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 A
PRIMER SEMESTRE 2020
JAVIER ALEJANDRO MONTERROSO
201700831
QUINTA PRACTICA

1. Ingresar funcion f(x)
2. Funcion en memoria
3. Derivada f(x)
4. Integral f(x)
5. Graficar funciones
6. Reporte
7. Modo calculadora
8. Salir
```

Desde esta pantalla se nos abre una ventana desde la cual podremos abrir nuestros archivos .arq para importar a nuestro programa, tambien tenemos varias opciones que se detallan a continuacion

Ingresar Funcion:

Nos pide ingresar los coeficientes para una funcion de grado 4

```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PR...
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 A
PRIMER SEMESTRE 2020
JAVIER ALEJANDRO MONTERROSO
201700831
QUINTA PRACTICA

1. Ingresar funcion f(x)
2. Funcion en memoria
3. Derivada f(x)
4. Integral f(x)
5. Graficar funciones
6. Reporte
7. Modo calculadora
8. Salir
1
Ingrese coeficiente de x0: 2
Ingrese coeficiente de x1: -5
Ingrese coeficiente de x2: 5
Ingrese coeficiente de x3: 6
Ingrese coeficiente de x4: 1

```

### Función en memoria

Al ingresar este comando se mostrará la función guardada

```

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 A
PRIMER SEMESTRE 2020
JAVIER ALEJANDRO MONTERROSO
201700831
QUINTA PRACTICA

1. Ingresar funcion f(x)
2. Funcion en memoria
3. Derivada f(x)
4. Integral f(x)
5. Graficar funciones
6. Reporte
7. Modo calculadora
8. Salir
2
f (x)= + 1 *X4 + 6 *X3 + 5 *X2 - 5 *X1 + 2

```

### Derivada

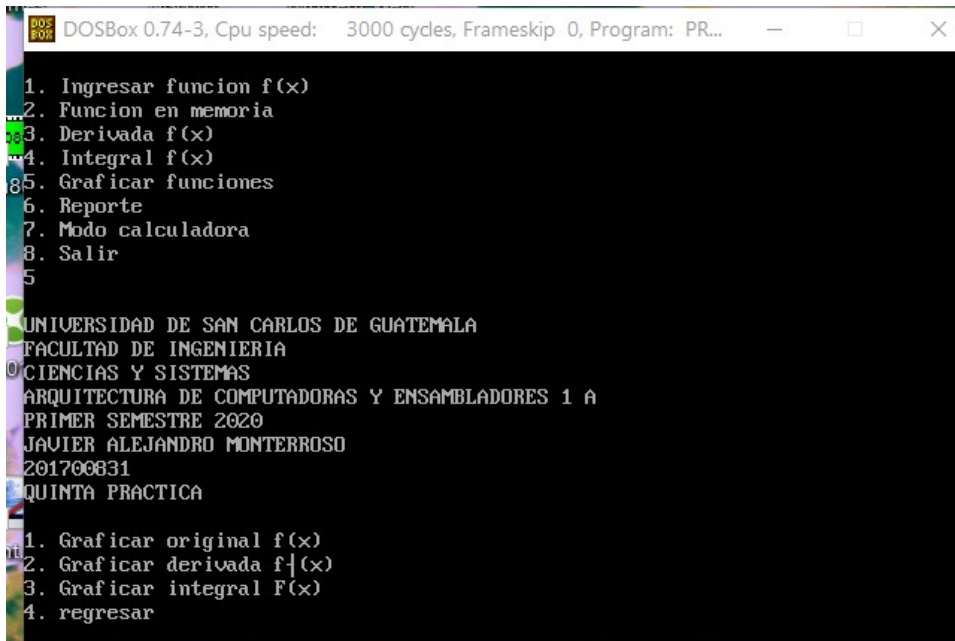
Al ingresar este comando hará lo mismo que el anterior, pero con su derivada.

### Integral

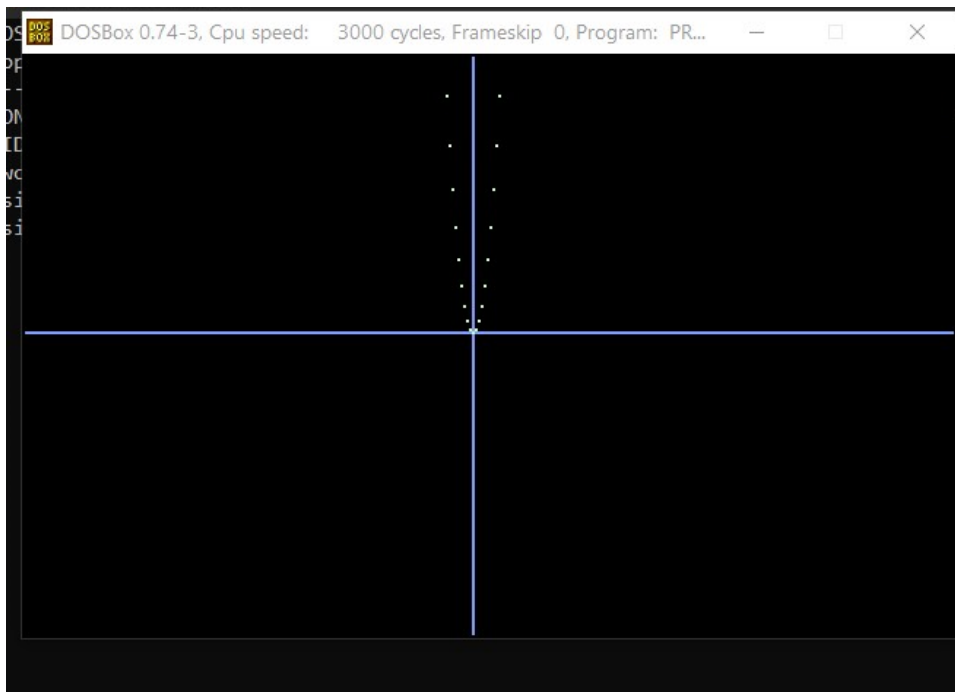
Al ingresar este comando hará lo mismo que el anterior, pero con su integral.

## Graficar Funciones

Este comando Mostrara un menú para graficar la función de distintas maneras



Al seleccionar una opción nos regresará la respectiva grafica seleccionada



Antes de eso tenemos que seleccionar un intervalo en el rango de  $[-99,99]$  Para el eje x

## Reporte:

```

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 A
PRIMER SEMESTRE 2020

JAVIER ALEJANDRO MONTERROSO
201700831

f (x)= - 2 *X4 + 6 *X3 - 5 *X2 + 2 *X1 + 1
f'(x)= + 0 *X4 - 08*X3 + 18*X2 - 10*X1 + 02
F(x)= - (2/5)*X5 + (6/4)*X4 - (5/3)*X3 + (2/2)*X2 + (1/1)*X1 + c

Reporte de practica No.3, Creado el:
02/04/2020 16:02:39

```

Nos genera el reporte de las 3 funciones en un archivo de texto

## Calculadora:

Se tiene que ingresar un archivo externo con este formato: [@@nombre.arg@@](#)

Y realiza el calculo

```

DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: PR...
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS Y ENSAMBLADORES 1 A
PRIMER SEMESTRE 2020
JAVIER ALEJANDRO MONTERROSO
201700831
QUINTA PRACTICA

1. Ingresar funcion f(x)
2. Funcion en memoria
3. Derivada f(x)
4. Integral f(x)
5. Graficar funciones
6. Reporte
7. Modo calculadora
8. Salir
7
Ingrese la ruta del archivo a calcular (.arg):
@@x.arg@@

```

Calculo ya realizado:

```
/
Ingrese la ruta del archivo a calcular (.arg):
@@x.arg@@
02 + 03 * 04 + 10 / 02 + 03 * 04 + 10 + 99 + 12 / 12 - 22 * 08 - 18 + 77 * 10;
Resultado:
753
```

[Salir:](#)

Interrumpe la ejecución de la calculadora