



Sobre mí

"Estudiante de 3° año de bachillerato en Desarrollo de Software con experiencia práctica en desarrollo web, diseño UI/UX y pruebas de calidad. Demostré capacidad de adaptación durante mis prácticas profesionales en el Ministerio de Obras Públicas, donde contribuí al desarrollo de sistemas internos. Proactivo y orientado a resultados, con sólidas habilidades en trabajo colaborativo y aprendizaje continuo."

Contacto



+503 7989-0503



danielpocasangre2006@gmail.com



Portafolio Web personal



Github

Más información

Habilidades blandas:

Comunicación efectiva, trabajo en equipo, pensamiento crítico y orientación a resultados.

Disponibilidad: Disponibilidad: Medio tiempo | Licencia de conducir y vehículo propio.

Ricardo Daniel García Pocasangre

ESTUDIANTE EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Experiencia laboral

Practicante en Desarrollo de Software — Ministerio de Obras Públicas y Transporte | Nov 2024 - Ene 2025

Se utilizaron las siguientes tecnologías

- **Lenguajes:** C#
- **Frameworks y Librerías:** ASP.NET
- **Bases de Datos:** SQL Server 2022
- **Herramientas de Desarrollo:** Git, GitHub, IIS, Figma

Logros y metas alcanzadas

- **Desarrollo exitoso:** Contribuí al desarrollo de funcionalidades clave de un sistema interno usando C#, ASP.NET y SQL Server 2022.
- **Diseño e innovación:** Creé los primeros bocetos UI/UX con Figma que establecieron las bases del diseño visual del proyecto.
- **Calidad asegurada:** Ejecuté pruebas funcionales como QA Tester, identificando errores críticos y proponiendo mejoras implementadas.

Datos académicos

Instituto Técnico Ricaldone

Estudios en Desarrollo de Software 2023 | actualidad 3° año
Cursando un bachillerato técnico vocacional

Referencias

Personales

- Ana Camila Alfaro Sanchez
+503 7113-7264
- Diana Gabriela Padilla Fuentes
+503 7177-9551

Referencias profesionales

- Ing. Bryan Miranda
Docente área técnica desarrollo de software en el Instituto Técnico Ricaldone
+503 2234-6000
- César Eduardo Rogel Pleites
Técnico desarrollador
+503 7932 3336

Tecnologías

- **Lenguajes:** Java, JavaScript, C#, CSS, HTML, Kotlin
- **Frameworks y Librerías:** React, React Native, ASP.NET, WindowsForms, node, express
- **Bases de Datos:** MongoDB, Oracle, SQL Server 2022
- **Herramientas de Desarrollo:** Git, GitHub, IIS, Figma, VScode