Javier de Jesús Gaitan Villa

Grupo:4PM Equipo: 1

Matricula: 22050732

Arquitectura de Computadoras

Componente	Función	Características	Imagen
Tarjeta madre.	La tarjeta madre se trata de la placa de circuito impreso principal de una computadora, lo que significa que es la pieza principal de los circuitos a la que se conectan las demás piezas que crean el conjunto. La tarjeta madre es la columna vertebral que une los componentes de la computadora en un mismo punto y les permite comunicarse entre sí.	Dentro de los componentes de una tarjeta madre podemos encontrar: Procesador. Puertos (Seriales y Paralelos). Buses (PCI, PCI EXPRESS, ISA, AGP y USB). Ranuras de extensión RAM (SIMM, DIMM Y DDR). BIOS. Fuente de Alimentación. Discos duros.	

Procesador	CPU	es	la	•	Consumo
(CPU).	abrevia	ición	de		energético.
	Unidad	Central	de	•	Frecuencia de
	Procesa	amiento,	un		reloj.
	compo	nente bás	ico		

Reporte De la Practica 1

A continuación se muestran los elementos que pudimos visualizar al momento de desarmar uno de los equipos de computo que se nos proporcionaron.

de todo dispositivo que procesa datos y realiza cálculos matemáticosinformáticos.

El CPU proporciona la capacidad de programación y, junto con la memoria y los dispositivos de entrada/salida, es uno de los componentes presentes en la historia de los ordenadores.

- Número de
- núcleos.Número
- de hilos.
- Memoria caché.
 Tipo de bus.



Disco Duro.

Dispositivo de almacenamiento de datos compuesto por numerosas partes mecánicas que utilizan un medio magnético para leer 0 escribir información. Un disco duro es como el cerebro de tu computadora pero para almacenar datos. El disco duro es uno de los componentes internos de una computadora personal que necesita especial cuidado tanto durante su uso como durante su elección.

- Memoria no
- volátil.
 Alta capacidad.
- Relativamente lentos.
 - Son confiables.
- Capacidad.

 Velocidad
- de rotación.
- Interfaz.
 Caché de pista.
 Tasa de
 Transferencia.
 Lanz.



Memoria RAM.

Tipo de memoria operativa de los computadores y sistemas informáticos, adonde va a ejecutarse la mayor parte del software: el propio sistema operativo, el software de aplicación y otros programas semejantes.

- La velocidad.
- Su capacidad.Tipos y
- generaciones.
 La latencia.
 - de de banda. La compatibilidad.



Fuente de alimentación.

Fuente de La Alimentación, es un montaje eléctrico/electrónico de capaz transformar la corriente de la red eléctrica en una corriente que el PC pueda soportar. Esto se consigue a través de unos procesos electrónicos cuales explicaremos brevemente.

- Se encuentran
 en la
 gran
 mayoría
- de
 equipos.
 Algunos
 cuentan con un
 regulador
 de
- corriente para evitar picos de

corriente. Fácil

acceder a una de ellas.

Los equipos cuando sufren inconvenientes eléctricos mayormente son en la fuente de alimentación donde reciben más impacto.



Gabinete (PC case).

Básicamente es una caja preparada para colocar en su interior todos los componentes que conforman una PC.

Fuente.

Motherboard o

- tarjeta madre.
- Procesador.
 Placa de video.
 Placa de sonido.
- Placa de red.
- Unidades
 ópticas
 lectoras
 de DVD,
 Blue-Ray y
 lectores de
 tarjetas.



- Memoria.
- Disco duro (HD).